

# 3A

## *Coding Week*

du 23/01 au 25/01/2023



2022 – 2023

Thomas Raimbault

# Jour 3

**Mission J3** = **poursuite et amélioration** des missions J1 et J2, en respectant les exigences du J1 et du J2, et en prenant en compte des éléments nouveaux et une règle nouvelle.

L'objectif ultime est une action **automatique** « **intelligente** » des pompiers (c'est à dire décidée automatiquement par le programme lui-même).

**Rappel J2** : l'incendie doit provoquer **le moins de dégâts possibles**, avec pour **priorité** absolue de sauver les logements, puis l'ordre de priorité est selon la puissance max de feu des éléments.

# Jour 3

## Evaluation

Au moment de l'évaluation en fin de journée, vous devez être capable

- pour une carte donnée, un nombre de pompiers donné et un instant donné à partir duquel les pompiers peuvent agir, de faire évoluer l'état de la carte *d'étape en étape intermédiaire*, et *d'étape intermédiaire en étape* suivante. (c'est à dire propagation du feu d'étape en étape tout en tenant compte de l'action automatique des pompiers à chaque fin d'étape)

## ATTENTION

Doivent être visualisés dans la fenêtre (avec **pause** entre chaque visualisation) :

1. l'**état** de la carte à chaque étape
2. l'**action prévue** des pompiers (avant action des pompiers, en encadrant les éléments concernés + message textuel détaillé)
3. l'**état intermédiaire** de la carte (après action des pompiers)

# Vigilance

Rappels de certains points de vigilance :

- à chaque étape, tous les éléments d'une carte sont modifiés **simultanément**
- à la fin de chaque étape, action **simultanée** des pompiers (à partir du début d'intervention des pompiers)

# Nouveautés à intégrer



# Éléments

Voici les **éléments** supplémentaires à considérer :

	<b>sable</b> non inflammable
	<b>mobil home</b> inflammable seuil d'inflammabilité : 3 puissance max de feu : 2
	<b>tour</b> inflammable seuil d'inflammabilité : 3 puissance max de feu : 4

# Vent

Le **sens du vent** influence la prise en compte du **voisinage** pour un élément.

Voici le voisinage à considérer pour l'élément central gris ci-dessous selon le sens du vent (d'où vient le vent) s'il y en a :

vent du Nord

	1	2	3	
	4	5	6	
	7		8	

vent d'Est

		1	2	3
			4	5
		6	7	8

vent du Sud

	1		2	
	3	4	5	
	6	7	8	

vent d'Ouest

1	2	3		
4	5			
6	7	8		

pas/peu de vent

	1	2	3	
	4		5	
	6	7	8	

Le sens du vent est à renseigner en début de programme.

#CodingWeek #Java #Simulation #Incendie

