

ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: **4ЕИТ–А12**

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Израда десктоп апликације: Фудбалски стадиони**

Међународни фудбалски савез води евиденцију о одржаним такмичењима, клубовима-учесницима такмичења, као и о постигнутим резултатима на одиграним утакмицама. За сваки клуб се у бази памти из које државе и града клуб долази, као и основни подаци о његовом стадиону.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати десктоп апликацију у циљу задовољења захтева;
- Повезати десктоп апликацију са базом података;
- Креирати упите за манипулацију подацима у бази података;
- Тестирати функционалности десктоп апликације;
- Модификовати структуру базе података у складу са захтевима корисника;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- ЕР дијаграм, бекап базе и апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_А12**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 180 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

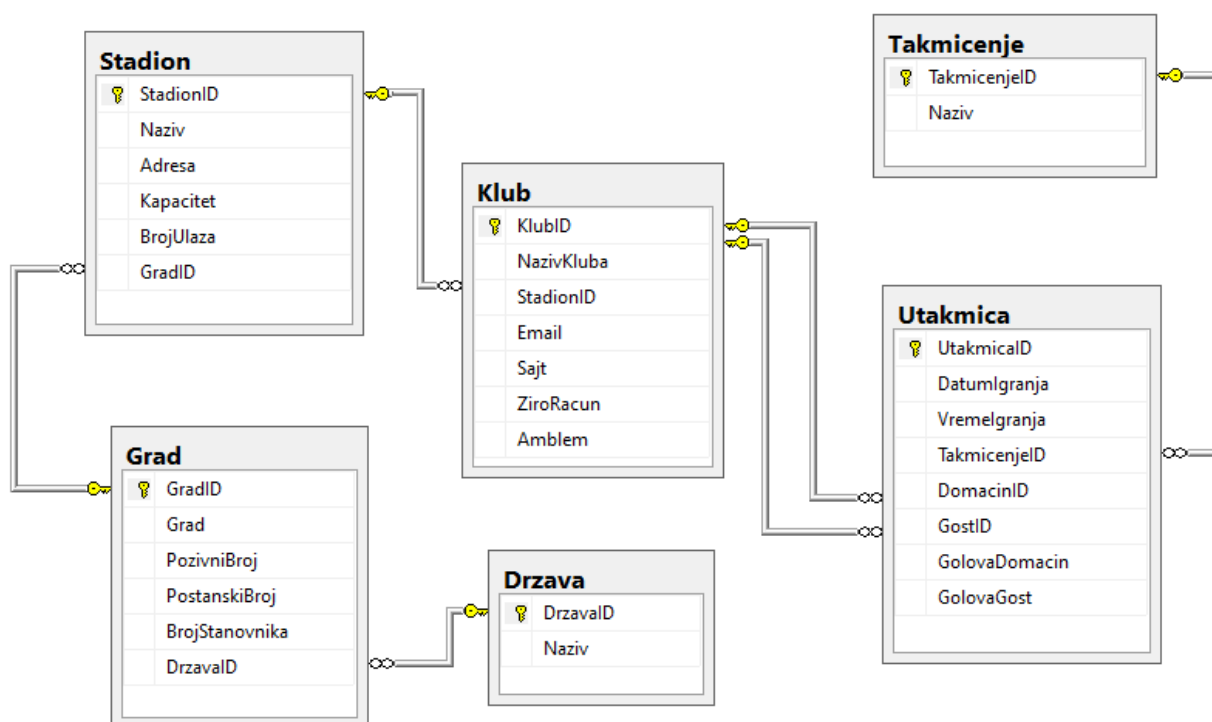
Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

Дијаграм почетне структуре базе дат је као **Прилог_4ЕИТ_А121**.

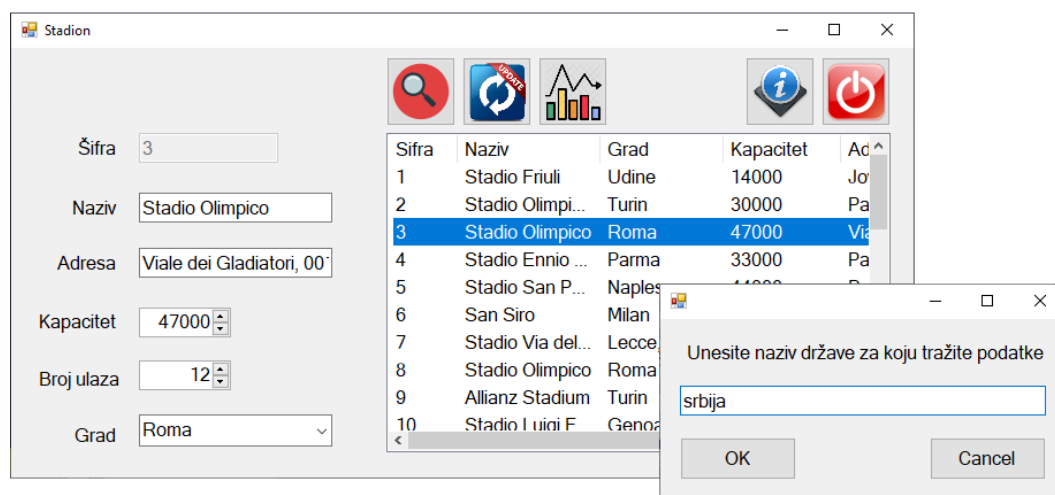
Резервна копија почетног стања базе дата је као **Прилог_4ЕИТ_А122**.

Архива слика и икона дата је као **Прилог_4ЕИТ_А00**.

ПРИЛОГ:



На почетној форми врши се преглед података о фудбалским стадионима. По отварању сви стадиони су видљиви у **listView** контроли. Када се кликне на неки од редова у табеларном приказу, подаци о кликнутом стадиону се показују у левом панелу форме. У случају да су погрешно унети, подаци се могу кориговати и ажурирати у бази кликом на дугме са **Update** иконом. По успешној измени приказ у **listView** контроли бива освежен.



Ради лакшег проналажења траженог стадиона, могуће је сужење претраге кликом на дугме са иконом лупе. Отвара се форма са једним текст пољем где се задаје назив државе чије стадионе треба приказати. Кликном на **OK** примењује се филтер или ако је поље остало празно, враћа се на приказ свих стадиона. Кликном на **Cancel** одустаје се од филтрирања приказа. Дугме са ознаком **Инфо**, отвара кратко упутство и приказ структуре апликације. Дугме **Изађи** затвара апликацију.

Stadion

Šifra: 98

Naziv: Čair

Adresa: 9. brigade bb

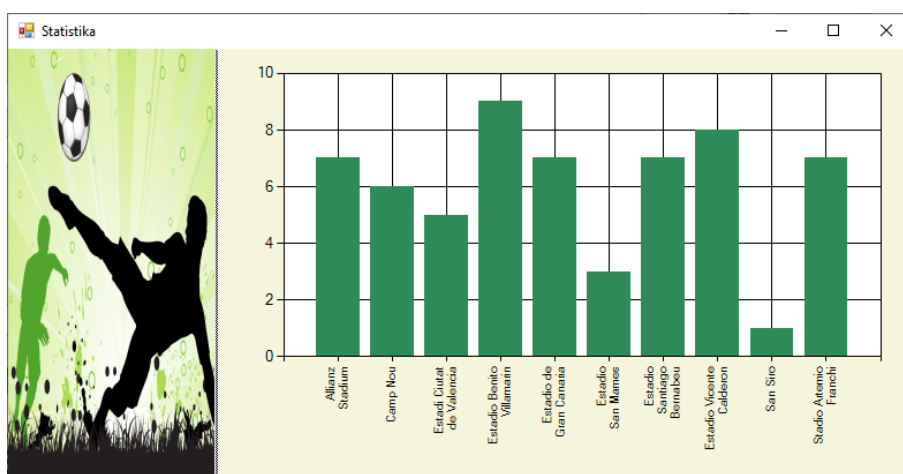
Kapacitet: 19000

Broj ulaza: 8

Grad: Niš

Sifra	Naziv	Grad	Kapacitet	Adre
98	Čair	Niš	19000	9. bri
99	Stadion Partiz...	Beograd	32710	Hum
100	Stadion Crven...	Beograd	55538	Beog
101	Omladinski st...	Beograd	20000	Karal
102	Stadion Kara...	Novi Sad	15000	Novo
103	Stadion FK Sl...	Kraljevo	5000	Kralje
104	Stadion Slana...	Novi Sad	2000	Prole
105	Stadion Čuka...	Beograd	3500	Čuka

Кликом на икону са приказом графика отвара се табеларни приказ броја одржаних утакмица током протекле календарске године на сваком од стадиона. Уколико их има више од 10, приказати само првих 10 стадиона.



Потребно је базу проширити могућношћу памћења играча. За играча треба памтити име, презиме, датум рођења и из које земље је пореклом. Играч у различитим периодима може да игра за различите клубове, па се зато памти датум када је почео и датум до када је играо за неки тим. Први датум је обавезан, а други је празан уколико играч још увек игра за тај тим. У самој бази треба обезбедити да други датум или није постављен или је мањи од првог датума.

Креирати дијаграм и бекап стања проширене базе.