**TSP – LANZAMIENTO DEL CICLO 2**

**Layne Granados**

**Claudia María Vargas García**

**Rafael Andrés Ortega Pabón**

**Fabián Eduardo Becerra Pérez**

**Oscar Fabian Velásquez Jaime**

**CONCEPTOS AVANZADOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE**

**LUIS BENAVIDES**

**UNIVERSIDAD DE LOS ANDES**

**DEPARTAMENTO INGENIERÍA DE SISTEMAS**

**ESPECIALIZACIÓN CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE**

**INDICE**

**Contenido**

[1.](#h.gjdgxs) MEJORAS A IMPLEMENTAR

[2. OBJETIVOS](#h.gjdgxs)

[2.1.](#h.30j0zll) [OBJETIVOS](#h.gjdgxs) [DEL EQUIPO](#h.30j0zll)

[2.2.](#h.1fob9te) [OBJETIVOS](#h.gjdgxs) [DE LOS MIEMBROS DEL EQUIPO](#h.1fob9te)

[2.3.](#h.3znysh7) [OBJETIVOS](#h.gjdgxs) [DEL PRODUCTO](#h.3znysh7)

[2.4.](#h.2et92p0) [OBJETIVOS](#h.gjdgxs) [POR ROLES](#h.2et92p0)

[2.4.1.](#h.tyjcwt) [OBJETIVOS](#h.gjdgxs) [DEL LÍDER DEL EQUIPO](#h.tyjcwt)

[2.4.2.](#h.3dy6vkm) [OBJETIVOS](#h.gjdgxs) [DEL LÍDER DE DESARROLLO](#h.3dy6vkm)

[2.4.3.](#h.4d34og8) [OBJETIVOS](#h.gjdgxs) [DEL LÍDER DE CALIDAD Y PROCESOS](#h.4d34og8)

[2.4.4.](#h.2s8eyo1) [OBJETIVOS](#h.gjdgxs) [DEL LÍDER DE SOPORTE](#h.2s8eyo1)

[2.4.5.](#h.1t3h5sf) [OBJETIVOS](#h.gjdgxs) [DEL LÍDER DE PLANEACIÓN](#h.1t3h5sf)

[3. INFO FORM DE LOS INTEGRANTES](#h.17dp8vu)

[3.1. INFO FORM - LAYNE GRANADOS](#h.3rdcrjn)

[3.2. INFO FORM - CLAUDIA VARGAS](#h.26in1rg)

[3.3. INFO FORM – RAFAEL ORTEGA](#h.35nkun2)

[3.4. INFO FORM – FABIÁN BECERRA](#h.1ksv4uv)

[3.5. INFO FORM – OSCAR VELÁSQUEZ](#h.44sinio)

[4. ASIGNACIÓN DE ROLES](#h.2jxsxqh)

[5. REUNIONES](#h.z337ya)

1. **MEJORAS A IMPLEMENTAR**

En base a la experiencia obtenida en el ciclo 1, implementaremos las siguientes modificaciones para el ciclo 2:

* Nuevo horario para las reuniones semanales, con el objetivo de dar tiempo extra a los miembros del equipo para realizar las actividades designadas.
* Se modifica el porcentaje de la métrica estipulada en el ciclo anterior para el objetivo del equipo “Desarrollar el proyecto implementando la metodología de TSP”, en la cual se estipulaba que debía generarse el 100% de los formatos estipulados por la metodología. De acuerdo a la experiencia obtenida en el ciclo anterior, consideramos que para implementar correctamente la metodología TSP no es necesario implementar todos los formatos y es suficiente con diligenciar los más representativos.
* En las métricas se elimina la opción de utilizar correo electrónico como medio de comunicación, para dejar como medio principal Skype.

Se conserva la asignación de roles del ciclo1.

**2. OBJETIVOS**

**2.1. OBJETIVOS DEL EQUIPO**

* Desarrollar un producto software de calidad.

Métricas:

* El porcentaje de defectos detectados antes de comenzar la etapa de pruebas debe ser mayor al 70% del total de detectados.
* En la etapa de diseño, se debe tener en cuenta el 100% de los requerimientos.
* El código debe tener el 95% de las clases y métodos documentados.
* El código generado debe cumplir con los estándares de calidad y codificación establecidos.
* Desarrollar el proyecto implementando la metodología de TSP.

Métricas:

* Diligenciar el 100% de los formatos acordados por el equipo en base a los sugeridos por la metodología TSP.
* Realizar mínimo el 80% de las reuniones del equipo semanales.
* Finalizar el proyecto en el tiempo estipulado.

Métricas:

* Generar todos los entregables (formatos y funcionalidades de código) estipulados en cada ciclo en el tiempo requerido.
* Al finalizar el proyecto, se debe entregar el programa con el 100% de las funcionalidades especificadas en los requerimientos del proyecto.
* Mantener una comunicación constante entre los miembros del equipo.

Métricas:

* Comunicación por skype al menos 1 vez a la semana para revisar el progreso de los integrantes.

**2.2. OBJETIVOS DE LOS MIEMBROS DEL EQUIPO**

* Cumplir con las tareas asignadas.

Métricas:

* + Diligenciar en un 100% el formato TASK con las actividades asignadas.
  + Diligenciar en un 100% con el tiempo, tamaño y data en los formatos correspondientes de TSP.
* Diligenciar los formatos asignados de acuerdo a su rol.

Métricas:

* Cada miembro del equipo debe diligenciar en un 100% los formatos específicos de cada rol.
* Asistir cumplidamente a las reuniones programadas.

Métricas:

* + Asistir al menos al 80% de las reuniones programadas.
* Participar, cooperar y aportar activamente en las actividades realizadas en conjunto.

Métricas:

* + Cada miembro del equipo deberá obtener una calificación superior a 3, en el formato Peer, en los ítems de espíritu de equipo y efectividad.
* Usar un sistema de gestión de defectos para mejorar la calidad del producto.

Métricas:

* El 90% de los defectos encontrados debe estar publicados en este sistema.
* el 90% de los defectos máximo deben haberse resuelto dentro de los 2 días siguientes a la detección.

**2.3. OBJETIVOS DEL PRODUCTO**

* Desarrollar componentes reutilizables y mantenibles que puedan ser usados en otros proyectos

Métricas:

* + Mínimo el 80% de los componentes con funcionalidades claramente deben ser paquetes.
  + Mínimo el 10% del código debe estar en la categoría “Nuevo reusable”.
* Desarrollar lo estimado en el alcance del ciclo de elaboración del producto.

Métricas:

* + El producto debe cumplir con el 90% de las funcionalidades que se indicaron en el alcance del ciclo.
* Utilizar metodologías para la planificación, gestión y control del proyecto.

Métricas:

* Implementar la metodología del PMBOK en el 100% del grupo de procesos de iniciación del proyecto.
* Adaptar el 100% de las metodologías vistas en clase a la planificación del proyecto.
* Utilizar el lenguaje unificado de modelado para el diseño de las entidades y casos de uso del proyecto.

Métricas:

* El 100% de los casos de uso deben estar modelados de acuerdo a UML.
* El modelo conceptual debe contar con el 100% de las entidades identificadas.
* Cada entidad debe contar con una precisión del 80% en cuanto a atributos y operaciones.
* Usar Test-driven-development en el desarrollo del proyecto.

Metricas:

* Cada caso de uso debe tener como mínimo una prueba unitaria que lo valide.
* Se deben hacer como mínimo el 80% de las pruebas unitarias antes de realizar el código para que éstas aprueben.
* Cada caso de uso debe tener como mínimo la evidencia de una prueba funcional al final del ciclo.
* El producto software debe contener una calidad aceptable para los miembros del equipo

Metricas:

* Se detecten un máximo de 20 defectos después de finalizado el ciclo.
* Solo haya un máximo de 5 modificaciones sugeridas por parte del usuario.

**2.4. OBJETIVOS POR ROL**

**2.4.1. OBJETIVOS DEL LÍDER DEL PROYECTO**

* Motivar a los miembros del equipo para cumplir con las actividades designadas.

Métricas:

* + Todos los miembros del equipo trabajaron las horas establecidas en el formato WEEK
* Resolver los problemas y desacuerdos internos del equipo.

Métricas:

* + Calificaciones en Peer del líder de proyecto superior a 3
* Informar al profesor semanalmente del progreso del equipo

Métricas:

* Reportar al instructor un mínimo del 70% de las veces necesarias, el progreso del equipo
* Actuar como facilitador de las reuniones del equipo.

Métricas:

* + Calificaciones en peer del líder de proyecto superior a 3
  + Realizar mínimo una reunión semanal para revisar avances del equipo
* Mantener un equipo efectivo.

Métricas:

* Detectar un atraso en los entregables el 90% de las de las veces para un miembro del equipo.
* Asegurar que se llegue a un acuerdo en las decisiones grupales dentro de máximo media hora.

**2.4.2. OBJETIVOS DEL LÍDER DE DESARROLLO**

* Producir un producto funcional y de alta calidad.

Métricas:

* Calificaciones en el formato Peer como líder de desarrollo y calidad del producto superior a 3.
* El diseño del producto está documentado y cumple con los estándares de diseño del grupo.
* El producto cumple con los estándares de calidad.
* Engranar las habilidades de todos los miembros del equipo para la generación del producto.

Métricas:

* Calificaciones en el formato Peer como líder de desarrollo, espíritu de equipo y calidad del producto superior a 3.
* Lograr un mínimo de 70% de precisión en el diseño inicial.
* Generar estándares para el desarrollo y codificación, que deberán ser implementados por todos los miembros del equipo.

Métricas:

* El código entregado en cada ciclo debe cumplir con los estándares establecidos.

**2.4.3. OBJETIVOS DEL LÍDER DE PLANEACIÓN**

* Generar un plan semanal para el equipo y para cada uno de los integrantes.

Métricas:

* El plan para cada miembro está completo (100%) cuando se ha agendado todas las actividades a realizar en el ciclo de desarrollo.
* Cada miembro del equipo debe haber diligenciado los formatos de task y schedule.
* Ayudar a cada miembro del equipo a diligenciar sus datos en los formatos establecidos por tsp.

Metricas:

* Cada miembro debe haber diligenciado en un 100% los formatos TASK, SCHEDULE y WEEK.
* Generar un informe de estado semanal del proyecto con el fin de realizar seguimientos.

Métricas:

* Seguimiento y control de horas individuales trabajadas, valor ganado y datos generales sobre el equipo.
* Cada miembro del equipo debe haber diligenciado los formatos a tiempo.

**2.4.4. OBJETIVOS DEL LÍDER DE CALIDAD**

* Velar por que en la construcción del proyecto se usen los frameworks y patrones adecuados para el problema planteado.

Metricas:

* El 100% de los componentes de software deben estar construidos utilizando patrones de diseño aprendidos en clase y/o adoptados por la industria
* Ayudar al equipo a registrar su tiempo, tamaño y data en los respectivos formatos y herramientas de TSP

Métricas:

* El 100% de las formas diligenciadas deben quedar precisa y consistente en sus datos.
* Guiar a los miembros del equipo a identificar los problemas de los procesos y documentar sus sugerencias en el formato PIP.

Métricas:

* Por lo menos un formato PIP por cada ciclo y por cada miembro del equipo que refleje problemas encontrados y posibles mejoras.

**2.4.5. OBJETIVOS DEL LÍDER DE SOPORTE**

* Verificar que todos los miembros del equipo cuenten con las herramientas necesarias para la realización del proyecto

Métricas:

* Todos los miembros del equipo deben saber manejar la totalidad de las herramientas que van a ser utilizados durante el ciclo.
* Las herramientas deben ser las mismas para todos, especificando cuales se van a usar desde el principio.
* Verificar que no se realicen cambios no autorizados en los productos base.

Métricas:

* No permitir los cambios en un de código ya se ha determinado como definitivo
* Documentar el 100% de los cambios efectuados sobre el código

**3. INFO FORM DE LOS INTEGRANTES**

**3.1. INFO FORM - LAYNE GRANADOS**

**TSPi Student Information Sheet: Form INFO**

**Name:** Layne Granados Mogollón **Instructor:** Luis Daniel Benavides

**Date:** 18-MAR-2013  **Number of College Credits**

**Major: Expected Graduation Date:**

**Briefly describe your relevant experience and interests:**

He trabajado como desarrollador Java web utilizando frameworks como ZK, Sencha ext JS, Spring, Hibernate; utilizando motores de base de datos Postgres y Sql Server.

**Briefly describe your work on other team projects:**

Desarrollador de Software.

**Briefly describe any leadership or management positions you have held (at work or in clubs/organizations):**

**State your team preferences, if any:**

**List your class schedule and other times when you have scheduled activities such as work, ROTC, clubs, sports teams, etc.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Time | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
| 08:0–09:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Recreación** | **Estudio** |
| 09:00–10:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Recreación** | **Estudio** |
| 10:00–11:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Recreación** | **Estudio** |
| 11:00–12:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Recreación** | **Descanso** |
| 12:00–13:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Descanso** | **Descanso** |
| 13:00-14:00 | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** |
| 14:00–15:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 15:00–16:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 16:00–17:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 17:00-18:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 18:00-19:00 | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** |
| 19:00-20:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** | **Estudio** | **Estudio** |
| 20:00-21:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** | **Estudio** | **Estudio** |
| 21:00-22:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** | **Estudio** | **Estudio** |
| 22:00-23:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** | **Estudio** | **Descanso** |
| 23:00-24:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** |

**Rank from 1 (least) to 5 (most) your preferences for serving in the following team roles:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| Team Leader |  |  | **X** |  |  |
| Development Manager |  |  |  |  | **X** |
| Planning Manager |  |  |  | **X** |  |
| Quality/Process Manager | **X** |  |  |  |  |
| Support Manager |  | **X** |  |  |  |

**3.2. INFO FORM - CLAUDIA VARGAS**

**TSPi Student Information Sheet: Form INFO**

**Name:** Claudia Vargas **Instructor:** Luis Benavides

**Date:**  19/03/2014 **Number of College Credits**

**Major: Expected Graduation Date:**

**Briefly describe your relevant experience and interests:**

He trabajado durante casi 3 años en desarrollo de aplicativos web, principalmente en JAVA y algunos proyectos en PHP, utilizando como motores de bases de datos (SQL Server 2008, PostgreSQL, MySql, Access)

**Briefly describe your work on other team projects:**

En los proyectos en los cuales he participado, siempre he desempeñado el rol de desarrollador de aplicativos

**Briefly describe any leadership or management positions you have held (at work or in clubs/organizations):**

**State your team preferences, if any:**

No tengo preferencia alguna por los roles.

**List your class schedule and other times when you have scheduled activities such as work, ROTC, clubs, sports teams, etc.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Time | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
| 08:0–09:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Deporte** | **Descanso** |
| 09:00–10:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Descanso** | **Descanso** |
| 10:00–11:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Descanso** | **Estudio** |
| 11:00–12:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 12:00–13:00 | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 13:00-14:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** |
| 14:00–15:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 15:00–16:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 16:00–17:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 17:00-18:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 18:00-19:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** |
| 19:00-20:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** |
| 20:00-21:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** | **Estudio** | **Estudio** |
| 21:00-22:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** | **Estudio** | **Estudio** |
| 22:00-23:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** | **Estudio** | **Estudio** |
| 23:00-24:00 | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** |

**Rank from 1 (least) to 5 (most) your preferences for serving in the following team roles:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| Team Leader |  |  | **X** |  |  |
| Development Manager |  |  |  | **X** |  |
| Planning Manager |  | **X** |  |  |  |
| Quality/Process Manager |  |  |  |  | **X** |
| Support Manager | **X** |  |  |  |  |

**3.3. INFO FORM – RAFAEL ORTEGA**

**TSPi Student Information Sheet: Form INFO**

**Name:** Rafael Andrés Ortega Pabón  **Instructor:** Luis Benavides

**Date:** 19/03/2014 **Number of College Credits**

**Major: Expected Graduation Date:** 20/12/2014

**Briefly describe your relevant experience and interests:**

Me he desempeñado como ingeniero de software, utilizando tecnologías asociadas a la plataforma de java como JSF, EJB, Servlets, JSP, como frameworks de desarrollo Hibernate y Seam, y como middleware Jboss y Glassfish.

**Briefly describe your work on other team projects:**

He trabajado en 3 proyectos dentro de un proceso de desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web, usando siempre principalmente productos de Oracle y JBoss.

**Briefly describe any leadership or management positions you have held (at work or in clubs/organizations):**

**State your team preferences, if any:**

No tengo preferencia alguna por los roles.

**List your class schedule and other times when you have scheduled activities such as work, ROTC, clubs, sports teams, etc.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Time | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
| 08:00–9:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Descanso** | **Descanso** |
| 09:00–10:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Descanso** | **Descanso** |
| 10:00–11:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 11:00–12:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 12:00–13:00 | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** |
| 13:00-14:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Entretenimiento** | **Entretenimiento** |
| 14:00–15:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Entretenimiento** | **Entretenimiento** |
| 15:00–16:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 16:00–17:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 17:00-18:00 | **Trabajo** | **Bus** | **Bus** | **Bus** | **Trabajo** | **Estudio** | **Estudio** |
| 18:00-19:00 | **Bus** | **Clase** | **Clase** | **Clase** | **Bus** | **Descanso** | **Descanso** |
| 19:00-20:00 | **Estudio** | **Clase** | **Clase** | **Clase** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** |
| 20:00-21:00 | **Estudio** | **Clase** | **Clase** | **Clase** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** |
| 21:00-22:00 | **Estudio** | **Bus** | **Bus** | **Bus** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** |
| 22:00-23:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** |
| 23:00-24:00 | **Descanso** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** | **Estudio** | **Descanso** |

**Rank from 1 (least) to 5 (most) your preferences for serving in the following team roles:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| Team Leader |  |  |  | **X** |  |
| Development Manager |  |  | **X** |  |  |
| Planning Manager |  | **X** |  |  |  |
| Quality/Process Manager |  | **X** |  |  |  |
| Support Manager | **X** |  |  |  |  |

**3.4. INFO FORM – FABIÁN BECERRA**

**TSPi Student Information Sheet: Form INFO**

**Name:** Fabián Eduardo Becerra Pérez **Instructor:** Luis Daniel Benavides

**Date:**  17 Marzo 2014  **Number of College Credits**

**Major: Expected Graduation Date:**

**Briefly describe your relevant experience and interests:**

Experiencia en Desarrollo de aplicaciones Empresariales y Standalone utilizando lenguaje de Programación JAVA y bases de datos Oracle, PostgreSQL, MySQL. Interesado en el aprendizaje continuo en desarrollo de aplicaciones, conocer nuevos lenguajes, tecnologías y estrategias para mejorar la calidad y estimación.

**Briefly describe your work on other team projects:**

En otros proyectos he realizado diseño de aplicaciones Empresariales, Desarrollo de aplicaciones Empresariales o aplicaciones WEB, he realizado pruebas de aplicaciones realizadas por otros desarrolladores, he sido administrador de la configuración, he realizado estimaciones y planificación de actividades para varios miembros de un equipo.

**Briefly describe any leadership or management positions you have held (at work or in clubs/organizations):**

Lider de Desarrollo en algunos proyectos cortos donde realizaba gestión de las actividades de cada miembro del equipo, asignaciones, estado del proyecto y soporte a desarrolladores nuevos.

**State your team preferences, if any:**

Lider de Desarrollo, Líder de Planeación

**List your class schedule and other times when you have scheduled activities such as work,** ROTC, clubs, sports teams, etc.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Time | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
| 08:0–09:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Descanso** | **Deportes** |
| 09:00–10:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Deportes** |
| 10:00–11:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Descanso** |
| 11:00–12:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Estudio** | **Descanso** |
| 12:00–13:00 | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** |
| 13:00-14:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Reunión Grupo de Trabajo** | **Descanso** |
| 14:00–15:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Reunión Grupo de Trabajo** | **Estudio** |
| 15:00–16:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Reunión Grupo de Trabajo** | **Estudio** |
| 16:00–17:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Reunión Grupo de Trabajo** | **Estudio** |
| 17:00-18:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Reunión Grupo de Trabajo** | **Estudio** |
| 18:00-19:00 | **Transporte** | **Clases** | **Clases** | **Clases** | **Transporte** | **Reunión Grupo de Trabajo** | **Estudio** |
| 19:00-20:00 | **Estudio** | **Clases** | **Clases** | **Clases** | **Estudio** | **Reunión Grupo de Trabajo** | **Estudio** |
| 20:00-21:00 | **Estudio** | **Clases** | **Clases** | **Clases** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** |
| 21:00-22:00 | **Estudio** | **Transporte** | **Transporte** | **Transporte** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** |
| 22:00-23:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Reunión Grupo de Trabajo** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** |
| 23:00-24:00 | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** |

Rank from 1 (least) to 5 (most) your preferences for serving in the following team roles:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| Team Leader |  |  | **X** |  |  |
| Development Manager |  |  |  |  | **X** |
| Planning Manager |  |  |  | **X** |  |
| Quality/Process Manager |  | **X** |  |  |  |
| Support Manager | **X** |  |  |  |  |

**3.5. INFO FORM – OSCAR VELÁSQUEZ**

**TSPi Student Information Sheet: Form INFO**

**Name:** Oscar Velasquez  **Instructor:** Luis Benavides

**Date:** 19/03/2014 **Number of College Credits**

**Major: Expected Graduation Date:**

**Briefly describe your relevant experience and interests:**

Experiencia, en desarrollos de Java, Web Services, Cobol, PHP, ASP, manejo de sistemas operativos linux y windows, experiencia en manejo de servidores de aplicaciones, de bases de datos, firewall.

**Briefly describe your work on other team projects:**

He apoyado diferentes proyectos como desarrollador en diferentes lenguajes, dando también alternativas de solución.

**Briefly describe any leadership or management positions you have held (at work or in clubs/organizations):**

He liderado proyectos en organizaciones financieras, como gerente de un proyecto, como desarrollador, definiendo tanto el alcance desde el punto de vista de negocio y de TI del mismo.

**State your team preferences, if any:**

Me gusta liderar los proyectos actuando como arquitecto, proporcionando alternativas de desarrollo con diferentes tecnologías de solución.

**List your class schedule and other times when you have scheduled activities such as work, ROTC, clubs, sports teams, etc.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Time | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
| 08:00–09:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Descanso** | **Descanso** |
| 09:00–10:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Deporte** | **Deporte** |
| 10:00–11:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Deporte** | **Deporte** |
| 11:00–12:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Deporte** | **Deporte** |
| 12:00–13:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Descanso** | **Deporte** |
| 13:00-14:00 | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Almuerzo** | **Deporte** |
| 14:00–15:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Reunion Grupo** | **Almuerzo** |
| 15:00–16:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Reunion Grupo** | **Estudio** |
| 16:00–17:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Reunion Grupo** | **Estudio** |
| 17:00-18:00 | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Trabajo** | **Reunion Grupo** | **Reunion Grupo** |
| 18:00-19:00 | **Transporte** | **Clases** | **Clases** | **Clases** | **Transporte** | **Reunion Grupo** | **Reunion Grupo** |
| 19:00-20:00 | **Estudio** | **Clases** | **Clases** | **Clases** | **Estudio** | **Reunion Grupo** | **Reunion Grupo** |
| 20:00-21:00 | **Estudio** | **Clases** | **Clases** | **Clases** | **Estudio** | **Descanso** | **Reunion Grupo** |
| 21:00-22:00 | **Estudio** | **Transporte** | **Transporte** | **Transporte** | **Descanso** | **Descanso** | **Reunion Grupo** |
| 22:00-23:00 | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Estudio** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** |
| 23:00-24:00 | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** | **Descanso** |

Rank from 1 (least) to 5 (most) your preferences for serving in the following team roles:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| Team Leader |  | **X** |  |  |  |
| Development Manager |  |  |  |  | **X** |
| Planning Manager |  |  |  | **X** |  |
| Quality/Process Manager | **X** |  |  |  |  |
| Support Manager |  |  | **X** |  |  |

**4. ASIGNACIÓN DE ROLES**

**En el ciclo 2 se conservan los roles asignados en el ciclo 1.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ROL** | **INTEGRANTE** |
| **LIDER DE PROYECTO** | Rafael Ortega |
| **LIDER DE DESARROLLO** | Layne Granados |
| **LIDER DE CALIDAD** | Claudia Vargas |
| **LIDER DE PLANEACIÓN** | Fabián Becerra |
| **LIDER DE SOPORTE** | Oscar Velásquez |

**5. REUNIONES**

Los miembros del grupo acordaron trabajar un total de 6 horas semanales, de las cuales 1 hora será destinada para reunión de grupo y dar avances del proyecto.

Se cambia la fecha de reunión con relación al ciclo anterior (sábados de 5:00 a 6:00 pm), eligiendo reuniones por skpe, todos los domingos de 4:00 a 5:00 pm con el objetivo de otorgar más tiempo a los integrantes del equipo para realizar las actividades asignadas en la semana

Si alguno de los integrantes no puede reunirse en la fecha estipulada, se reprogramará la reunión para otro día, donde todos los integrantes puedan asistir.

La primera reunión del equipo para dar apertura al ciclo 2 y realizar formalmente el lanzamiento se realizó el día 16/04/2014 de 7:00 pm a 10:00 pm.

**6. Bibliografía**

* Introduction to the Team Software Process (TSP), Watts Humphrey, Noviembre 2000