

## Decisiones Simples

Las estructuras de control de decisión son usadas para hacer diferentes acciones basado en diferentes resultados de una condición estipulada.

A menudo, necesitamos que nuestro código haga algo o no, dependiendo de un valor o un dato. Por ejemplo: Si la compra es menor de \$1000, no ofrecer envío.

Como se ve en el manual la sintaxis genérica es la siguiente:

```
if (condición) {  
  
    /*Instrucciones que se van a ejecutar en caso de que la  
    condición sea verdadera  
    */  
  
}
```

Si tuviéramos que hacer una acción en ambos casos:

```
if (condición) {  
  
    /*Instrucciones que se van a ejecutar en caso de que la  
    condición sea verdadera  
    */  
  
} else{  
  
    /*Instrucciones que se van a ejecutar en caso de que la  
    condición sea falsa  
    */  
}
```

Como armamos las condiciones?

De momento, consideramos que las condiciones serán integradas solo por 2 valores a ser evaluados entre sí mediante operadores aritméticos (pueden ser variables o valores fijos). Solo puedo obtener como respuesta Verdadero o Falso (TRUE o FALSE) y sólo serán evaluadas dentro de los paréntesis de la estructura de control.

Por ejemplo:

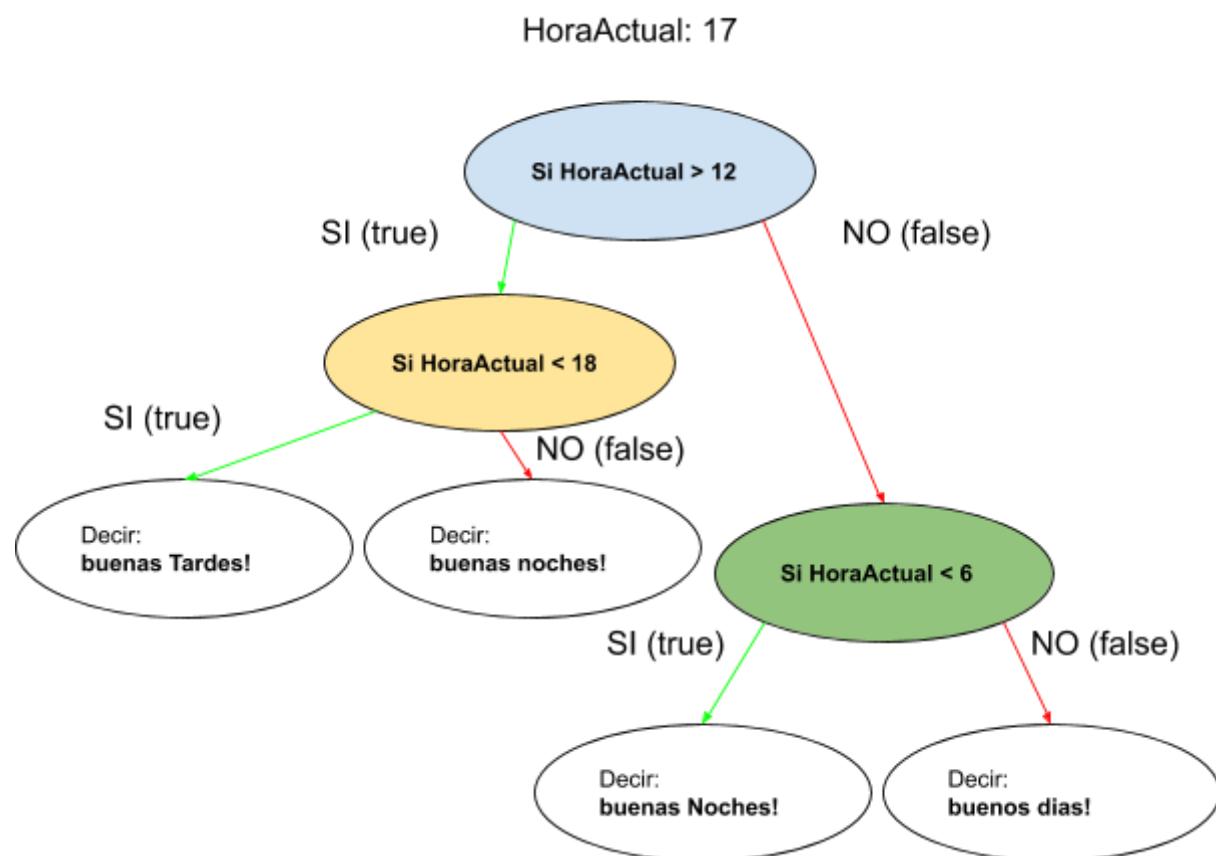
```

$ a < $b // $a debe ser menor al valor $b para que esta cond. de verdadera.
$ a <= $b // $a debe ser menor o igual al valor $b para que esta cond. de verdadera.
$ a > $b // $a debe ser mayor al valor $b para que esta cond. de verdadera.
$ a >= $b // $a debe ser mayor o igual al valor $b para que esta cond. de verdadera.
$ a == $b // $a debe ser igual al valor $b para que esta cond. de verdadera.
$ a != $b // $a debe ser distinta al valor $b para que esta cond. de verdadera.

```

### Mas allá de lo técnico

Para preparar una estructura if, tenemos que reducir nuestra capacidad de decisión a conceptos simples, pasos... de esta forma es posible dibujar un camino de acción de acuerdo a las decisiones. Veamos el caso de siguiente ejemplo, donde nos proponemos decir buen día, buenas tardes o buenas noches:

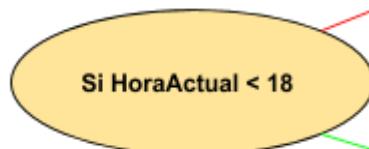


Los marcados en colores son las decisiones, la primera decisión desencadena dos posibles casos. Elige un valor (hora de 0 a 23 del dia) y sigue con el dedo el resultado. Trata de llegar a todos los posibles resultados cambiando la **HoraActual**.

Esta técnica es una simplificación de lo se conoce como Diagrama de Flujo. Y es muy util a la hora de resolver problemas complejos. Lo siguiente es la decodificación en PHP, que veremos a continuación.

```
$HoraActual=17;
```

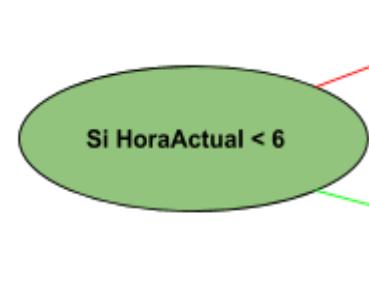
```
if($HoraActual>12){
```



Decir:  
buenas noches!

Decir:  
buenas Tardes!

```
}else{
```



Decir:  
buenos dias!

Decir:  
buenas Noches!

```
}
```

Luego:

```
$HoraActual=17;
```

```
if($HoraActual>12){
```

```
if($HoraActual<18){
```

```
echo "Buenas Tardes!";
```

```
}else{
```

```
echo "Buenas noches!";
```

```
}
```

```
}else{
```

```
if($HoraActual<6){
```

```
echo "Buenas noches!";
```

```
}else{
```

```
echo "Buenos Dias!";
```

```
}
```

```
}
```