

Introducción a PHP

Php es un lenguaje interpretado, descendiente del lenguaje C (sintaxis similar) que corre del lado del servidor. La ventaja reside en mezclar el lenguaje html con pequeños Script realizados en php, de esta forma se pueden hacer rutinas repetitivas o interactivas con el visitante, como por ejemplo: un listado de productos.

Hay algunas cosas que hay que tener en cuenta a la hora de programar en php. Si bien coexiste con el html no suceden en el mismo momento: el php es interpretado por el servidor, mientras que el html es interpretado por el navegador. Para ser más claros: nunca veremos php interpretado por el navegador. por eso es necesario tener una marca que indique en qué momento tiene que procesar el servidor y en qué momento tiene que procesar el navegador, a esta marca le decimos “bloque de código” y se ve de esta forma:

```
...
<body>
<h1> Título </h1>

<?php  ⇐ comienzo del bloque
      Esto es un bloque de código
?>      ⇐ fin del bloque

</body>
```

Dentro de una página php puede haber infinidad de bloques mientras se respete siempre la apertura y cierre, y no se mezcle con html.

```
...
<body>
<h1> Título <?php //Válido ?></h1>

<?php
//Válido
?>
<hr>
<p>Hola</p>
<?php
//Válido
?>

<?php //NO VÁLIDO
<p> Nota <p>
?>

</body>
```

A diferencia de lo que estuvimos viendo hasta ahora, el php necesita ser procesado por el servidor si o si, por lo que debemos guardar los archivos en una ubicación específica que luego accederemos a través de una dirección provista por el Hosting o en este caso el simulador xampp. Los archivos para ser procesados tienen que tener la extensión **.php**, esto le indica al servidor que debe ser ejecutado previo a ser enviado al visitante, si yo escribo código php en una página con extensión **.html**, entonces no será ejecutado.

Supongamos que xampp está instalado en nuestro equipo en la ruta: **C:\xampp**

Deberemos guardar nuestros archivos en: **C:\xampp\htdocs** por una cuestión de proligidad (que de hecho podemos usar en la vida real) crearemos una carpeta por cada clase o ejercicio dentro de este directorio, ejemplo: **C:\xampp\htdocs\clase01** luego de esto, podemos acceder a la dirección de prueba, la cual (si el servidor está encendido y listo) debería mostrarnos un listado de los archivos disponibles. En el caso del ejemplo, la dirección de prueba (lo que hay que escribir en mi navegador) sería:

http://localhost/clase01/

donde:

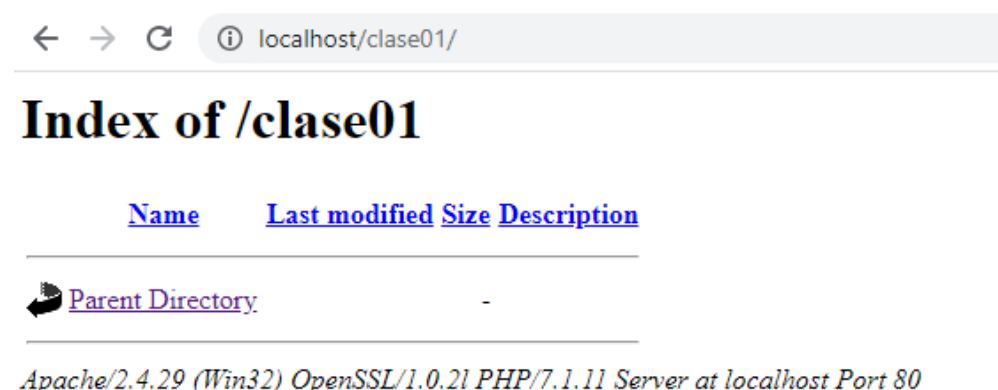
http:// es el protocolo, siempre hay que escribirlo (en el mundo real, el navegador lo escribe por nosotros)

localhost es la dirección física del servidor, **localhost** significa “mi equipo” en la vida real, será sustituido por un nombre de dominio, ej: **www.midominio.com**


clase01 es la carpeta dentro de **htdocs**, también denominada sección, en la vida real puede ser un subsitio o una utilidad aparte del sitio principal, ej:

www.midominio.com/sorteo

Dando como resultado algo similar a esto:



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost/clase01/'. The main content area shows the title 'Index of /clase01' followed by a table with columns 'Name', 'Last modified', 'Size', and 'Description'. The table contains one entry: 'Parent Directory' with a back arrow icon, a hyphen in the size column, and a hyphen in the description column. At the bottom, it says 'Apache/2.4.29 (Win32) OpenSSL/1.0.2l PHP/7.1.11 Server at localhost Port 80'.

| Name | Last modified | Size | Description |
|--|---------------|------|-------------|
|  Parent Directory | | - | - |

Apache/2.4.29 (Win32) OpenSSL/1.0.2l PHP/7.1.11 Server at localhost Port 80

Nota: el xampp viene con un sitio de demostración, si no trabajaste previamente con él, recomiendo borrar todo el contenido dentro de: **C:\xampp\htdocs**

Al crear un archivo en ese directorio (y siempre y cuando no se llame index) podremos verlo enlistado en la dirección de prueba (es probable que sea necesario tocar f5 o refrescar la página si no se ve inmediatamente)



también podemos escribir directamente el nombre en la dirección:

