

2010

# ZigBee 2007-Pro 无线系统

## TI-CC2530

### 多跳组播



## 目录

第一章	功能描述 .....	3
第二章	工程整体架构和选项设置 .....	6
2.1	工程架构 .....	6
2.2	工程选项设置 .....	9
第三章	App 初始化和任务事件处理 .....	13
3.1	App 初始化 .....	13
3.2	App 任务事件处理函数 .....	14
第四章	ZDO 初始化和任务事件处理 .....	15
4.1	ZDO 初始化 .....	15
4.2	ZDO 任务事件处理函数 .....	15
第五章	协调器建立网络流程分析 .....	17
5.1	协调器设备类型和初始状态 .....	17
5.2	协调器建立网络流程 .....	17
第六章	路由器加入网络流程分析 .....	20
6.1	路由器设备类型和初始状态 .....	20
6.2	路由器加入网络流程 .....	20
第七章	终端设备加入网络流程分析 .....	24
7.1	终端设备设备类型和初始状态 .....	24
7.2	终端设备加入网络流程 .....	24
第八章	加入/离开工作组分析 .....	28
第九章	发送数据 .....	29
第十章	接收数据 .....	30

# 第一章 功能描述

本工程目录为：

ZigBee2007FSCode\ZStack-CC2530-2.3.1-1.4.0\Projects\zstack\Samples\Multicast

在多跳组播应用中，多个种终端设备（EndDevice）与路由器（Router）组成星型网络，路由器与协调器（Coordinator）实现点对点通信。整个 ZigBee 网络形成树型网络拓扑结构，拓扑结构图如图 1.1 所示。

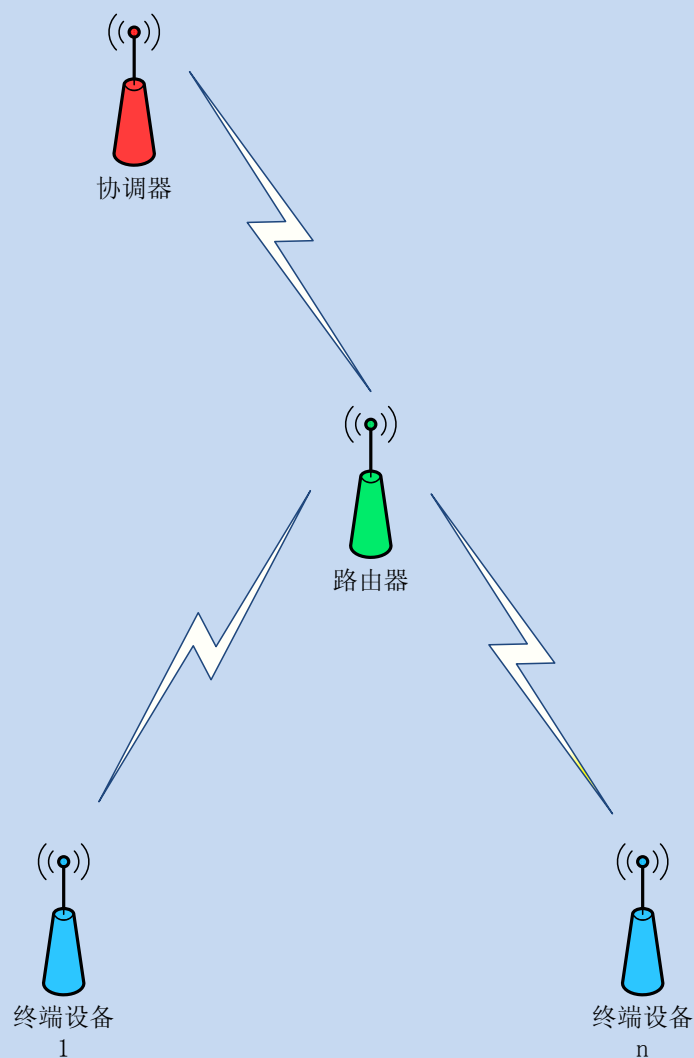
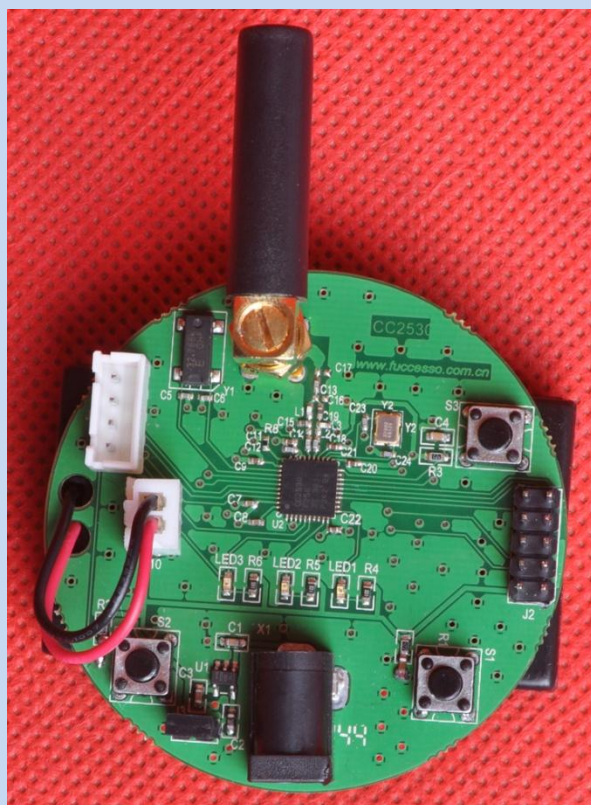


图 1.1 树型网络拓扑结构

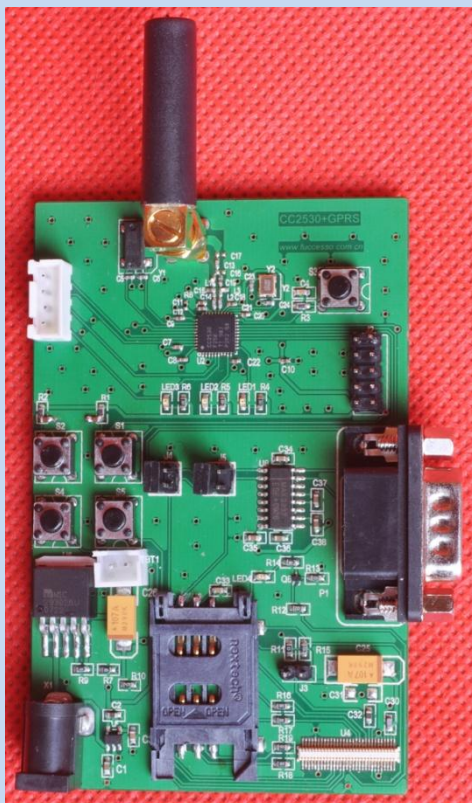
其中，终端设备、路由器和协调器分别采用锋硕电子开发的终端节点 CC2530、路由节点 CC2530+CC2591 和协调器节点 CC2530+GPRS。



(终端节点 CC2530)



(路由节点 CC2530+CC2591)



(协调器节点 CC2530+GPRS)

终端设备发送 2 种数据包：每间隔 10s 周期性广播计数器数值；分组组播 LED 闪烁频率，组内节点根据接收到的数据开始闪烁 LED。本例中，终端设备使用终端节点 CC2530，用于发送数据；路由器使用 CC2530+CC2591 大功率开发板，起到中继路由的作用；协调器使用 CC2530+GPRS 开发板，用于接收数据。

为实现上述目的，整个应用程序应该具备以下功能：

- 1) 协调器自动建立网络；
- 2) 路由器自动加入网络，并自动启动路由功能；
- 3) 终端设备自动加入网络；
- 4) 协调器建立工作组，终端设备可以选择加入工作组，或者选择离开工作组；
- 5) 组内或组外设备都可以接收广播数据包；

- 6) 组内设备可以接收组播数据包，组外设备将无法接收。

## 第二章 工程整体架构和选项设置

### 2.1 工程架构

用户打开 SampleApp 工程后，会在 Workspace 区域看到不同的设备类型，不同的设备类型下均包含 App 文件夹，里面存放着各种应用实现的源文件。其中，OSAL\_SampleApp.c 实现任务初始化和任务处理函数列表；SampleApp.c 包含应用层的任务初始化函数和应用层任务事件处理函数；SampleAppHw.c 是与硬件电路有关的配置。

Z-Stack 的目录结构如图 2.1 所示：

- 1) App：应用层，存放应用程序。
- 2) HAL：硬件层，与硬件电路相关。
- 3) MAC：数据链路层。
- 4) MT：监控调试层，通过串口调试各层，与各层进行直接交互。
- 5) NWK：网络层。
- 6) OSAL：操作系统层。
- 7) Profile：协议栈配置文件（AF）。
- 8) Security：安全层。
- 9) Services：地址处理层。
- 10) Tools：工程配置。
- 11) ZDO：设备对象，调用 APS 子层和 NWK 层服务。
- 12) Zmac：MAC 层接口函数。

13) ZMain: 整个工程的入口。

14) Output: 输出文件（由 IAR 自动生成）。

对于协调器，在 Workspace 区域的下拉菜单中选择 CoordinatorEB-Pro，鼠标点击上方“make 按钮”后，所有文件对应的红色“\*”将消失，此时配置文件 f8wCoord.cfg 将被使用，而 f8wEndev.cfg 和 f8wRouter.cfg 不会使用。如图 2.1 所示：

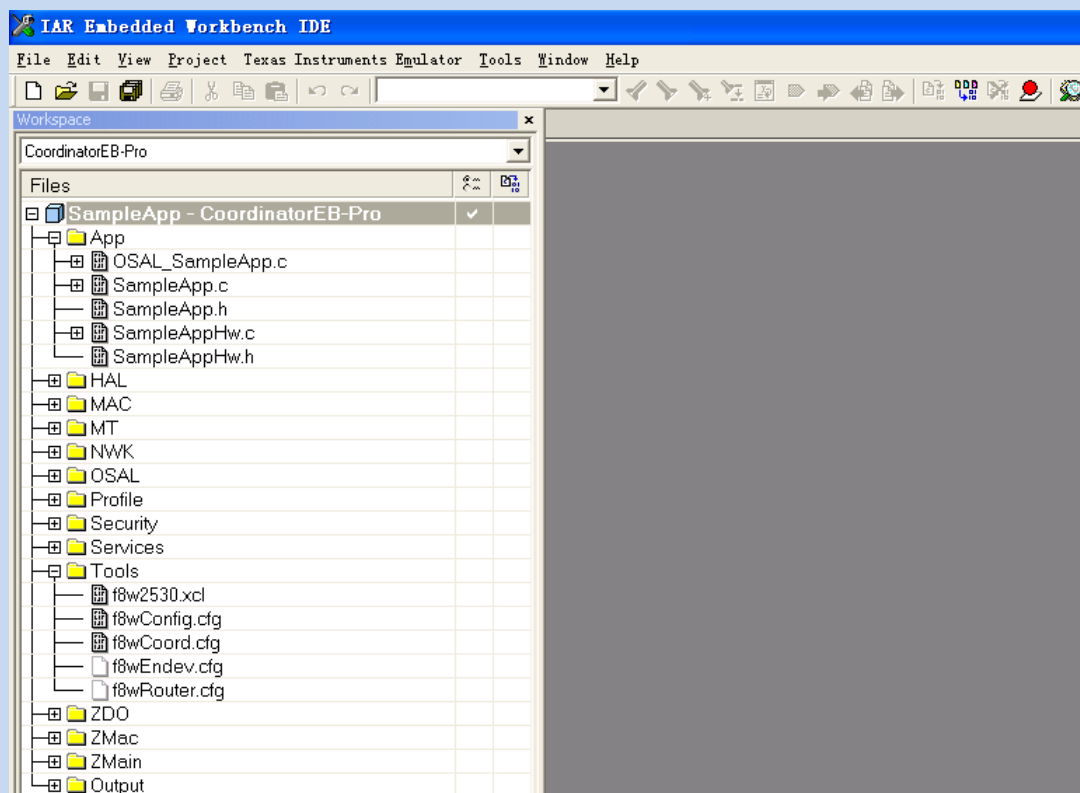


图 2.1 协调器工程架构

对于路由器，在 Workspace 区域的下拉菜单中选择 RouterEB-Pro，鼠标点击上方“make 按钮”后，所有文件对应的红色“\*”将消失，此时配置文件 f8wRouter.cfg 将被使用，而 f8wEndev.cfg 和 f8wCoord.cfg 不会使用。如图 2.2 所示：



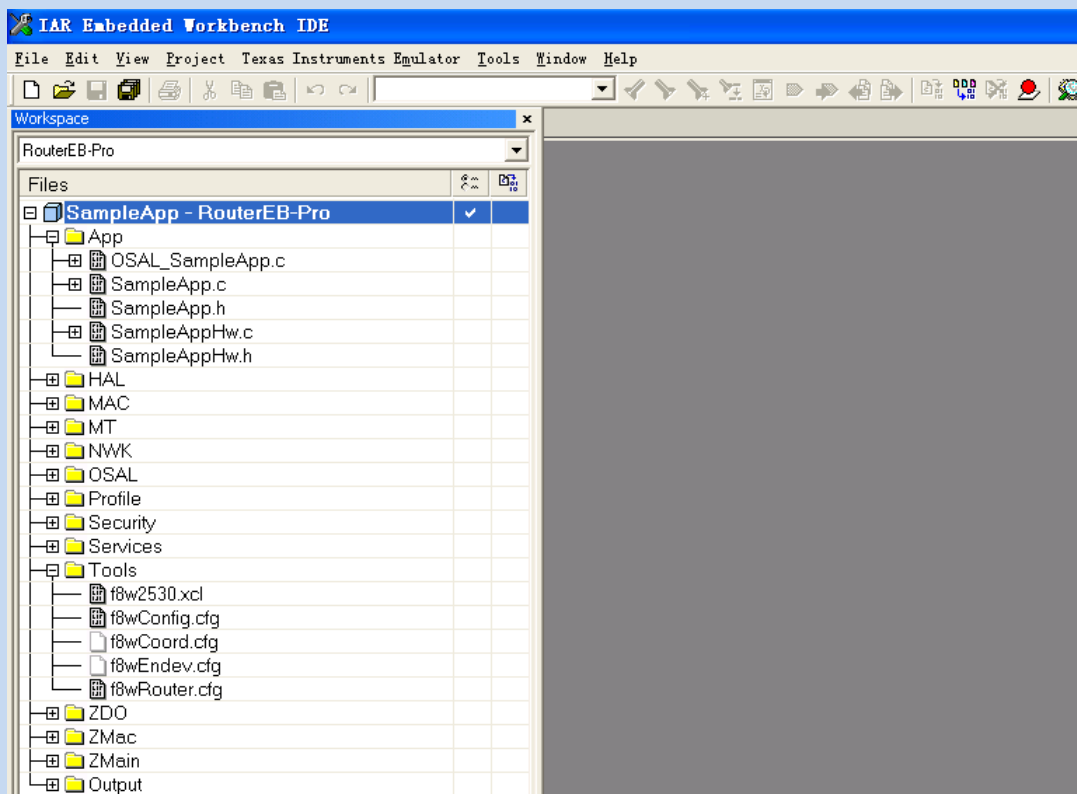


图 2.2 路由器工程架构

对于终端设备，在 Workspace 区域的下拉菜单中选择 EndDeviceEB-Pro，鼠标点击上方的“make 按钮”后，所有文件对应的红色“\*”将消失，此时配置文件 f8wEndev.cfg 将被使用，而 f8wRouter.cfg 和 f8wCoord.cfg 不会使用。如下图所示：



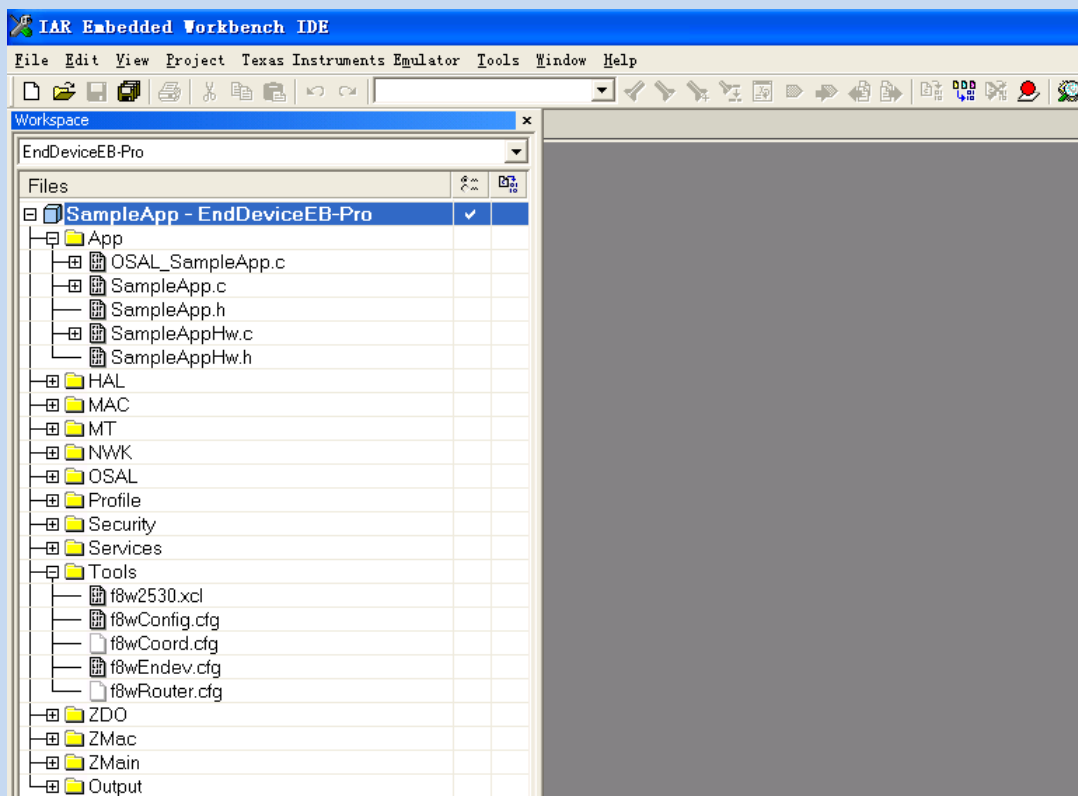


图 2.3 终端设备工程架构

## 2.2 工程选项设置

打开 SampleApp 工程后，欲进入到协调器的编译选项设置界面。选中工程名 SampleApp-CoordinatorEB-Pro，然后根据工程选项设置的路径：Project->Options->C/C++ Compiler->Preprocessor->Defined。

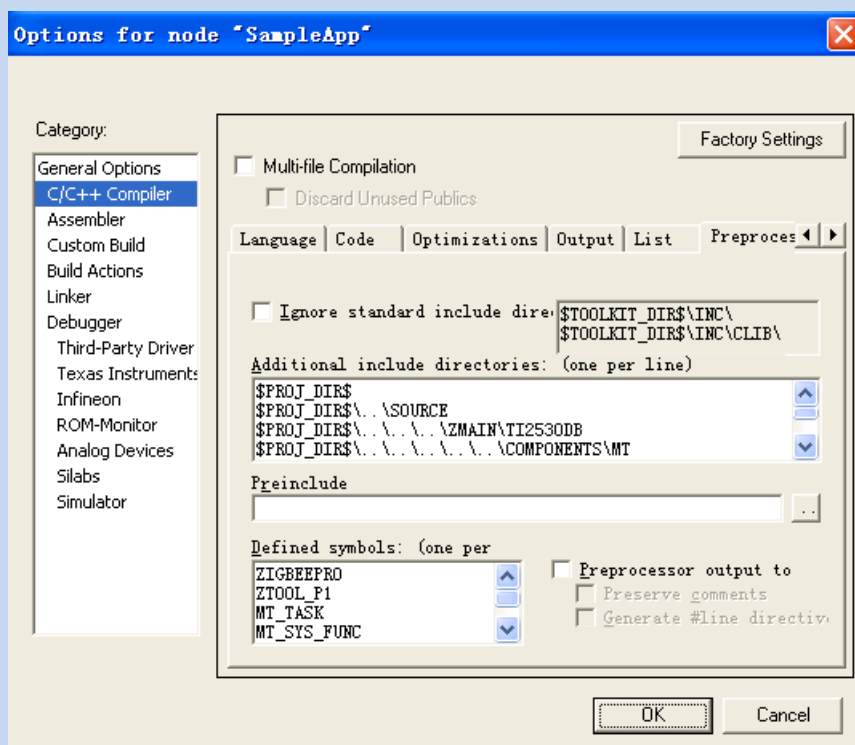


图 2.4 协调器 IAR 工程选项设置

要为工程选项添加一条编译选项，只需在 Defined symbols 框内添加一条新选项即可；要取消编译选项，只需在该编译选项的左侧添加“x”即可。

欲进入到协调器的编译选项设置界面。选中工程名 SampleApp-RouterEB-Pro，然后根据工程选项设置的路径：Project->Options->C/C++ Compiler->Preprocessor->Defined。

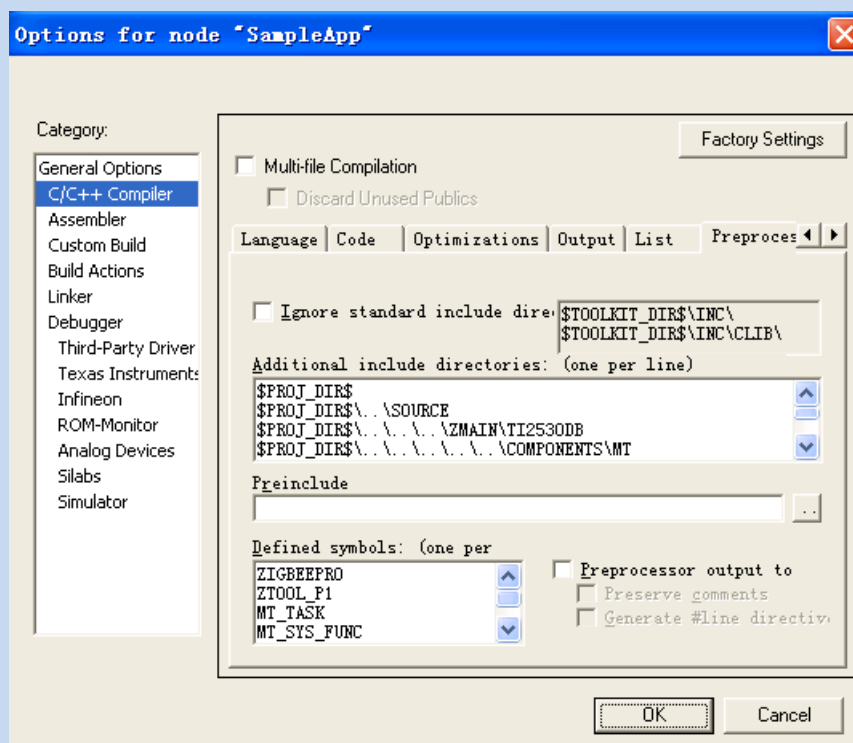


图 2.5 路由器 IAR 工程选项设置

欲进入到路由器的编译选项设置界面。选中工程名 SampleApp-EndDeviceEB-Pro，然后根据工程选项设置的路径：Project->Options->C/C++ Compiler->Preprocessor->Defined。

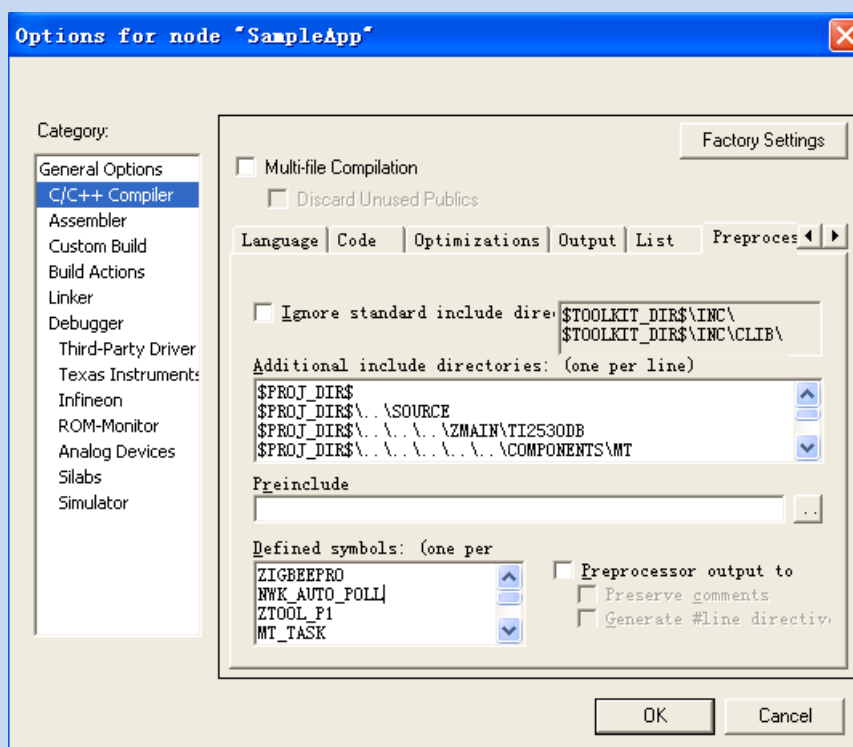


图 2.6 终端设备 IAR 工程选项设置

对于协调器、路由器和终端设备，分别打开 Tools->f8wCoord.cfg、Tools->f8wRouter.cfg

和 Tools->f8wEndev.cfg 后，可以看到关于协调器、路由器和终端设备的配置信息。

综上，总结协调器、路由器和终端设备的工程选项设置如下表：

节点类型	IAR 选项设置	.cfg 配置文件
协调器	ZIGBEEPRO ZTOOL_P1 MT_TASK MT_SYS_FUNC MT_ZDO_FUNC xLCD_SUPPORTED=DEBUG	-DZDO_COORDINATOR -DRTR_NWK
路由器	ZIGBEEPRO ZTOOL_P1 MT_TASK MT_SYS_FUNC MT_ZDO_FUNC xLCD_SUPPORTED=DEBUG	-DRTR_NWK
终端设备	ZIGBEEPRO NWK_AUTO_POLL ZTOOL_P1 MT_TASK MT_SYS_FUNC MT_ZDO_FUNC xLCD_SUPPORTED=DEBUG	空

## 第三章 App 初始化和任务事件处理

### 3.1 App 初始化

SampleApp.c 中的 SampleApp\_Init () 函数实现 App 初始化, 主要完成以下几个方面的初始化工作:

- 1) 初始化任务 ID 号, 其中 task\_id 由操作系统初始化任务函数 osalInitTasks () 决定。

```
SampleApp_TaskID = task_id;
```

- 2) 初始化应用层网络状态。

```
SampleApp_NwkState = DEV_INIT;
```

- 3) 初始化广播数据包的地址模式、端点号和 16 位网络地址。

```
SampleApp_Periodic_DstAddr.addrMode = (afAddrMode_t)AddrBroadcast;  
SampleApp_Periodic_DstAddr.endPoint = SAMPLEAPP_ENDPOINT;  
SampleApp_Periodic_DstAddr.addr.shortAddr = 0xFFFF;
```

- 4) 初始化组播数据包的地址模式、端点号和 16 位网络地址。

```
SampleApp_Flash_DstAddr.addrMode = (afAddrMode_t)afAddrGroup;  
SampleApp_Flash_DstAddr.endPoint = SAMPLEAPP_ENDPOINT;  
SampleApp_Flash_DstAddr.addr.shortAddr = SAMPLEAPP_FLASH_GROUP;
```

- 5) 初始化端点描述符, 分别有: 端点任务 ID 号、端点号、简单描述符和延时请求, 端点描述符内部的简单描述符由应用程序决定。

```
SampleApp_epDesc.endPoint = SAMPLEAPP_ENDPOINT;  
SampleApp_epDesc.task_id = &SampleApp_TaskID;  
SampleApp_epDesc.simpleDesc = (SimpleDescriptionFormat_t *)&SampleApp_SimpleDesc;  
SampleApp_epDesc.latencyReq = noLatencyReqs;
```

- 6) 在 AF 层注册该端点描述符。

```
afRegister( &SampleApp_epDesc );
```

- 7) 注册按键事件。

```
RegisterForKeys(SampleApp_TaskID );
```

- 8) 设置组 ID 号和组名

```
SampleApp_Group.ID = 0x0001;  
osal_memcpy( SampleApp_Group.name, "Group 1", 7 );
```

```
aps_AddGroup( SAMPLEAPP_ENDPOINT, &SampleApp_Group );
```

### 3.2 App 任务事件处理函数

应用层任务事件处理函数 SampleApp\_ProcessEvent ( ) 所有的事件，包含时间、消息和其他用户定义的事件。

事件		处理函数
系统消息事件 SYS_EVENT_MSG	AF 信息输入 AF_INCOMING_MSG_CMD	SampleApp_MessageMSGCB ( )
	ZDO 状态改变 ZDO_STATE_CHANGE	设置周期性广播数据事件 SAMPLEAPP_SEND_PERIODIC_MSG_EVT
	按键 KEY_CHANGE	SampleApp_HandleKeys ( )
周期性广播数据事件 SAMPLEAPP_SEND_PERIODIC_MSG_EVT		SampleApp_SendPeriodicMessage()

## 第四章 ZDO 初始化和任务事件处理

### 4.1 ZDO 初始化

ZDApp.c 中的 ZDApp\_Init () 函数实现 ZDO 初始化, 主要完成以下几个方面的初始化工作:

- 1) 初始化任务 ID 号, 其中 task\_id 由操作系统初始化任务函数 osalInitTasks () 决定。

```
ZDAppTaskID = task_id;
```

- 2) 初始化网络地址, 地址模式为 16 位, 网络地址为无效。

```
ZDAppNwkAddr.addrMode = Addr16Bit;
```

```
ZDAppNwkAddr.addr.shortAddr = INVALID_NODE_ADDR;
```

- 3) 保存 64 位 IEEE 地址。

```
NLME_GetExtAddr();
```

- 4) 检测是否阻止自动启动。

```
ZDAppCheckForHoldKey();
```

- 5) 根据设备类型初始化网络服务

```
ZDO_Init();
```

- 6) 注册端点 0

```
afRegister( (endPointDesc_t *)&ZDApp_epDesc );
```

- 7) ZDO 初始化设备

```
ZDOInitDevice();
```

- 8) 注册响应事件

```
ZDApp_RegisterCBs();
```

### 4.2 ZDO 任务事件处理函数

任务事件处理函数 ZDApp\_event\_loop () 包含消息、网络初始化、网络启动、路由启动等事件。



事件		处理函数
系统消息事件 SYS_EVENT_MSG	AF 信息输入 AF_INCOMING_MSG_CMD	ZDP_IncomingData ()
	ZDO 反馈 AF_DATA_CONFIRM_CMD	ZDApp_ProcessMsgCBs ()
	AF 数据确认 AF_DATA_CONFIRM_CMD	无
	网络发现确认 ZDO_NWK_DISC_CNF	NLME_JoinRequest () 或 NLME_ReJoinRequest ()
	网络加入指示 ZDO_NWK_JOIN_IND	ZDApp_ProcessNetworkJoin ()
	网络加入请求 ZDO_NWK_JOIN_REQ	ZDApp_NetworkInit()
网络初始化 ZDO_NETWORK_INIT		ZDO_StartDevice ()
网络启动 ZDO_NETWORK_START		ZDApp_NetworkStartEvt ()
路由启动 ZDO_ROUTER_START		osal_pwrmgr_device ()
状态改变 ZDO_STATE_CHANGE_EVT		ZDO_UpdateNwkStatus ()
网络 NV 更新 ZDO_NWK_UPDATE_NV		ZDApp_SaveNetworkStateEvt ()
设备重新启动 ZDO_DEVICE_RESET		SystemResetSoft ()

## 第五章 协调器建立网络流程分析

### 5.1 协调器设备类型和初始状态

协调器的 IAR 工程配置选项中没有定义 BUILD\_ALL\_DEVICES，因此在 ZGlobals.h 文件中：

```
#define ZSTACK_DEVICE_BUILD 0x01
```

进一步有：

```
#define ZG_DEVICE_COORDINATOR_TYPE 1
```

从而：

```
#define DEVICE_LOGICAL_TYPE 0x00
```

由此，在 ZGlobals.c 文件中，可以得知设备逻辑类型为协调器：

```
zgDeviceLogicalType = 0x00
```

协调器的 IAR 工程配置选项中没有定义阻止自动启动，因此在 ZDApp.c 文件中定义了设备初始状态和启动模式：

```
devState = DEV_INIT  
devStartMode = MODE_HARD
```

### 5.2 协调器建立网络流程

详细的网络形成流程图如图 5.1 所示：

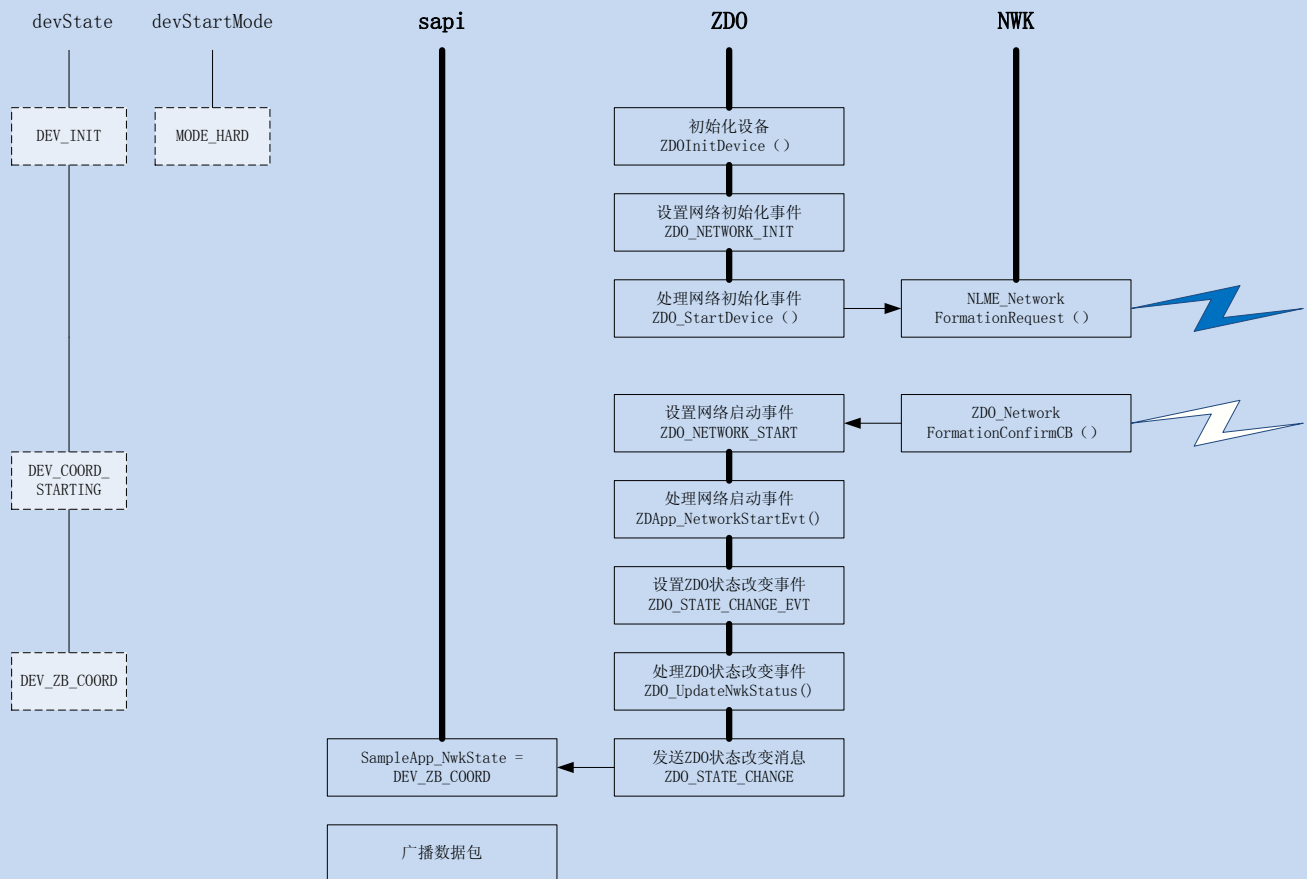


图 5.1 协调器网络形成流程分析

当协调器上电后，ZDO 层首先经历一系列的初始化工作，然后调用 ZDO 层的初始化设备函数：

```
ZDOInitDevice(0);
```

在该函数中设置了 NV 网络状态：

```
networkStateNV = ZDO_INITDEV_NEW_NETWORK_STATE;
```

最终触发网络初始化函数：

```
ZDApp_NetworkInit(extendedDelay);
```

设置网络初始化事件：

```
osal_set_event( ZDAppTaskID, ZDO_NETWORK_INIT );
```

ZDO 层的任务事件处理函数对网络初始化事件进行处理，即启动该设备：

```
ZDO_StartDevice( (uint8)ZDO_Config_Node_Descriptor.LogicalType, devStartMode,
DEFAULT_BEACON_ORDER, DEFAULT_SUPERFRAME_ORDER );
```

此时将改变设备状态为协调器启动：

```
devState = DEV_COORD_STARTING;
```

并根据设备逻辑类型和启动模式调用 NWK 层网络形成请求函数：

```
NLME_NetworkFormationRequest(          zgConfigPANID,          zgApsUseExtendedPANID,  
zgDefaultChannelList, zgDefaultStartingScanDuration, beaconOrder, superframeOrder, false );
```

其中，个域网 ID 号和默认通道号在 f8wConfig.Cfg 中定义：

```
-DZDAPP_CONFIG_PAN_ID=0xFFFF  
-DDEFAULT_CHANLIST=0x00000800 // 11 - 0x0B
```

外扩个域网 ID 号在 ZGlobals.c 中定义：

```
zgApsUseExtendedPANID[Z_EXTADDR_LEN] = {00,00,00,00,00,00,00,00};
```

当 NWK 层通过调用 MAC 和 PHY 层相关功能函数执行一些列网络形成动作后，NWK 层将接收到网络形成反馈，即：

```
ZDO_NetworkFormationConfirmCB ( )
```

设置网络启动事件：

```
osal_set_event( ZDAppTaskID, ZDO_NETWORK_START );
```

ZDO 层任务事件处理函数将执行网络启动事件处理：

```
ZDApp_NetworkStartEvt();
```

此时将改变设备状态为协调器，并且保证电源供电：

```
devState = DEV_ZB_COORD;  
osal_pwrmgr_device( PWRMGR_ALWAYS_ON );
```

而且设置 ZDO 状态改变事件：

```
osal_set_event( ZDAppTaskID, ZDO_STATE_CHANGE_EVT );
```

ZDO 层任务事件处理函数将执行 ZDO 更新网络状态事件处理：

```
ZDO_UpdateNwkStatus( devState );
```

此时搜索端点列表，寻找曾经在应用层注册过的端点号，并且将 ZDO 状态改变消息发送给这些端点：

```
zdoSendStateChangeMsg(state, *(pltem->epDesc->task_id));
```

而且确定协调器（此时为协调器）的 16 位网络地址和 64 位 IEEE 地址：

```
NLME_GetShortAddr();  
NLME_GetExtAddr();
```

当应用层接收到 ZDO 状态改变消息后，改变应用层网络状态为启动状态：

```
SampleApp_NwkState = DEV_ZB_COORD;
```

## 第六章 路由器加入网络流程分析

### 6.1 路由器设备类型和初始状态

路由器的 IAR 工程配置选项中没有定义 BUILD\_ALL\_DEVICES，因此在 ZGlobals.h 文件中：

```
#define ZSTACK_DEVICE_BUILD 0x02
```

进一步有：

```
#define ZG_BUILD_RTR_TYPE 0x02
```

从而：

```
#define DEVICE_LOGICAL_TYPE 0x01
```

由此，在 ZGlobals.c 文件中，可以得知路由器的设备逻辑类型为：

```
zgDeviceLogicalType = 0x01
```

以及：

```
#define ZG_DEVICE_RTR_TYPE 1  
#define ZG_DEVICE_JOINING_TYPE 1
```

路由器的 IAR 工程配置选项中没有定义阻止自定启动，因此在 ZDApp.c 文件中定义了设备初始状态和启动模式：

```
devState = DEV_INIT  
devStartMode = MODE_JOIN
```

### 6.2 路由器加入网络流程

详细的加入网络流程图如图 6.1 所示：

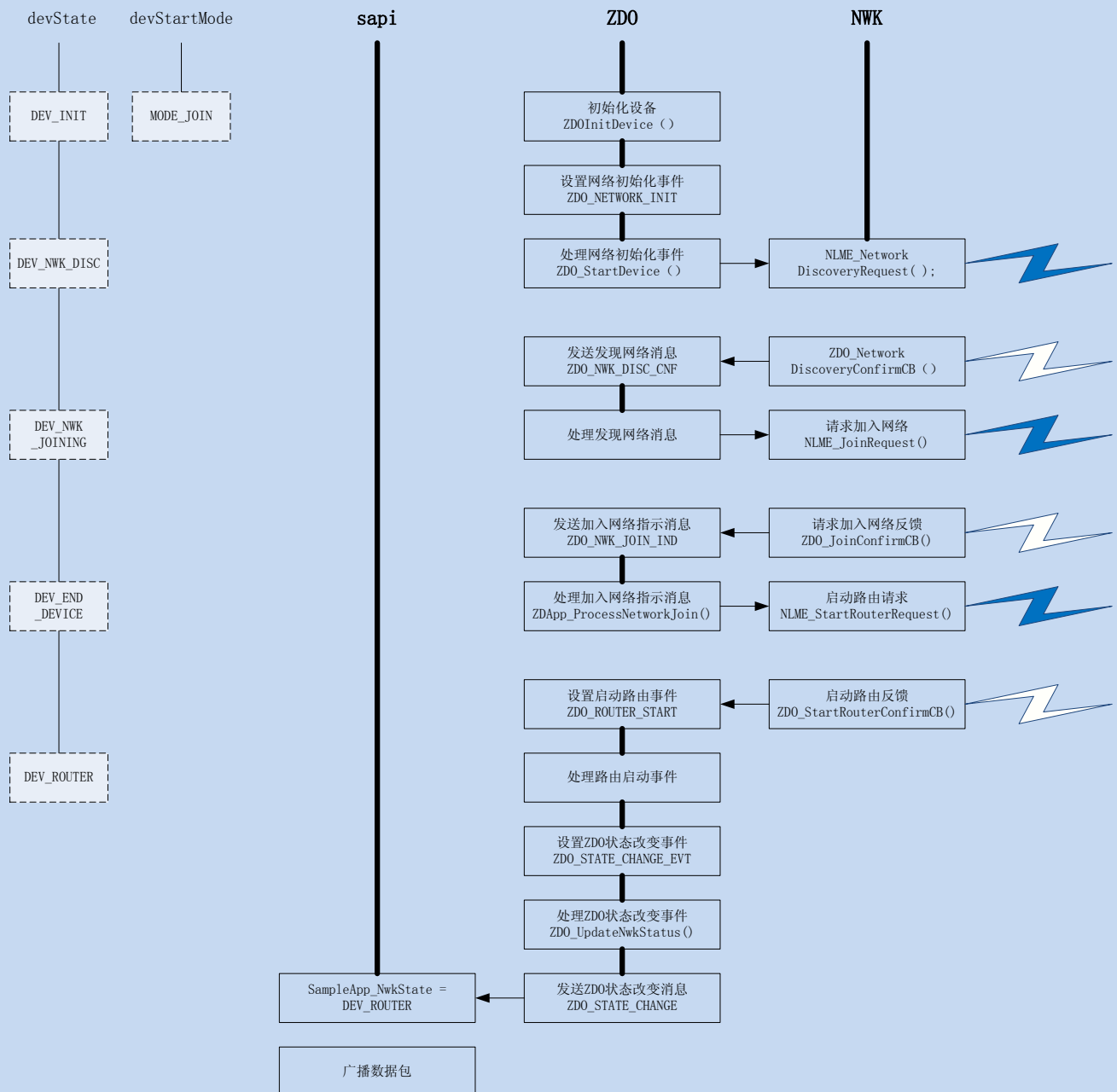


图 6.1 路由器加入网络流程分析

当路由器上电后，首先经历一系列的初始化工作，最终调用 ZDO 层的初始化设备函数：

```
ZDOInitDevice(zgStartDelay);
```

在该函数中设置了 NV 网络状态，并修改了当前设备状态：

```
networkStateNV = ZDO_INITDEV_NEW_NETWORK_STATE;
```

最终触发网络初始化函数：

```
ZDApp_NetworkInit( extendedDelay );
```

设置网络初始化事件：

```
osal_set_event( ZDAppTaskID, ZDO_NETWORK_INIT );
```

ZDO 层的任务事件处理函数对网络初始化事件进行处理，即启动该设备：

```
ZDO_StartDevice( (uint8)ZDO_Config_Node_Descriptor.LogicalType, devStartMode,  
                DEFAULT_BEACON_ORDER, DEFAULT_SUPERFRAME_ORDER );
```

此时将改变设备状态为发现网络：

```
devState = DEV_NWK_DISC;
```

并根据设备逻辑类型和启动模式调用 NWK 层发现网络请求函数：

```
NLME_NetworkDiscoveryRequest( zgDefaultChannelList, zgDefaultStartingScanDuration );
```

其中，默认通道号在 f8wConfig.Cfg 中定义：

```
-DDEFAULT_CHANLIST=0x00000800 // 11 - 0x0B
```

当 NWK 层通过调用 MAC 和 PHY 层相关功能函数执行一些列发现网络动作后，NWK 层将接收到发现网络反馈，即：

```
ZDO_NetworkDiscoveryConfirmCB( uint8 ResultCount, networkDesc_t *NetworkList )
```

发送发现网络消息至 ZDO 层：

```
ZDApp_SendMsg( ZDAppTaskID, ZDO_NWK_DISC_CNF, sizeof(ZDO_NetworkDiscoveryCfm_t),  
(uint8 *)&msg );
```

ZDO 层接收到该消息后，首先修改设备状态为正在加入网络：

```
devState = DEV_NWK_JOINING;
```

任务事件处理函数将执行请求加入网络事件：

```
NLME_JoinRequest( ((ZDO_NetworkDiscoveryCfm_t *)msgPtr)->extendedPANID,  
BUILD_UINT16( ((ZDO_NetworkDiscoveryCfm_t *)msgPtr)->panIdLSB, ((ZDO_NetworkDiscoveryCfm_t *)msgPtr)->panIdMSB ),((ZDO_NetworkDiscoveryCfm_t *)msgPtr)->logicalChannel,ZDO_Config_Node_Descriptor.CapabilityFlags );
```

当 NWK 层通过调用 MAC 和 PHY 层相关功能函数执行一些列请求加入网络动作后，NWK 层将接收到请求加入网络反馈，即：

```
ZDO_JoinConfirmCB( uint16 PanId, ZStatus_t Status )
```

发送加入网络指示消息至 ZDO 层。

```
ZDApp_SendMsg( ZDAppTaskID, ZDO_NWK_JOIN_IND, sizeof(osal_event_hdr_t), (byte*)NULL );
```

ZDO 层接收到该消息后，任务事件处理函数将执行处理加入网络函数：

```
ZDApp_ProcessNetworkJoin();
```

修改设备状态为终端设备：



```
devState = DEV_END_DEVICE;
```

并且根据设备逻辑类型为路由器，发送请求启动路由：

```
NLME_StartRouterRequest( 0, 0, false );
```

当 NWK 层通过调用 MAC 和 PHY 层相关功能函数执行一些列请求启动路由动作后，NWK 层将接收到请求启动路由反馈，即

```
ZDO_StartRouterConfirmCB( ZStatus_t Status )
```

然后设置启动路由事件：

```
osal_set_event( ZDAppTaskID, ZDO_ROUTER_START );
```

ZDO 层任务事件处理函数处理路由启动事件，首先修改设备状态为路由器：

```
devState = DEV_ROUTER;
```

路由器采用电源供电：

```
osal_pwrmgr_device(PWRMGR_ALWAYS_ON );
```

设置 ZDO 状态改变事件：

```
osal_set_event( ZDAppTaskID, ZDO_STATE_CHANGE_EVT );
```

ZDO 层任务事件处理函数将执行 ZDO 更新网络状态事件处理：

```
ZDO_UpdateNwkStatus( devState );
```

此时搜索端点列表，寻找曾经在应用层注册过的端点号，并且将 ZDO 状态改变消息发送给这些端点：

```
zdoSendStateChangeMsg(state, *(pltem->epDesc->task_id));
```

而且确定路由器的 16 位网络地址和 64 位 IEEE 地址：

```
NLME_GetShortAddr();
```

```
NLME_GetExtAddr();
```

当应用层接收到 ZDO 状态改变消息后，改变应用层网络状态为启动状态：

```
SampleApp_NwkState = DEV_ROUTER;
```

## 第七章 终端设备加入网络流程分析

### 7.1 终端设备设备类型和初始状态

终端设备的 IAR 工程配置选项中没有定义 BUILD\_ALL\_DEVICES, 因此在 ZGlobals.h 文件中:

```
#define ZSTACK_DEVICE_BUILD 0x04
```

进一步有:

```
#define ZG_BUILD_ENDDEVICE_TYPE 0x04
```

从而:

```
#define DEVICE_LOGICAL_TYPE 0x02
```

由此, 在 ZGlobals.c 文件中, 可以得知终端设备的设备逻辑类型为:

```
zgDeviceLogicalType = 0x02
```

以及:

```
#define ZG_DEVICE_ENDDEVICE_TYPE 1  
#define ZG_DEVICE_JOINING_TYPE 1
```

终端设备的 IAR 工程配置选项中没有定义阻止自定启动, 因此在 ZDApp.c 文件中定义了

设备初始状态和启动模式:

```
devState = DEV_INIT  
devStartMode = MODE_JOIN
```

### 7.2 终端设备加入网络流程

详细的加入网络流程图如图 7.1 所示:

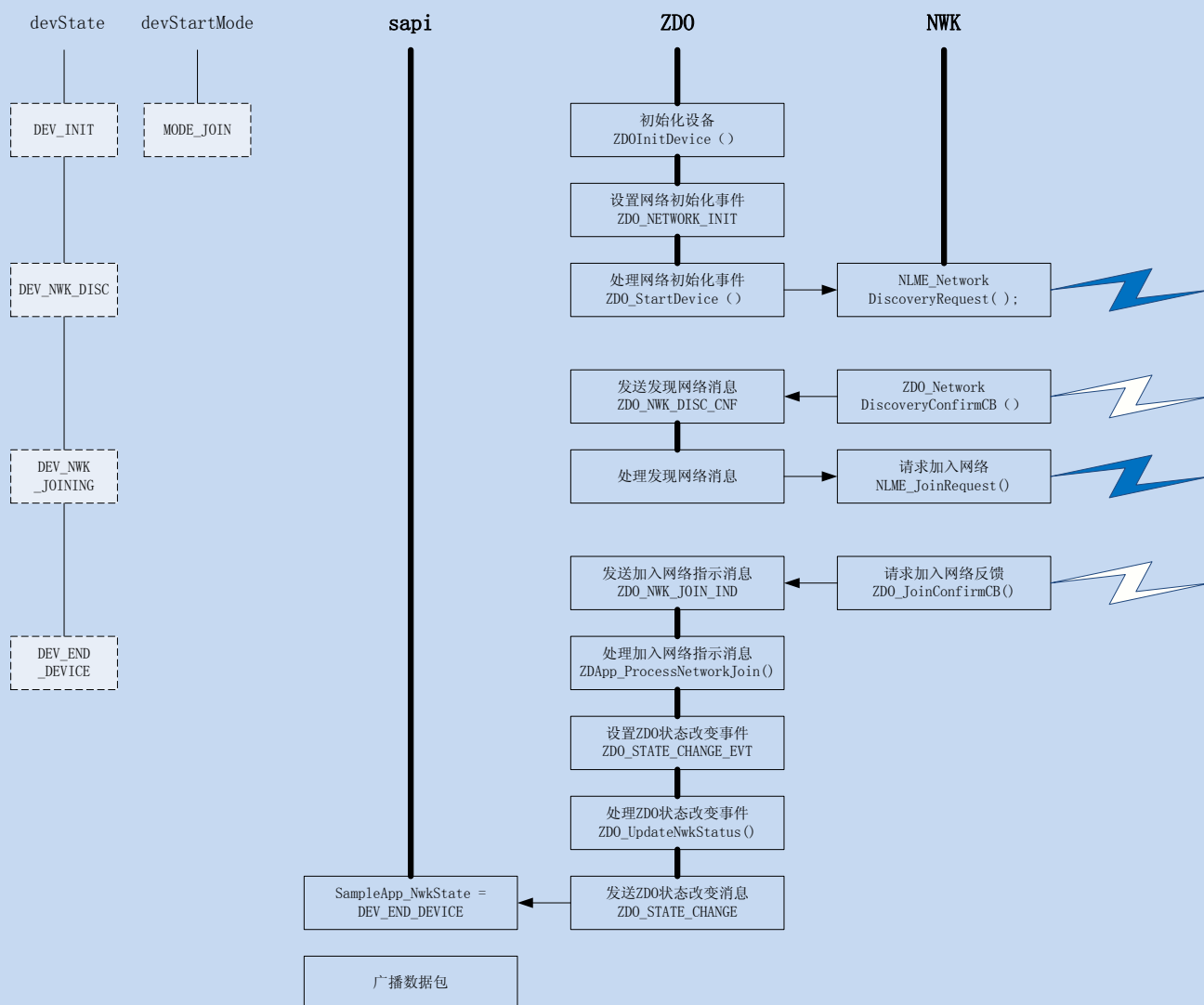


图 7.1 终端设备加入网络流程分析

当终端设备上电后, 首先经历一系列的初始化工作, 最终调用 ZDO 层的初始化设备函数:

```
ZDOInitDevice(zgStartDelay);
```

在该函数中设置了 NV 网络状态, 并修改了当前设备状态:

```
networkStateNV = ZDO_INITDEV_NEW_NETWORK_STATE;
```

最终触发网络初始化函数:

```
ZDApp_NetworkInit( extendedDelay );
```

设置网络初始化事件:

```
osal_set_event( ZDAppTaskID, ZDO_NETWORK_INIT );
```

ZDO 层的任务事件处理函数对网络初始化事件进行处理, 即启动该设备:

```
ZDO_StartDevice( (uint8)ZDO_Config_Node_Descriptor.LogicalType, devStartMode,
    DEFAULT_BEACON_ORDER, DEFAULT_SUPERFRAME_ORDER );
```

此时将改变设备状态为发现网络：

```
devState = DEV_NWK_DISC;
```

并根据设备逻辑类型和启动模式调用 NWK 层发现网络请求函数：

```
NLME_NetworkDiscoveryRequest( zgDefaultChannelList, zgDefaultStartingScanDuration );
```

其中，默认通道号在 f8wConfig.Cfg 中定义：

```
-DDEFAULT_CHANLIST=0x00000800 // 11 - 0x0B
```

当 NWK 层通过调用 MAC 和 PHY 层相关功能函数执行一些列发现网络动作后，NWK 层将接收到发现网络反馈，即：

```
ZDO_NetworkDiscoveryConfirmCB( uint8 ResultCount, networkDesc_t *NetworkList )
```

发送发现网络消息至 ZDO 层：

```
ZDApp_SendMsg( ZDAppTaskID, ZDO_NWK_DISC_CNF, sizeof(ZDO_NetworkDiscoveryCfm_t),  
(uint8 *)&msg );
```

ZDO 层接收到该消息后，首先修改设备状态为正在加入网络：

```
devState = DEV_NWK_JOINING;
```

任务事件处理函数将执行请求加入网络事件：

```
NLME_JoinRequest( ((ZDO_NetworkDiscoveryCfm_t *)msgPtr)->extendedPANID,  
BUILD_UINT16( ((ZDO_NetworkDiscoveryCfm_t *)msgPtr)->panIdLSB, ((ZDO_NetworkDiscoveryCfm_t *)msgPtr)->panIdMSB ),((ZDO_NetworkDiscoveryCfm_t *)msgPtr)->logicalChannel,ZDO_Config_Node_Descriptor.CapabilityFlags );
```

当 NWK 层通过调用 MAC 和 PHY 层相关功能函数执行一些列请求加入网络动作后，NWK 层将接收到请求加入网络反馈，即：

```
ZDO_JoinConfirmCB( uint16 PanId, ZStatus_t Status )
```

发送加入网络指示消息至 ZDO 层。

```
ZDApp_SendMsg( ZDAppTaskID, ZDO_NWK_JOIN_IND, sizeof(osal_event_hdr_t), (byte*)NULL );
```

ZDO 层接收到该消息后，任务事件处理函数将执行处理加入网络函数：

```
ZDApp_ProcessNetworkJoin();
```

修改设备状态为终端设备：

```
devState = DEV_END_DEVICE;
```

设置 ZDO 状态改变事件：

```
osal_set_event( ZDAppTaskID, ZDO_STATE_CHANGE_EVT );
```

ZDO 层任务事件处理函数将执行 ZDO 更新网络状态事件处理:

```
ZDO_UpdateNwkStatus( devState );
```

此时搜索端点列表, 寻找曾经在应用层注册过的端点号, 并且将 ZDO 状态改变消息发送给这些端点:

```
zdoSendStateChangeMsg(state, *(pltem->epDesc->task_id));
```

而且确定终端设备的 16 位网络地址和 64 位 IEEE 地址:

```
NLME_GetShortAddr();
```

```
NLME_GetExtAddr();
```

当应用层接收到 ZDO 状态改变消息后, 改变应用层网络状态为启动状态:

```
SampleApp_NwkState = DEV_END_DEVICE;
```

## 第八章 加入/离开工作组分析

ZigBee 网络支持单播、组播和广播数据包。在实现组播通信时，需要将通信的端点加入到工作组中。本例中，通过手动按下按键 S2 调用寻找工作组函数：

```
grp = aps_FindGroup( SAMPLEAPP_ENDPOINT, SAMPLEAPP_FLASH_GROUP );
```

如果同在一个工作组内，将该端点从工作组中删除：

```
aps_RemoveGroup( SAMPLEAPP_ENDPOINT, SAMPLEAPP_FLASH_GROUP );
```

如果不在该工作组内，则将该端点加入到工作组中：

```
aps_AddGroup( SAMPLEAPP_ENDPOINT, &SampleApp_Group );
```

## 第九章 发送数据

实现组播通信时，同在一个工作组中的节点可以实现数据包的收发。在本例中，通过手动

按下按键 S1，发送数据包：

```
SampleApp_SendFlashMessage( SAMPLEAPP_FLASH_DURATION );
```

其中，参数 SAMPLEAPP\_FLASH\_DURATION 为 LED 闪烁周期，即 1s。

该函数最终将调用无线发送数据函数：

```
AF_DataRequest( &SampleApp_Flash_DstAddr, &SampleApp_epDesc,  
                SAMPLEAPP_FLASH_CLUSTERID,  
                3,  
                buffer,  
                &SampleApp_TransID,  
                AF_DISCV_ROUTE,  
                AF_DEFAULT_RADIUS )
```

其中，目的地址为组播地址；txOptions= AF\_DISCV\_ROUTE。



## 第十章 接收数据

节点接收到外界输入的数据后，即 AF\_INCOMING\_MSG\_CMD，应用层任务事件处理函数将进行处理：

```
SampleApp_MessageMSGCB( MSGpkt );
```

根据命令 ID 号 SAMPLEAPP\_FLASH\_CLUSTERID 设置 LED 灯的闪烁频率 flashTime：

```
HalLedBlink( HAL_LED_4, 4, 50, (flashTime / 4) );
```