Visoka škola strukovnih studija za informacione i komunikacione tehnologije

Car Finder

http://carfinderlazic.online/

Smer: Internet tehnologije

Modul: Web programiranje

Predmet: Web Programiranje PHP 2

Nenad Lazić 9/19

Sadržaj

Contents

	Nenad Lazić 9/19	. 1
1.	Uvod	4
	1.1 Korišćeni programski jezici/tehnologije	4
	1.2 Opis funkcionalnosti	4
	1.3 Template	11
2.0	Baza Podataka i migracije i seederi	11
	2.1 Designer	11
	2.2 Migrations and seeders	11
3.0	Organizacija views foldera	12
	3.1 Organizacija	12
4.0	Routes – web.php	15
5.0	Controllers	16
	5.1 Slika organizacije kontrolera, middleware, requests	16
	5.2 Admin Controller	18
	5.3 Auth Controller	18
	5.4 CarAdminController	19
	5.0 CarController	23
	5.6 HomeController	28
	5.7 LocationAdminController	28
	5.8 UserAdminController	30
	5.9 UserController	33
6.0) Models	35
	6.1 Slika modela	35
	6.2 Car	35
	6.3 Carlmage	36
	6.4 CarMark	37
	6.5 CarModel	37
	6.6 CarType	37
	6.7 Drivetrain	38
	6.8 Gas	38
	6.9 Location	38
	6.10 Role	39

6.11 User	 39
7.0 Middlewares	 39
7.1 LoggedInMiddleware	 39
7.2 AdminMiddleware	40
8.0 Javascript	41
8.1 carsAdmin.js	 41
• •	41
•	42
	44
8.5 userAdmin.js	 45

1. Uvod

1.1 Korišćeni programski jezici/tehnologije

Za potrebe sajta korišćene su sledeće tehnologije:

- HTML
- CSS
- Javascript (ES6)
- Laravel 9 (PHP Framework)
- Artisan CLI
- Bootstrap 5 / 4
- Online templates
- Intervention Image za resize slike

Bootstrap premium template je korišćen.

1.2 Opis funkcionalnosti

Aplikacija je pravljena po uzoru na polovne automobile i poenta sajt je da razliciti korisnici imaju razlicite poglede na aplikaciju kao i da administratorski korisnici mogu da upraljaju entitetima na serveru odnosno u ovom slucaju automobilima, korisnicima, lokacijama i svim ostalim stvarima koje su neophodne za funkcionisanje aplikacije. Celokupna baza sa svim podacima je napravljena kroz migracije i seedere.

Funkcionalnosti sajta su sledeće:

- Navigacioni meni kao i dugmice iz navigacije korisnici u zavisnosti od toga da li su ulogovani ili
 ne drugacije vide, kao i u zavisnosti od uloge (korisnik kada je ulogovan ima na desnoj strani
 navigaije dugme "+Sell Car" a kada je korisnik ulogovan i u ulozi admina je postoji dugme Admin
 koji vodi na rute zaduzene za admin korisnika).
- Korišćen je layout kako za front tako i za back aplikacije i rasporedjen je u posebne foldere unutar foldera resources/views
- Kada je korisnik ulogovan, moze videti svoju sliku u desnom delu navigaije (Levo od sell car dugmeta) i slika ce ili biti default.jpg ili slika koju korisnik ubaciti odlaskom na svoj profil.
- Prelaskom misa preko profilne slike, otvara se padajuci meni gde se moze otici na svoj profil ili direktno izlogovati.

Ruta "/"

- Na početnoj stranici u sekciji Top offers imamo izlistana 3 automobila iz baze podataka sa svim njihovim podacima. Svi podaci se dohvataju iz baze podataka kao i sve slike koje se skladište u storage folderu koji se ne nalazi direktno u public folderu vec u public folderu postoji soft link koji je povezan sa storage-om. Klikom na dugme view all offers -> bicete redirektovani na resource rutu cars.index (/cars), gde se nalazi ponuda svih automobile zakljucno sa filtriranjem i sortiranjem koje se aktivira klikom na dugme Filter Cars.
- Na dnu se nalazi sekcija koja unutar slidera izlistava automobile po odredenom kritererijumu i prikazuje automobile kao stavke slidera.

Ruta (/cars) - Resource ruta

- Otvaranjem ove rute otvara se index metod koji izlistava sve automobile iz baze podataka sa svim podacima. Za prikazivanje 1 automobile koriscena je Componenta, koja ja napravljena kroz Artisan CLI.
- Paginacija je prisutna i radi uskladjeno sa filtriranjem i sortiranjem.
- Svi elementi forme za filtriranje su dinamicki popunjeni podacima iz baze podataka.

- Ukoliko je korisnik admin, administratorske privilegije su te da pored svakog automobila (Komponente) postoji dugme Delete kojim se ajaxom salje delete zahtev koji brise entitet sa servera, izbacuje se poruka o uspesnom brisanju i izbrisani automobil se brise sa stranice bez reload-a.
- Logika je da admin korisnik moze sve automobile da brise ali ne moze da edituje tudje automobile. Korisnik koji je postavio oglas za automobil moze da brise i menja iskljucivo svoj automobil. Pokusajem da se edituje tudji automobil kroz url adresu (/cars/2/edit) korisnik ce biti redirektovan na rutu /cars sa porukom da ne moze da edituje automobil koji nije njegov i bice evidentiran u Log fajl kao warning poruka da je pokusao da edituje automobil koji nije njegov.
- Drop down meni za mark i model automobila je odradjen koriscenjem ajaxa gde se na metod change dohvataju modeli iskljucivo za tu konkretnu marku automobila.

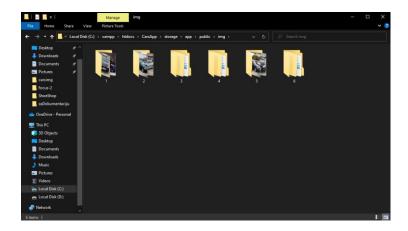
Ruta (/cars/{id}) show metod

- Otvara se stranica za prikaz pojedinacog automobila.
- Otvaraju se sve slike automobila koje su uploadovane na server kao i svi podaci o tom automobilu i njegovom vlasniku.
- Ispod svi infomacija o pojedinacnom vozilu se nalazi sekcija gde se ucitavaju automobili po redosledu (cena opadajuce), 4 najskuplja automobila (Sekcija – You may be interested in)

Ruta (/cars/create)

- Zasticena ruta koja je moguca iskljucivo ulogovanim korisnicima
- Otvara se forma za unos novog automobila.
- Polja su validirana kreiranjem requesta kroz Artisan CLI i postavljanje pravila u funkciju rules i ispisivanje custom poruka kroz funkciju messages
- Moguce je ubaciti vise fajlova odjednom. Svi fajlovi ce biti obradjeni u okviru metode

Store, gde ce biti napravljen folder koji ce imati naziv po id-u korisnika kako bi bio jedinstveno identifikovan unutar projekta i unutar svih slika. U okviru iste metode ce se napraviti podfolder "resized" gde ce biti skladistene resizovane slike koje ce biti kasnije koriscene u okviru admin panela. U bazi se cuva iskljucivo ime slike.



- Nakon uspesno ubacenog automobila u bazu podataka korisnik biva redirektovan sa porukom o uspesno postavljenom oglasu i oglas postaje javno dostupan na (/cars). Pre redirekcuje u Log fajl se upisuje poruka o uspesnosti unosenja novog entiteta.
- U slucaju greske ili nemogucnosti da se oglas ubaci u bazu podataka, greska se upisuje u
 Log fajl i korisnik dobija poruku da je u tom trenutku nemoguce ubaciti oglas i dobija
 jasnu poruku kao i kod uspesnog ubacivanja oglasa odnosno automobila u bazu
 podataka.

Ruta (/cars/{id}/edit)

- Samo autorizovan korisnik moze koristiti ovu rutu i to iskljucivo u slucaju da je on
 postavio taj automobil koji se pokusava editovati. U suprotnom u Log fajl se upisuje ip
 adresa korisnika koji je pokusao da edituje automobil koji nije njegov i dobija jasnu
 poruku da ne moze editovati automobil koji nije njegov.
- Kada korisnik uspesno pogodi svoj automobil, otvara se forma za edit koja je popunjena
 podacima o tom konkretnom automobilu koji se zeli promeniti. Ajaxom je popunjena
 marka i model automobila. I dalje postoji metod change da se ajaxom dohvataju
 iskljucivo modeli konkretno selektovane marke automobila.

- Validacija je odradjena Requestom
- Sve slike tog konkretnog automobila koji se edituje su ucitane i postoji dugme delete kojim se slika uklanja sa servera. Ova funkcionalnost se realizuje ajaxom, i korisnik dobija obavestenje da je uspesno izbrisao sliku sa servera. Kada se klikne na delete prvo se dobije popup da se potvrdi brisanje i samo u slucaju da se klikne ok, slika se trajno brise sa servera. Takodje korisnik moze da doda jos slika (takodje vise odjednom je moguce kao i prilikom inicjalnog kreiranja automobila) i sve slike ce biti skladistene na serveru.
- Ukoliko korisnik ciji je auto udje na metod show svog automobila imace ispisana 2 dugmeta (Edit i delete) koji takodje rade.

Ruta (/users)

- Odlaskom na ovu rutu odlazi se na stranicu o podacima o korisniku.
- Ispisani su podaci o korisniku, njegov broj, email, slika, ime, prezime sa leve strane gde postoje i tabovi.
- Tabovi su realizovani javascriptom
- Tab Personal info sadrzi podatke o korisniku i tu korisnik moze da ubaci svoju profilnu sliku. Da izmeni licne podatke. Nakon promena klikom na dugme save changes korisnik dobija poruku o uspesnoj izmeni svojih licnih podataka koji se u istom trenutku mogu videti.
- Tab password and security sluzi da korisnik promeni svoju lozinku. Unese se trenutna sifra i nova sifra na 2 mesta. U slucaju uspesnog menjanja se dobija poruka o uspesnoj promeni.
- Tab my cars sadrzi prikaz svih automobila koje je korisnik ubacio u aplikaciju. Klikom na 3 tacke je moguce editovati ili izmeti automobil.
- Tab Sign out sluzi da se korisnik izloguje.

- Ruta koja je zasticena i iskljucivo administratori joj mogu pristupiti.
- Gadjanjem rute /admin se vrsi redirekcija na /admin/index
- /admin/index ima podatke o totalnom broju korisnika koji koriste aplikaciju, broj automobila koji su na prodaju u okviru aplikacije i sumi cena svih automobila.
- Koriscen je layout.
- Na desnoj strani header sekcije se nalazi ime i prezime korisnika kao i njegova slika ukoliko je ima, ukoliko nema, svi korisnici imaju defaultnu sliku.
- Sa leve strane se nalazi navigacioni meni
- U tabu main menu->user imaju linkovi home i sign out gde se admin moze vratiti na aplikaciju ili se izlogovati
- Tab tables sluzi za upravljanje tabelama u bazi podataka.

Admin->table->cars (Resource ruta u okviru admina)

- Postoji dugme za povratak na prethodnu stranicu
- Extenduje se layout i samo sredisnji deo se menja
- Postoji polje za pretragu koje radi uskladjeno sa pagijnacijom
- Svi automobili su prikazani tabelarno sa svojim najbitnijim podacima i slikom na pocetku.
 Klikom na sliku se u novom prozoru otvara pojedinacni prikaz proizvoda u aplikaciji
- Klikom na dugme Add new car se otvara forma za ubacivanje novog automobila, gde se takodje moze ubaciti vise slika odjednom.
- Forma je validirana Requestom
- Poslednje 2 kolone tabele su edit i delete koji takodje rade i vracaju poruku o uspesnoj odnosno neuspesnoj funkciji

- Klikom na edit se otvara forma za edit automobila koja radi slicno kao i edit u okviru aplikacije.
- Klikom na delete se dobija poruka da se potvrdi brisanjem i potvrdom se entitet brise iz baze podataka.

Admin->table->users

• Extenduje layout i otvara slican interfejs kao i admin->cars gde se tabelarno prikazuju svi korisnici, postoji paginacija i uskladjena je sa pretragom. Dugme za Add user otvara formu gde se dodaje novi user i koje je jedino mesto u aplikaciji gde se moze dodati novi user sa administratorskim privilegijama. Delete radi jedino u sluicaju da taj korisnik nema automobile koji su postavljeni. Edit funkcionalnost takodje radi i otvara formu koja je popunjena podacima o korisniku koji treba da se edituje.

Admin->table->Locations

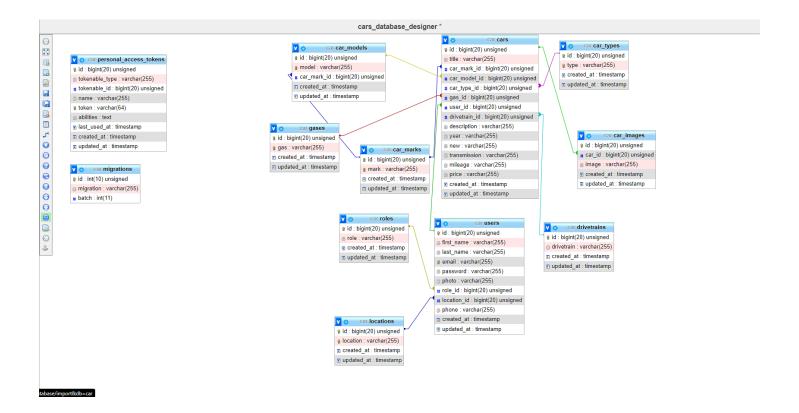
• Extenduje layout i ima iste funkcionalnosti kao i users i cars.

1.3 Template

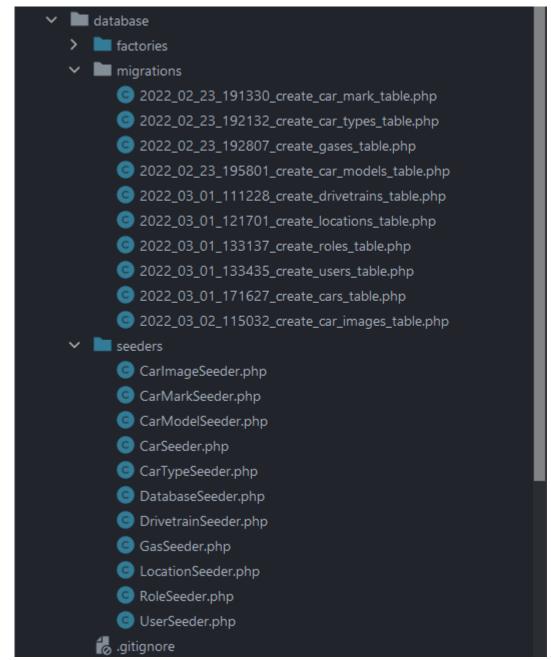
Za izradu sajt jeste korišćen template. Premium boostrap templates

2.0 Baza Podataka i migracije i seederi

2.1 Designer

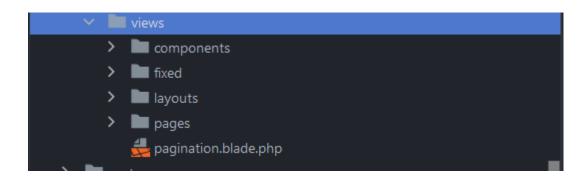


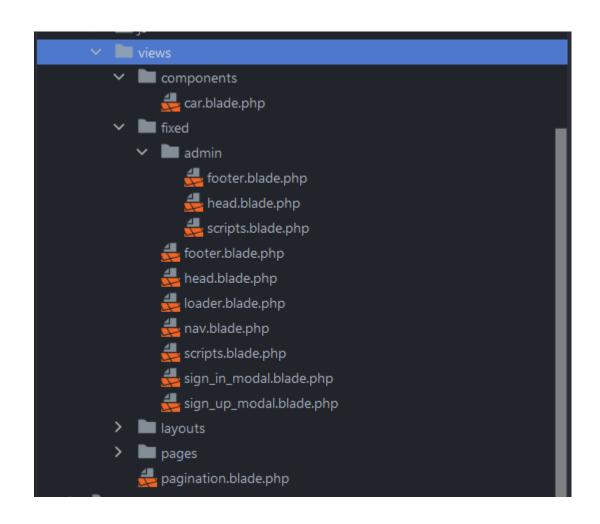
2.2 Migrations and seeders

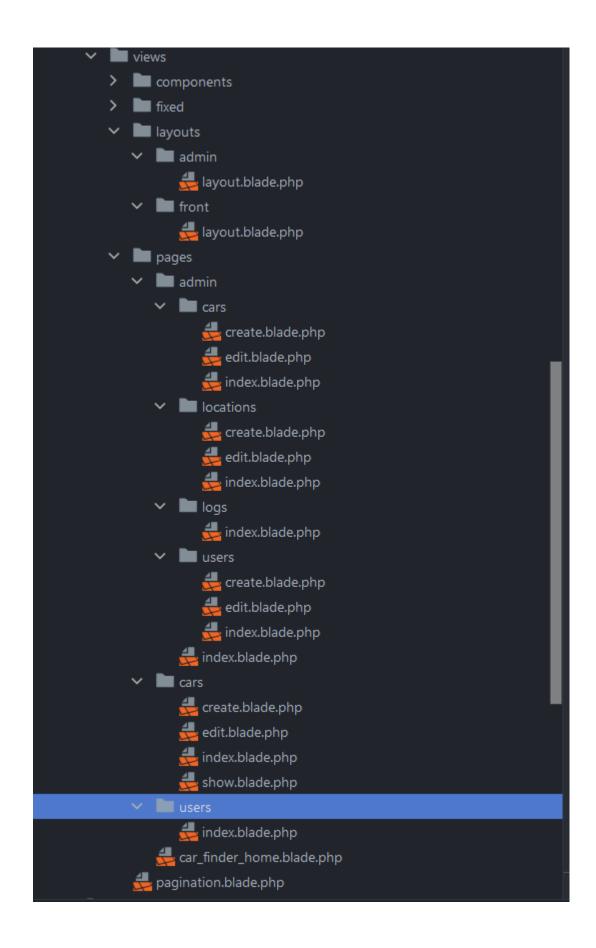


3.0 Organizacija views foldera

3.1 Organizacija







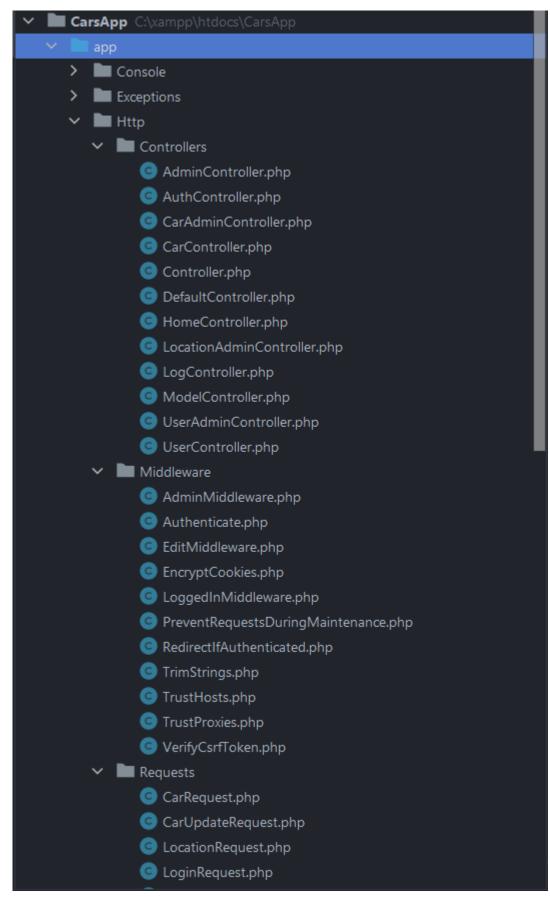
4.0 Routes – web.php

```
use Illuminate\Support\Facades\Route;
use \App\Http\Controllers\CarAdminController;
use \App\Http\Controllers\UserAdminController;
use \App\Http\Controllers\LocationAdminController;
Route::get('/', [HomeController::class, 'index'])->name('home');
            Route::resource('adminCar', CarAdminController::class);
            Route::resource('location', LocationAdminController::class);
            Route::get('/log', [LogController::class, 'index']) -> name('admin.log');
    Route::put('/users/password/{id}', [UserController::class, 'updatePassword'])-
Route::resource('cars', CarController::class)->except([
```

```
'create', 'edit'
]);
Route::post('/register', [AuthController::class, 'register']) -> name('register');
Route::post('/login', [AuthController::class, 'login']) -> name('login');
Route::get('/signout', [AuthController::class, 'signout']) -> name('signout');
Route::get('/models/{id}', [\App\\Http\\Controllers\\ModelController::class, 'getModels']);
```

5.0 Controllers

5.1 Slika organizacije kontrolera, middleware, requests



5.2 Admin Controller

5.3 Auth Controller

5.4 CarAdminController

```
<?php

namespace App\Http\Controllers;

use App\Http\Requests\CarRequest;
use App\Models\Car;
use App\Models\Car;
use App\Models\CarImage;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\DB;
use Illuminate\Support\Facades\Log;</pre>
```

```
class CarAdminController extends DefaultController
           $car = new Car();
```

```
$request->session()->get('user')->id . ' resized ' . $fileToUpload));
'/', $fileToUpload);
Message: " . $ex->getMessage());
```

```
$carImage->car id = $id;
```

```
use App\Http\Requests\CarRequest;
use App\Models\Car;
class CarController extends Controller
```

```
if ($request->get('priceFrom') !== null) {
>get('mileageFrom')));
```

```
$totalOffers = Car::count();
    "totalOffers" => $totalOffers,
    $lastId = $car->id;
```

```
DB::rollBack();
sure you entered all fields.');
        $car = Car::find($id);
        $carToEdit = Car::find($id);
```

```
if ($request->file('files') != null)
        $carImage->car id = $id;
        $carImage->save();
DB::rollBack();
$carImagesToDelete = CarImage::where('car id', $itemToDelete->id)->get();
        CarImage::destroy($deleteOne->id);
```

5.6 HomeController

```
<?php
namespace App\Http\Controllers;
use App\Models\CarModel;
use App\Models\User;
use Illuminate\Http\Request;

class HomeController extends DefaultController
{
    public function index()
    {
        return view('pages.car_finder_home');
    }
}</pre>
```

5.7 LocationAdminController

```
<?php
namespace App\Http\Controllers;</pre>
```

```
public function store(LocationRequest $request)
```

```
$location = Location::find($id);
location! ' . $exception->getMessage());
```

5.8 UserAdminController

```
<?php

namespace App\Http\Controllers;

use App\Http\Requests\RegisterRequest;
use App\Models\User;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\Log;
use Illuminate\Support\Facades\Storage;</pre>
```

```
class UserAdminController extends Controller
   public function store(RegisterRequest $request)
           $lastId = $user->id;
```

```
$user = User::find($id);
```

```
return redirect()->route('adminUser.index')->with('success', 'Successfully deleted
user!');

} catch (\Exception \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \(
```

5.9 UserController

```
class UserController extends Controller
```

```
$user = User::find($id);
```

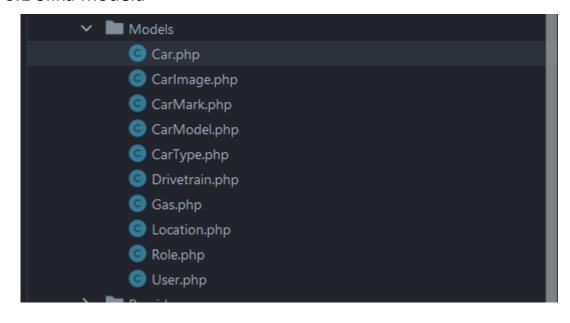
```
if($currentPasswordDatabase != $current)(
    return redirect()->route('users.index')->with('error', 'Current password doesnt
match with actual one');
}
if($new !== $newRepeat){
    return redirect()->route('users.index')->with('error', 'Passwords doesnt match');
}

try {
    $user->password = $new;
    $user->save();
    return redirect()->route('users.index')->with('success', 'Password successfully updated!');
    }catch (\Exception $exception){
        dd($exception);
    }
}

/**
    * Remove the specified resource from storage.
    * @param int $id
    * @return \Illuminate\Http\Response
    */
    public function destroy($id)
{
        //
}
```

6.0 Models

6.1 Slika modela



6.2 Car

```
return $this->belongsTo(CarType::class);
```

6.3 Carlmage

```
<?php
namespace App\Models;
use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
class CarImage extends Model
{
    use HasFactory;
    function car() {
        return $this->belongsTo(Car::class);
    }
}
```

6.4 CarMark

```
<?php

namespace App\Models;

use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class CarMark extends Model
{
    use HasFactory;

    public function car_models() {
        return $this->hasMany(CarModel::class);
    }

    public function cars() {
        return $this->hasMany(Car::class);
    }
}
```

6.5 CarModel

```
<!php
namespace App\Models;
use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class CarModel extends Model
{
    use HasFactory;

    public function car_mark() {
        return $this->belongsTo(CarMark::class);
    }

    public function cars() {
        return $this->hasMany(Car::class);
    }
}
```

6.6 CarType

```
<?php

namespace App\Models;

use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;

use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class CarType extends Model
{
    use HasFactory;

    public function cars() {</pre>
```

```
return $this->hasMany(Car::class);
}
```

6.7 Drivetrain

```
<?php
namespace App\Models;
use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class Drivetrain extends Model
{
    use HasFactory;
    public function cars() {
        return $this->hasMany(Car::class);
    }
}
```

6.8 Gas

```
<?php
namespace App\Models;
use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
class Gas extends Model
{
   use HasFactory;
   public function cars() {
      return $this->hasMany(Car::class);
   }
}
```

6.9 Location

```
<?php
namespace App\Models;
use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class Location extends Model
{
    use HasFactory;
    public function users() {
        return $this->hasMany(User::class);
    }
}
```

6.10 Role

```
<?php
namespace App\Models;
use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class Role extends Model
{
    use HasFactory;

    public function users() {
        return $this->hasMany(User::class);
    }
}
```

6.11 User

```
<?php

namespace App\Models;

use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class User extends Model
{
    use HasFactory;

    public function location() {
        return $this->belongsTo(Location::class);
    }

    public function role() {
        return $this->belongsTo(Role::class);
    }

    public function cars() {
        return $this->hasMany(Car::class);
    }
}
```

7.0 Middlewares

7.1 LoggedInMiddleware

```
<?php
namespace App\Http\Middleware;
use Closure;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\Log;
class LoggedInMiddleware
{</pre>
```

```
/**
  * Handle an incoming request.
  *
  * @param \Illuminate\Http\Request $request
  * @param \Closure(\Illuminate\Http\Request):
(\Illuminate\Http\Response|\Illuminate\Http\RedirectResponse) $next
  * @return \Illuminate\Http\Response|\Illuminate\Http\RedirectResponse
  */
public function handle(Request $request, Closure $next)
{
    if(!$request->session()->has('user')){

        Log::warning($request->ip() . ' tried to access protected routes without
        permission!');
        return redirect()->route('cars.index')->with('error', 'Please login/register to
    our application to perfome this action');
    }
    return $next($request);
}
```

7.2 AdminMiddleware

8.0 Javascript

8.1 carsAdmin.js

```
console.log(data);
</div>
console.log(error);
```

8.2 deletelmage.js

```
const imagesToDelete = document.querySelectorAll('.delete-img');
imagesToDelete.forEach((element) => {
    element.addEventListener('click', (e) => {
        e.preventDefault();
```

8.3 main.js

```
const model = document.getElementById('model');
const mark = document.querySelector('#mark');
const deleteBtns = document.querySelectorAll('.btnDelete');
const modelToPreselect = document.getElementById('modelToPreselect').value;

// console.log(document.getElementById('modelToPreselect'));

if(mark.value == 0) {
    mark.addEventListener('change', function (e) {
        fetchModelOnValue(e.target.value);
    })
}
else {
    fetchModelOnValue(mark.value);
    mark.addEventListener('change', function (e) {
        fetchModelOnValue(e.target.value);
    })
}
deleteBtns.forEach((btn) => {
```

```
async function fetchModel(markId) {
```

8.4 user.js

```
const contentDivs = document.querySelectorAll('.col-lg-8.col-md-7.mb-5');
})
```

```
// btn.classList.remove('active');
// })
// passwordSecurityBtn.classList.add('active');
// })
// });
```

8.5 userAdmin.js