# Documento de Requisitos IZYNotes

# Ficha Técnica

#### Equipe Responsável pela Elaboração

Giovanna Cristina Santos da Trindade Jhennifer Aparecida Rodrigues Borges Layra Vilas Boas Ferreira

#### Público Alvo

Este manual destina-se aos desenvolvedores e ao cliente para auxiliar no processo de desenvolvimento e atender os requisitos especificados.

# Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos	1
<ul> <li>Identificação dos Requisitos</li> </ul>	1
Prioridades dos Requisitos	1
Abrangência e sistemas relacionados	2
Relação de usuários do sistema	2
Foi identificado um usuário do sistema IZYNotes denominado de Us abaixo detalhado.	uário, <b>2</b>
• Usuário	2
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	2
Visão do Usuário	3
Requisitos do Sistema	4
[RF001] <login></login>	4
[RF002] <cadastro></cadastro>	4
[RF003] <editar dados="" meus=""></editar>	5
[RF004] <excluir dados="" meus=""></excluir>	6
[RF005] <adicionar disciplinas=""></adicionar>	7
[RF006] <excluir disciplinas=""></excluir>	7
[RF007] <alterar disciplina=""></alterar>	8
[RF008] <consultar disciplina=""></consultar>	8
[RF009] <adicionar atividade=""></adicionar>	9
[RF010] <excluir atividade=""></excluir>	9
[RF011] <alterar atividade=""></alterar>	10
[RF012] <consultar atividade=""></consultar>	10
[RF013] <adicionar período=""></adicionar>	11
[RF014] <excluir período=""></excluir>	11
[RF015] <alterar período=""></alterar>	12
[RF016] <consultar período=""></consultar>	12
Usabilidade	13
[NF001] <clareza></clareza>	13
Desempenho	13
[NF001] <suporte></suporte>	13
Segurança	13
[NF001] <acesso a="" usuario=""></acesso>	13
Hardware e Software	13
[NF001] <browser></browser>	13

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	14
Login	15
Informações críticas da interface	15
Cadastro	15
Informações críticas da interface	15
Home	16
Informações críticas da interface	16
MeusDados	16
Informações críticas da interface	16
Disciplinas	17
Informações críticas da interface	17
AdicionarDisciplina	17
Informações críticas da interface	17
Atividades	18
Informações críticas da interface	18
AdicionarAtividade	18
Informações críticas da interface	18
Períodos	19
Informações críticas da interface	19
AdicionarPeríodo	19
Informações críticas da interface	19

Documento de Requisitos Introdução – P1 / 1

# Introdução

Este documento especifica o sistema IZYNotes, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

# Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema IZYNotes e estão organizadas como descrito abaixo.

- Seção 2 Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é
  o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- Seção 3 Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

# Glossário, Siglas e Acrogramas

*Usuário* – retrata alunos de faculdades que desejam ter controle de notas nas suas disciplinas ao decorrer do curso.

# Definições e Atributos de Requisitos

#### Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

#### Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

# Capítulo Descrição geral do sistema

O sistema é desenvolvido para Web e tem como principal objetivo permitir que o usuário faça uma organização pessoal de suas atividades em cada disciplina ao decorrer do curso. Além disso, o projeto auxilia no desenvolvimento do sistema, ao levantar novas funcionalidades e quando finalizado pode ajudar vários estudantes no controle da sua vida acadêmica.

#### Abrangência e sistemas relacionados

O sistema desenvolvido é totalmente independente e possui dentre suas funcionalidades, um cadastro de usuários, que salva as seguintes informações: email e senha. Um usuário pode adicionar seu período atual na faculdade e um campo para aprovação geral no período. Além disso, pode adicionar suas disciplinas com campos para nome, professor e a nota final. Cada disciplina possui várias atividades que possui seu nome, tipo (Ex: prova, lista de exercícios) valor da atividade e nota obtida na mesma.

# Relação de usuários do sistema

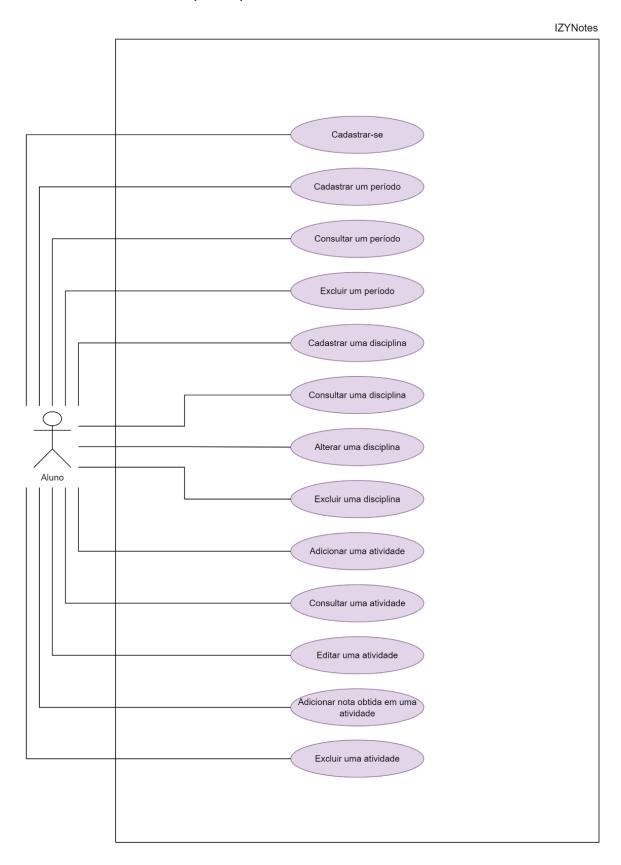
Foi identificado um usuário do sistema IZYNotes denominado de Usuário, abaixo detalhado.

#### • Usuário

O Usuário são os alunos que utilizam da plataforma para controle de suas notas em suas atividades de cada disciplina do período.

# Diagrama de Caso de Uso - Visáo do Usuário

# Visão do Usuário (aluno)



# Capítulo

# Requisitos funcionais (casos de uso)

# Requisitos do Sistema

Todos os casos de uso foram agrupados em apenas uma seção, pois possuem o mesmo objetivo, que é permitir ao usuário utilizar do sistema para o seu gerenciamento acadêmico.

# [RF001] <Login>

RF 001	Realizar login	
Prioridade:	(X) Essencial () Im	portante ( ) Desejável
Atores:	Usuário.	
Resumo:	O usuário realiza login no sistema de controle acadêmico	
Pré-condição:	O usuário precisa estar cadastrado no sistema.	
Pós-condição:	O sistema emite confirmação e vai para a tela principal.	
Interfaces:	Login	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessa o sistema. 3. Digita email e senha.	Sistema: 2. Apresenta a tela de login. 4. Redireciona para a tela inicial.
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:  1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Email e/ou senha incorretos".

# [RF002] < Cadastro>

RF 002	Realizar cadastro	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário não cadastrado deseja realizar o cadastro.	

Pré-condição:	Criar um cadastro que não exista.	
Pós-condição:	O sistema retorna a mensagem de cadastro realizado com sucesso!	
Interfaces:	Login e Cadastro	
Restrições de campos:	Entidade Usuário: Email: Deve ser um email válido. Senha: Mínimo de 8 caracteres.	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessa o sistema. 3. Clica em cadastrar-se 5. Preencher campos, email e senha.	<ul> <li>Sistema:</li> <li>2. Apresenta a tela de login</li> <li>4. Redireciona para a página de cadastro</li> <li>6. Valida os dados.</li> <li>7. Salva os dados do usuário no banco de dados.</li> <li>8. Imprime uma mensagem na tela indicando que o cadastro foi feito com sucesso</li> </ul>
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:  1. Caso o email inserido não seja válido, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "Digite um email válido."  2. Caso a senha digitada possua menos que 8 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "A senha deve possuir no mínimo 8 caracteres."  3. Caso o usuário deixe de preencher um campo, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "Preencha todos os campos".

# [RF003] <Editar Meus Dados>

RF 003	Realizar alteração de conta
Prioridade:	( ) Essencial ( X ) Importante ( ) Desejável
Atores:	Usuário.
Resumo:	Um usuário deseja alterar seus dados cadastrais.
Pré-condição:	Estar logado no sistema.
Restrições de campos:	Entidade Usuário: Email: Deve ser um email válido. Senha: Mínimo de 8 caracteres.
Interfaces:	Home e MeusDados

Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home,acessar a opção Meus Dados. 3. Altera o(s) campo(s) desejados. 4. Confirma alteração.	<ul> <li>Sistema:</li> <li>2. Apresenta a tela com os dados do usuário editáveis.</li> <li>5. Valida alterações.</li> <li>6. Salva os novos dados no banco de dados.</li> <li>7. Imprime uma mensagem na tela indicando que as alterações foram realizadas com sucesso.</li> </ul>
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:  1. Caso o email inserido não seja válido, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "Digite um email válido".  2. Caso a senha digitada possua menos que 8 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "A senha deve possuir no mínimo 8 caracteres."  3. Caso o campo alterado seja email ou senha, encerrar a conexão e exigir novo login.

# [RF004] <Excluir Meus Dados>

RF 004	Realizar exclusão de cont	ta
Prioridade:	( ) Essencial ( X ) Im	nportante ( ) Desejável
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja excluir seus dados do sistema.	
Pré-condição:	Estar logado no sistema.	
Pós-condição:	Encerrar a conexão do usuário e voltar à tela de login do sistema.	
Interfaces:	Home e MeusDados	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessa a opção Meus Dados.	Sistema: 2. Apresenta a tela com os dados atuais.
	3. Clica na opção Excluir Conta.	4. Cria uma mensagem pop-up perguntando se o usuário tem certeza da exclusão.
	Conta.	usuario terri certeza da exerasão.
	5. Confirma a ação.	6. Exclui os dados do usuário do banco de dados.

Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:

# [RF005] <Adicionar Disciplinas>

RF 005	Realizar cadastro de disc	ziplina
Prioridade:		nportante ( ) Desejável
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja adicionar uma nova disciplina.	
Pré-condição:	Estar logado no sistema.	
Restrições de campos:	Entidade Disciplina:  Nome da Disciplina: Máximo de 50 caracteres.  Professor: Máximo de 50 caracteres.  Nota Final: Seja um número(inteiro/ponto flutuante) ou valor em branco.	
Interfaces:	Home e Disciplinas	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessa a opção disciplinas.	Sistema: 2. Apresenta a tela com a tabela de disciplinas.
	3. Clica no botão adicionar disciplina.	4. Apresenta a tela com os campos a serem preenchidos.
	5. Preenche os campos.	
	6. Clica em adicionar.	7. Valida os dados.
		8. Salva os dados no banco de dados.
		9. Imprime uma mensagem na tela indicando que a disciplina foi adicionada com sucesso.
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:  1. Caso o nome inserido possua mais de 50 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "O nome deve possuir no máximo 50 caracteres."  2. Caso o nome do professor possua mais de 50 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "O campo professor deve possuir no máximo 50 caracteres."  3. Caso não preencha os campos obrigatórios, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "Preenche o campo nome da disciplina".

# [RF006] <Excluir Disciplina>

RF 006	Realizar exclusão de disci	plina.
Prioridade:	(X) Essencial () Im	portante ( ) Desejável
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja excluir uma o	disciplina.
Pré-condição:	Estar Logado.	
Restrições de campos:		
Interfaces:	Home e Disciplinas	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessar a opção disciplinas.	Sistema: 2. Apresenta a tela com as disciplinas.
	3. Clica em excluir na frente da disciplina que deseja.	4. Cria uma mensagem pop-up perguntando se o usuário tem certeza da exclusão.
	5. Confirma a ação.	6. Exclui a disciplina do banco de dados.
		7. Imprime uma mensagem na tela indicando que a disciplina foi excluída com sucesso.

# [RF007] < Alterar Disciplina >

RF 007	Realizar alteração de disciplina.	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja alterar uma disciplina.	
Pré-condição:	Estar Logado.	
Restrições de campos:	Entidade Disciplina: Nome da Disciplina: Máximo de 50 caracteres. Professor: Máximo de 50 caracteres. Nota Final: Seja um número(inteiro/ponto flutuante) ou valor em branco.	
Interfaces:	Home e Disciplinas	

Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessa a opção disciplinas.	Sistema: 2. Apresenta a tela com as disciplinas.
	3. Clica em editar na disciplina desejada.	4. O sistema apresenta os campos editáveis da disciplina.
	5. Alterar os campos desejados.	
	7. Clica em editar.	8. Valida os dados.
		9. Salva os novos dados no banco de dados.
		10. Imprime uma mensagem na tela indicando que a alteração foi realizada com sucesso
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:  1. Caso o nome inserido possua mais de 50 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "O nome deve possuir no máximo 50 caracteres."  2. Caso o nome do professor possua mais de 50 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "O campo professor deve possuir no máximo 50 caracteres."  3. Caso não preencha os campos obrigatórios, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "Preenche o campo nome da disciplina".

# [RF008] <Consultar Disciplina>

RF 008	Realizar consulta de disciplina.	
Prioridade:	( ) Essencial ( X ) Imp	ortante ( ) Desejável
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja consultar uma disciplina.	
Pré-condição:	Estar logado no sistema.	
Interfaces:	Home e Disciplinas	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessa a opção disciplinas. 3. Pesquisa a disciplina	Sistema: 2. Apresenta a tela com a tabela de disciplinas. 4. Acessa o banco de dados.
	desejada.	<ul><li>5. Procura pela disciplina desejada.</li><li>6. Retorna a disciplina.</li></ul>

# [RF009] <Adicionar Atividade>

RF 009	Realizar cadastro de atividade.	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja adicionar um	a nova atividade.
Pré-condição:	Estar logado no sistema.	
Restrições de campos:	Entidade Atividade: Nome da Atividade: Máximo de 50 caracteres. Tipo da Atividade: Máximo de 50 caracteres. Valor da Atividade: Seja um número(inteiro/ponto flutuante) ou valor em branco. Nota: Seja um número(inteiro/ponto flutuante) ou valor em branco.	
Interfaces:	Home e Atividades	
Fluxo principal:	<ol> <li>Usuário:</li> <li>Na home, acessa a opção atividades.</li> <li>Clica no botão adicionar atividade.</li> <li>Preenche os campos.</li> <li>Clica em adicionar.</li> </ol>	<ul> <li>Sistema:</li> <li>2. Apresenta a tela com a tabela de atividades.</li> <li>4. Apresenta a tela com os campos a serem preenchidos.</li> <li>7. Valida os dados.</li> <li>8. Salva os dados no banco de dados.</li> <li>9. Imprime uma mensagem na tela indicando que a atividade foi adicionada com sucesso.</li> </ul>
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:  1. Caso o nome inserido possua mais de 50 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "O nome deve possuir no máximo 50 caracteres."  2. Caso o tipo da atividade possua mais de 50 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "O campo tipo deve possuir no máximo 50 caracteres."  3. Caso não preencha os campos obrigatórios, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "Preenche o campo nome da atividade".

# [RF010] <Excluir Atividade>

RF 010	Realizar exclusão de atividade.	
Prioridade:	(X) Essencial () Im	portante ( ) Desejável
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja excluir uma atividade.	
Pré-condição:	Estar Logado.	
Restrições de campos:		
Interfaces:	Home e Atividades	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessar a opção atividades.	Sistema: 2. Apresenta a tela com as atividades.
	3. Clica em excluir na frente da atividade que deseja.	4. Cria uma mensagem pop-up perguntando se o usuário tem certeza da exclusão.
	5. Confirma a ação.	6. Exclui a atividade do banco de dados.
		7. Imprime uma mensagem na tela indicando que a atividade foi excluída com sucesso.

# [RF011] < Alterar Atividade>

RF 011	Realizar alteração de atividade.	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja alterar uma atividade.	
Pré-condição:	Estar Logado.	
Restrições de campos:	Entidade Atividade: Nome da Atividade: Máximo de 50 caracteres. Tipo da Atividade: Máximo de 50 caracteres. Valor da Atividade: Seja um número(inteiro/ponto flutuante) ou valor em branco. Nota: Seja um número(inteiro/ponto flutuante) ou valor em branco.	
Interfaces:	Home e Disciplinas	

Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessa a opção atividades.	Sistema: 2. Apresenta a tela com as atividades.
	3. Clica em editar na atividade desejada.	4. O sistema apresenta os campos editáveis da atividade.
	5. Alterar os campos desejados.	
	7. Clica em editar.	8. Valida os dados.
		9. Salva os novos dados no banco de dados.
		10. Imprime uma mensagem na tela indicando que a alteração foi realizada com sucesso
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:  1. Caso o nome inserido possua mais de 50 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "O nome deve possuir no máximo 50 caracteres."  2. Caso o campo tipo possua mais de 50 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "O campo tipo deve possuir no máximo 50 caracteres."  3. Caso não preencha os campos obrigatórios, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "Preenche o campo nome da disciplina".

# [RF012] <Consultar Atividade>

RF 012	Realizar consulta de atividade.	
Prioridade:	( ) Essencial ( X ) Imp	portante ( ) Desejável
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja consultar uma atividade.	
Pré-condição:	Estar logado no sistema.	
Interfaces:	Home e Atividades	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessa a opção atividades. 3. Pesquisa a atividade desejada.	Sistema: 2. Apresenta a tela com a tabela de atividades. 4. Acessa o banco de dados. 5. Procura pela atividade desejada.
		6. Retorna a atividade.

Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso a atividade desejada não exista no banco de dados, imprimir uma mensagem na tela indicando que a atividade não existe.

# [RF013] <Adicionar Período>

RF 013	Realizar cadastro do período.	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja adicionar um novo período.	
Pré-condição:	Estar logado no sistema.	
Restrições de campos:	Entidade Período: Nome do Período: Máximo de 50 caracteres.	
Interfaces:	Home e Períodos	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessa a opção períodos. 3. Clica no botão adicionar período. 5. Preenche os campos. 6. Clica em adicionar.	Sistema:  2. Apresenta a tela com a tabela de períodos.  4. Apresenta a tela com os campos a serem preenchidos.  7. Valida os dados.  8. Salva os dados no banco de dados.  9. Imprime uma mensagem na tela indicando que o período foi adicionado com sucesso.
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:  1. Caso o nome inserido possua mais de 50 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "O nome deve possuir no máximo 50 caracteres."  2. Caso não preencha os campos obrigatórios, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "Preenche o campo nome do período".

# [RF014] < Excluir Período >

RF 014	Realizar exclusão do período.			
Prioridade:	(X) Essencial	( ) Importante	( ) Desejável	

Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja excluir um período.	
Pré-condição:	Estar Logado.	
Restrições de campos:		
Interfaces:	Home e Períodos	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessar a opção períodos.	Sistema: 2. Apresenta a tela com os períodos.
	3. Clica em excluir na frente do período que deseja.	4. Cria uma mensagem pop-up perguntando se o usuário tem certeza da exclusão.
	5. Confirma a ação.	6. Exclui o período do banco de dados.
		7. Imprime uma mensagem na tela indicando que o período foi excluído com sucesso.

# [RF015] < Alterar Período >

RF 015	Realizar alteração do período.		
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável		
Atores:	Usuário.		
Resumo:	Um usuário deseja alterar um período.		
Pré-condição:	Estar Logado.		
Restrições de campos:	Entidade Período: Nome do Período: Máximo de 50 caracteres.		
Interfaces:	Home e Períodos		
Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessa a opção períodos.	Sistema: 2. Apresenta a tela com os períodos.	
	3. Clica em editar no período desejado.	4. O sistema apresenta os campos editáveis do período.	
	5. Alterar os campos desejados.		
	7. Clica em editar.	8. Valida os dados.	
		9. Salva os novos dados no banco de dados.	

		10. Imprime uma mensagem na tela indicando que a alteração foi realizada com sucesso
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:  1. Caso o nome inserido possua mais de 50 caracteres, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "O nome deve possuir no máximo 50 caracteres."  2. Caso não preencha os campos obrigatórios, a seguinte mensagem de erro será impressa na tela: "Preenche o campo nome do periodo".

# [RF016] < Consultar Período>

RF 016	Realizar consulta de período.		
Prioridade:	( ) Essencial ( X ) Im	portante ( ) Desejável	
Atores:	Usuário.		
Resumo:	Um usuário deseja consultar um período.		
Pré-condição:	Estar logado no sistema.		
Interfaces:	Home e Períodos		
Fluxo principal:	Usuário: 1. Na home, acessa a opção períodos. 3. Pesquisa o período desejado.	<ul><li>Sistema:</li><li>2. Apresenta a tela com a tabela de períodos.</li><li>4. Acessa o banco de dados.</li><li>5. Procura pelo período desejado.</li><li>6. Retorna o período.</li></ul>	
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:  1. Caso o período desejado não exista no banco de dados, imprimir uma mensagem na tela indicando que o período não existe.	

# Capítulo Requisitos não funcionais

# **Usabilidade**

	Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.
[NF	001] <clareza></clareza>
	O sistema deve aplicar ux-writing com os nomes dos botões e textos de modo a facilitar a jornada do usuário.
	Prioridade:   Essencial   Importante   Desejável
De	sempenho
	Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.
[NF	<sup>5</sup> 001] <suporte></suporte>
	O sistema deve suportar o acesso simultâneo de 1000 usuários.
	Prioridade:   Essencial   Importante   Desejável
Se	gurança
	Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.
[NF	001] <acesso a="" usuários=""></acesso>
	As informações pessoais dos usuários, email e senha, não devem ser acessíveis aos demais usuários.
	Prioridade:   Essencial   Importante   Desejável

#### Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

#### [NF001] <Browsers>

O sistema deve funcionar em browsers diversos como Google Chrome, Mozilla Firefox e Opera, por exemplo.

Prioridade: 

Essencial 

Importante 

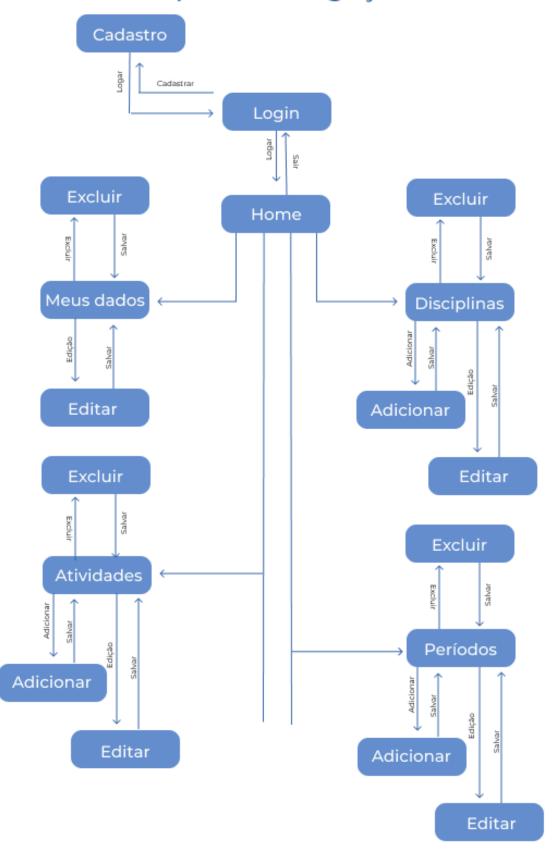
Desejável

# Descrição da interface com o usuário

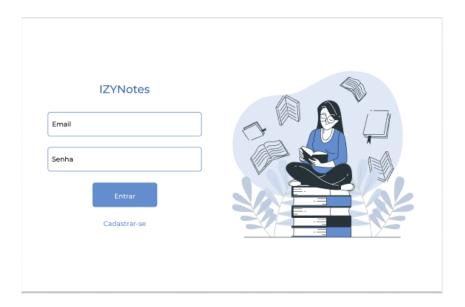
Neste documento, adota-se como nome da interface justamente ao que se refere a ação feita nela. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como "Login". A interface de cadastro como "Cadastro" e adicionar disciplina como "Adicionar Disciplina", por exemplo.

# MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

# Mapa de navegação



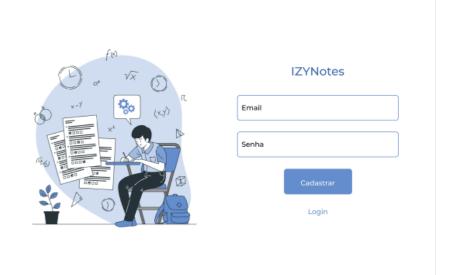
# Login



#### Informações críticas da interface

- O campo Email deve ser um email válido.
- A senha deve conter no mínimo 8 caracteres.

# Cadastro



# Informações críticas da interface

- O campo de email deve ser um email válido.
- A senha deve conter no mínimo 8 caracteres.

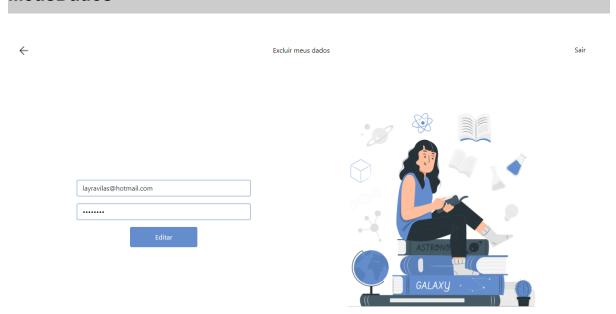
#### Home



#### Informações críticas da interface

- O usuário pode escolher para qual local do sistema quer ser direcionado a partir do menu.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".
- O usuário pode acessar a tela "meus dados".

#### **MeusDados**



#### Informações críticas da interface

- O usuário pode alterar seu email e/ou senha.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".
- O usuário pode excluir sua conta.

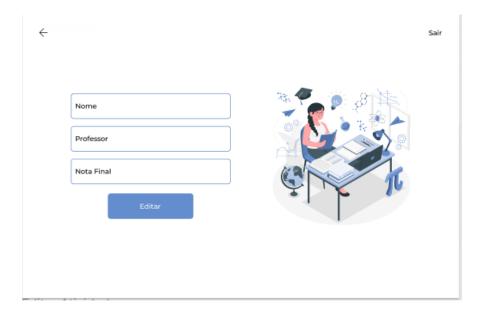
# **Disciplinas**



#### Informações críticas da interface

- Tabela contendo nome da disciplina, professor e nota final
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".
- O usuário pode adicionar uma nova disciplina pelo botão "adicionar disciplina"
- O usuário pode editar e excluir uma linha da tabela.

# AdicionarDisciplina



#### Informações críticas da interface

- Campo nome para adicionar o nome da disciplina
- Campo professor para adicionar o professor da disciplina
- Campo nota final pode ser mantido em branco e ela pode ser editada posteriormente.

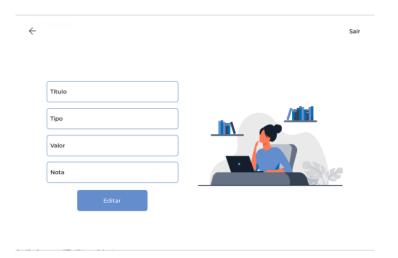
• O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".



#### Informações críticas da interface

- Tabela contendo título, tipo, valor e nota da atividade
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".
- O usuário pode adicionar uma nova atividade pelo botão "adicionar atividade"
- O usuário pode editar e excluir uma linha da tabela.

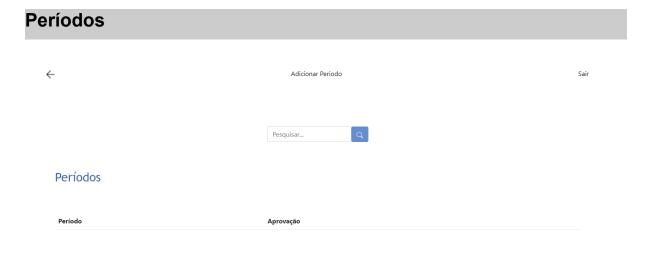
#### **AdicionarAtividade**



#### Informações críticas da interface

- Campo título para adicionar o título da atividade
- Campo tipo para adicionar o tipo de atividade
- Campo valor para adicionar o valor total da atividade
- Campo nota que pode ser mantido em branco e editado posteriormente

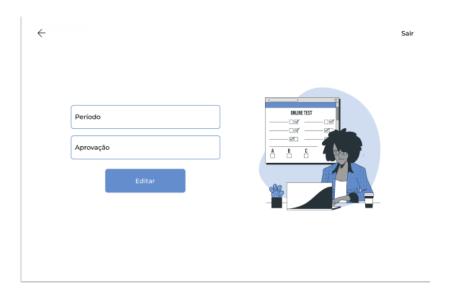
• O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".



#### Informações críticas da interface

- Tabela contendo os períodos e resultado de aprovação.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".
- O usuário pode adicionar um novo período pelo botão "adicionar período"
- O usuário pode editar e excluir uma linha da tabela.

# **Adicionar**Período



#### Informações críticas da interface

- Campo período recebe o valor do período do usuário
- Na adição de um novo período o campo Aprovação pode ser mantido em branco e depois ser editado.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".