Documento de Requisitos IZYNotes

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

Giovanna Cristina Santos da Trindade Jhennifer Aparecida Rodrigues Borges Layra Vilas Boas Ferreira

Público Alvo

Este manual destina-se aos desenvolvedores e ao cliente para auxiliar no processo de desenvolvimento e atender os requisitos especificados.

Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos	1
 Identificação dos Requisitos 	1
Prioridades dos Requisitos	1
Abrangência e sistemas relacionados	2
Relação de usuários do sistema	2
Foi identificado um usuário do sistema IZYNotes denominado de Usu abaixo detalhado.	iário, 2
• Usuário	2
Diagrama de Caso de Uso – Visáo do Usuário	2
Visão do Usuário	3
Requisitos do Sistema	4
[RF001] <login></login>	4
[RF002] <cadastro></cadastro>	4
[RF003] <editar dados="" meus=""></editar>	5
[RF004] <alterar dados="" meus=""></alterar>	6
[RF005] <consultar disciplinas=""></consultar>	6
[RF006] <excluir período=""></excluir>	7
[RF007] <alterar atividade=""></alterar>	7
[RF008] <adicionar atividade=""></adicionar>	8
Usabilidade	9
[NF001] <clareza></clareza>	9
Confiabilidade	9
[NF001] <acesso a="" usuários=""></acesso>	9
Desempenho	9
[NF001] <suporte></suporte>	9
Segurança	9
[NF001] <exigir login=""></exigir>	9
[NF002] <dados protegidos=""></dados>	10
Hardware e Software	10
[NF001] <sistema operacional=""></sistema>	10
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	11
I_Login	12
Informações críticas da interface	12

IE_LoginErro	12
Informações críticas da interface	12
I_Cadastro	13
Informações críticas da interface	13
I_Home	13
Informações críticas da interface	13
I_MeusDados	14
Informações críticas da interface	14
I_Períodos	14
Informações críticas da interface	14
I_AdicionarPeríodo	15
Informações críticas da interface	15
I_Disciplinas	15
Informações críticas da interface	15
I_AdicionarDisciplina	16
Informações críticas da interface	16
I_Atividades	16
Informações críticas da interface	16
I_AdicionarAtividade	17
Informações críticas da interface	17

Documento de Requisitos Introdução – P1 / 1

Introdução

Este documento especifica o sistema IZYNotes, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema IZYNotes e estão organizadas como descrito abaixo.

- Seção 2 Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é
 o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- Seção 3 Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

Usuário – retrata alunos de faculdades que desejam ter controle de notas nas suas disciplinas ao decorrer do curso.

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Capítulo Descrição geral do sistema

O sistema é desenvolvido para Web e tem como principal objetivo permitir que o usuário faça uma organização pessoal de suas atividades em cada disciplina ao decorrer do curso. Além disso, o projeto auxilia no desenvolvimento do sistema, ao levantar novas funcionalidades e quando finalizado pode ajudar vários estudantes no controle da sua vida acadêmica.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema desenvolvido é totalmente independente e possui dentre suas funcionalidades, um cadastro de usuários, que salva as seguintes informações: email e senha. Um usuário pode adicionar seu período atual na faculdade e um campo para aprovação geral no período. Além disso, pode adicionar suas disciplinas com campos para nome, professor e a nota final. Cada disciplina possui várias atividades que possui seu nome, tipo (Ex: prova, lista de exercícios) valor da atividade e nota obtida na mesma.

Relação de usuários do sistema

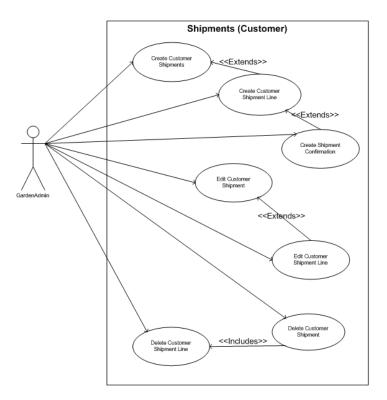
Foi identificado um usuário do sistema IZYNotes denominado de Usuário, abaixo detalhado.

• Usuário

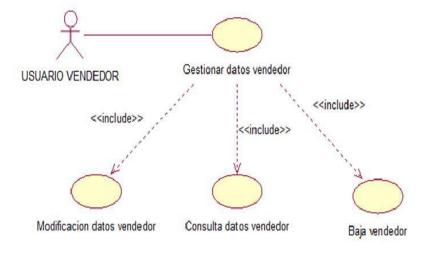
O Usuário são os alunos que utilizam da plataforma para controle de suas notas em suas atividades de cada disciplina do período.

Diagrama de Caso de Uso - Visáo do Usuário

Visão do GardenAdmin



• Visão do Vendedor



Capítulo

Requisitos funcionais (casos de uso)

Requisitos do Sistema

Todos os casos de uso foram agrupados em apenas uma seção, pois possuem o mesmo objetivo, que é permitir ao usuário utilizar do sistema para o seu gerenciamento acadêmico.

[RF001] <Login>

RF 001	Realizar Login	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Usuário.	
Resumo:	O usuário realiza login no sistema de controle acadêmico	
Pré-condição:	O usuário precisa estar cadastrado no sistema.	
Pós-condição:	O sistema emite confirmação e vai para a tela principal.	
Interfaces:	I_Login e I_LoginErro	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessa o sistema. 3. Digita email e senha.	Sistema: 2. Apresenta a tela de login. 4. Redireciona para a tela inicial.
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Email e/ou senha incorretos".

[RF002] < Cadastro>

RF 002	Realizar cancelamento de disciplina.	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário não cadastrado deseja realizar o cadastro.	

Pré-condição:	Criar um cadastro que não exista.	
Pós-condição:	O sistema retorna a mensagem de cadastro realizado com sucesso!	
Interfaces:	I_Cadastro	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessa o sistema. 3. Clica em cadastrar-se 5. Cria um novo cadastro com email e senha.	Sistema:2. Apresenta a tela de login4. Redireciona para a página de cadastro5. O sistema retorna a mensagem de cadastro realizado com sucesso!
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no cadastro o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Email já cadastrado".

[RF003] <Editar Meus Dados>

RF 002	Realizar cancelamento de disciplina.	
Prioridade:	() Essencial (X) Im	portante () Desejável
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja alterar seus dados cadastrais.	
Pré-condição:	Utilizar dados válidos	
Pós-condição:	O sistema retorna a mensagem de alteração realizada com sucesso!	
Interfaces:	I_MeusDados	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessar a opção Meus Dados. 3. Altera algum campo. 4. Confirma alteração.	Sistema: 2. Apresenta a tela com os dados atuais. 5. O sistema retorna a mensagem de alteração realizada com sucesso!
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro na edição o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Email/senha não é válido".

[RF004] <Alterar Meus Dados>

RF 002	Realizar cancelamento de disciplina.	
Prioridade:	() Essencial (X) Im	portante () Desejável
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja alterar seus dados cadastrais.	
Pré-condição:	Utilizar dados válidos	
Pós-condição:	O sistema retorna a mensagem de alteração realizada com sucesso!	
Interfaces:	I_MeusDados	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessar a opção Meus Dados. 3. Altera algum campo. 4. Confirma alteração.	Sistema: 2. Apresenta a tela com os dados atuais. 5. O sistema retorna a mensagem de alteração realizada com sucesso!
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro na edição, o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Email/senha não é válido".

[RF005] <Consultar Disciplinas>

RF 002	Realizar cancelamento de disciplina.	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário deseja consultar as disciplinas do 3° período.	
Pré-condição:	Estar logado.	
Pós-condição:	Não possui!	
Interfaces:	I_Periodos e I_Disciplinas	

Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessar a opção Períodos 3. Clica na linha do 3° período.	Sistema:2. Apresenta a tela com os períodos.4. O sistema abre a tela de disciplinas daquele período.
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Se não houver nenhuma disciplina naquele período, mostrar "nenhuma disciplina".

[RF006] <Excluir Período>

RF 002	Realizar cancelamento de disciplina.		
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável		
Atores:	Usuário.		
Resumo:	Um usuário deseja excluir um período.		
Pré-condição:	Estar Logado.		
Pós-condição:	Não possui!		
Interfaces:	I_Períodos		
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessar a opção Períodos. 3. Clicar no botão excluir. 4. O sistema retorna a mensagem para confirmar a ação. 5. Confirma a ação.		

[RF007] < Alterar Atividade >

RF 002	Realizar cancelamento de disciplina.		
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável		
Atores:	Usuário.		
Resumo:	Um usuário deseja alterar a nota na atividade da disciplina de Engenharia de Software.		
Pré-condição:	Estar Logado.		

Pós-condição:	Não possui!	
Interfaces:	I_Períodos, I_Disciplinas, I_Atividades	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessar a opção Períodos. 3. Clica no período. 5. Clica na disciplina Engenharia de Software. 7. Clica em editar na atividade que deseja. 8. Altera o campo Nota.	 Sistema: 2. Apresenta a tela com os períodos. 4. O sistema apresenta as disciplinas daquele período. 6. O sistema apresenta as atividades dessa disciplina. 8. Apresenta a tela de edição de atividade. 10. Sistema salva a alteração.
	9. Salva	

[RF008] <Adicionar Atividade>

RF 002	Realizar cancelamento de disciplina.			
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável			
Atores:	Usuário.			
Resumo:	Um usuário deseja adicionar uma nova atividade.			
Pré-condição:	Estar Logado.			
Pós-condição:	Não possui!			
Interfaces:	I_Períodos, I_Disciplinas, I_Atividades			
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessar a opção Períodos. 3. Clica no período. 5. Clica na disciplina desejada. 7. Clica em adicionar atividade 8. Preenche os campos título, tipo, valor, nota. 9. Clica em adicionar.	 Sistema: 2. Apresenta a tela com os períodos. 4. O sistema apresenta as disciplinas daquele período. 6. O sistema apresenta as atividades dessa disciplina. 8. Apresenta a tela de adição de atividade. 10. O sistema adiciona a nova atividade. 		

Capítulo Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.					
001] <clareza></clareza>					
O sistema deve ser claro com os nomes dos botões, para que o usuário saiba exatamente onde deve clicar para realizar uma tarefa.					
Prioridade: Essencial Importante Desejável					
nfiabilidade					
Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à corretude do sistema.					
001] <acesso a="" usuários=""></acesso>					
As informações pessoais dos usuários, email e senha, não devem ser acessíveis aos demais usuários.					
Prioridade: Essencial Importante Desejável					
sempenho					
Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.					
001] <suporte></suporte>					
O sistema deve suportar o acesso em paralelo de 1000 usuários.					
Prioridade: Essencial Importante Desejável					

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[NF001] < Exigir Login>

O sistema deve exigir o login dos usuários para realizar qualquer ação no sistema.

Prioridade:	Essencial	□ Importante	□ Desejável	
[NF002] <dado< th=""><th>s Protegidos></th><th></th><th></th><th></th></dado<>	s Protegidos>			
O sistema de	eve garantir que os dados	estão protegidos de aces	sos não autorizados.	
Prioridade:	Essencial	□ Importante	□ Desejável	
Hardware e s	software			
•	lescreve os requisitos não ou para executar o sisten		hardware e software usados	para
[NF001] <sister< th=""><td>ma Operacional></td><td></td><td></td><td></td></sister<>	ma Operacional>			
O sistema de por exemplo		as operacionais diversos	como Windows, Linux e Mac	cOS,
Prioridade:	□ Essencial	□ Importante	□ Desejável	

Capítulo

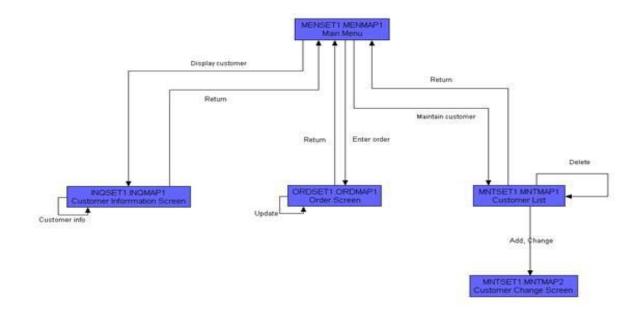
Descrição da interface com o usuário

<Esta seção deve conter desenhos ou rascunhos das telas do sistema que forem necessários ou convenientes para esclarecer algum dos requisitos do sistema. O aluno pode utilizar ferramentas como Balsamiq para prototipar a interface, apesar de não ser a melhor opção. Mais ferramentas podem ser encontradas em https://dcrazed.com/best-free-wireframe-tools/. A melhor opção RECOMENDADA FORTEMENTE é para o aluno fazer a prototipação da interface em HTML, Angular ou qualquer outra tecnologia que o permita fazer a interface de sistemas WEB e reaproveitá-la na fase de projeto. Assim evita-se o fato de fazer desenhos de interface os quais serão jogados fora por não ser a interface propriamente dita. Use nomes significativos para identificar cada interface como I_Login, I_Erro_login, I_CadastrarCliente. Descreva cada interface em uma subseção. O aluno deverá utilizar templates já prontos caso queira, fazendo uma interface agradável.>

Neste documento, adota-se "I_" para indicar uma interface, "IE_" para indicar uma interface com mensagem de erro e "IS_" para identicar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como "I_Login". A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como "IE_LoginUsername" e "IE_LoginSenhaInválida".

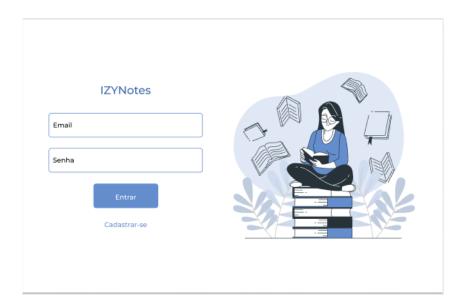
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

<Em cada seta, deve estar escrito o nome do botão ou comando a ser dado para sair de uma tela para outra. Então se no "Main Menu" a pessoa clicar num botão chamado "Display customer", será aberta a tela "Customer Information Screen", como mostrado na figura abaixo.>



<O nome dado as interfaces, abaixo, deve ser o mesmo nome que aparecerá na descrição dos Casos de Uso e nas caixas dos mapa de navegação acima.>

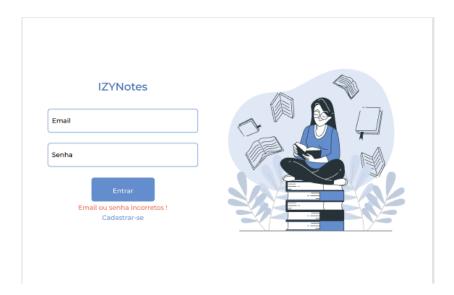
I_Login



Informações críticas da interface

- O campo Email deve ser um email válido.
- A senha deve conter no máximo 20 caracteres.

IE_LoginErro



Informações críticas da interface

• Ao digitar o usuário ou senha errado é emitido um aviso de dados incorretos.

I_Cadastro



Informações críticas da interface

- O campo de email deve ser um email válido.
- A senha deve conter no máximo 20 caracteres.

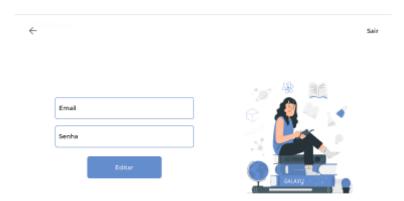
I_Home



Informações críticas da interface

- O usuário pode escolher para qual local do sistema quer ser direcionado a partir do menu.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".
- O usuário pode acessar a tela "meus dados".

I_MeusDados



Informações críticas da interface

- O usuário pode alterar seu email e/ou senha.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".

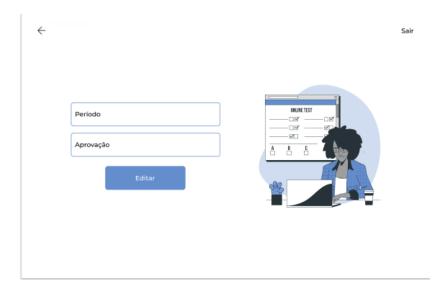
I_Períodos



Informações críticas da interface

- Tabela contendo os períodos e resultado de aprovação.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".
- O usuário pode adicionar um novo período pelo botão "adicionar período"
- O usuário pode editar e excluir uma linha da tabela.

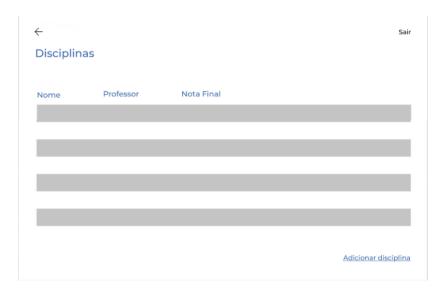
I_AdicionarPeríodo



Informações críticas da interface

- Campo período recebe o valor do período do usuário
- Na adição de um novo período o campo Aprovação pode ser mantido em branco e depois ser editado.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".

I_Disciplinas

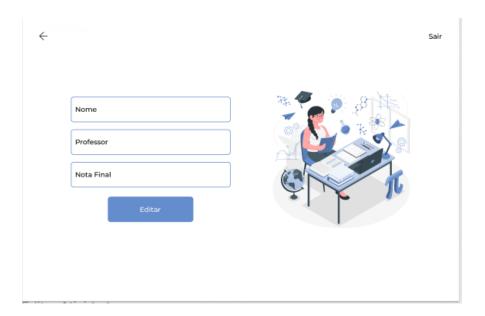


Informações críticas da interface

- Tabela contendo nome da disciplina, professor e nota final
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".
- O usuário pode adicionar uma nova disciplina pelo botão "adicionar disciplina"

• O usuário pode editar e excluir uma linha da tabela.

I_AdicionarDisciplina



Informações críticas da interface

- Campo nome para adicionar o nome da disciplina
- Campo professor para adicionar o professor da disciplina
- Campo nota final pode ser mantido em branco e ela pode ser editada posteriormente.
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".

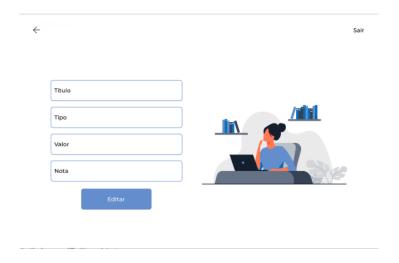
I_Atividades



Informações críticas da interface

- Tabela contendo título, tipo, valor e nota da atividade
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".
- O usuário pode adicionar uma nova atividade pelo botão "adicionar atividade"
- O usuário pode editar e excluir uma linha da tabela.

I_AdicionarAtividade



Informações críticas da interface

- Campo título para adicionar o título da atividade
- Campo tipo para adicionar o tipo de atividade
- Campo valor para adicionar o valor total da atividade
- Campo nota que pode ser mantido em branco e editado posteriormente
- O usuário pode sair do sistema pelo botão "sair".