

# Trabalho de PWII



Azure DevOPS



INTEGRANTES:

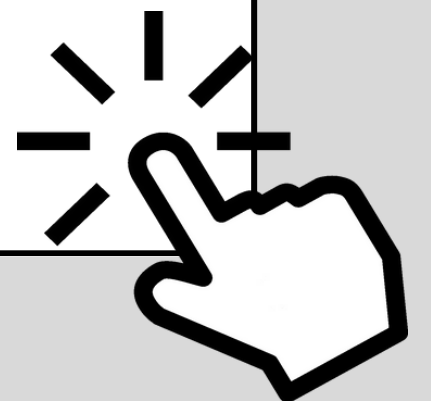
THIAGO

LAÍS

REBECA

MATHEUS

RUAN



# TEMAS APRESENTADOS

INTRODUÇÃO GERAL;

1- Método e Metodologia;

2- Kanban;

3- Workflows;

4- Perfis;

5- Ferramentas Principais do Azure DevOps;

6- Aplicabilidade;

7- Gerenciamento de Riscos;

8- Controle de Prazos;

9- Definição do Projeto;

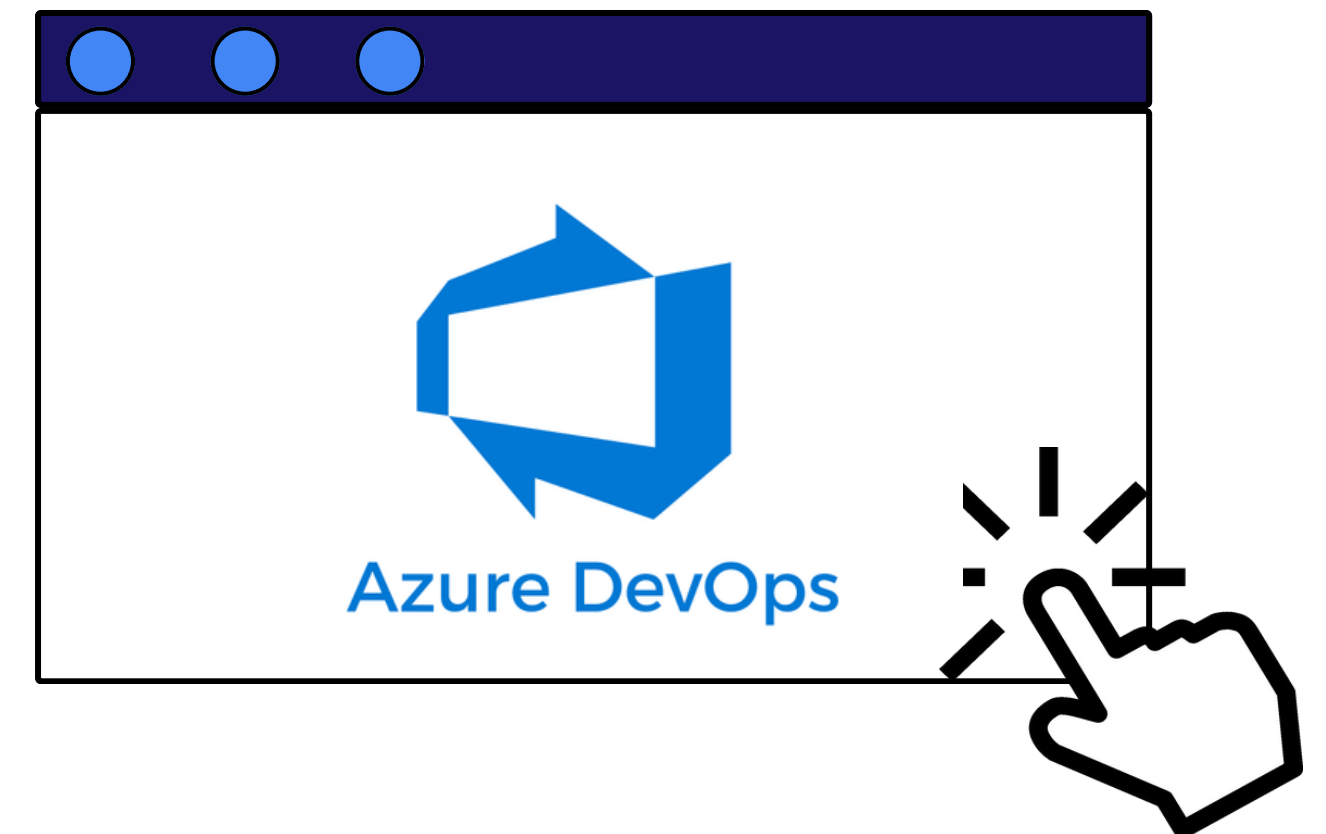
10- Fluxo da Aplicação;

11- Backlog do Produto;

12- Sprints e Planejamento;

13- Execução e Reviews;

FINALIZAÇÃO.



# INTRODUÇÃO



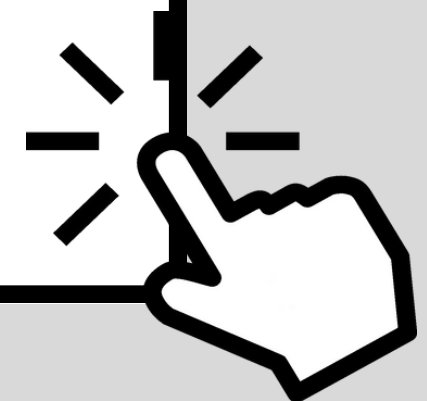
# MÉTODO E METODOLOGIA

- **Scrum:** ideal para ciclos iterativos.
- **Agile:** combina práticas como XP e Kanban.
- **XP:** forte ênfase em testes e integração contínua.
- **CMMI:** processos mais formais, voltados para grandes empresas.



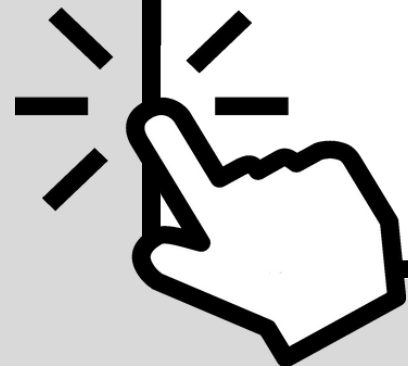
# Kanban

- Ele aumenta a transparência.
- Permite identificar gargalos rapidamente.
- Ajuda a evitar multitarefa excessiva.



# Workflows

- To Do
- In Progress
- Review
  - QA
- Done



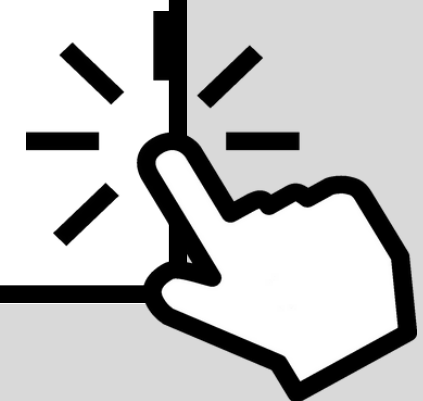
# Perfis

- **Product Owner** – responsável por priorizar o que gera valor.
- **Scrum Master** – garante que o time flua sem interrupções.
- **Desenvolvedor** – núcleo da entrega, responsável pela implementação.
- **Stakeholder** – acompanha e valida o rumo do projeto.



## Ferramentas Principais do Azure DevOps

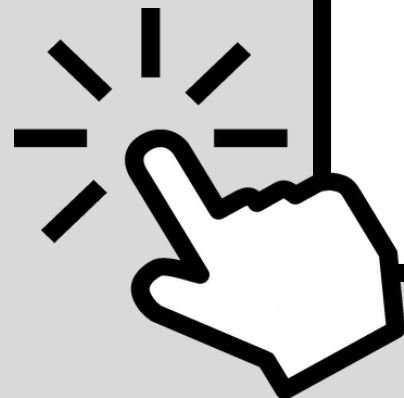
- **Boards** – gerenciamento visual.
- **Repos** – versionamento Git.
- **Pipelines** – automação completa.
- **Test Plans** – garantia de qualidade.
- **Artifacts** – reuso de código.





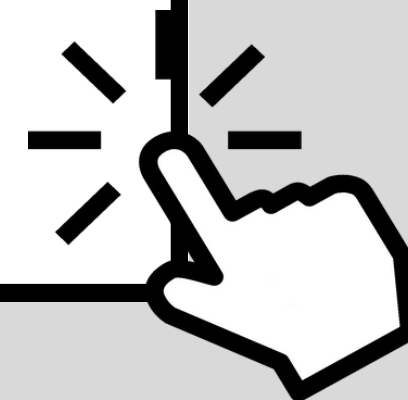
## **Aplicabilidade**

- **Times pequenos que precisam de organização.**
- **Times médios que precisam de integração.**
- **Times grandes que precisam de governança.**



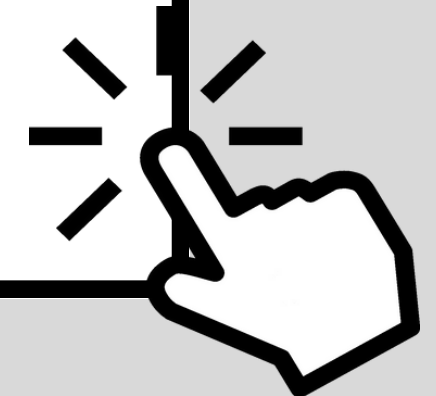
# Gerenciamento de Riscos

- Riscos viram Work Items.
- Dashboards mostram pontos de atenção.
- Alertas automáticos evitam surpresas.



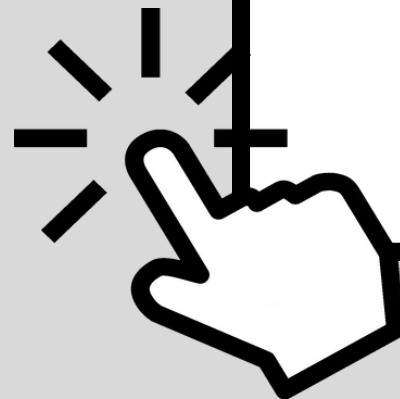
# Controle de Prazos

- Burndown mostra a evolução do sprint.
- Velocity ajuda a prever capacidade futura.
- Sprints mantêm o time focado nas metas corretas.



## Definição do Projeto

- Uso de HTML, PHP e MySQL.
- Login validado em banco.
- Implementação completa de CRUD.
- Fluxo real: entrada → processamento → gravação → retorno ao usuário.



## **Fluxo da Aplicação**

- 1. Usuário acessa o formulário de login.**
- 2. Dados são enviados via POST.**
- 3. PHP valida informações.**
- 4. MySQL consulta banco.**
- 5. Usuário é autenticado ou recebe erro.**
- 6. CRUD permite manipular registros.**

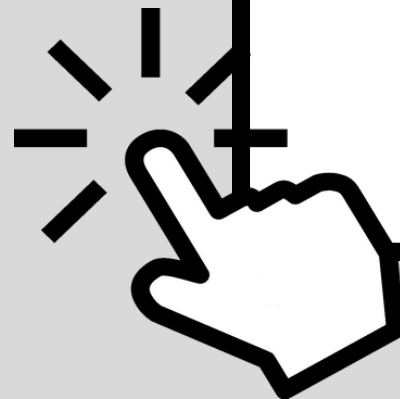




# Backlog do Produto

## Sprints e Planejamento

- **Sprint 1: estrutura base.**
- **Sprint 2: núcleo do sistema.**
- **Sprint 3: refinamento e teste.**



- PT Projeto Teste +
- Overview
- Boards
- Work items
- Boards
- Backlogs
- Sprints
- Queries
- Delivery Plans
- Analytics views
- Repos
- Pipelines
- Test Plans
- Artifacts
- Project settings <<

Projeto Teste Team

Board Analytics

View as backlog

Issues

To Do

+ New item

4 Planejamento

To Do

0/3

+ Add Task

Definição dos requisitos do sistema

Escolher Tecnologias a serem usadas

Definir informações que serão salvas

Doing

8 Estrutura

Doing

Unassigned

Effort

0/2

+ Add Task

Criar estrutura inicial do banco

Iniciando layout da tela de login e cadastro

Done

11 Planejamento inicial geral

Done

0/1

+ Add Task

Fluxo básico do usuário definido



- PT Projeto Teste +
- Overview
- Boards
- Work items
- Boards
- Backlogs
- Sprints
- Queries
- Delivery Plans
- Analytics views
- Repos
- Pipelines
- Test Plans
- Artifacts
- Project settings <<

Projeto Teste Team

View as backlog

Board Analytics

Issues

To Do

+ New item

4 Próximas funcionalidades

To Do

0/2

Add Task

Criar tela de recuperação de senha

Criar validações mais completas

Doing

1/5

8 Núcleo do Sistema

Doing

0/3

Add Task

Implementando cadastro

Implementando login

Conectando front-end ao banco

Done

11 Funcionalidades Centrais

Done

0/2

Add Task

Layouts finalizados

Banco estruturado

- PT Projeto Teste +
- Overview
- Boards
- Work items
- Boards
- Backlogs
- Sprints
- Queries
- Delivery Plans
- Analytics views
- Repos
- Pipelines
- Test Plans
- Artifacts
- Project settings <<

Projeto Teste Team

Board Analytics

View as backlog

Issues

To Do	Doing	Done
<div><div>+ New item</div><div><div>4 Finalização</div><div>To Do</div><div>0/2</div><div>+ Add Task</div><div><div><input type="checkbox"/></div><div><input checked="" type="checkbox"/></div><div></div><div>Criar documentação final</div></div><div><div><input type="checkbox"/></div><div><input checked="" type="checkbox"/></div><div></div><div>Ajustes visuais e refinamentos</div></div></div></div>	<div><div>8 Testes e Correções</div><div>Doing</div><div>0/3</div><div>+ Add Task</div><div><div><input type="checkbox"/></div><div><input checked="" type="checkbox"/></div><div></div><div>Teste de segurança</div></div><div><div><input type="checkbox"/></div><div><input checked="" type="checkbox"/></div><div></div><div>Teste de usabilidade</div></div><div><div><input type="checkbox"/></div><div><input checked="" type="checkbox"/></div><div></div><div>Ajustes responsivos</div></div></div>	<div><div>11 Entrega</div><div>Done</div><div>0/5</div><div>+ Add Task</div><div><div><input type="checkbox"/></div><div><input checked="" type="checkbox"/></div><div></div><div>Login funcional</div></div><div><div><input type="checkbox"/></div><div><input checked="" type="checkbox"/></div><div></div><div>Cadastro funcional</div></div><div><div><input type="checkbox"/></div><div><input checked="" type="checkbox"/></div><div></div><div>Recuperação de senha funcionando</div></div><div><div><input type="checkbox"/></div><div><input checked="" type="checkbox"/></div><div></div><div>Sessão do usuário implementada</div></div><div><div><input type="checkbox"/></div><div><input checked="" type="checkbox"/></div><div></div><div>Logout funcionando</div></div></div>

# Execução e Reviews



# FINALIZAÇÃO

