

## G510 MATONE 命令说明手册

文档版本: V1.0.0

更新日期: 2014-07-08



#### 版权声明

版权所有©深圳市广和通实业发展有限公司 2013。保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

#### 注意

由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定,本文档仅作为使用指导, 本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

#### 商标申明

**} FIBOCOM**深圳市广和通实业发展有限公司的注册商标,由所有人拥有。

#### 版本记录

文档版本	更新日期	说明
V1.0.0	2014-07-08	初始版本



#### 适用型号

序号	型号	说明
1	G510	
2		
3		



### 目录

1 +MATONE.	Start or stop the tone	nlay and the tone plays only	y once2
1 ' 1VI/ (1 O 1 VL)	Otall of Stop the tolic	play, and the tone plays on	y Olice



# 1 +MATONE, Start or stop the tone play, and the tone plays only once.

Command	Syntax	Response/Action
Set	+MATONE= <state>,</state>	ок
	<tone_id>,</tone_id>	or:
	<mix_fac tor=""></mix_fac>	+CME ERROR: <err></err>
Read	+MATONE?	+CME ERROR: <err></err>
Test	+MATONE=?	+ MATONE:
		<state>,<tone_id>,<mix_factor></mix_factor></tone_id></state>
		ок

The following table shows the +MATONE parameters.

<parameter></parameter>	Description
<state></state>	0 : stop
	When state=0,means the tone is stop
	1 : start
<tone_id></tone_id>	<tone_id> integer indicating the audio tone ID and may be:</tone_id>
	0: aud_tone_DTMF_0
	1: aud_tone_DTM F_1
	2: aud_tone_DTMF_2
	3: aud_tone_DTMF_3
	4: aud_tone_DTMF_4
	5: aud_tone_DTMF_5
	6: aud_tone_DTMF_6
	7: aud_tone_DTMF_7
	8: aud_tone_DTMF_8
	9: aud_tone_DTMF_9
	10: aud_tone_DTM F_a
	11: aud_tone_DTMF_b
	12: aud_tone_DTMF_c
	13: aud_tone_DTMF_d
	14: aud_tone_DTMF_s;"*"



	15: aud_tone_DTMF_p ;"#"
	16: aud_tone_dial_tone
	17: aud_tone_sv_subscriber_busy
	18: aud_tone_sv_congestion
	19: aud_tone_sv_radio_path_ack
	20: aud_tone_info_call_dropped
	21: aud_tone_special_info
	22: aud_tone_sv_call_waiting
	23: aud_tone_sv_call_ringing
	24: aud_tone_info_test
< mix_factor>	<mix_factor> integer indicating the kind of volume for tone</mix_factor>
	generation; range 0 7