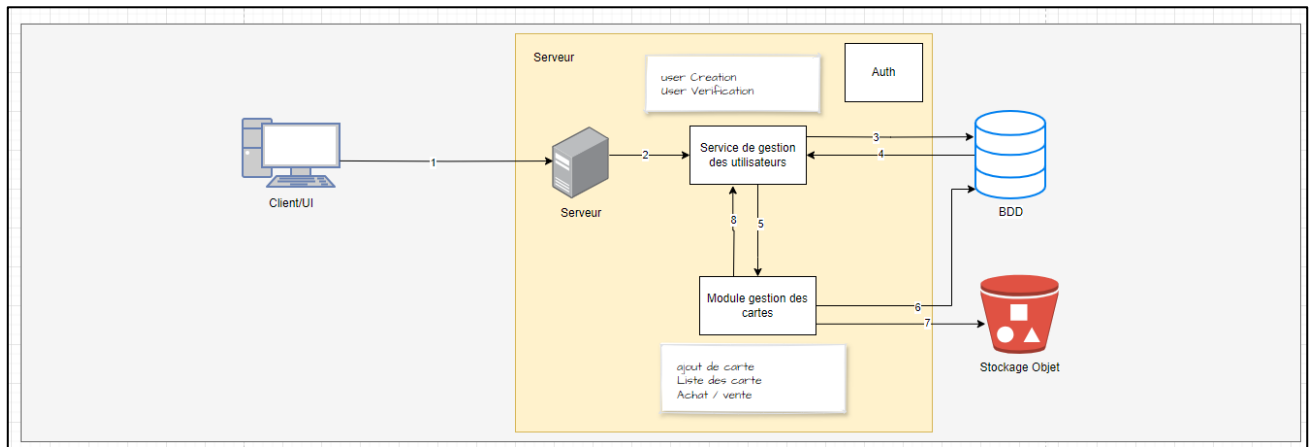


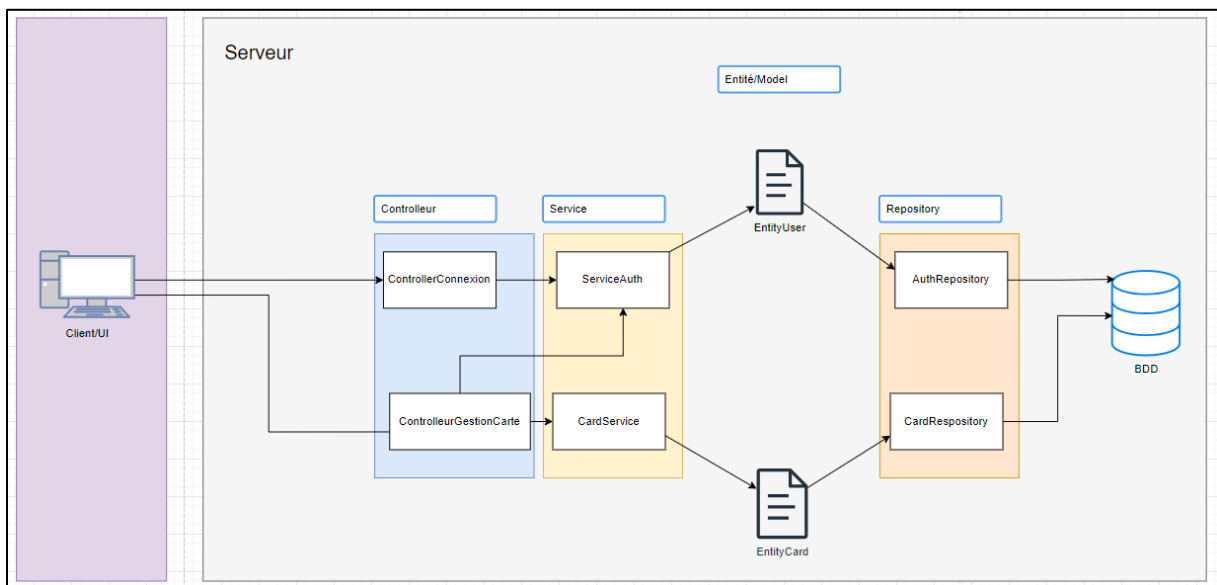
## Architecture du système et diagrammes



- 1 : Requêtes HTTP
- 2 : Redirection vers la brique gestion des utilisateurs
- 3 : Requêtes en base pour obtenir les informations de l'utilisateur
- 4 : Retour des informations
- 5 : Si l'utilisateur est connecté il a le droit d'accéder au module de gestion des cartes
- 6 : Requêtes en base pour obtenir des informations sur les cartes
- 7 : Requêtes à l'object Storage pour obtenir les images associées aux cartes
- 8 : Retour de la gestion des cartes

Nous imaginons que mettre en place un object storage est plus optimisé pour stocker certains éléments des modèles par exemple les images de carte. Cependant dans la réalisation il n'a pas été mis en place.

## Architecture utilisant Spring



On a fait le choix de placer que les briques que nous avons mis en place sur ce schéma. C'est pourquoi nous avons omis par exemple la brique « dispatcher » qui fait le lien entre le Tomcat et les contrôleurs.

## Diagrammes

