ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: 4ЕИТ-А26

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: Израда десктоп апликације: Хотелске резервације

Хотел води евиденцију о начињеним резервацијама и уплатама резервисане услуге. Корисникуговарач (муштерија) може да резервише једну и више соба жељене структуре и при томе наводи имена осталих корисника аранжмана (гости).

Уговарачу аранжмана је потребно обезбедити могућност плаћања на рате. Број рата није ограничен, али постоји обавеза комплетне исплате аранжмана до уговором предвиђеног датума. Прихватљив је било који начин плаћања појединачних рата (кеш, картице...)

У циљу вођења прецизне евиденције о уплатама и

На основу спецификације дате у Прилогу задатка урадити следеће:

- Дизајнирати десктоп апликацију у циљу задовољења захтева;
- Повезати десктоп апликацију са базом података;
- Креирати упите за манипулацију подацима у бази података;
- Тестирати функционалности десктоп апликације;
- Модификовати структуру базе података у складу са захтевима корисника;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- ЕР дијаграм, бекап базе и апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру Матурски\_испит\_4ЕИТ\Име\_Презиме\4ЕИТ\_A26, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 180 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

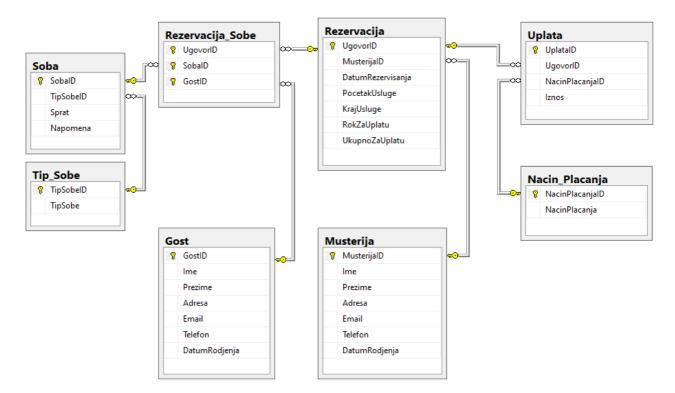
Прилоге преузети из фолдера 4ЕИТ на десктопу рачунара.

Дијаграм почетне структуре базе дат је као Прилог 4ЕИТ А261.

Резервна копија почетног стања базе дата је као Прилог 4ЕИТ А262.

Архива икона дата је као Прилог\_4ЕИТ\_А00.

## ПРИЛОГ:



Развојним планом апликације предвиђено је да се уради следеће:

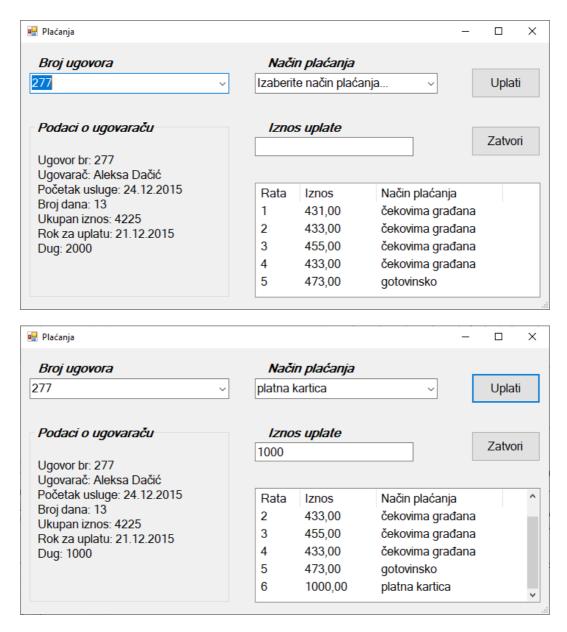
Креирати стартну форму која има мени са четири дугмета. Дугме *Payment* почетне форме отвара форму *Плаћања* на којој се врши уплата рате аранжмана.



Избором броја уговора из одговарајуће падајуће листе, у пољу испод листе се приказују подаци о уговарачу и аранжману: име и презиме корисника, почетак и трајање аранжмана, укупна цена, рок за измирење дугова и преостали износ за плаћање.

Кликом на дугме *Уплати* врши се уплата унетог износа. Да би се извршила уплата потребно је поред броја уговора одредити и начин и износ уплате.

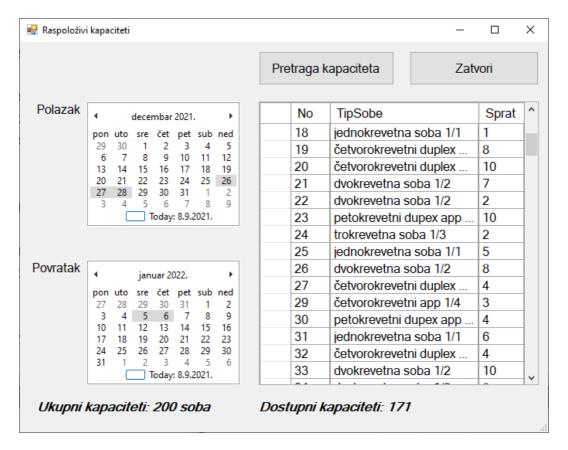
По извршеној уплати освежити приказ рата плаћања у листи. У пољу података о уговарачу приказати нови износ дуга.



Дугме *Излаз* затвара форму, али не и целу апликацију.

Дугме **Booking** са почетне форме отвара форму за претрагу слободних капацитета у задатом периоду. Корисник одређује у од кад до кад би желео да резервише собу. Није неопходно да се одреде тачан почетак и крај боравка. Због лакшег проналажења расположивих капацитета, треба омогућити да се уместо конкретног датума може изабрати опсег датума који долазе у обзир као почетак, тј опсег датума за жељени крај боравка. Кликом на **Претрага капацитета** приказују се подаци о расположивим собама (број собе, тип собе и спрат).

Дугме Затвори затвара форму Расположиви капацитети.



На трећој страници која се отвара кликом на дугме *Tutorial* на почетној форми, налази се кратка пратећа техничка документација са описом структуре и функционалности апликације. Четврто дугме (*Exit*) на почетној форми, затвара целу апликацију.

Базу треба проширити тако да се задовоље потребе наручиоца. За сваку уплату, потребно је памтити и датум када је уплата извршена.

Такође, хотел жели да подигне квалитет својих услуга и да понуди за сваку собу додатне погодности (интернет, телевизор, мини бар...). У свакој од соба постоји могућност увођења већег броја додатака који се могу одликовати одређеним специфичностима (нпр. више соба имају излаз на интернет, али брзина протока није свуда иста, тип телевизора...)

Креирати дијаграм и бекап стања проширене базе.