ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: 4ЕИТ-А20

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: Израда десктоп апликације: Туристичка агенција

Туристичка агенција располаже базом у којој се региструју подаци о свим склопљеним уговорима продаје туристичких аранжмана. Агенција жали да омогући својим клијентима плаћање на рате у складу са склопљеним уговором. Стога је апликацији потребно додати део који омогућава уплате рата за аранжман и праћење преосталог дуга.

На основу спецификације дате у Прилогу задатка урадити следеће:

- Дизајнирати десктоп апликацију у циљу задовољења захтева;
- Повезати десктоп апликацију са базом података;
- Креирати упите за манипулацију подацима у бази података;
- Тестирати функционалности десктоп апликације;
- Модификовати структуру базе података у складу са захтевима корисника;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- ЕР дијаграм, бекап базе и апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_A20, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 180 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

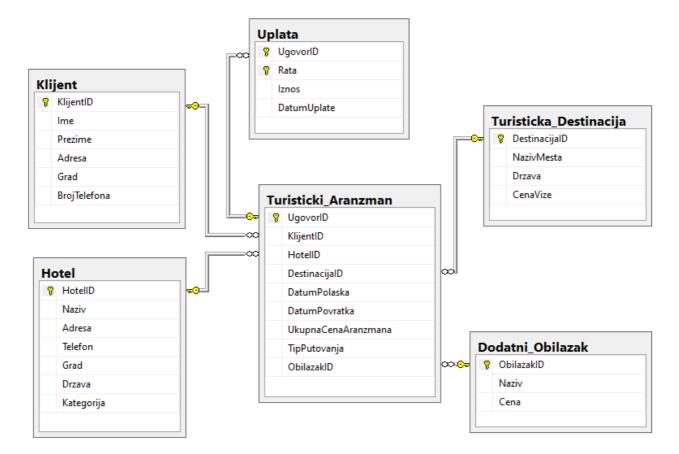
Прилоге преузети из фолдера 4ЕИТ на десктопу рачунара.

Дијаграм почетне структуре базе дат је као Прилог 4ЕИТ А201.

Резервна копија почетног стања базе дата је као Прилог 4ЕИТ А202.

Архива икона дата је као Прилог_4ЕИТ_А00.

ПРИЛОГ:



Развојним планом апликације предвиђено је да се уради следеће:

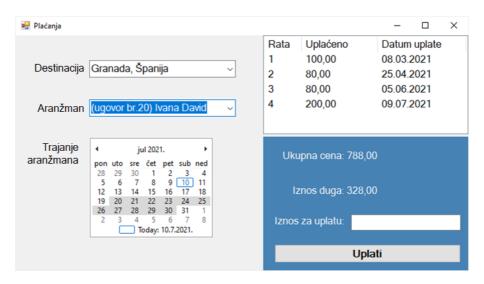
Креирати почетну форму са које се било кликом на одговарајуће дугме или кликом на ставку менија приступа појединачним функционалностима апликације.



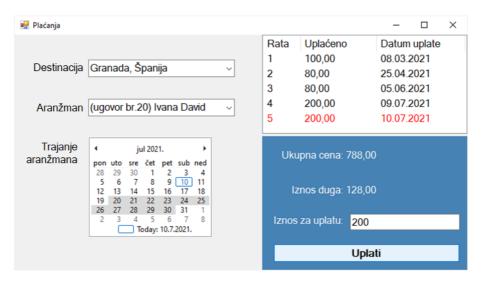
Прво дугме **Уплата** отвара форму за уплату рате аранжмана. Избором дестинације из прве падајуће листе, селектују се и у другој листи приказују сви продати аранжмани за ту дестинацију.

За сваку дестинацију у првој листи види се назив дестинације и држава, док се за сваки продати аранжман види име и презиме клијента и број уговора који идентификује купљени аранжман. Избором у доњој падајућој листи читају се све уплате за изабрани аранжман и приказују у *listView* контроли. Истовремено се испод ње приказује укупна цена аранжмана и износ преосталог дуговања.

У контроли за приказ датума, избором аранжмана, приказује се временски интервал трајања аранжмана.



Уносом вредности за уплату и кликом на дугме **Уплати**, врши се уплата наредне рате, упаћена рата се приказује у листи, а износ дуговања прерачунава и приказује се нова вредност дуга.



Друга команда и дугме са почетне форме отварају преглед дуговања за путовања у предстојећем периоду. Треба да се прикажу сви аранжмани који ће започети у наредних 15 дана и за сваки се поред броја уговора, имена клијента, дестинације, датума поласка и укупне цене, приказује и висина уплаћеног износа, као и преостало дуговање. Поља која показују да клијент има дуг обојити црвено, док за клијенте који су претплати, поље дуга обојити зелено.



Треће (инфо) дугме почетне форме отвара кратко корисничко упутство, а четврто дугме затвра целу аплкацију.

Осмислити проширење базе којим се омогућава чување података о смештају у хотелу. За хотелске собе треба памтити број собе, спратност, број кревета, тип собе и опис. Типови соба се чувају као засебан ентитет у бази. Свака соба може бити једног типа (студио, апартман, дуплекс...).

Када су плаћања у питању, потребно је омогућити да се за сваку уплату, у форми додатног описа, региструје начин реализације уплате (кеш, картица, чекови...)

Креирати дијаграм и бекап стања проширене базе.