

Documento de Requisitos

IZYNotes

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

Giovanna Cristina Santos da Trindade
Jhennifer Aparecida Rodrigues Borges
Layra Vilas Boas Ferreira

Público Alvo

Este manual destina-se aos desenvolvedores e ao cliente para auxiliar no processo de desenvolvimento e atender os requisitos especificados.

Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos	2
• Identificação dos Requisitos	2
• Prioridades dos Requisitos	2
Abrangência e sistemas relacionados	1
Relação de usuários do sistema	1
Foram identificados cinco usuários do sistema XXX denominados de GardenAdmin, Caixa, Investidor, Cliente Pessoa Física e Cliente Pessoa Jurídica, abaixo detalhados.	1
• GardenAdmin	1
• Caixa –	1
• Investidor –	2
• Cliente Pessoa Física –	2
• Cliente Pessoa Jurídica –	2
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	2
• Visão do GardenAdmin	2
• Visão do Vendedor	3
Requisitos do Estoque <Nome de subseção para agrupar requisitos correlacionados>	1
[RF001] <Nome do requisito/caso de uso>	1
[RF002] <Nome de outro caso de uso>	2
Usabilidade	1
[NF001] <Nome do requisito>	1
[NF...] <Nome do requisito>	1
Confiabilidade	1
[NF005] <Nome do requisito>	1
Desempenho	2
[NF...] <Nome do requisito>	2
Segurança	2
[NF...] <Nome do requisito>	2
Distribuição	2
[NF...] <Nome do requisito>	2

Padrões	2
[NF...] <Nome do requisito>	3
Hardware e software	3
[NF...] <Nome do requisito>	3
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	1
I_Login <Identificador de uma interface>	2
Informações críticas da interface	2
IE_LoginUserNameLogin	2
Informações críticas da interface	2
IE_LoginUserNameLogin<Identificador de outra interface>	2

Introdução

Este documento especifica o sistema IZYNNotes, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema IZYNNotes e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

Usuário – retrata alunos de faculdades que desejam ter controle de notas nas suas disciplinas ao decorrer do curso.

Definições e Atributos de Requisitos

- **Identificação dos Requisitos**

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.
- **Prioridades dos Requisitos**

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

 - **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
 - **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
 - **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Formulários coletados

Os documentos relacionados abaixo estão a disposição no anexo deste documento. Os campos riscados de vermelho não são necessários. Os campos escritos a mão com caneta azul são campos que precisam ser acrescentados ao formulário. Os demais campos sem qualquer marcação devem fazer parte do sistema.

1. Cadastro de Cliente:
2. Cadastro de Produto:
3. Nota Fiscal

Capítulo Descrição geral do sistema

O sistema é desenvolvido para Web e tem como principal objetivo permitir que o usuário faça uma organização pessoal de suas atividades em cada disciplina ao decorrer do curso. Além disso, o projeto auxilia no desenvolvimento do sistema, ao levantar novas funcionalidades e quando finalizado pode ajudar vários estudantes no controle da sua vida acadêmica.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema desenvolvido é totalmente independente e possui dentre suas funcionalidades, um cadastro de usuários, que salva as seguintes informações: email e senha. Um usuário pode adicionar seu período atual na faculdade e um campo para aprovação geral no período. Além disso, pode adicionar suas disciplinas com campos para nome, professor e a nota final. Cada disciplina possui várias atividades que possui seu nome, tipo (Ex: prova, lista de exercícios) valor da atividade e nota obtida na mesma.

Relação de usuários do sistema

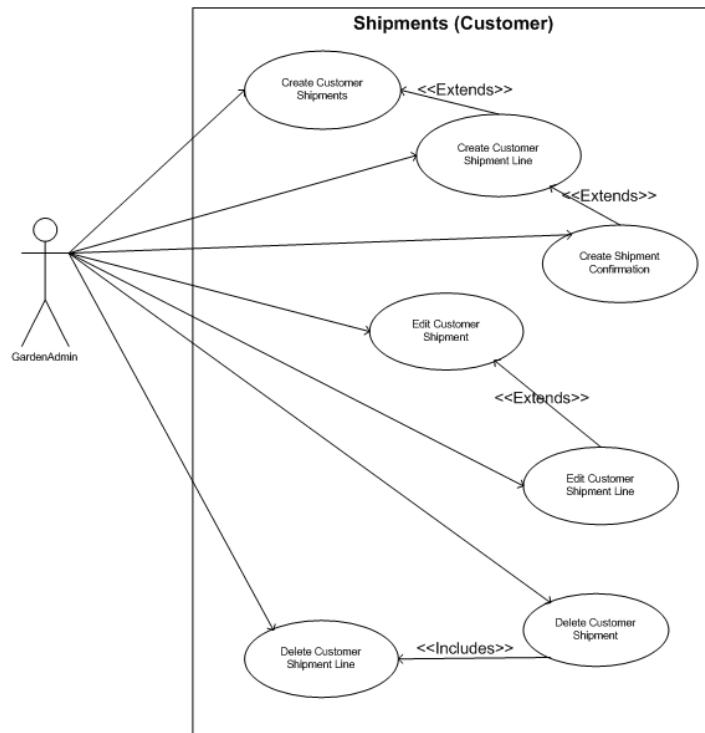
Foi identificado um usuário do sistema IZYNNotes denominado de Usuário, abaixo detalhado.

- **Usuário**

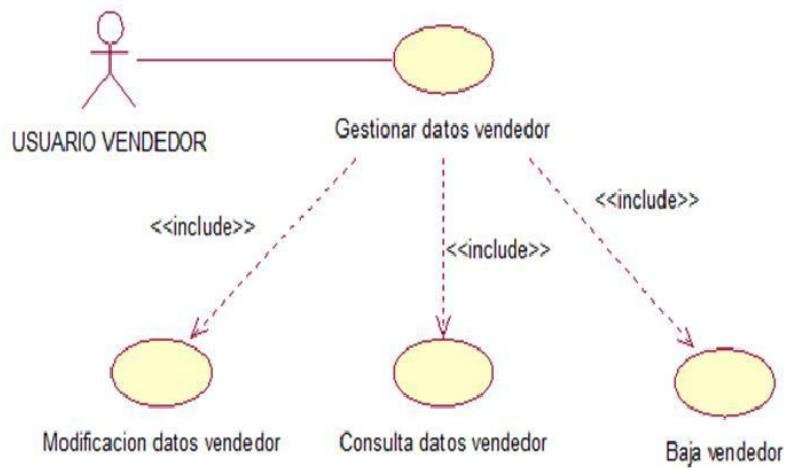
O Usuário são os alunos que utilizam da plataforma para controle de suas notas em suas atividades de cada disciplina do período.

Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

- **Visão do GardenAdmin**



• Visão do Vendedor



Capítulo

Requisitos funcionais (casos de uso)

<Nesta seção, apresente todos os requisitos funcionais, ou casos de uso, do sistema. Em sistemas grandes é comum haver muitos casos de uso e, para facilitar a visualização deste documento, você pode agrupá-los em subseções de casos de uso correlacionados. Os nomes das subseções devem ser únicos e pequenos (3 palavras no máximo) e podem ser formados por palavras, números e/ou abreviações.

Cada um dos casos de uso deve ser descrito em um bloco específico, seguindo o modelo descrito abaixo. O identificador do bloco deve conter o número do caso de uso (por exemplo, [RF001]) e o seu nome. Se os casos de uso forem agrupados em subseções específicas, a numeração deles deve ser reiniciada a cada subseção (dentro de uma mesma subseção, todo caso de uso deve ter um número de identificação único).

Quando a primeira versão deste documento for disponibilizada para a equipe de desenvolvimento, os nomes das subseções e os números dos casos de uso não devem ser modificados ou reaproveitados, para não invalidar referências externas feitas a eles.>

Requisitos do Estoque <Nome de subseção para agrupar requisitos correlacionados>

<Utilize este espaço para descrever características comuns dos casos de uso desta seção, explicitando o motivo do seu agrupamento em uma seção única.

Se todos os casos de uso desta seção estiverem relacionados com o mesmo ator você pode informar isso aqui, especificando qual é o ator em questão, e eliminar o campo “Ator:” das descrições dos casos de uso feitas nos blocos a seguir.>

[RF001] <Nome do requisito/caso de uso>

RF 001	Realizar cancelamento de disciplina.
Prioridade:	() Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Aluno.
Resumo:	Um aluno que esteja acessando o SIG pode efetuar o cancelamento de alguma disciplina que esteja cursando no corrente período.
Pré-condição:	O aluno precisa estar logado no sistema para executar tal ação.
Pós-condição:	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou inserir o nome das interfaces>
Restrições de campos:	Entidade Cliente: Nome: Deve possuir 50 caracteres CPF: Deve ser um CPF válido e a entrada pode ser feita com ou sem os pontos e hífen

	Placa do Carro: Deve estar no formato de 3 letras + 4 números (...)	
Fluxo principal:	Aluno: 1. Realiza o login no sistema. 2. Seleciona a opção de cancelamento de disciplinas. 4. Seleciona a disciplina desejada para cancelamento.	Sistema: 3. Apresenta as disciplinas que estão aptas a serem canceladas. 5. Sistema confirma o cancelamento.
Fluxo alternativo:	Aluno:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha no login”. 3. Se não há nenhuma disciplina apta a ser cancelada, o sistema reporta ao usuário.

[RF002] <Nome de outro caso de uso>

RF 002	Realizar cancelamento de disciplina.	
Prioridade:	() Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Aluno.	
Resumo:	Um aluno que esteja acessando o SIG pode efetuar o cancelamento de alguma disciplina que esteja cursando no corrente período.	
Pré-condição:	O aluno precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou inserir o nome das interfaces>	
Restrições de campos:	Entidade Cliente: Nome: Deve possuir 50 caracteres CPF: Deve ser um CPF válido e a entrada pode ser feita com ou sem os pontos e hífen Placa do Carro: Deve estar no formato de 3 letras + 4 números (...) 	
Fluxo principal:	Aluno: 1. Realiza o login no sistema. 2. Seleciona a opção de cancelamento de disciplinas. 4. Seleciona a disciplina desejada para cancelamento.	Sistema: 3. Apresenta as disciplinas que estão aptas a serem canceladas. 5. Sistema confirma o cancelamento.

Fluxo alternativo:	Aluno:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha no login”. 3. Se não há nenhuma disciplina apta a ser cancelada, o sistema reporta ao usuário.
---------------------------	---------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<FAÇA A DOCUMENTAÇÃO DE QUANTOS REQUISITOS FOREM NECESSÁRIOS. PELO MENOS 4 REQUISITOS RELACIONADOS AO CRUD DE UMA ENTIDADE, 4 REQUISITOS RELACIONADOS AO CRUD ENVOLVENDO 3 OU MAIS ENTIDADES.>

Capítulo

Requisitos não funcionais

<Esta seção deve conter os requisitos não funcionais do sistema. Para uma melhor organização deste documento, utilize as subseções abaixo para agrupar os requisitos não funcionais relacionados. Naturalmente, o número e tipo de subseções utilizadas depende do sistema que está sendo especificado e não é preciso utilizar todas elas. Simplesmente elimine as subseções para as quais não for encontrado nenhum requisito.

Os requisitos não funcionais devem ser identificados com um identificador único, da mesma maneira que os requisitos funcionais (casos de uso). Inicie a numeração com o identificador NF001 e prossiga incrementando os números a medida que forem surgindo novos requisitos não funcionais. Reinicie a numeração em cada subseção. Forneça também um nome para o requisito, como foi feito para os requisitos funcionais.

Descreva o requisito, assinale a sua prioridade e, em seguida, caso o requisito esteja relacionado a um caso de uso ou a um grupo de casos de uso específicos, utilize o campo “**Caso(s) de uso associado(s):**” para identificar o(s) caso(s) de uso correspondente(s). Se for um requisito não funcional do sistema como um todo, esse campo não precisa ser utilizado.>

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001] <Nome do requisito>

<Descreva o requisito não funcional e substitua um dos símbolos abaixo por , para indicar a sua prioridade.>

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

[NF...] <Nome do requisito>

<Descreva o requisito não funcional e substitua um dos símbolos abaixo por , para indicar a sua prioridade.>

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à correção do sistema.

[NF005] <Nome do requisito>

<Descreva o requisito não funcional e substitua um dos símbolos abaixo por , para indicar a sua prioridade.>

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[NF...] <Nome do requisito>

<Descreva o requisito não funcional e substitua um dos símbolos abaixo por , para indicar a sua prioridade.>

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[NF...] <Nome do requisito>

<Descreva o requisito não funcional e substitua um dos símbolos abaixo por , para indicar a sua prioridade.>

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Distribuição

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à distribuição da versão executável do sistema.

[NF...] <Nome do requisito>

<Descreva o requisito não funcional e substitua um dos símbolos abaixo por , para indicar a sua prioridade.>

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Padrões

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

<Se você mencionar documentos relacionados, não esqueça de listá-los na seção 1.3.>

[NF...] <Nome do requisito>

<Descreva o requisito não funcional e substitua um dos símbolos abaixo por , para indicar a sua prioridade.>

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

[NF...] <Nome do requisito>

<Descreva o requisito não funcional e substitua um dos símbolos abaixo por , para indicar a sua prioridade.>

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Capítulo

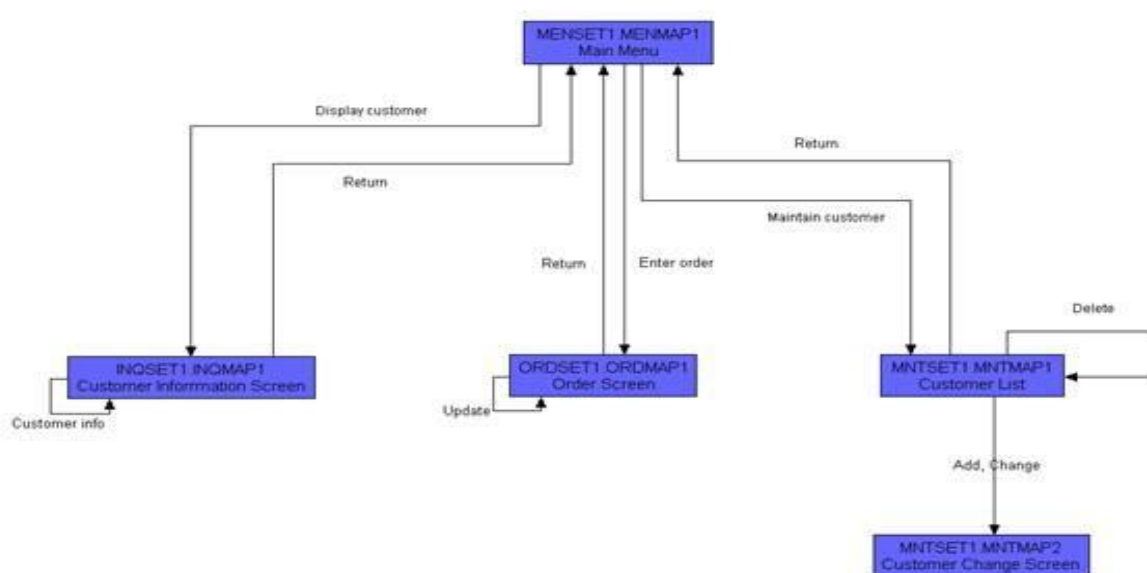
Descrição da interface com o usuário

<Esta seção deve conter desenhos ou rascunhos das telas do sistema que forem necessários ou convenientes para esclarecer algum dos requisitos do sistema. O aluno pode utilizar ferramentas como Balsamiq para prototipar a interface, apesar de não ser a melhor opção. Mais ferramentas podem ser encontradas em <https://dcrazed.com/best-free-wireframe-tools/>. A melhor opção RECOMENDADA FORTEMENTE é para o aluno fazer a prototipação da interface em HTML, Angular ou qualquer outra tecnologia que o permita fazer a interface de sistemas WEB e reaproveitá-la na fase de projeto. Assim evita-se o fato de fazer desenhos de interface os quais serão jogados fora por não ser a interface propriamente dita. Use nomes significativos para identificar cada interface como I_Login, I_Erro_login, I_CadastrarCliente. Descreva cada interface em uma subseção. O aluno deverá utilizar templates já prontos caso queira, fazendo uma interface agradável.>

Neste documento, adota-se “I_” para indicar uma interface, “IE_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE_LoginUsername” e “IE_LoginSenhaInválida”.

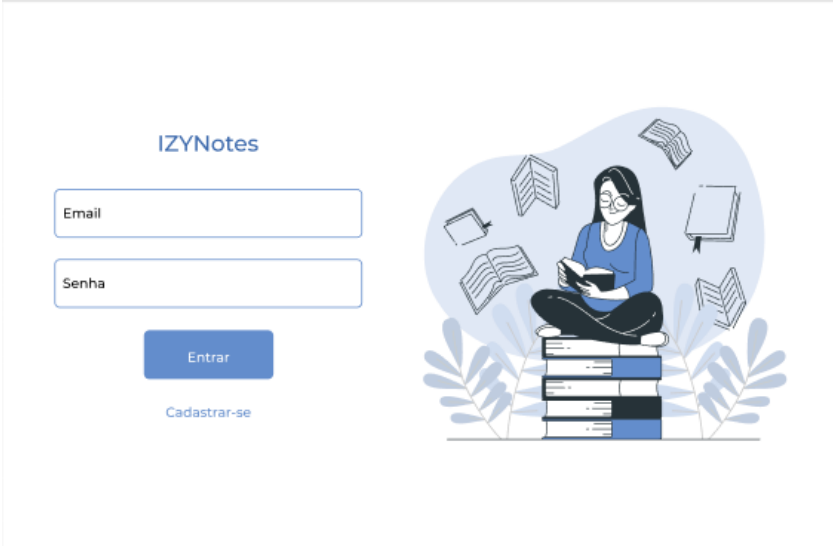
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

<Em cada seta, deve estar escrito o nome do botão ou comando a ser dado para sair de uma tela para outra. Então se no “Main Menu” a pessoa clicar num botão chamado “Display customer”, será aberta a tela “Customer Information Screen”, como mostrado na figura abaixo.>



<O nome dado as interfaces, abaixo, deve ser o mesmo nome que aparecerá na descrição dos Casos de Uso e nas caixas dos mapa de navegação acima.>

I_Login

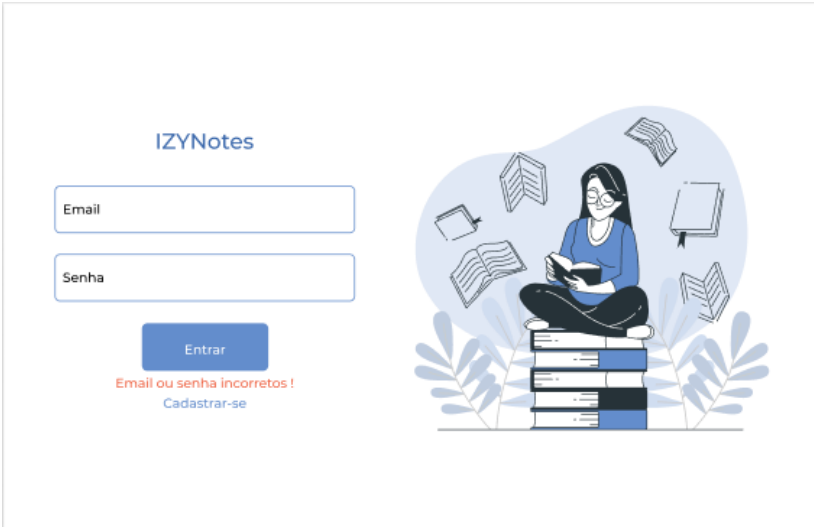


The login interface for IZYNotes features a light blue background. On the left, the text "IZYNotes" is displayed in blue. Below it are two input fields: "Email" and "Senha" (Password). A blue "Entrar" (Login) button is positioned below the password field, with a blue "Cadastrar-se" (Sign up) link underneath it. On the right, there is an illustration of a woman with glasses sitting cross-legged on a stack of books, reading a book. Several floating book icons are around her.

Informações críticas da interface

- O campo Email deve ser um email válido.
- A senha deve conter no máximo 20 caracteres.

IE_LoginErro



This screenshot shows the same login interface as above, but with an error message. Below the "Entrar" button, the text "Email ou senha incorretos !" is displayed in red. The "Cadastrar-se" link remains blue.

Informações críticas da interface

- Ao digitar o usuário ou senha errado é emitido um aviso de dados incorretos.

I_Cadastro



IZYNotes

Cadastrar

Login

Informações críticas da interface

- O campo de email deve ser um email válido.
- A senha deve conter no máximo 20 caracteres.

I_Home



Informações críticas da interface

- O usuário pode escolher para qual local do sistema quer ser direcionado a partir do menu.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão “sair”.

I_Período

The mockup shows a mobile application screen titled "Período". At the top left is a back arrow, and at the top right is a "Sair" button. Below the title is a table with two columns: "Período" and "Aprovação". The table contains four empty rows. At the bottom right, there is a link labeled "Adicionar período".

Informações críticas da interface

- Tabela contendo os períodos e resultado de aprovação.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão “sair”.
- O usuário pode adicionar um novo período pelo botão “adicionar período”
- O usuário pode editar e excluir uma linha da tabela.

I_AdicionarPeríodo

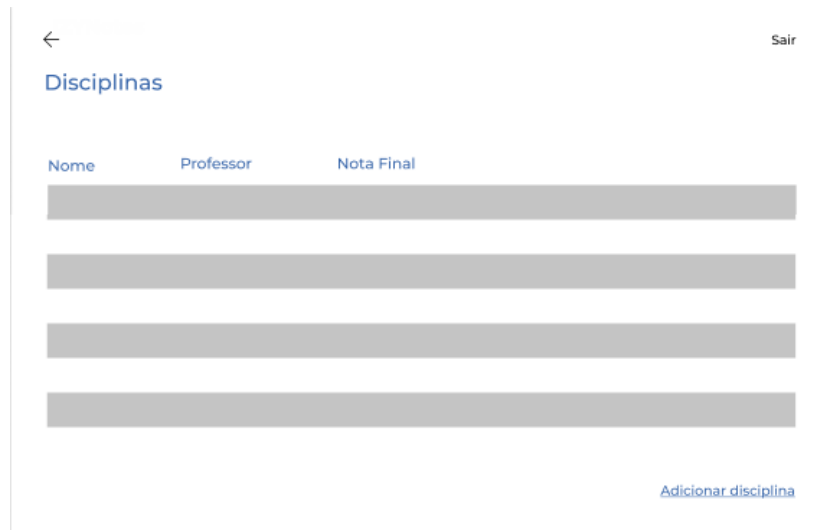
The mockup shows a mobile application screen titled "Adicionar Período". At the top left is a back arrow, and at the top right is a "Sair" button. The main content area contains two input fields: "Período" and "Aprovação". Below these fields is a blue button labeled "Editar". To the right of the input fields is an illustration of a person with dark hair and glasses, wearing a blue jacket, sitting at a desk with a laptop. On the laptop screen, there is a window titled "ONLINE TEST" with a table containing checkboxes and labels A, B, and C.

Informações críticas da interface

- Campo período recebe o valor do período do usuário
- Na adição de um novo período o campo Aprovação pode ser mantido em branco e depois ser editado.

- O usuário pode sair do sistema pelo botão “sair”.

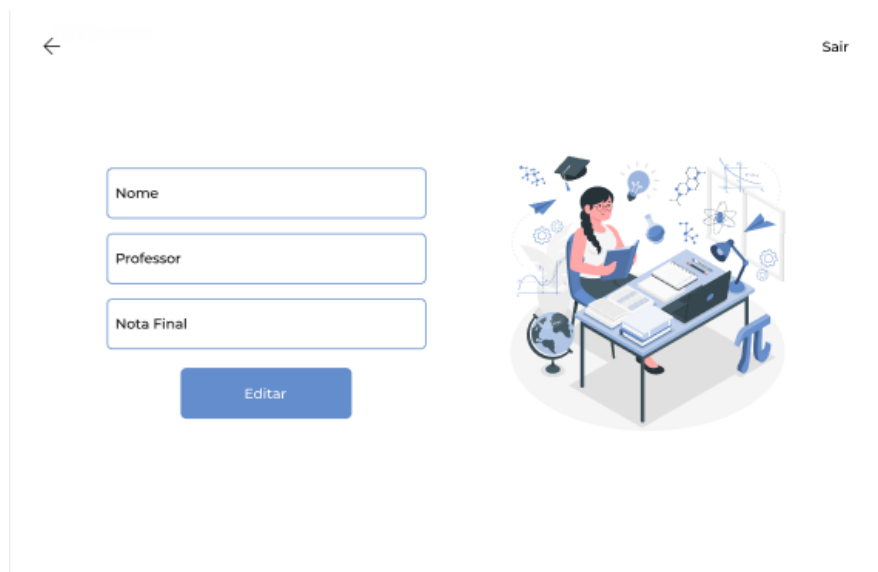
I_Disciplinas



Informações críticas da interface

- Tabela contendo nome da disciplina, professor e nota final
- O usuário pode sair do sistema pelo botão “sair”.
- O usuário pode adicionar uma nova disciplina pelo botão “adicionar disciplina”
- O usuário pode editar e excluir uma linha da tabela.

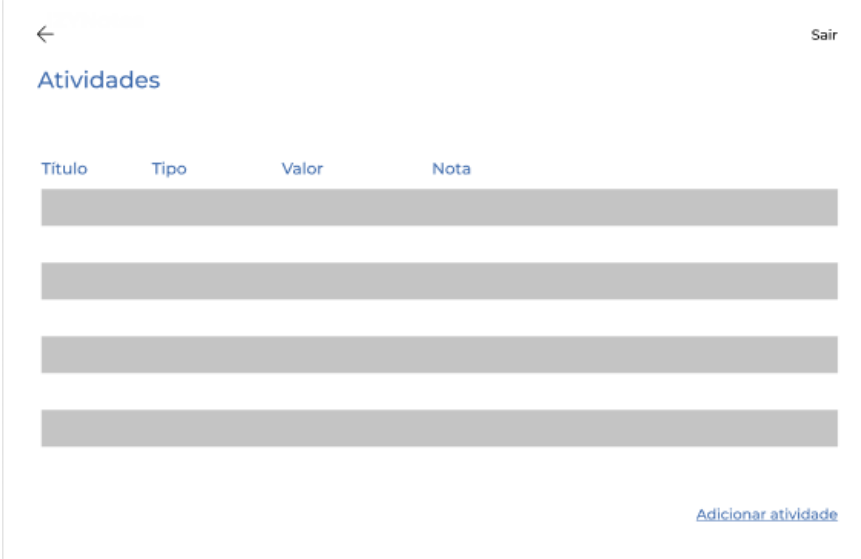
I_AdicionarDisciplina



Informações críticas da interface

- Campo nome para adicionar o nome da disciplina
- Campo professor para adicionar o professor da disciplina
- Campo nota final pode ser mantido em branco e ela pode ser editada posteriormente.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão “sair”.

I_Atividades

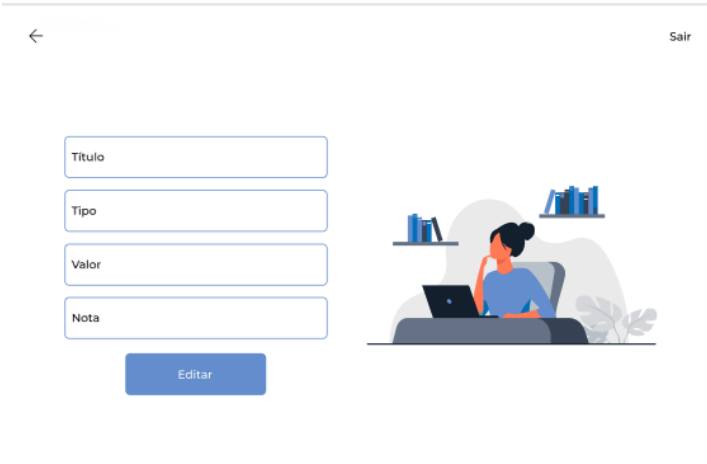


Mockup da interface I_Atividades. No topo, há uma barra de navegação com uma seta para trás à esquerda e o texto "Sair" à direita. Abaixo, o título "Atividades" é exibido em azul. Segue-se uma tabela com quatro colunas: "Título", "Tipo", "Valor" e "Nota". A tabela contém quatro linhas vazias para entrada de dados. No canto inferior direito, há um link azul "Adicionar atividade".

Informações críticas da interface

- Tabela contendo título, tipo, valor e nota da atividade
- O usuário pode sair do sistema pelo botão “sair”.
- O usuário pode adicionar uma nova atividade pelo botão “adicionar atividade”
- O usuário pode editar e excluir uma linha da tabela.

I_AdicionarAtividade



Mockup da interface I_AdicionarAtividade. No topo, há uma barra de navegação com uma seta para trás à esquerda e o texto "Sair" à direita. Abaixo, há quatro campos de entrada rotulados "Título", "Tipo", "Valor" e "Nota". Abaixo dos campos, há um botão azul "Editar". À direita dos campos, há uma ilustração de uma pessoa sentada em uma cadeira, trabalhando em um laptop, com prateleiras de livros ao fundo.

Informações críticas da interface

- Campo título para adicionar o título da atividade
- Campo tipo para adicionar o tipo de atividade
- Campo valor para adicionar o valor total da atividade
- Campo nota que pode ser mantido em branco e editado posteriormente
- O usuário pode sair do sistema pelo botão “sair”.