Zahtevi Projekta:

1. Klijentska strana koja je single page website koji ce izgledati kao da ima rendering metode iz Reacta.
2. Struktuiranje krlijentske strane u veci broj komponenata koje ce moci medjusobno da komuniciraju radi reusibility-a i kako bi bilo lakse za modifikovanje.
3. Dodati komponente koje mogu da igraju sah i u sebi imaju ugradjenu vestacku inteligenciju.
4. Napraviti da UI bude sto lepsi sa specijalnom kombinacijom boja.
5. Omoguciti pravljenje,modifikovanje i brisanje naloga korisnika.

Implementacije:

1.Svaka komponenta osim sto moze da ima podatke iz backenda ima takodje i render metodu(metodu crtanja kojom moze da crta po drugoj komponenti).

2.Projekat je podeljen na dva dela FrontEnd i BackEnd.FrotntEnd ima pod Folder za svaku komponentu.Svaka komponenta ima jedan js i jedan css fajl.Sve ovo se spaja i main.js fajlu i index.html fajlu.

3.Glavni deo front enda i onaj koji ima preko 1000 linija koda je chessBoard componenta koja je podeljena na vise fajlova radi lakseg razvoja i ona ima ulogu da crta ,modifikuje sahovsku tablu i usko kodirana u toj komponenti je vestacka inteligencija(osnovni minimax algoritam).

4.Hteo sam da izgleda interesantno pa sam odlucio da mracnije boje ovom sajtu lepo stoje i koristeci paint da vidim kako ce to otprilike izgledati izabrao sam nijansu crne ,sive ,plave i crvene kao osnovne boje sajta s tim sto se koristi i braon kod sahovske table.

5.Najtezi deo ali uspesno obavljen povezani front end i back end kako bi se omogucilo pravljenje naloga, modifikovanje i brisanje istog.

Slike zavrsenog projekta









