

# Treškviz

## Perzistencija podataka

Aleksa Stančev 17434

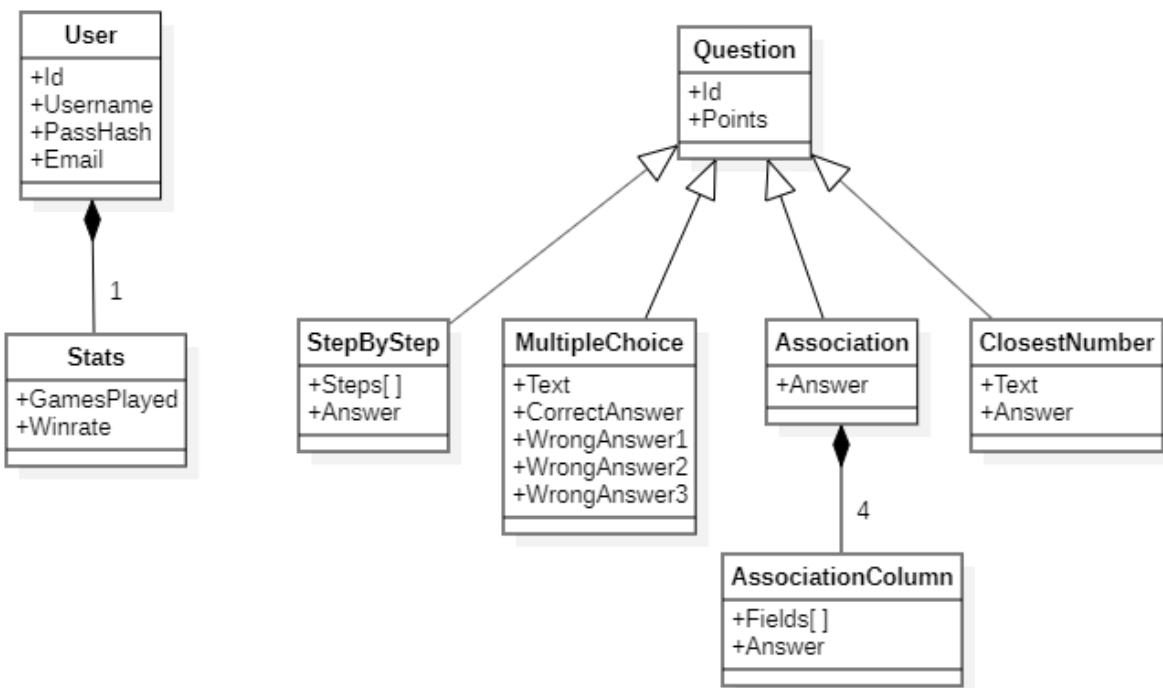
Lazar Ignjatović 17124

### Sadržaj

1.	Model podataka.....	2
1.1.	User .....	2
1.2.	Stats.....	2
1.3.	Question .....	2
1.4.	StepByStep .....	3
1.5.	MultipleChoice .....	3
1.6.	Association .....	3
1.7.	AssociationColumn.....	3
1.8.	ClosestNumber .....	3
2.	Mapiranje i perzistencija .....	3

## 1. Model podataka

Na slici 1 klasnim dijagramom prikazan je model podataka TrešKviz aplikacije



Slika 1: Model podataka

### 1.1. User

- Id – jedinstveni identifikator korisnika
- Username – jedinstveno korisničko ime
- PassHash – hash vrednost lozinke korisnika
- Email – mail kojim se korisnik registruje

### 1.2. Stats

- GamesPlayed – broj odigranih partija
- Winrate – odnos odigranih i pobeđenih partija u procentima

### 1.3. Question

- Id – jedinstveni identifikator pitanja
- Points – broj poena koji igra nosi

Napomena: sva ostala pitanja izvedena su iz ove klase

#### 1.4. StepByStep

- Steps[ ] – niz koraka koji opisuju odgovor koji se traži
- Answer – odgovor koji koraci opisuju

#### 1.5. MultipleChoice

- Text – tekst pitanja
- CorrectAnswer – tačan odgovor
- WrongAnswer1 – netačan odgovor
- WrongAnswer2 – netačan odgovor
- WrongAnswer3 – netačan odgovor

#### 1.6. Association

- Answer – konačan odgovor asocijacije

#### 1.7. AssociationColumn

- Fields[ ] – polja u koloni sa pojmovima koji asociraju na rešenje kolone
- Answer – rešenje kolone

#### 1.8. ClosestNumber

- Text – tekst pitanja
- Answer – broj koji se pogađa

## 2. Mapiranje i perzistencija

Obzirom da se model perzistencije u slučaju TrešKviz aplikacije sastoji od dve kolekcije dokumenata u kojima se po potrebi skladište odgovarajuća polja, smatramo da je prikaz tog modela trivijalan i suvišan u ovom dokumentu

TrešKviz aplikacija kao bazu podataka koristiće MongoDB. U bazi postojaće dve kolekcije dokumenata: users i questions. Mapiranje na model perzistencije automatski se vrši korišćenjem MongoDB Driver-a za .NET Core. Na nivou podataka primenjen je Repository pattern.