

CSS

Clase 18 - CSS, las cosas por su nombre

Tipos de definición de estilos:

-Redefinición de etiqueta: cambia el comportamiento de un tag en particular (modifica sus defaults)

Ej:

```
p {  
    atributo: valor;  
    atributo2: valor;  
    ...  
}
```

-Clase: puede aplicarse a cualquier elemento, puede aplicarse varios a un mismo elemento, es el mas usado

Ej:

```
.nombreclase {  
    ...  
}
```

-ID (por identificador): Es ideal para aplicar estilos a un elemento o subconjunto único dentro de la página (se basa en el id del elemento y este no debería repetirse)

Ej:

```
#idelemento{  
    ...  
}
```

Cascada de estilos (precedencia):

Los estilos se respetan de acuerdo a que tan específicos son, siendo por orden de importancia: primero id, segundo clases y ultimo redefinición de etiquetas.

Si se aplican 2 estilos a una misma etiqueta, los atributos de ambos se fusionan , excepto aquellos que estén presentes en ambos, en ese caso se respeta el mas específico o el declarado último.

DIV

div de "division" -*división* . Sirve para crear secciones o agrupar contenidos.

Sus etiquetas son: <div> y </div> (ambas obligatorias).

Nuevos atributos

Para imágenes de fondo

background-image: url("paper.gif");

background-repeat: repeat|repeat-x|repeat-y|no-repeat;

background-size

- auto Default value. The background image is displayed in its original size
- cover Resize the background image to cover the entire container, even if it has to stretch the image or cut a little bit off one of the edges
- contain Resize the background image to make sure the image is fully visible

Color de fondo con transparencia

Usando rgba

background-color: rgba(210, 105, 30, 0.527);

Para texto

text-align

- left Aligns the text to the left
- right Aligns the text to the right
- center Centers the text
- justify Stretches the lines so that each line has equal width (like in newspapers and magazines)

text-decoration

- overline
- underline
- line-through

Márgenes de elementos

- margin-top
- margin-right
- margin-bottom
- margin-left
- o también **margin: top right bottom left;** los 4 valores en ese orden, en sentido horario comenzando por top y finalizando por left.

Float para indicar la dirección de ordenamiento de los elementos

- left
 - El elemento debe flotar a la izquierda de su bloque contenedor.
- right
 - El elemento debe flotar a la derecha de su bloque contenedor.

- none
 - El elemento no deberá flotar.

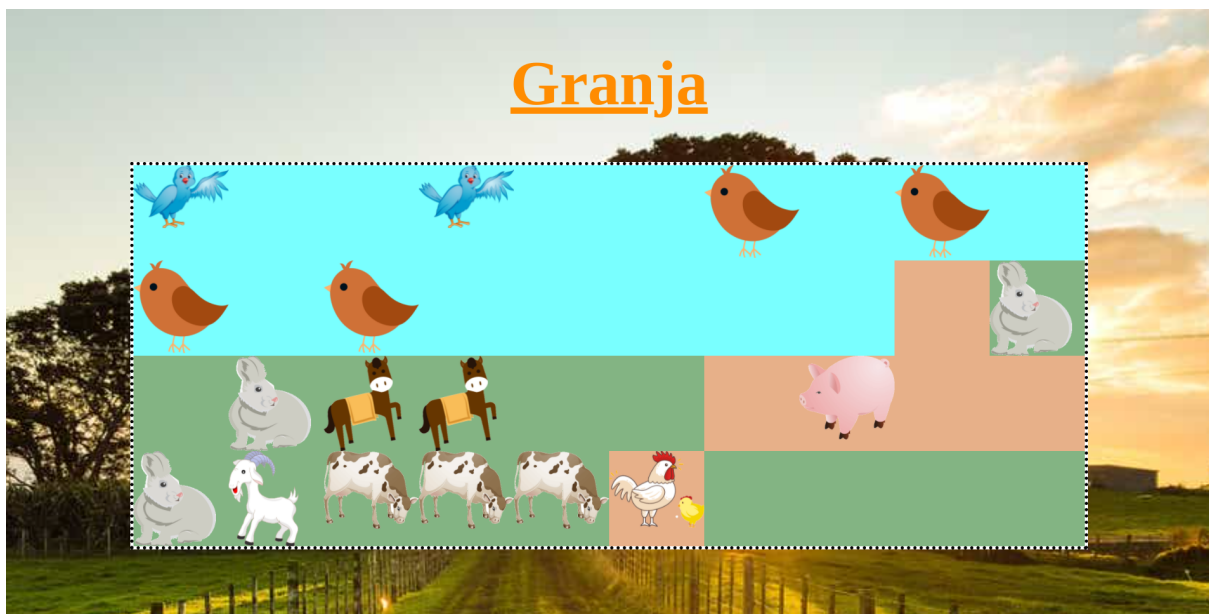
Si cuando aplicamos float notamos que desaparece el elemento contenedor debemos colocarle a este el atributo overflow: auto;

Para centrar un elemento en pantalla

Le colocamos un ancho fijo y el margen siguiente:

margin: 0 auto 0 auto;

Actividad Granja



Vamos a crear una página donde representaremos con elementos HTML una granja con sus animales.

- Descargamos las fotos png de los animales y el fondo y los pegamos a la carpeta de la clase 18
- Creamos el archivo granja.html
- Creamos el archivo style.css
- Creamos el esqueleto HTML 5 y ponemos un title
- Vinculamos el archivo externo style en nuestro granja.html
- Colocamos la imagen de fondo campo.png a toda la pantalla.
- Creamos un elemento que será la división correspondiente a nuestra granja, con fondo blanco y borde punteado negro de 4px
- Creamos casilleros de 200px x 200px para colocar nuestros animales de la granja
 - Colocamos de a uno y verificamos que se posicionan correctamente en pantalla.
- Cada casillero puede ser tierra, aire, o pasto con su respectivo color y tener una opacidad de 0.5.
- Cada casillero puede contener solo 1 animal
- Al pasar el mouse sobre el casillero correspondiente a un animal nos debe indicar si el animal es **mamífero** o **ave**

- Debe haber solo un granjero cuidando la granja, y debe estar en un casillero de pasto
- La granja debe estar centrada en pantalla

Actividad Fluke Out

Actividad online para practicar selectores

<https://flukeout.github.io/>