ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: 4ЕИТ-А30

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: Израда десктоп апликације: Голф терени

Спортска огранизација Голф клуб Србија води евиденцију о свим голф теренима и играчима на територији Србије. За потребе клуба креирана је база података у којој се води евиденција о свим играчима, теренима и одржаним партијама. Потребно је проширити постојећу апликацију са додавањем функционалности брисања терена који више нису актуелни, као и за приказ партија које су трајале у оквиру изабраног временског интервала. За потребне такмичења потребно је проширити постојећу базу са подацима о праћењу судија по одиграним партијама. Креирати десктоп апликацију која ће омогућити рад са постојећом базом.

На основу спецификације дате у Прилогу задатка урадити следеће:

- Дизајнирати десктоп апликацију у циљу задовољења захтева;
- Повезати десктоп апликацију са базом података;
- Креирати упите за манипулацију подацима у бази података;
- Тестирати функционалности десктоп апликације;
- Модификовати структуру базе података у складу са захтевима корисника;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- ЕР дијаграм, бекап базе и апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_А30, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 180 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

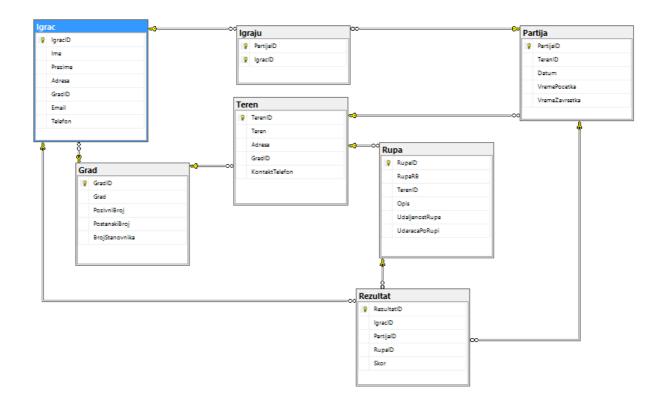
Прилоге преузети из фолдера 4ЕИТ на десктопу рачунара.

Дијаграм почетне структуре базе дат је као Прилог 4ЕИТ А301.

Резервна копија почетног стања базе дата је као Прилог 4ЕИТ А302.

Архива слика и икона дата је као Прилог_4ЕИТ_А00.

Прилог за задатак:

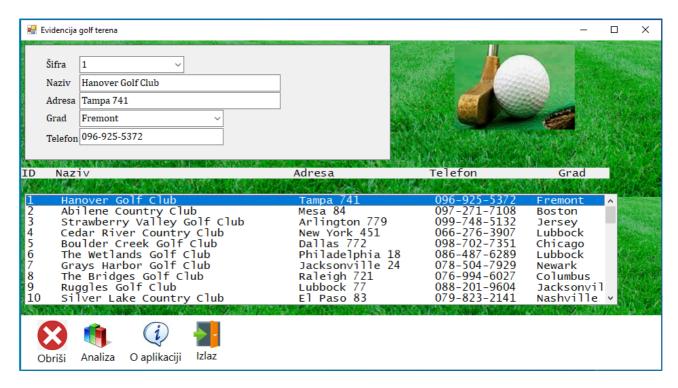


Развојним планом апликације предвиђено је да се уради следеће:

Креирана форма поред менија садржи и приказ података о свим голф теренима. Тражени подаци су приказани у контроли *listBox* (шифра, назив, адреса, телефон, град). Такође на форму треба поставити поља за појединачни приказ података за изабрани терен: шифра, назив терена, адреса, град и телефон. За приказ поља град користити *сотвовох* контролу. Сотвовох контролу иницијално треба попунити са именима градова. Појединачна поља форме иницијално треба попунити са подацима терена који се налази у првој врсти табеле која је сортирана по шифи у растућем поретку. Након селекције реда у *listВох* контроли, подаци о терену се приказују у појединачним пољима форме. Такође, треба омогућити да се након уноса шифре у поље за шифру, подаци о терену приказују у одговарајућим пољима форме, а ако не постоји терен са унетом шифром кориснику исписати поруку: "Нема података за терен са унетом шифром.". Кликом да дугме менија **Obriši**, из базе података брише се терен чије су вредности приказане у појединачним пољима форме. Пре извршене акције брисања корисник треба да потврди да је сигуран да жели да брише одабран терен. Након брисања податка у бази, освежити и приказ у *listBox* контроли. Изглед форме је дат на слици која у заглављу има назив "Evidencija golf terena". Поруку о успешности брисања приказати у MessageBox-v.

Функционалност менија:

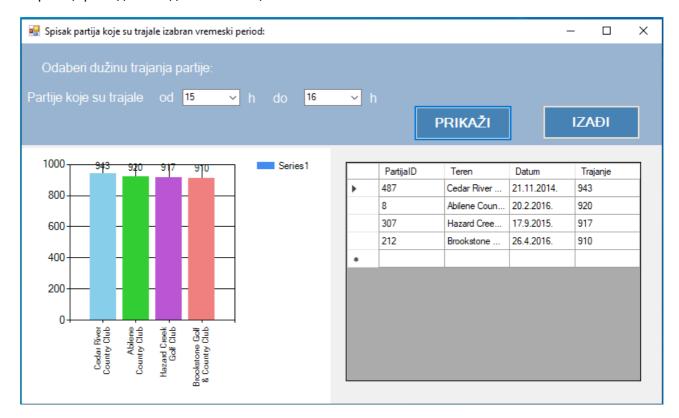
- Ставка менија Obriši омогућава брисање података о терену који је затворен;
- Ставка менија *Analiza* приказује форму са графиконом;
- Ставка менија **О aplikaciji** треба да отвори кратко корисничко упутство;
- Ставка менија *Izlaz* затвара апликацију.



Ставка менија *Analiza*, табеларно приказује листу шифара партија, назив терена на којем је партија одиграна, датум када је одиграна, и укупно време трајања партије, сортиране у опадајући низ по времену трајања партије, по називу терена у растући низ, по шифри партије у растући низ.

Дугме *Prikaži* исцртава график који приказује време трајања партија на сваком терену у траженом временском интервалу. Дугме *Izađi* затвара отворен образац, и враћа на почетни мени.

Образац треба да изгледа као на слици:



Осмислити проширење базе којим се омогућава чување података о судијама. За сваког судију желимо да чувамо следеће податке: име, презиме, адреса, телефон, емаил. Судија може да суди на више терена а на терену може да буде више судија. Такође је потребно табелу *Teren* проширити са пољем категорија терена.

Креирати дијаграм и бекап стања проширене базе.