

使用 UE 的 Vtuber 直播方案

需要的软件

- **Unreal Engine**
<https://www.unrealengine.com/zh-CN/download>
 - **VSeeFace**
<https://www.vseeface.icu/#download>
 - **OBS**
<https://obsproject.com/>
 - **Unity**
<https://unity.com/download>
 - **Vroid Studio**
<https://vroid.com/en/studio>
-

需要的插件

1. 虚幻引擎部分

- **VRM4U**
<https://github.com/ruyo/VRM4U>
- **OFF WORLD**
<https://offworld.live/download-center>
- **ueOSC**
<https://github.com/HAL9HARUKU/ueOSC>
- **VMC4UE**
<https://github.com/HAL9HARUKU/VMC4UE>

2. Unity 部分

- **UniVRM**
<https://github.com/vrm-c/UniVRM>
- **VRMMapExporter**
<https://github.com/HAL9HARUKU/VRMMapExporter>

3. OBS 部分

- **Spout**
<https://offworld.live/download-center>
-

流程

1. 安装软件及插件
 2. 将模型导入至 UE 中
 3. 配置 VSeeFace 与 UE, 驱动模型
 4. 配置 OBS 与 UE , 实现推流
 5. 优化效果
-