

ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: **4ЕИТ–А9**

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Израда десктоп апликације: Фудбалски клубови**

Међународни фудбалски савез води евиденцију о одржаним такмичењима, клубовима-учесницима такмичења, као и о постигнутим резултатима на одиграним утакмицама. За сваки клуб се у бази памти из које државе и града клуб долази, као и основни подаци о његовом стадиону.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати десктоп апликацију у циљу задовољења захтева;
- Повезати десктоп апликацију са базом података;
- Креирати упите за манипулацију подацима у бази података;
- Тестирати функционалности десктоп апликације;
- Модификовати структуру базе података у складу са захтевима корисника;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- ЕР дијаграм, бекап базе и апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_А9**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 180 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

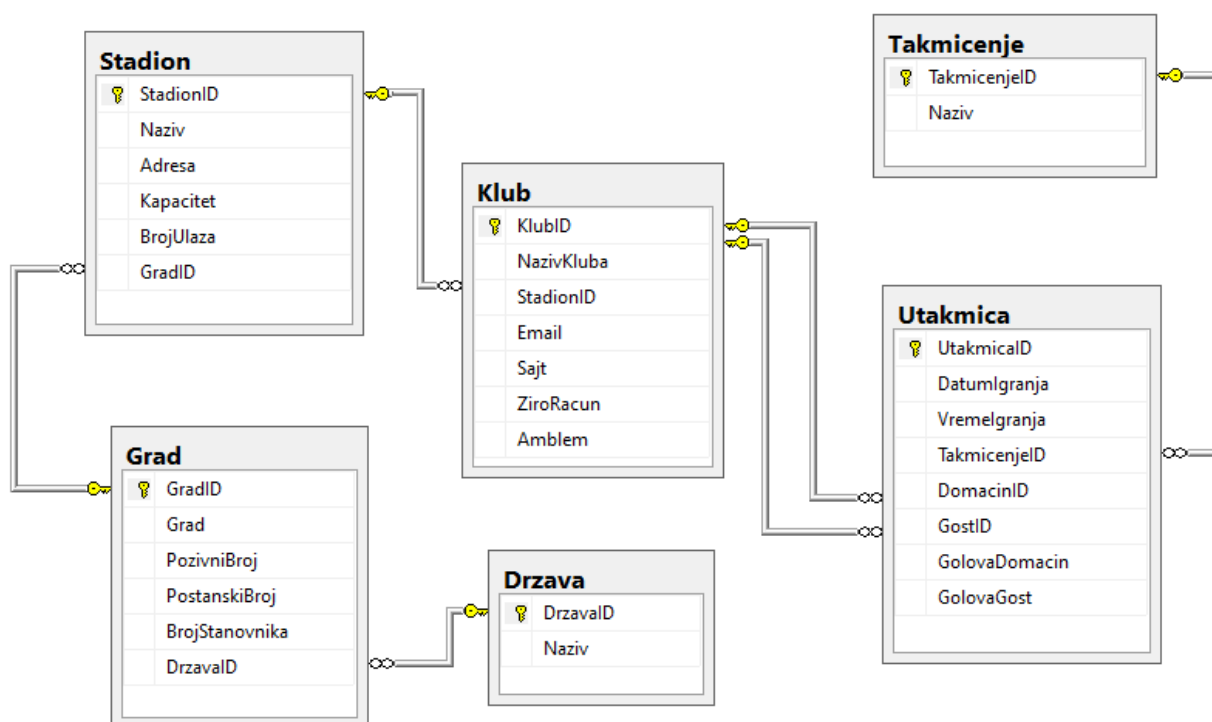
Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

Дијаграм почетне структуре базе дат је као **Прилог_4ЕИТ_А91**.

Резервна копија почетног стања базе дата је као **Прилог_4ЕИТ_А92**.

Архива слика и икона дата је као **Прилог_4ЕИТ_А00**.

ПРИЛОГ:



На првом табу форме врши се преглед података о фудбалским клубовима. Када се из првог **comboBox**-а изабере држава, онда се отвара други у коме се приказују само градови изабране државе. Када се изабере град, отвара се трећи comboBox где се излиставају само клубови из изабраног града. Коначно, избором клуба, у контролама испод линије за претрагу се приказује амблем клуба и подаци о томе из ког је града и на ком домаћем стадиону игра у свом граду.

Када се избор у comboBox-у градова врати на прву ставку **Сви градови**, поље клубова се опет затвара. Аналогно, када се у пољу држава изабере **Све државе**, падајућа листа градова се затвара.

Амблем клуба се памти као релативна путања до слике. Слике су запамћене у подфолдеру радног фолдера апликације у облику **klubovi/imeFajla**. Уколико није доступна слика, на њеном месту се налази путања до подразумеваног фајла **klubovi/no_image.jpg**.

Кликом на **Ресет претраге**, стање падајућих листа за избор се враћа на почетно, а дугме **Изађи** затвара апликацију.

The screenshot shows a window titled "The name of the game" with three tabs: "Podaci o klubovima", "Pregled rezultata", and "Uputstvo". The "Podaci o klubovima" tab is active. It contains three dropdown menus: "Država" (set to "Spain"), "Grad" (showing a list of cities including "Svi gradovi", "Madrid", "Palma de Mallorca", "Valencia", "Sevilla", "Bilbao", "Barcelona", and "A Coruna"), and "Klub" (set to "Svi gradovi"). Below the "Grad" dropdown is a section "Podaci o klubu:" featuring the FIFA logo and the text "For the Game. For the World.". To the right of the dropdowns are two buttons: "Reset pretrage" and "Izadi".

The name of the game

Podaci o klubovima Pregled rezultata Uputstvo

Država: Spain Grad: Madrid Klub: Real Madrid

Podaci o klubu:

 Madrid

Estadio Santiago Bernabeu

<https://www.realmadrid.com/en>

Reset pretrage Izadi

Други таб служи за дневни преглед утакмица. Потрбно је изабрати датум за који се тражи преглед стања (**dateTimePicker**), а затим кликом на дугме **Прикажи**, у **listView** треба приказати све утакмице одигране тог дана и то: назив стадиона на коме је утакмица одиграна, име домаће екипе, резултат домаћина, резултат госта и име гостујуће екипе. Дугме **Изађи** затвара апликацију.

The name of the game

Podaci o klubovima Pregled rezultata Uputstvo

Datum utakmice: 01.05.2019

Прикажи Izadi

Stadion	Domaća ekipa	Golovi do...	Golovi go...	Gostujuća ekipa
Estadi Ciutat de Valencia	Levante	0	2	Sevilla
Stadio Ennio Tardini	Parma	1	1	Lazio
San Siro	Milan	2	1	Juventus
Camp Nou	Barcelona	4	2	Levante
Estadio de Riazor	Deportivo de La Coruna	3	0	Bologna
Estadio Santiago Berna...	Real Madrid	0	0	Roma

Трећи таб (**Упутство**) садржи кратко корисничко упутство и објашњење структуре апликације.

Потребно је базу проширити могућношћу памћења играча. За играча треба памтити име, презиме, датум рођења и из које земље је пореклом. Играч у различитим периодима може да игра за различите клубове, па се зато памти датум када је почео и датум до када је играо за неки тим. Први датум је обавезан, а други је празан уколико играч још увек игра за тај тим. У самој бази треба обезбедити да други датум или није постављен или је мањи од првог датума.

Креирати дијаграм и бекап стања проширене базе.