Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского

Институт информационных технологий, математики и механики

Отчет по лабораторной работе

«Вычисление математических функций с использованием рядов»

Выполнил:

студент группы 3824Б1ПМ1 Лазарев. Н.П.

Проверила:

преподаватель каф. ВВСП, Бусько П.В.

Содержание

Постановка задачи	3
Метод решения	
Руководство пользователя	
- Описание программной реализации	6
Подтверждение корректности	7
Результаты экспериментов	8
Заключение	9
Приложение	10

Постановка задачи

Вычислить погрешность в рядах Маклорена для функций $\sin(x)$, $\cos(x)$, e^x , $\ln(x+1)$ до n-го элемента при различных n. При расчётах сравнить три метода суммирования чисел с плавающей запятой: прямой, обратный и попарный.

Метод решения

Разработаны функции для определения n-го члена разложения $\sin(x)$, $\cos(x)$, e^x , $\ln(x+1)$ с использованием предыдущего члена и значения x. Каждая из этих функций передаётся в одну из трёх процедур суммирования, возвращающих итоговую сумму ряда. Результатом работы является абсолютная разница между полученным значением и результатом стандартных математических функций.

Руководство пользователя

Пользователь задаёт значение X и выбирает метод суммирования. Программа выводит абсолютное отклонение между вычисленным рядом и эталонным значением для n=1,2,4,8... и т.д.

Для логарифма ln(x+1) погрешность отображается только при $-1 \le X \le 1$

Описание программной реализации

Проект mathFuncs.cpp разработан в среде Visual Studio с компилятором MSVC.

- Функции NthTaylorSin, NthTaylorCos, NthTaylorExp, NthTaylorLog вычисляют п-й член ряда для соответствующих функций.
- OneToN, NToOne, PairSum реализуют прямое, обратное и попарное суммирование.
 - PairSumFunc вспомогательная функция для рекурсии в PairSum.
 - main обрабатывает ввод X и метода суммирования, выводит погрешности.

Подтверждение корректности

для верификации выводятся эталонные значения стандартных функции и отклонения от них.						

Результаты экспериментов

По данным экспериментов видно, что:

- Для значений $N \ge 128$ все функции "сходятся" к одному и тому же значению, и ошибка перестаёт убывать.

Таблица средних ошибок каждого алгоритма при $N \ge 128$ и разных X

X	Обычная	Обратная	Попарная	Вывод
$ X \leq 0.5$	S - 0, C - 1e-15,	S - 0, C - 0,	S - 0, C - 0,	Обратный и попарный
	E – 2e-15, L – 1e-15	E - 0, $L - 1e-15$	E - 0, L - 1e-15	методы точнее
$ X \leq 1$	S – 1e-15, C – 1e-15, E –	S - 0, C - 0,	S - 0, C - 0,	Обратный лучше,
	3e-15, L – 2e-15	E - 0, L - 1e-15	E-1e-15, L-1e-15	попарный превосходит
				прямой
$ X \leq 5$	S – 5e-15, C – 5e-15, E –	S – 7e-15, C – 3e-	S – 7e-15, C – 6e-	Обычная для синуса,
	5e-14	15, E – 2e-14	15, E – 4e-14	обратная для остальных.
$ X \leq 10$	S – 3e-13, C – 1e-12, E –	S – 2e-13, C – 5e-	S – 2e-13, C – 5e-	Обратная точнее,
	9e-12	13, E – 5e-12	13, E – 7e-12	попарная лучше
				обычной
$ X \le 15$	S – 3e-11, C – 2e-11, E –	S – 5e-11, C – 6e-	S – 4e-11, C – 7e-	Обычная точнее для всех
	1e-9	11, E – 3e-9	11, E – 4e-9	функций, попарная
				лучше обратной для
				синуса и косинуса
$ X \leq 20$	S – 3e-8, C – 5e-9, E –	S – 5e-9, C – 5e-10,	S – 7e-8, C – 4e-8,	Обратная точнее,
	9e-7	E-2e-7	E-1e-6	обычная лучше
				попарной
$ X \leq 30$	S – 4e-5, C – 8e-5, E –	S – 3e-6, C – 9e-6,	S – 8e-6, C – 1e-5,	Обратная точнее,
	6e-3	E-4e-3	E –5e-3	попарная лучше
				обычной

Вывод: Обратный метод чаще обеспечивает наибольшую точность. Для $\sin(x)$ иногда предпочтителен прямой метод. Попарное суммирование — компромисс между двумя подходами.

Заключение

Разработана программа для вычисления погрешностей рядов Маклорена функций $sin(x), cos(x), e^x, ln(x+1)$ при различных п. Проведено сравнение точности прямого, обратного и попарного методов суммирования.

Приложение

```
#include "pch.h"
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <cmath>
class TaylorSeries {
public:
       static double nthSin(double x, double prev, int n) {
             return n == 0 ? x : (-(prev * x * x) / ((2 * n)*(2 * n + 1)));
       static double nthCos(double x, double prev, int n) {
             return n == 0 ? 1 : (-(prev * x * x) / ((2 * n) * (2 * n - 1)));
       static double nthExp(double x, double prev, int n) {
             return n == 0 ? 1 : prev * x / n;
       }
       static double nthLog(double x, double prev, int n) {
             return n == 0 ? x : -prev * x * n / (n + 1);
};
class SummationStrategy {
public:
       virtual ~SummationStrategy() = default;
       virtual double compute(int n, double(*termFunc)(double, double, int), double x) = 0;
};
class OneToNStrategy : public SummationStrategy {
public:
       double compute(int n, double(*termFunc)(double, double, int), double x) override {
             double ret = 0, val = 0;
             for (int i = 0; i < n; i++) {
                    val = termFunc(x, val, i);
                    ret += val;
             return ret;
       }
};
class NToOneStrategy : public SummationStrategy {
public:
       double compute(int n, double(*termFunc)(double, double, int), double x) override {
             double ret = 0;
             double* arr = (double*)malloc(n * sizeof(double));
             arr[0] = termFunc(x, 0, 0);
             for (int i = 1; i < n; i++) {</pre>
                    arr[i] = termFunc(x, arr[i - 1], i);
             for (int i = n - 1; i >= 0; i--) {
                    ret += arr[i];
             free(arr);
             return ret;
       }
};
class PairSumStrategy : public SummationStrategy {
private:
       double pairSumFunc(double* arr, int 1, int r) {
             double ret = 0;
             if (r - 1 <= 5) {
```