

Курс: «Язык сценариев JavaScript и библиотека jQuery»

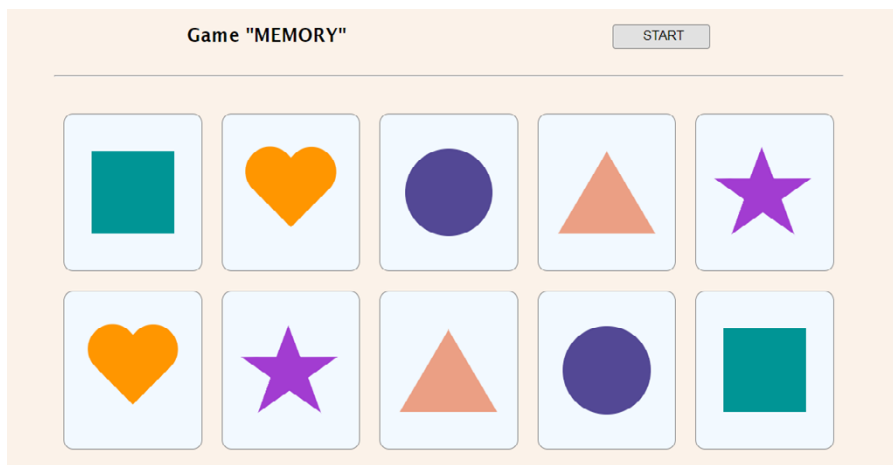
Модуль 17. Взаимодействие с DOM

Модуль 18. AJAX и jQuery

Задание

Реализовать игру «Память».

При загрузке страницы пользователь видит всевозможные карточки и для начала игры должен нажать на кнопку **Start**.



После нажатия на кнопку **Start** начинается игра.

Все карточки поворачиваются к пользователю рубашкой. Кнопка **Start** меняется на кнопку **Finish**. Теперь пользователь может кликать по карточкам.

Практическое задание №1

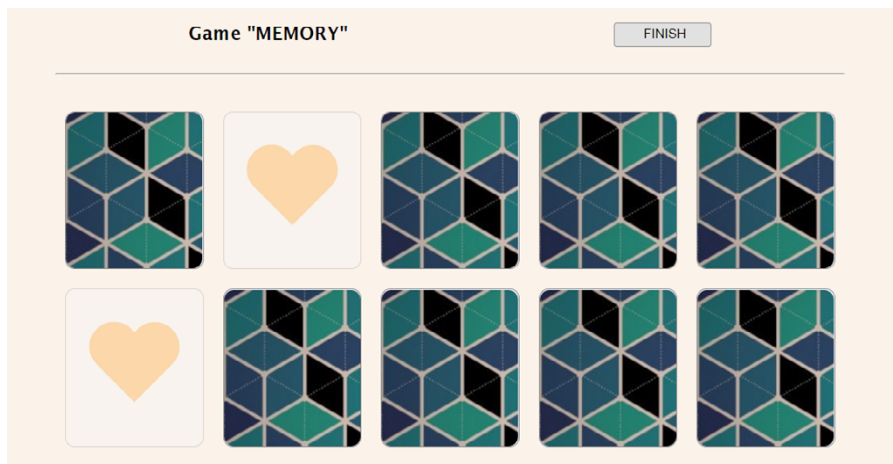


При клике на карточку она поворачивается рисунком к пользователю. Одновременно можно открыть только 2 карточки, то есть при попытке открыть третью карточку ничего не должно происходить. При открытии второй карточки необходимо проверить совпадают ли рисунки на открытых карточках. Если рисунки не совпадают, то закрыть их через 2 секунды.

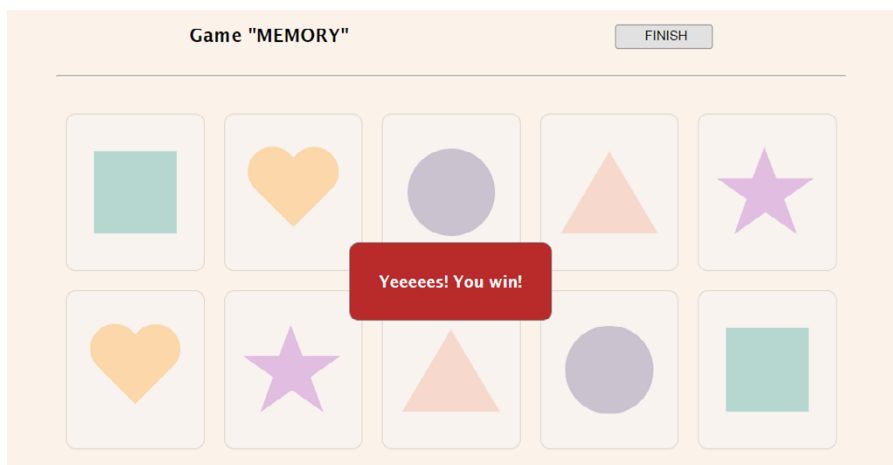


Практическое задание №1

Если рисунки совпадают, то карточки остаются навсегда открытыми и становятся полупрозрачными. После этого пользователь снова может открывать другие карточки.



Когда пользователь откроет все пары карточек, то необходимо вывести сообщение о том, что игра завершена.



В течении игры у пользователя есть возможность нажать кнопку **Finish**.

Если кнопку **Finish** нажать до завершения игры, то пользователю должны открыться все карточки и дальше возможности играть у него не будет.

После завершения игры надпись на кнопке изменяется на **Start**.