



## Atividade 01 - Linguagem de Programação Web – PHP

Professor Marcel

### Objetivo

- Criar um projeto web para reunir as atividades realizadas em sala e desenvolver 2 novos exercícios.

### Requisitos Funcionais

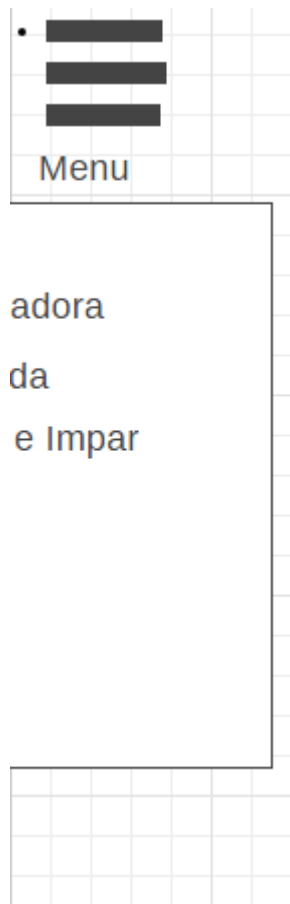
- **Home do projeto, poderá ser criada a sua escolha**
- **Menu do Projeto**

Você deverá implementar um menu para integrar todos os projetos realizados por você em sala de aula. A disposição e layout do menu devem seguir a **Wireframe** abaixo:

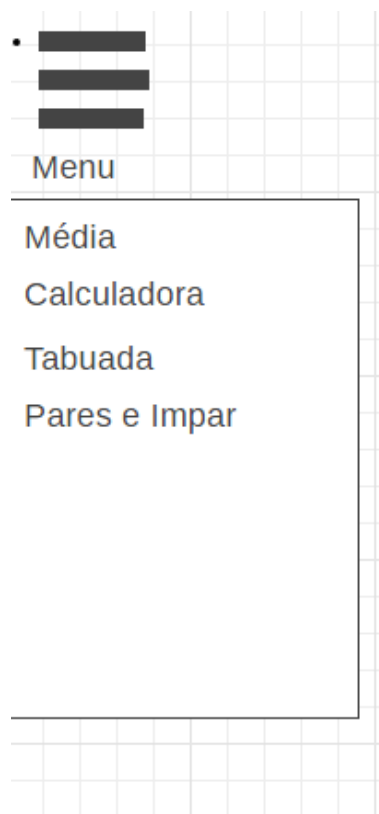
**Storyboard 01:** deve-se ter apenas um ícone que represente a área de menu, sendo que os itens de menu devem ficar escondidos, aguardando uma ação do usuário.



**Storyboard 02:** quando o usuário realizar uma ação sobre o ícone de menu (hover ou click) os itens de menu devem ser abertos na tela.



**Storyboard 03:** no último estágio os itens de menu aparecem para o usuário, sendo que deverá sumir quando assim for solicitado pelo usuário no mesmo evento utilizado para abrir (hover ou click).



### ➤ **Integração com todas as telas**

Você deverá juntar em um único projeto todos os exercícios já realizados por você em laboratório, conforme segue abaixo:

- Calculadora simples (IF, Switch e Função);
- Média.

Esses arquivos devem ser chamados em formato de link através do menu que você criou para o projeto.

## ➤ Exercícios Novos

Você deverá criar dois novos exercícios para integrar nesse projeto, onde iremos praticar todos os conceitos já aprendidos juntamente com as estruturas de repetição:

### 1 - Wireframe dos exercícios

#### Exercício 01 - Tabuada

Menu

Média

Calculadora

Tabuada

Pares e Impar

Tabuada

Tabuada:

Contatdor:

Calcular

$2 \times 0 = 0$   
 $2 \times 1 = 2$   
 $2 \times 2 = 4$   
.  
.  
.

## Exercício 02 – Pares e Impar

Menu

- Média
- Calculadora
- Tabuada
- Pares e Impar

Pares e Impar

Nº Inicial 4

Nº Final 9

Calcular

Nº Pares

4  
6  
8

Nº Impares

5  
7  
9

Qtde de Pares XX

Qtde de Impares XX

## 2 - Requisitos Funcionais dos exercícios novos

No **exercício 01** – tabuada, o usuário deverá fornecer **qual a tabuada** que deseja calcular e **o contador** que definirá o fim da multiplicação.

Todas as entradas serão realizadas em *textbox*, assim todos os tratamentos necessários deverão ser implementados para o seu bom funcionamento, como:

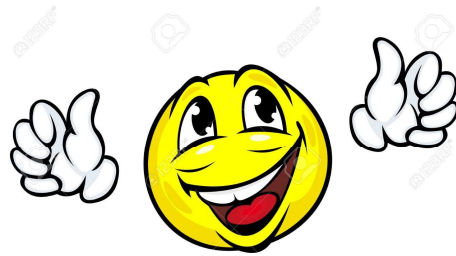
- Caixas vazias;
- Não existe tabuada do “0” zero;
- Não permitir a entrada de caracteres

Em ambas as situações o sistema deve informar ao usuário que houve um problema e assim não calcular até que os dados estejam corretos.

No **exercício 02** será um sistema que encontrará os números pares e ímpares baseado em uma sequência de números que o usuário deverá informar, esse exercício deve seguir os seguintes critérios:

Você deverá utilizar o **objeto select** ao invés de **textbox**, possibilitando assim ao usuário escolher os números;

- O objeto **select** do **Nº Inicial** deve apresentar opções de números de **0 até 500**;
- O objeto **select** do **Nº Final** deve apresentar opções de números de **100 até 1000**;
- O usuário deve obrigatoriamente escolher números nas duas caixas, assim não podem ficar vazias;
- Ambas as caixas devem iniciar com a opção "**Por favor selecione um número**";
- Se o usuário escolher um número inicial MAIOR do que o final o sistema deve impedir o cálculo e apresentar uma mensagem de erro para o usuário;
- O sistema também deve impedir que o usuário coloque **dois números iguais** em ambas as caixas;
- A **quantidade de números calculados** deve ser exibida ao término do cálculo, conforme mostra a **wireframe**.



### 3 – Desafio Bem legal

Você deve usar todo o seu **conhecimento em PHP** para resolver esse projeto, como a **utilização de funções**, um arquivo de funções é de grande importância para padronização de códigos, variáveis, constantes e funções, **portanto reúna todos os cálculos** em um arquivo de funções.



O seu comprometimento nessa atividade será fundamental para as próximas etapas, onde iniciaremos banco de dados em PHP.

**“BORA PROGRAMAR EM PHP”, “EURO DEDOS!!!!”**

### Critérios de Avaliação

O cliente solicita a entrega desse projeto na pasta da rede até o dia **26/08/19 no início da aula**, assim você terá três aulas para finalizar esse projeto.

**Bom divertimento !!!!**

**Prof. Marcel**

