

Tabela de Livros			
1	Introdução e boas praticas em UX Design	Fabricio Teixeira	11
2	Google Android	João Bosco Monteiro	3
3	A Guerra dos Tronos - Livro Um	George R.R. Martin	5
4	A Guerra dos Tronos - Livro Dois	George R.R. Martin	4
5	A Guerra dos Tronos - Livro Três	George R.R. Martin	7
6	A Guerra dos Tronos - Livro Quatro	George R.R. Martin	8
7	A Guerra dos Tronos - Livro Cinco	George R.R. Martin	3
8	Os Senhores dos Dinossauros	Victor Milan	12
9	Java SE 8 Programer 1	Guilherme Silveira - Mário Amaral	10
10	A Cabana	William P. Young	5
11	O Facinante Império de Steve Jobs	Michael Moritz	4
12	O Guia do Mochileiro das Galáxias - 1	Douglas Adams	20
13	O Restaurante bo Fim do Universo - 2	Douglas Adams	6
14	A vida, o universo e tudo mais - 3	Douglas Adams	3
15	Até mais, e obrigado pelos peixes! - 4	Douglas Adams	11
16	Praticamente Inofensiva - 5	Douglas Adams	5
17	Star Wars - Herdeiro do Império	Timothy Zahn	8
18	De Gênio e Louco todo mundo tem um pouco	Augusto Cury	3
19	O Vendedor de Sonhos - O Chamado	Augusto Cury	3
20	O Semeador de Ideias	Augusto Cury	10
21	Harry Potter e a Pedra Filosofal	J. K. Rowling	7
22	Swift - Programe para iPhone e iPad	Guilherme Silveira e Joviane Jardim	11
23	Nostradamus e o Inquietante Futuro	Ettore Cheynet	3