

	<p align="center">Ejercicio 39 2 DAW DESARROLLO WEB CLIENTE 7/1/2021</p>	
		Calificación

Realizar un programa con TYPESCRIPT, que realice las siguientes acciones:

- Pida al usuario 3 números y **se cree un array** con dichos números. Luego se muestre por medio de un botón el contenido de dicho array en un alert.

****** Para coger los datos de un input en Typescript se pone lo siguiente:

```
var nm1 = (<HTMLInputElement>document.getElementById("num1")).value;
```

Casi igual que en JavaScript pero añadiendo `<HTMLInputElement>` como se ve en el ejemplo

- Se **cree un tipo de dato** denominado "*Datos*" con los valores 3, 5 y 7. Por medio de un botón, con dichos valores y UNA ÚNICA RESTA se muestre como resultado el valor de 10, en un alert.
- Con el **tipo de dato** "*Datos*", sus valores y por medio de un botón y UNA ÚNICA MULTIPLICACIÓN se muestre como resultado el valor de 10, en un alert.
- Se **cree un tipo de Dato** denominado "*DatosStr*" con 3 Strings como valores.
- Se **cree un Interface** denominado "*Nombres*" con los valores de un *nombre* y *apellido*. Por medio de un botón muestre en nombre completo (Nombre + Apellido) de la persona creado en el Interface, en un alert.
- Con el **Interface** "*Nombres*" y un botón se muestre el nombre de la persona creada empezando por el apellido (Apellido + Nombre), en un alert.
- Se **cree un tipo de dato** que sea la UNIÓN de los tipos de datos *Datos* y *DatosStr* denominado "*DatosTotales*". Por medio de un botón y el nuevo tipo de dato creado mostrar en un alert el texto; "***Fecha de nacimiento: 2/2/2222***" (la fecha mostrada sea tu fecha de nacimiento).
- Se **cree un Objeto** denominado "*Animal*" con los valores de *nombre*, *raza* y *peso*. Por medio de un botón se muestre el animal creado en un alert.