

Практическое задание №1

Курс: «Язык сценариев JavaScript и библиотека jQuery»»

Модуль 3

ТЕМА: ОБРАБОТКА СОБЫТИЙ

Задание 1

Создать html-страницу для генерации случайных чисел. На странице должна быть кнопка, при нажатии на которую случайное целое число от 0 до 100 выводится в div.

Random number:

23

Generate random number

Задание 2

Создать html-страницу с div, который занимает всю ширину и высоту экрана. При движении мышкой внутри этого div, выводить текущие координаты мышки. При клике кнопкой мыши туда же, выводить, какой именно кнопкой был совершен клик (правой или левой).



Практическое задание №1

Задание 3

Создать html-страницу, на которой будет кнопка и текст. При нажатии на кнопку, текст должен скрываться. При повторном нажатии – текст должен снова отображаться.

Hide / show text

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged.

Задание 4

Создать html-страницу со вкладками. С левой стороны страницы отображается несколько вкладок, по которым можно переключаться. У каждой вкладки есть свое содержимое, но в один момент времени отображается содержимое только активной вкладки.

HTML CSS

JS

Hypertext Markup Language (HTML) is the standard markup language for creating web pages and web applications. With Cascading Style Sheets (CSS) and JavaScript, it forms a triad of cornerstone technologies for the World Wide Web.

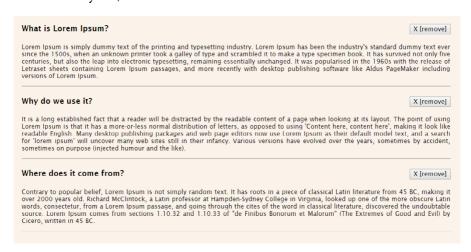
Web browsers receive HTML documents from a web server or from local storage and render the documents into multimedia web pages. HTML describes the structure of a web page semantically and originally included cues for the appearance of the document.



Практическое задание №1

Задание 5

Создать html-страницу со списком новостей. Возле каждой новости должна быть кнопка **Удалить**, при нажатии на которую соответствующая новость исчезает.



Задание 6

Создать html-страницу с progressbar и кнопкой, при нажатии на которую заполненность progressbar увеличивается на 5%.

