

# UpantiMe - Dokumentacija v.0. $\alpha$

Lazar Ljubenović  
Marija Đorđević  
Miloš Jajac

Januar 2016

Deo I

Vizija sistema

# Glava 1

## Cilj dokumenta

Cilj ovog dokumenta je da definiše zahteve koje treba da ispuni projekat UpamtiMe, kako bi krajnjem korisniku bilo omogućeno zabavano i jednostavno učenje pre svega reči stranih jezika,

## Glava 2

# Opseg dokumenta

Dokument se odnosi na realizaciju projekta UpamtiMe, čija je namena da

Glava 3

Reference

## Glava 4

# Pozicioniranje proizvoda

### 4.1 Poslovne mogućnosti

UpamtiMeje projekat namenjen svim korisnicima, prvenstveno onima koji

### 4.2 Postavka problema

### 4.3 Postavka pozicije proizvoda

## Glava 5

# Opis korisnika

5.1 Opis potencijalnog tržišta

5.2 Profil korisnika

5.3 Opis okruženja

5.4 Osnovne potrebe korisnika

5.5 Alternative i konkurencija

## Glava 6

# Opis proizvoda

6.1 Perspektiva proizvoda

6.2 Mogućnosti

6.3 Pretpostavke i zavisnosti

6.4 Cena

6.5 Licenciranje i instalacija



## Glava 7

# Funkcionalni zahtevi

### 7.1 Ažuriranje podataka o pacijentima

## Glava 8

# Ograničenja

## Glava 9

# Zahtevi u pogledu kvaliteta

## Glava 10

# Prioritet funkcionalnosti

## Glava 11

# Nefunkcionalni zahtevi

### 11.1 Standardi

### 11.2 Sistemski zahtevi

### 11.3 Performanse

### 11.4 Okruženje

## Glava 12

# Dokumentacija

12.1 Korisničko upustvo

12.2 Online help

12.3 Upustvo za instalaciju i konfigurisanje

12.4 Pakovanje proizvoda

## Deo II

# Specifikacija slučajeva korišćenja

# Glava 13

## Uvod

Slučajevi korišćenja mogu biti podeljeni u sledeće grupe.

1. Pristup aplikaciji:
  - (a) Registracija.
  - (b) Prijava.
2. Kursevi:
  - (a) Pretraga kurseva.
  - (b) Prijava na kurs.
  - (c) Kreiranje novog kursa.
  - (d) Izmena kreiranog kursa.
  - (e) Navigacija kroz kurs.
  - (f) Pregled detaljne statistike.
3. Sesije:
  - (a) Učenje novih.
  - (b) Obnavljanje.
  - (c) Spajalica.
4. Korisnici:
  - (a) Pregled profila.
  - (b) Follow drugih profila.
  - (c) Pregled detaljnih statistika.



## Glava 14

# Akteri

### 14.1 Korisnik

Korisnik aplikacije može biti svako lice koje poseduje ispravan računar sa modernim veb-pretraživačem i internet-konekcijom.

## Glava 15

# Slučajevi korišćenja

### 15.1 Pristup aplikaciji

Većina mogućnosti koje aplikacija pruža postaju dostupne korisniku tek nakon registracije, odnosno prijave.

Korisnik koji želi da u potpunosti koristi aplikaciju mora da se registruje na istu (15.1.1), i po potrebi da se prijavi (15.1.2). Ukoliko korisnik trenutno nije prijavljen na aplikaciju, pri njenom pokretanju će dobiti mogućnost registracije i prijave. Ukoliko je već prijavljen, pri pokretanju aplikacije korisnik vidi svoj profil (??).

#### 15.1.1 Registracija

Registracija se obavlja ispunjavanjem forme sa glavne strane aplikacije i pritiskom na dugme *registracija*. Da bi se registracija uspešno obavila, neophodno je ispuniti sva ponuđena polja:

- korisničko ime,
- šifra,
- ime i
- mejl adresa.

*Korisničko ime* i *mejl adresa* moraju biti jedinstveni u aplikaciji nezavisno jedni od drugog. Drugim rečima, ne mogu postojati dva naloga sa istim adresama (čak i sa različitim korisničkim imenima), niti dva naloga sa istim korisničkim imenima (čak i sa različitim adresama). Polja *ime* i *šifra* ne moraju biti jedinstveni za aplikaciju.

U slučaju da korisnik unese *korisničko ime* i/ili *mejl adresu* koja ne zadovoljava opisane uslove, dobija odgovarajuću poruku o tome. Tek će se nakon ispunjenja svih uslova korisniku odobriti registracija.

### **15.1.2 Prijava**