

README.md	'Readme' clásico de cualquier proyecto
tslint.json	Contiene la configuración del Linter para Typescript.

La carpeta **src** es una de las más importantes puesto que es donde iremos incluyendo nuestros componentes, servicios y resto de elementos de nuestra aplicación. Si la expandimos, podemos observar lo siguiente:

Elemento	Comentario
app	Carpeta raíz que contendrá los componentes, servicios y resto de elementos que constituyen nuestra aplicación.
assets	Imágenes, vídeos y archivos en general que no son propiedad de ningún componente.
environments	Contiene características relativas al entorno de trabajo.
favicon.icon	Imagen que permite identificar nuestra aplicación.
index.html	Archivo raíz donde se inicia la aplicación
main.ts	Es el primer archivo que se ejecuta y contiene todos los parámetros de la aplicación.
polyfills.ts	Asegura la compatibilidad con los navegadores.
styles.css	Estilos del proyecto.
test.ts	Puede contener test unitarios.
tsconfig.json	Configuración de TypeScript.