TD6 version 0

# Cloud Computing

Layssa HAOUASSI

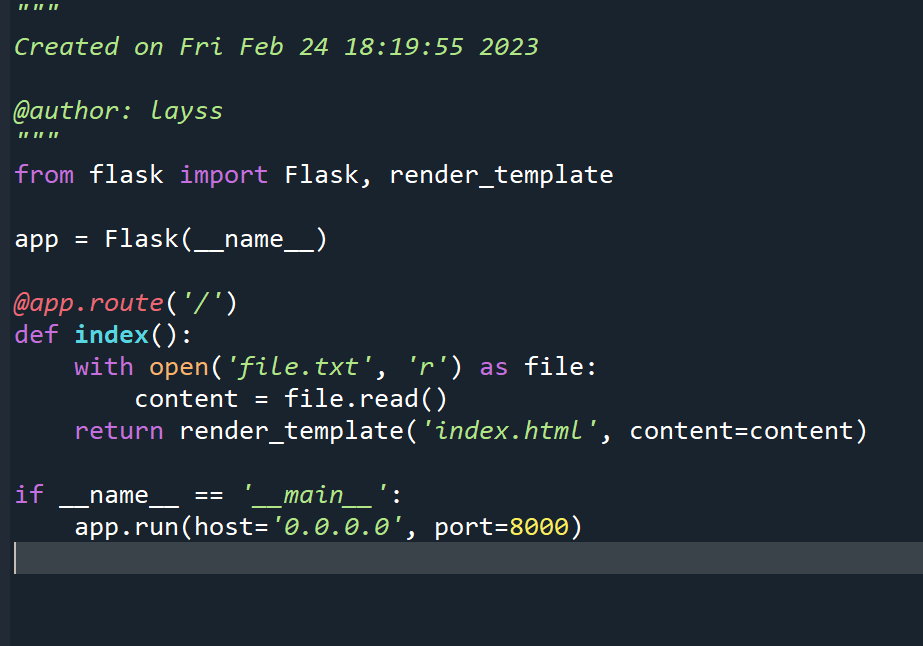
## Etape 1 : Utiliser bind mount

L’utilisation du bind mount permet la persistance de donnée. En le document ou fichier se trouvant en local peut être libre accès à un conteneur si on a renseigné à celui-ci le chemin de ces données en locale. Alors le conteneur aura accès au donné sans les modifier (un peu comme un GET).

Une image contenant texte, capture d’écran, moniteur

Description générée automatiquement

Création de ma page HTML où la variable « content » contient le data du fichier txt.



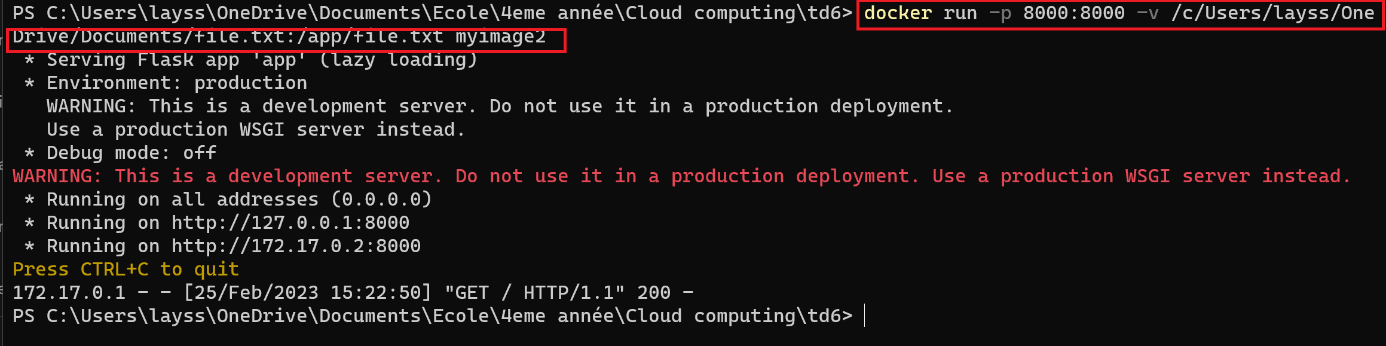
Application python qui permet de récupérer le contenu d’un fichier « file.txt » ouvert en mode lecture et qui affiche la page web html en lui donnant en paramètre la variable « content » qui contient le contenu du fichier txt.

Une image contenant texte, capture d’écran, moniteur, écran

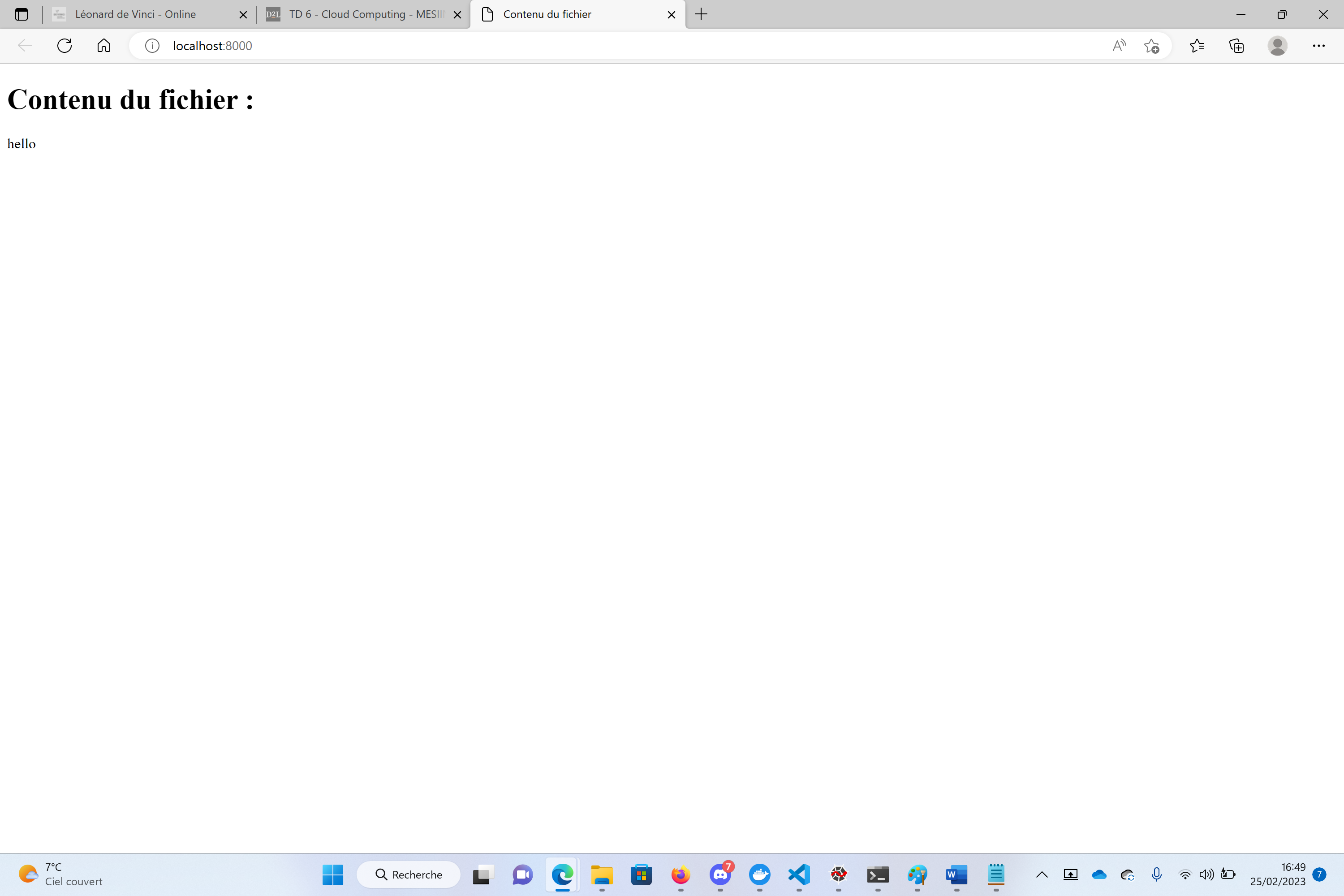
Description générée automatiquement

Création de mon fichier Dockerfile :

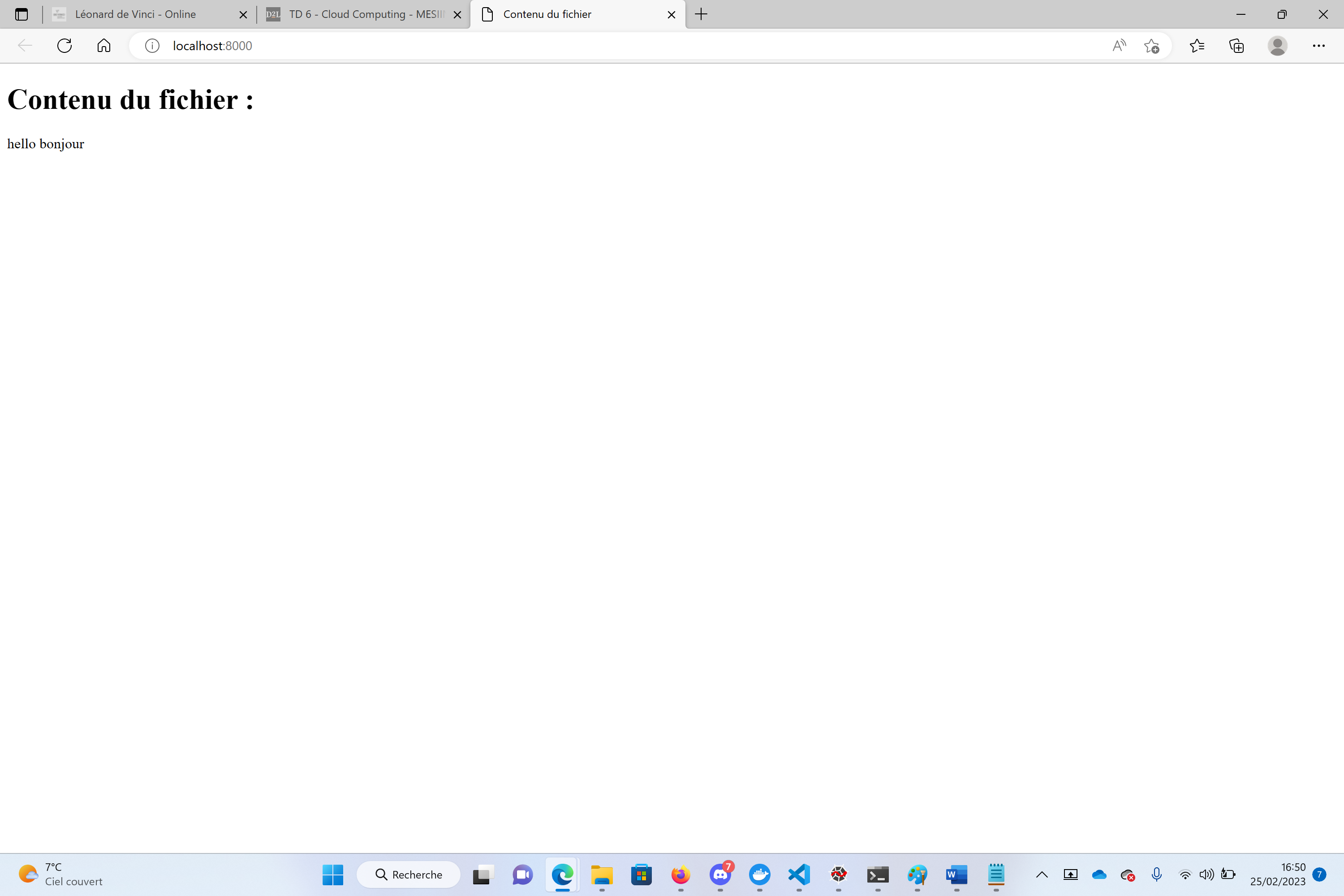
1. On se base sur l’image python :3.9-slim.
2. On installe les bibliothèques que notre application python a besoin dans le fichier « requirements ».
3. On expose le port 8000.
4. Puis on signale que lorsque l’on créera un conteneur avec cette image, la commande « python app.py » s’exécutera.



La commande encadré en rouge permet de créer un conteneur avec les ports 8000 :8000, en s’appuyant sur notre image que nous avions crée à partir du docker file d’au-dessus, et la propriété « -v » renseigner le chemin de notre fichier « file.txt » en local afin que notre conteneur puisse avoir accès à celui-ci lors du démarrage de l’application python.



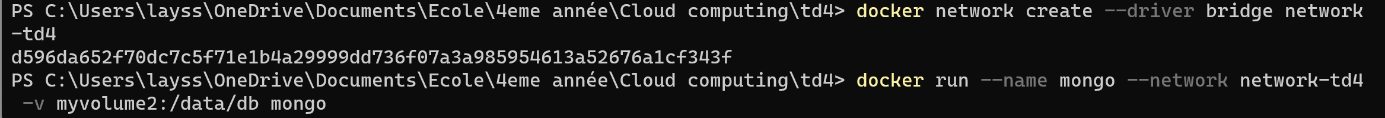
Voici l’affichage de notre page HTML lorsque nous démarrons l’application sur notre conteneur. Après cela j’ai modifié le contenu du fichier « file.txt » en rajoutant de la donnée afin de voir si le conteneur allait prendre en compte la modification du fichier .

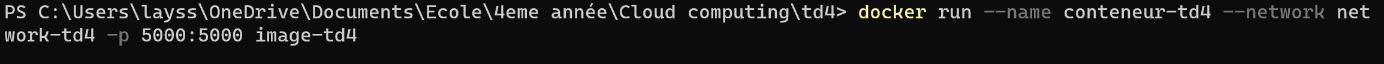


On peut voir que la modification s’est faite automatiquement, j’ai juste eu à réactualiser la page pour voir la modification.

## Etape 2 : Utiliser volume



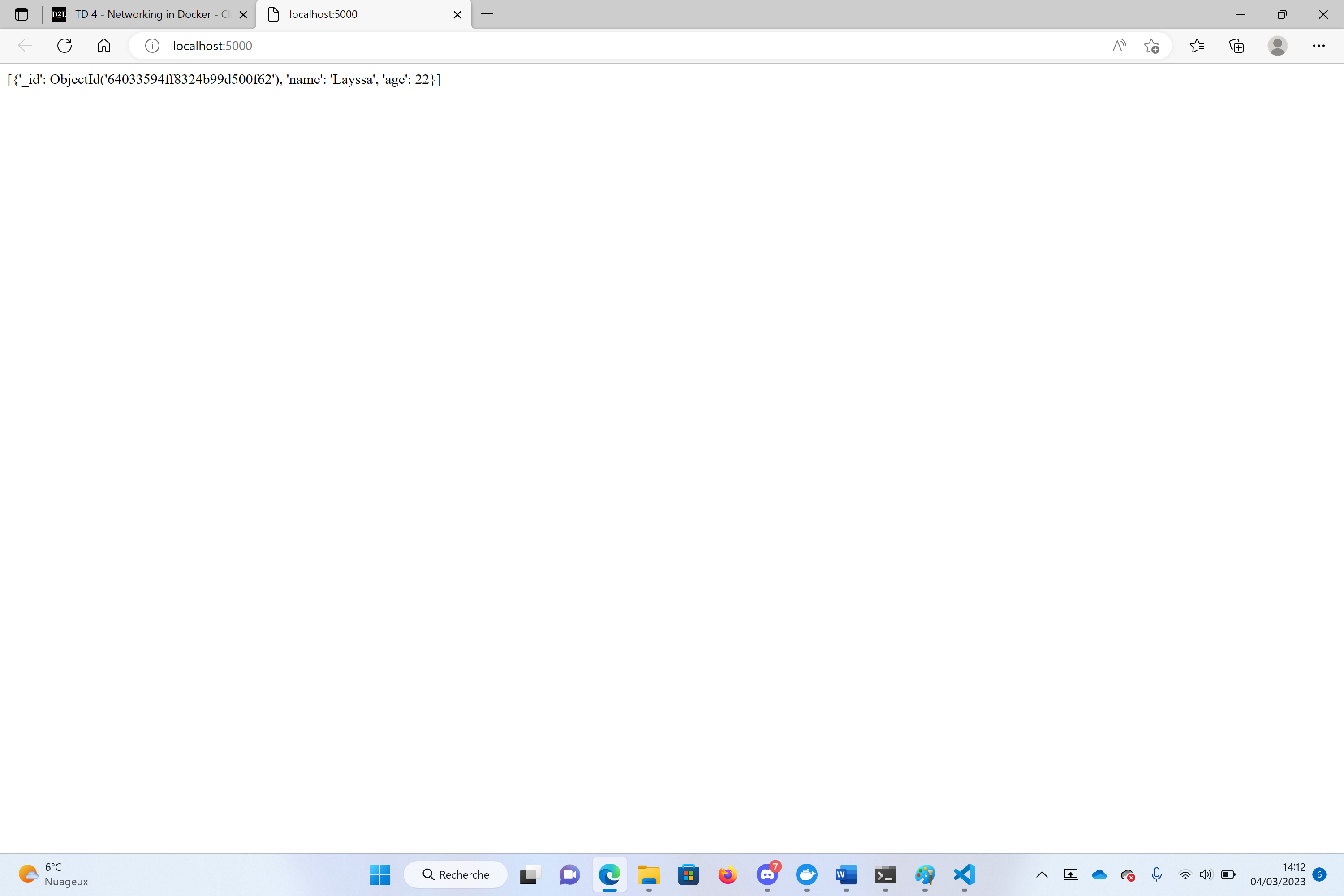


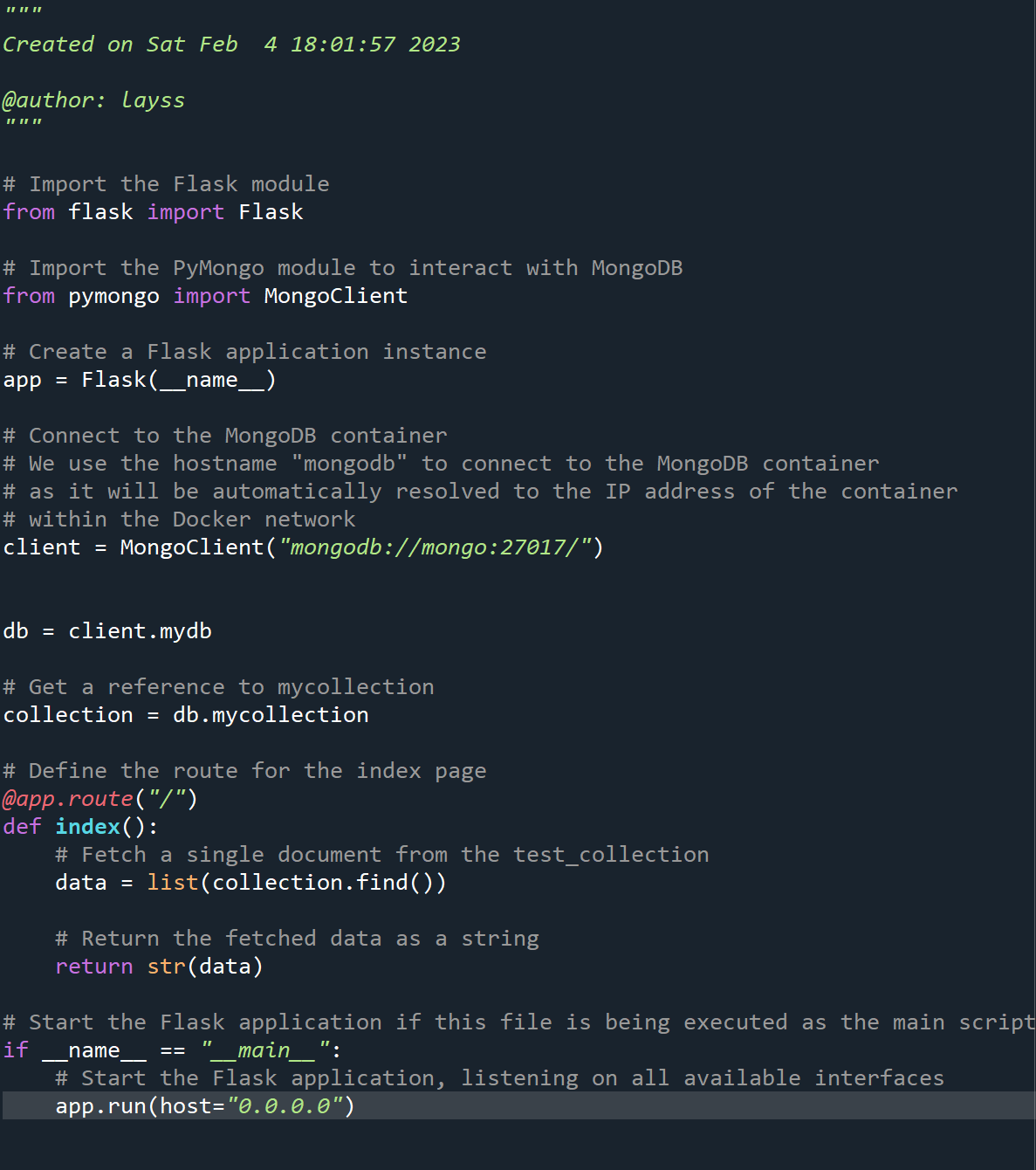




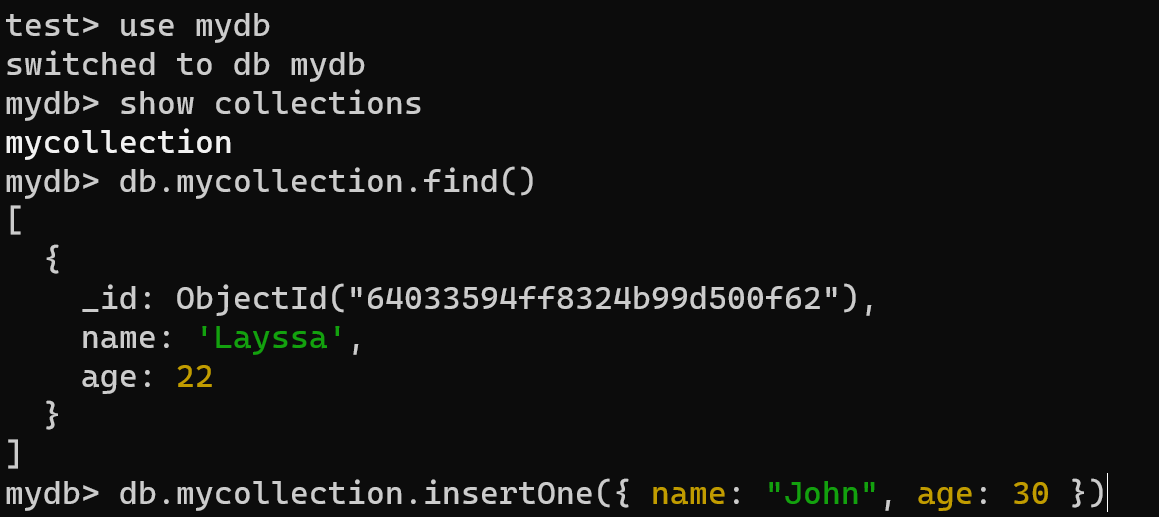
Une image contenant texte, capture d’écran, moniteur

Description générée automatiquement









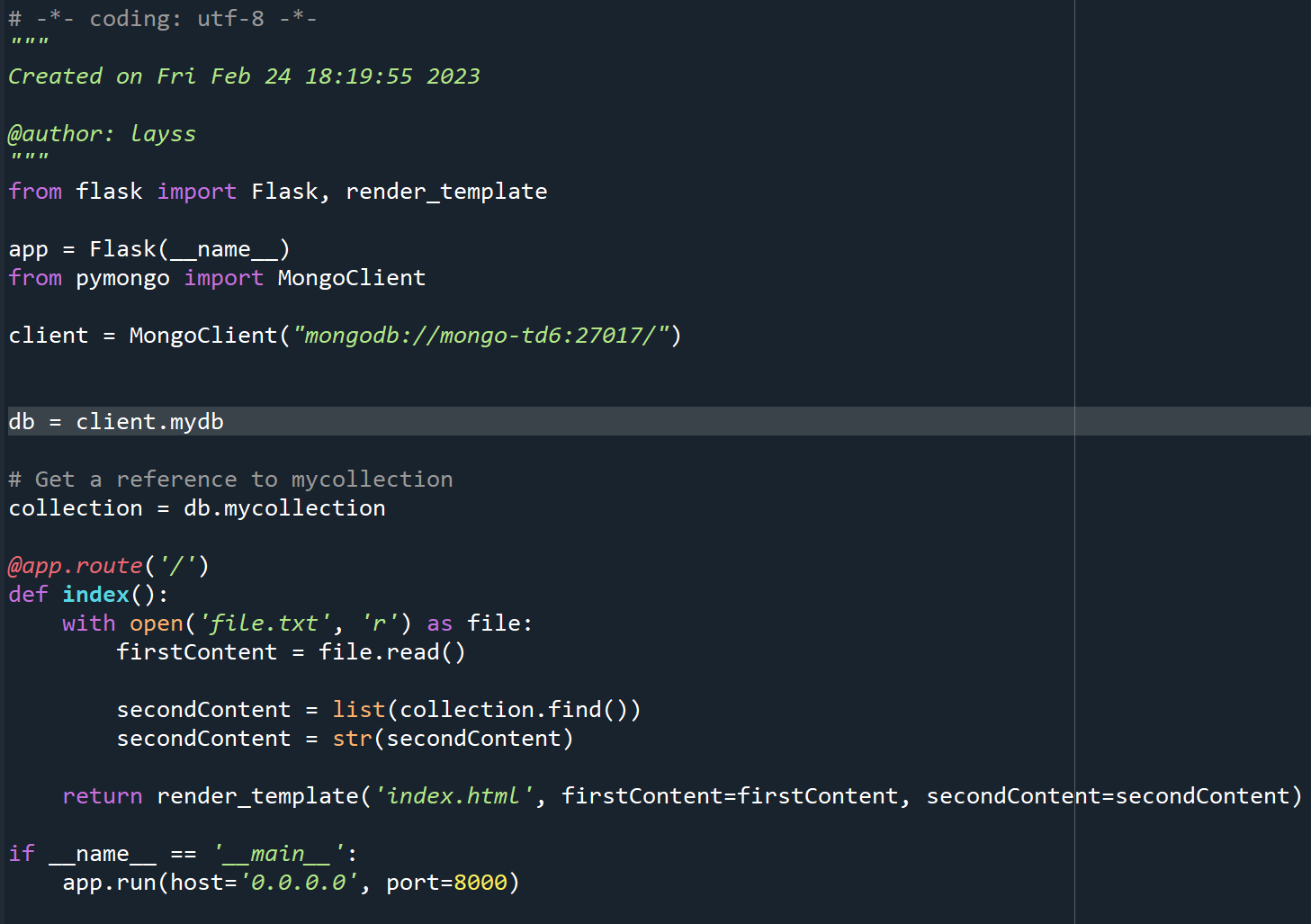
Une image contenant texte

Description générée automatiquement

## Etape 3 : Avec le docker-compose

Une image contenant texte, capture d’écran, moniteur, écran

Description générée automatiquement



Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement