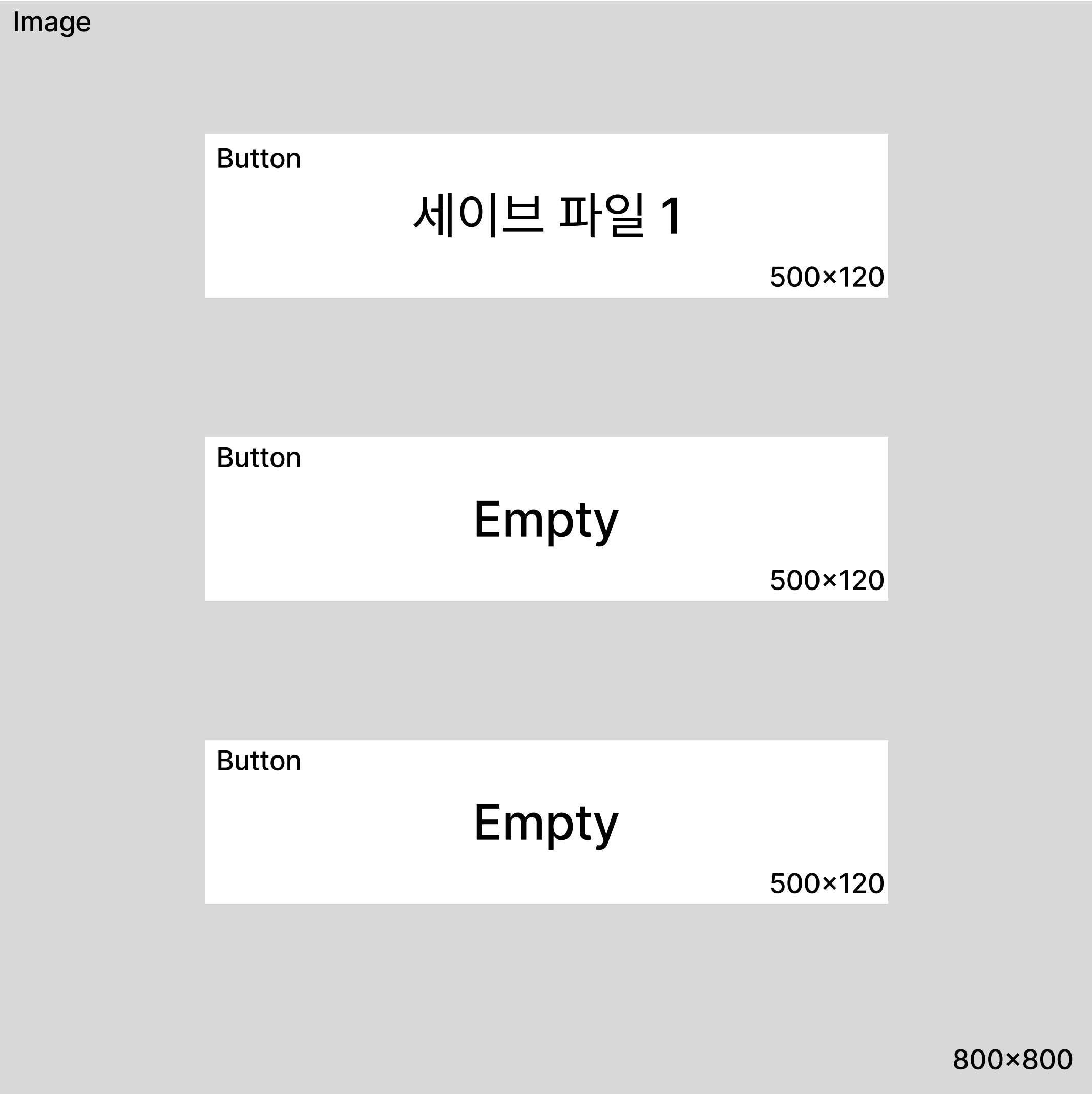


TextMeshPro

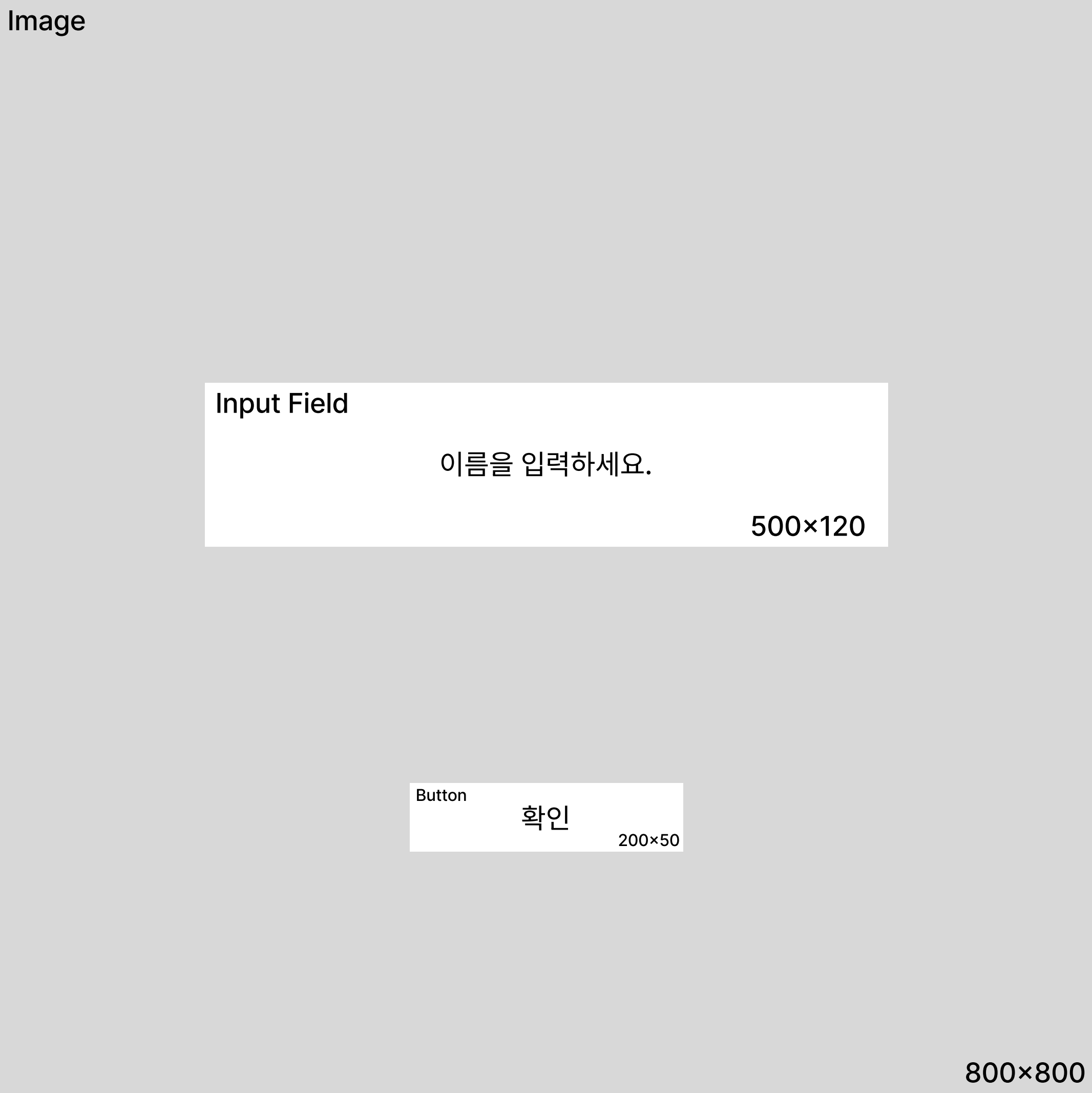
시작 시 아무 키나 입력해주세요.

1300×100

Image



Image



Image

Image

세이브 파일 1

500×120

Button

삭제

170×70

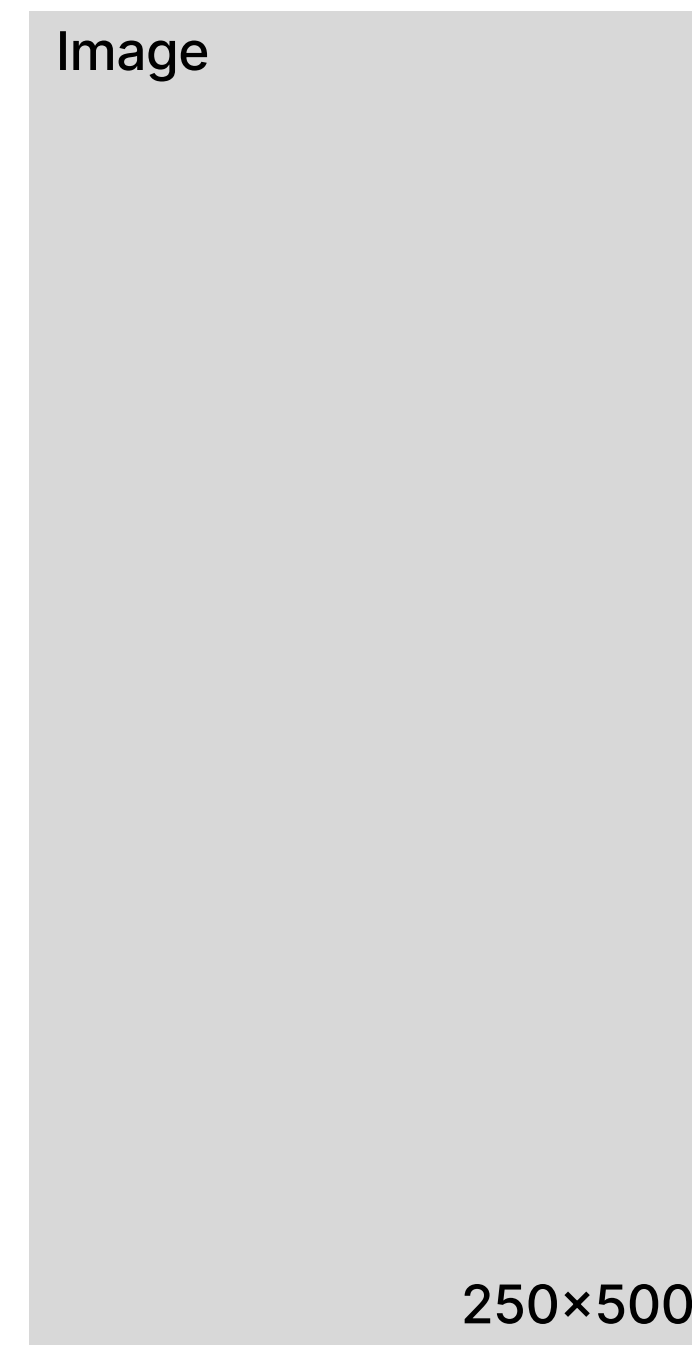
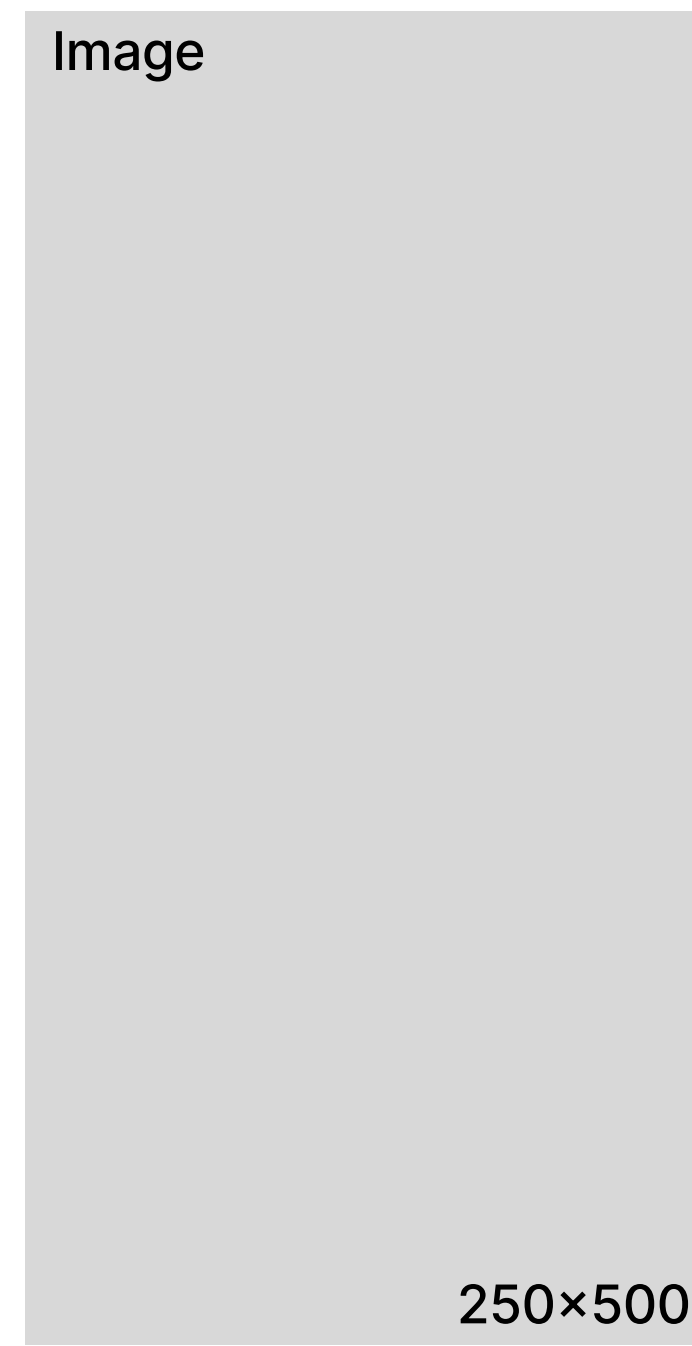
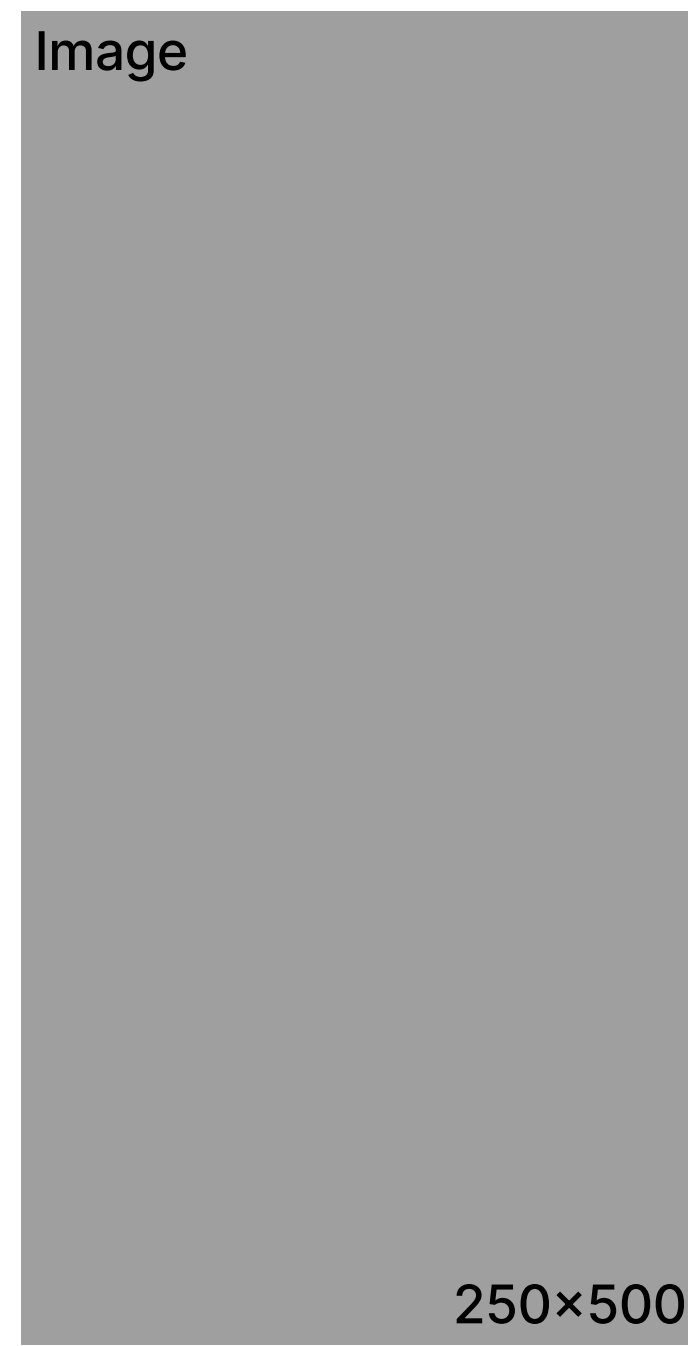
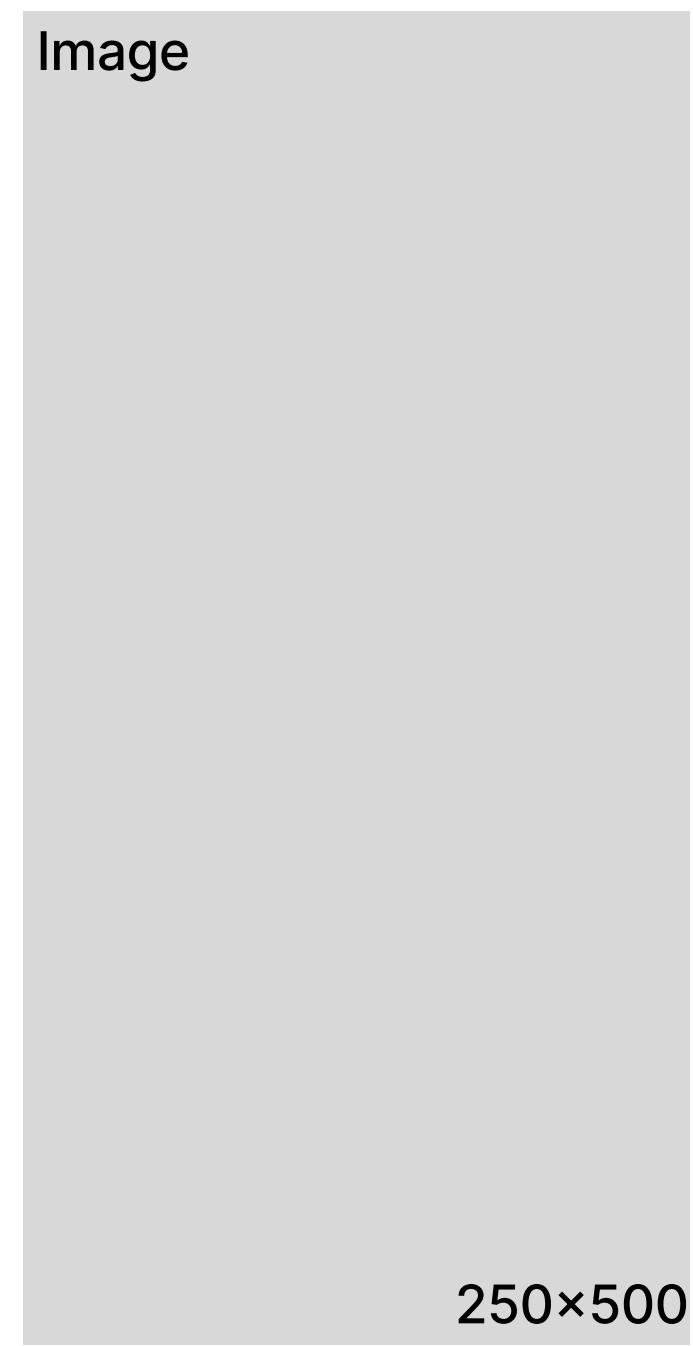
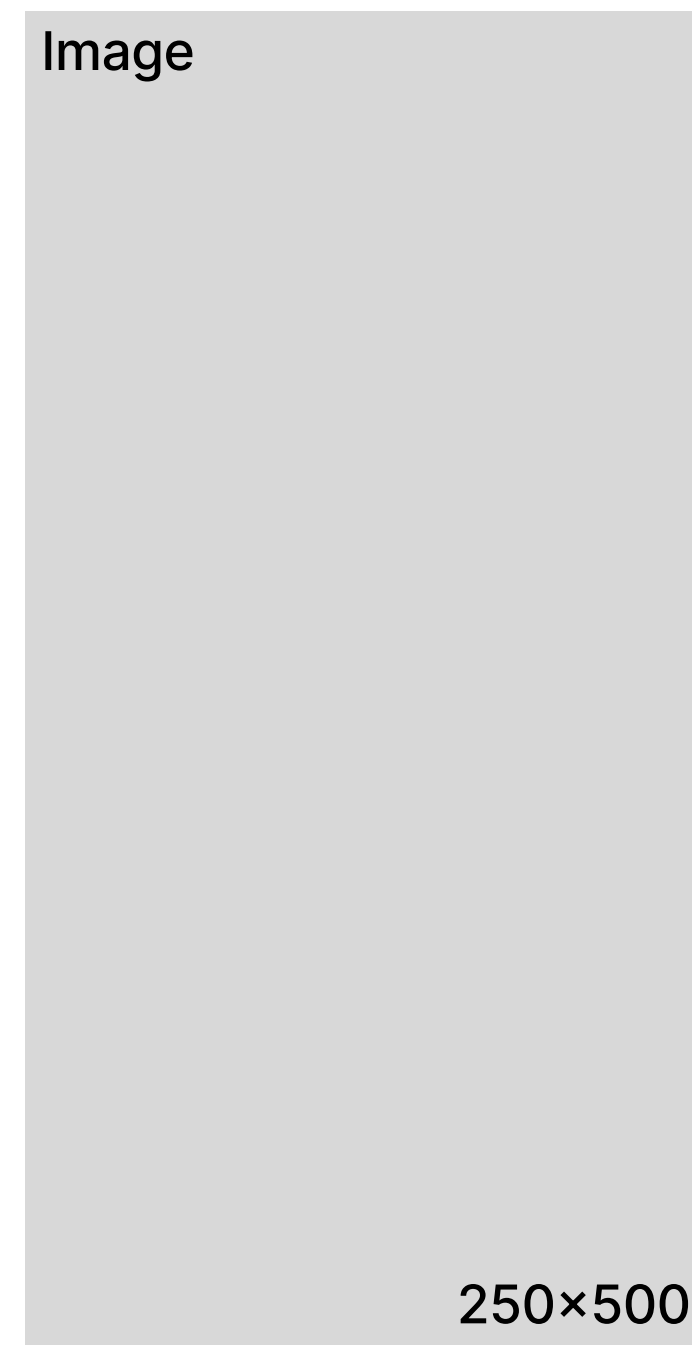
Button

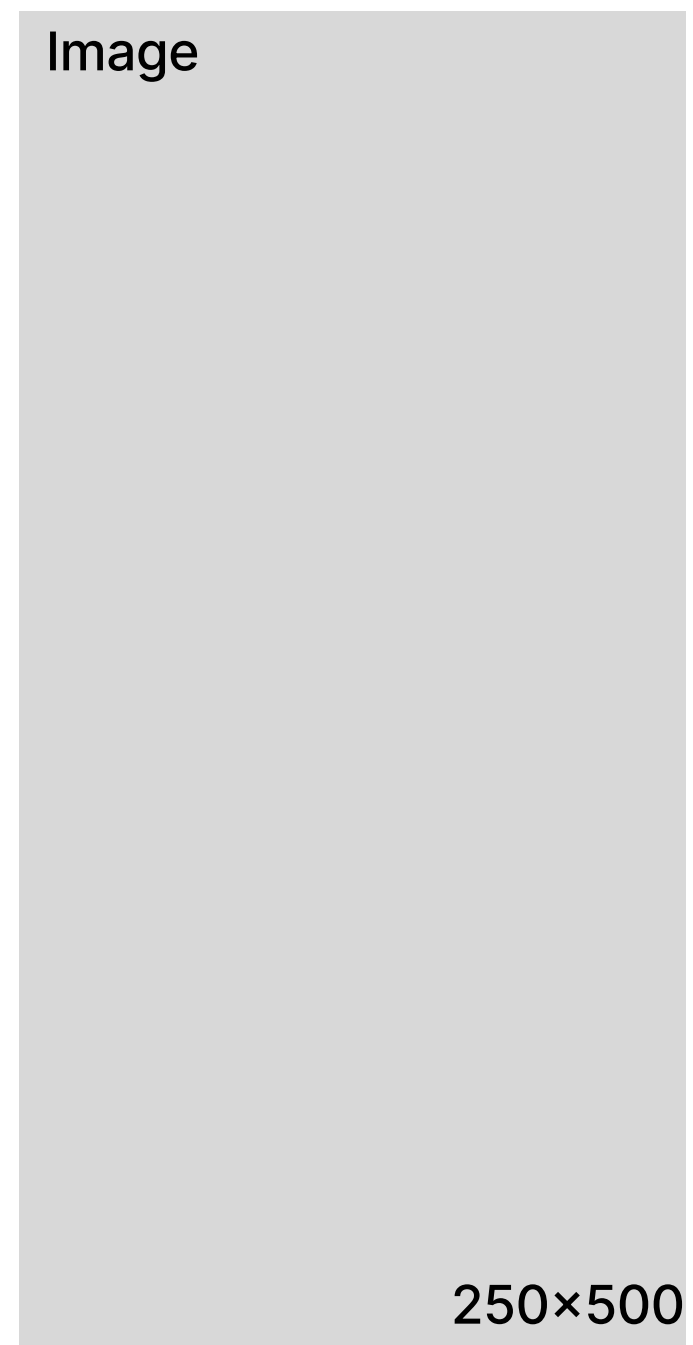
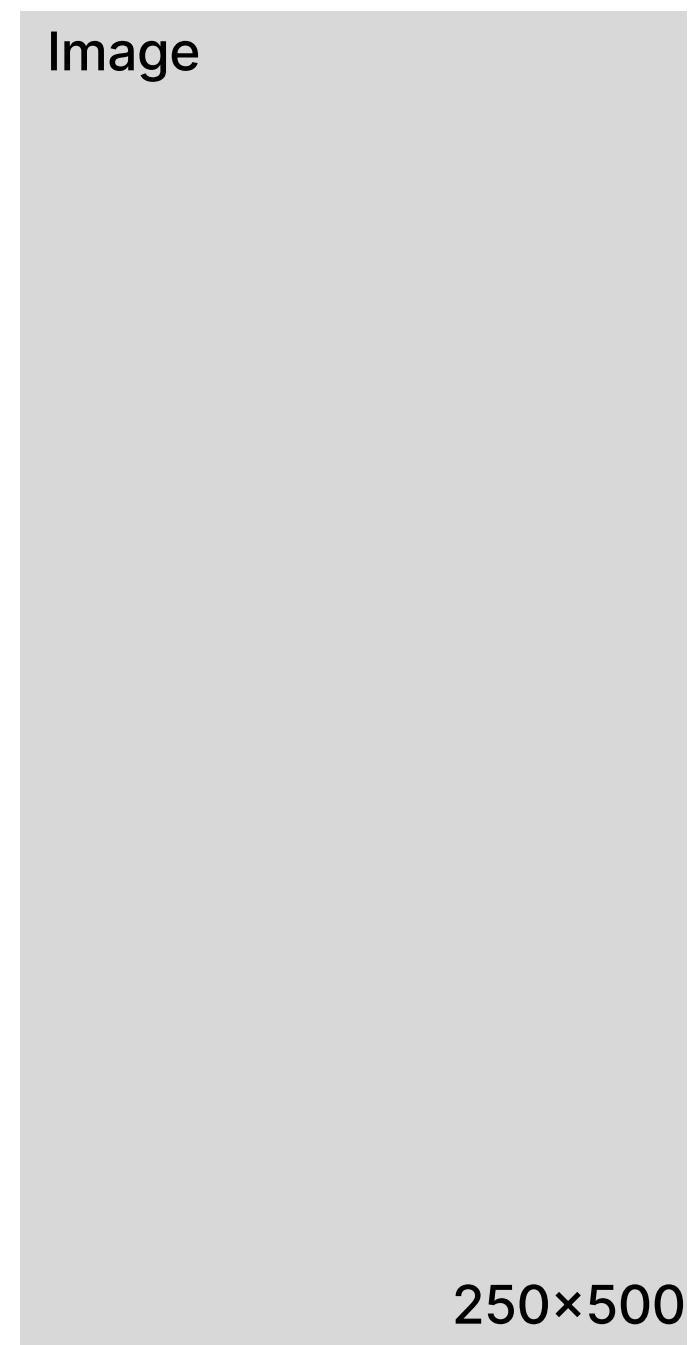
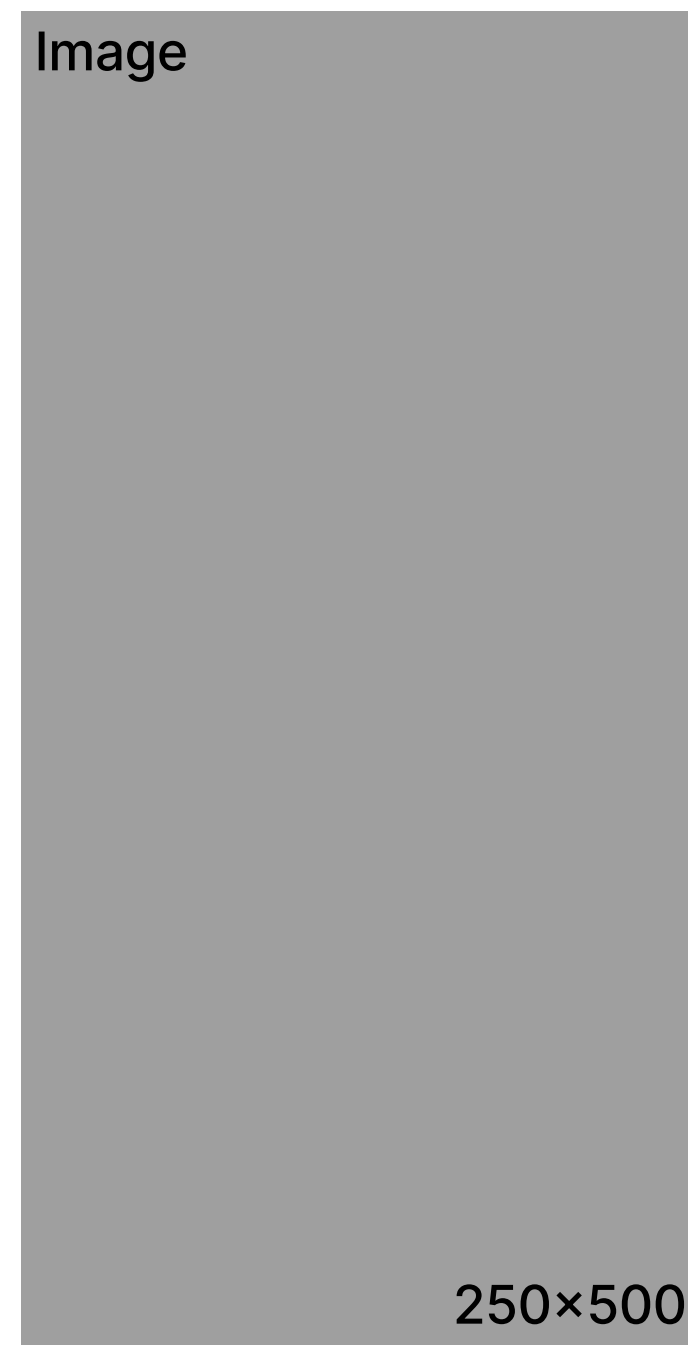
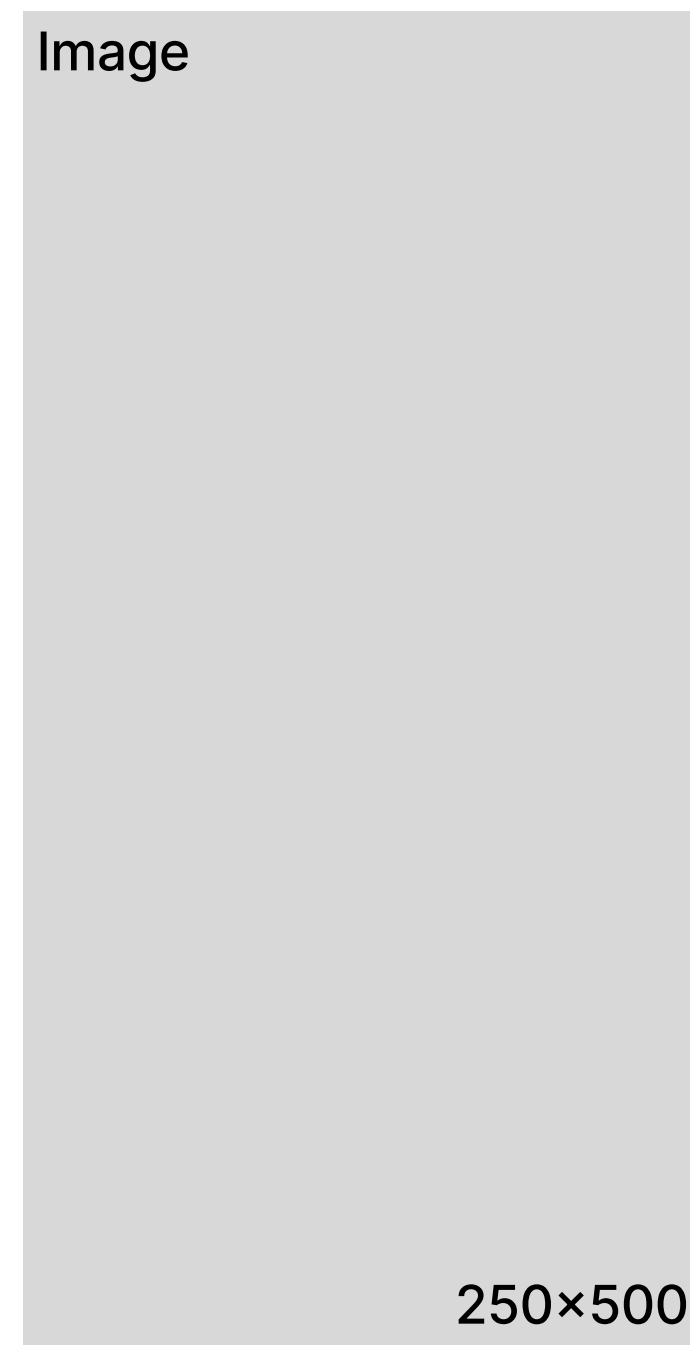
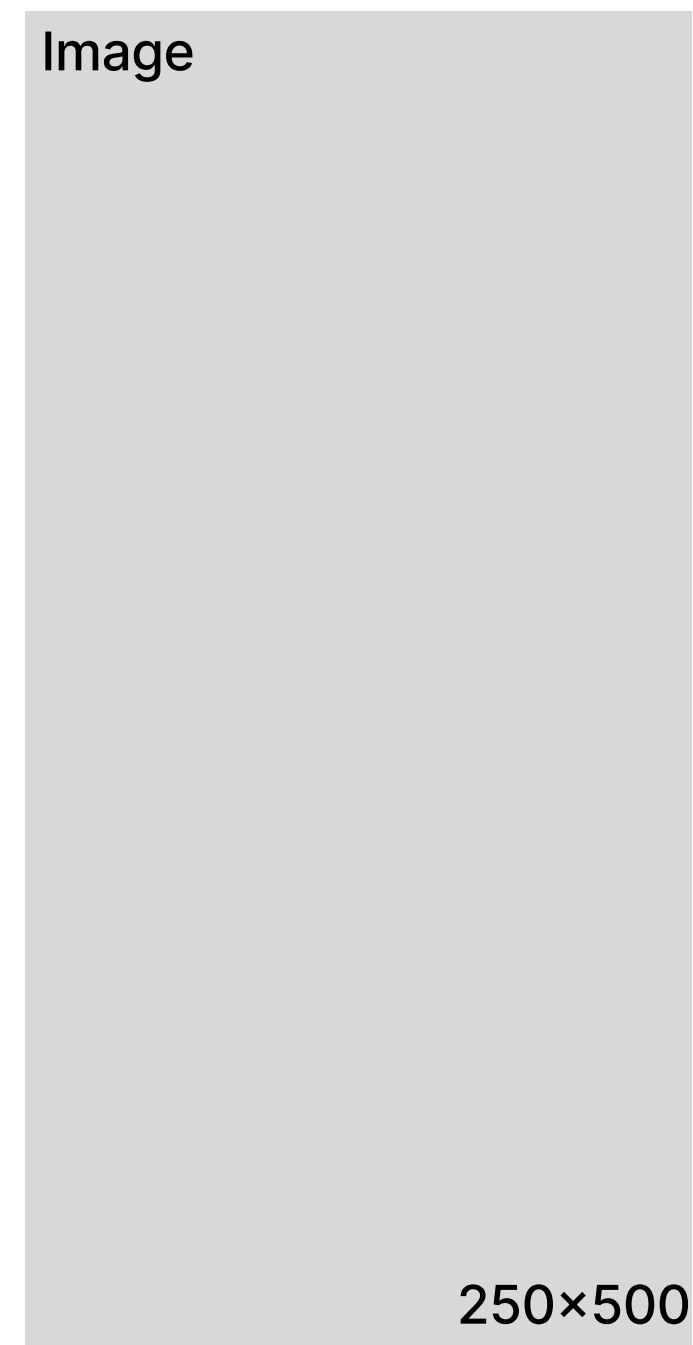
시작

170×70

800×800











Image

TextMeshPro

유닛 보유량  
350×70

Image

서브 캐릭터 1

310×570

Image

메인 캐릭터

310×570

Image

서브 캐릭터 2

310×570

Button

게임 정보 보기

270×270

Button

게임 플레이

270×270

1920×1080

Button

상점

170×170

Button

파티 구성

170×170





Image

체력 게이지

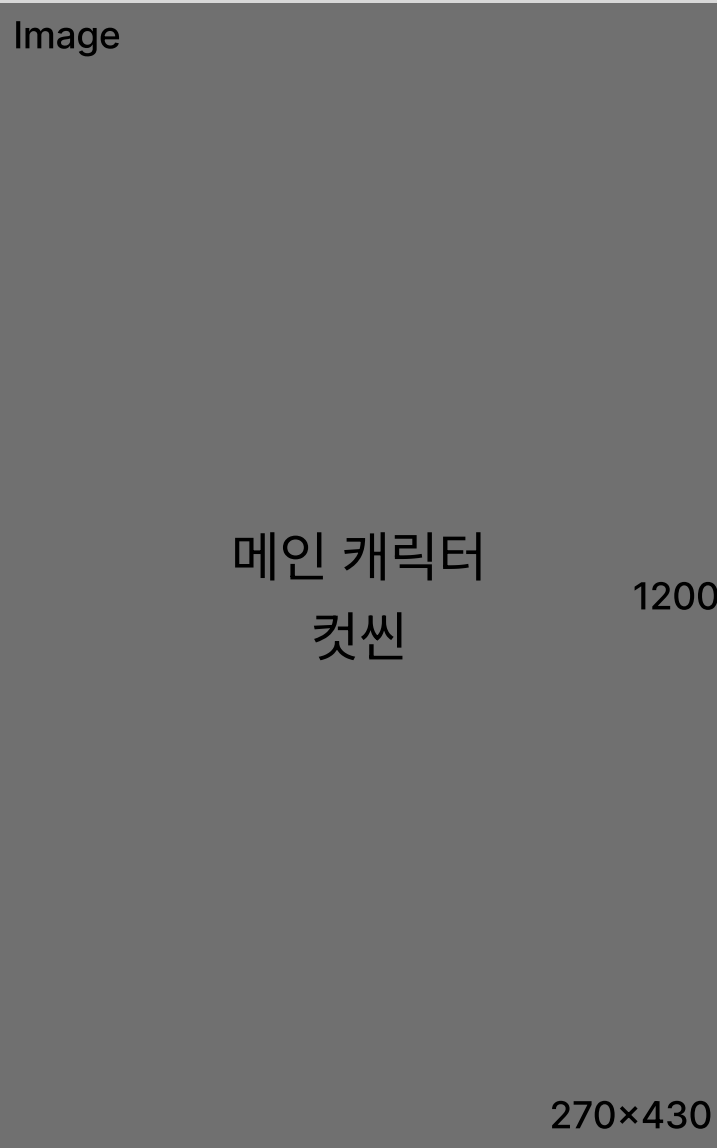
175×880

1920×1080

Image

서브 캐릭터  
컷씬

215×380



Image

메인 캐릭터  
컷씬

1200×1080

270×430



Image

게이지

150×150



Image

쿨타임

125×125



Image

쿨타임

125×125

Image

Image



TextMeshPro

현재 웨이브

540×170

TextMeshPro

획득 점수

540×170

Button

다시하기

320×100

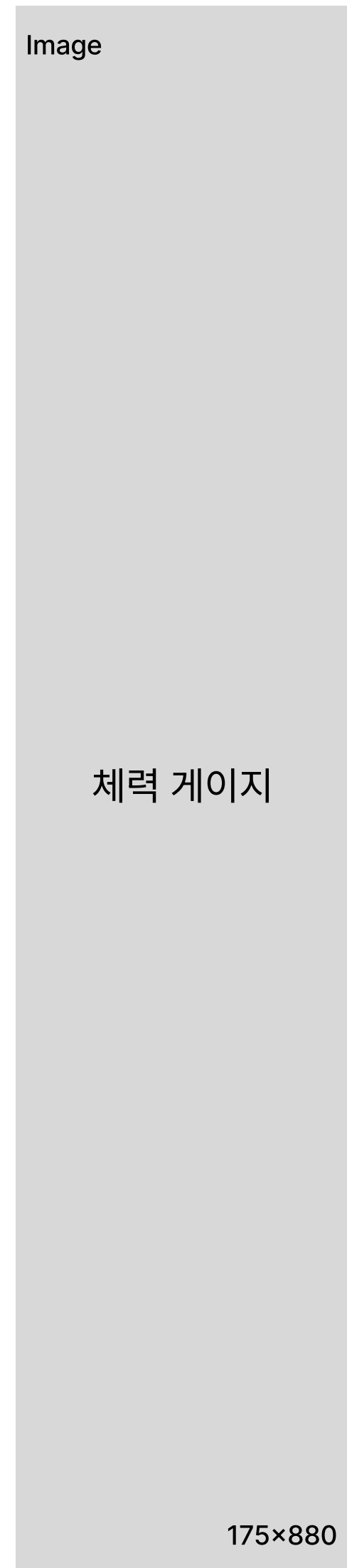
Button

중단하기

320×100

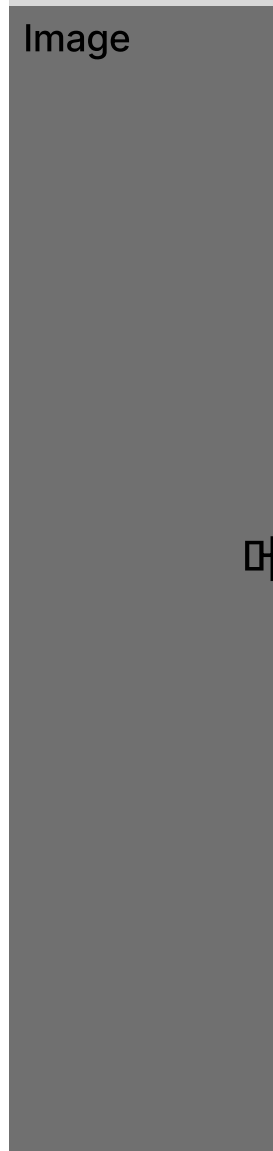
캐릭터  
선택

215×380



체력 게이지

175×880



125×125

125×125

150×150

1000×1000

1920×1080

Image

TextMeshPro

유닛 보유량  
350×70

Button

Image

TextMeshPro

캐릭터 강화

650×100

TextMeshPro

현재 스탯

200×60

TextMeshPro

강화 후 스탯

200×60

레벨

레벨



TextMeshPro

체력

190×50



TextMeshPro

체력

190×50



TextMeshPro

공격력

190×50



TextMeshPro

공격력

190×50

Image

캐릭터 조각

아이콘

100×100

TextMeshPro

필요한 유닛

350×100

Button

강화하기

450×100

Button

장착한 장비

200×200

Button

보유한 장비

200×200

200×200

200×200

200×200

Button

보유한 장비

200×200

Button

보유한 장비

200×200

Button

강화하기

300×100

Button

강화하기

300×100

900×900

1920×1080

Image

Image

TextMeshPro  
게임 오버  
540×50

TextMeshPro  
최종 웨이브  
540×170

TextMeshPro  
최고 기록!  
135×50

TextMeshPro  
획득 점수  
540×170

Button  
다시하기  
320×100

Button  
중단하기  
320×100

Image

머

Image

쿨타

125×125

125×125

150×150

1000×1000

215×380

Image

체력 게이지

175×880

1920×1080

Image

TextMeshPro

유닛 보유량  
350×70

Button

Image

TextMeshPro

장비 강화

650×100

TextMeshPro

현재 스탯

200×60

TextMeshPro

강화 후 스탯

200×60

레벨

레벨



TextMeshPro

체력

190×50



TextMeshPro

체력

190×50



TextMeshPro

공격력

190×50



TextMeshPro

공격력

190×50

Image

캐릭터 조각

아이콘

100×100

TextMeshPro

필요한 유닛

350×100

Button

강화하기

450×100

Button

장착한 장비

200×200

Button

보유한 장비

200×200

200×200

200×200

200×200

Button

보유한 장비

200×200

Button

보유한 장비

200×200

Button

강화하기

300×100

Button

강화하기

300×100

900×900

1920×1080

Image

Button

강화하기

300×100

TextMeshPro

유닛 보유량

350×70

TextMeshPro

캐릭터 이름

300×50

Image

선택된 캐릭터

레벨

TextMeshPro

체력

190×50

TextMeshPro

공격력

190×50

300×500

Button

장비 2  
(방어구)

200×200

Button

강화하기

300×100

Button

장비 3  
(장신구)

200×200

Button

강화하기

300×100

Button

강화하기

300×100

Button

장비 1  
(무기)

250×250

Button

장착한 장비

200×200

Button

보유한 장비

200×200

Button

보유한 장비

200×200

Button

보유한 장비

200×200

Button

보유한 장비

200×200

Button

보유한 장비

200×200

Button

보유한 장비

200×200



2  
Button

서브 캐릭터 1

300×500

1  
Button

메인 캐릭터

300×500

3  
Button

서브 캐릭터 2

300×500

1  
Button

메인 장착 캐릭터

200×200

2  
Button

서브 장착 캐릭터 1

200×200

3  
Button

서브 장착 캐릭터 2

200×200

Button

미장착 캐릭터 1

200×200

Button

미장착 캐릭터 2

200×200

Button

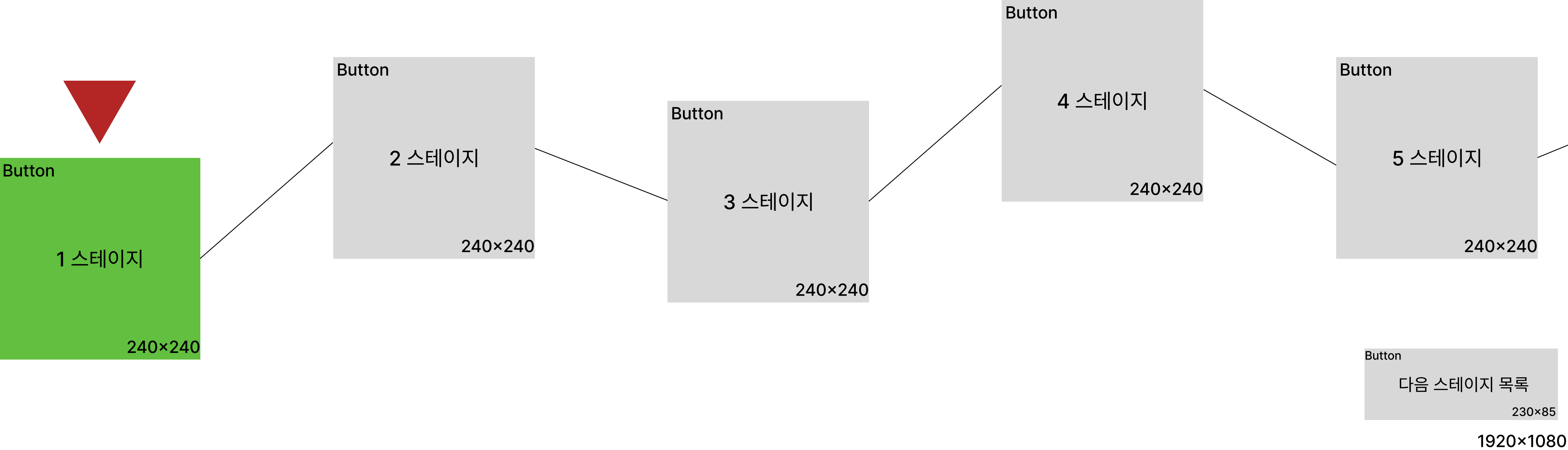
미장착 캐릭터 3

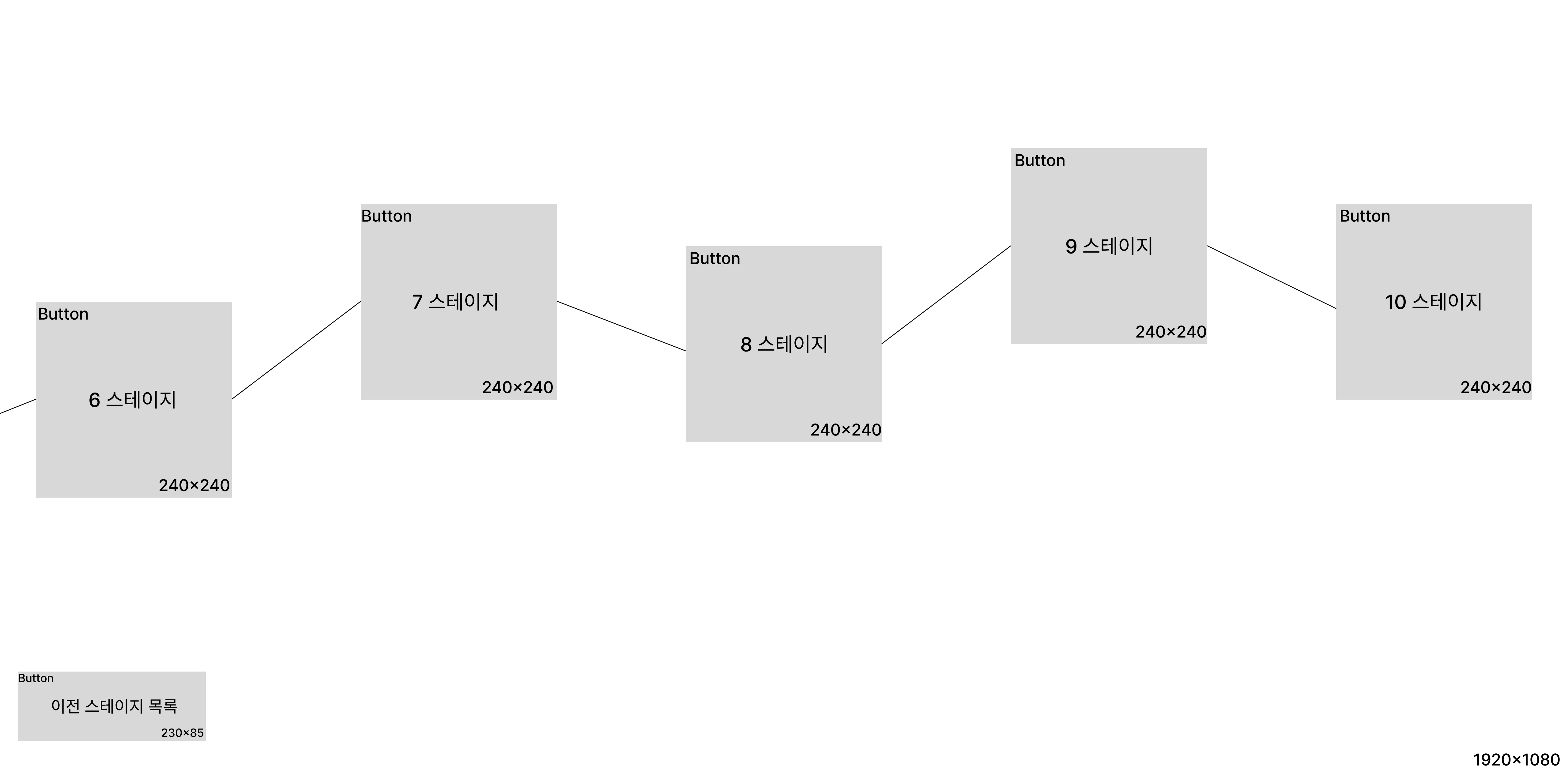
200×200

Button

미장착 캐릭터 4

200×200





Button

1-1 스테이지

300×100

Button

1-2 스테이지

300×100

Button

1-3 스테이지

300×100

Button

1-4 스테이지

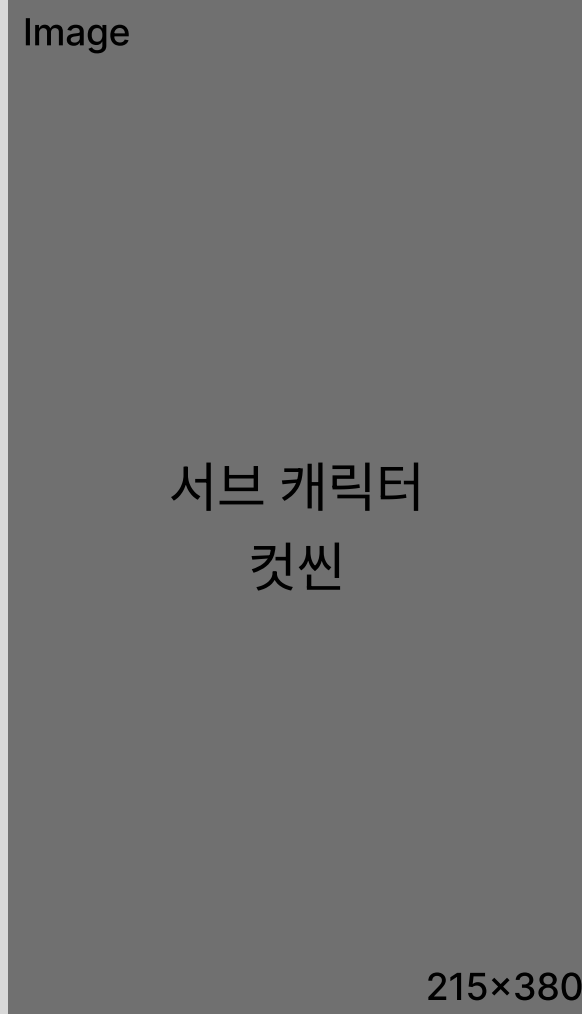
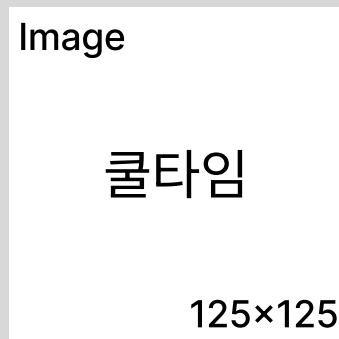
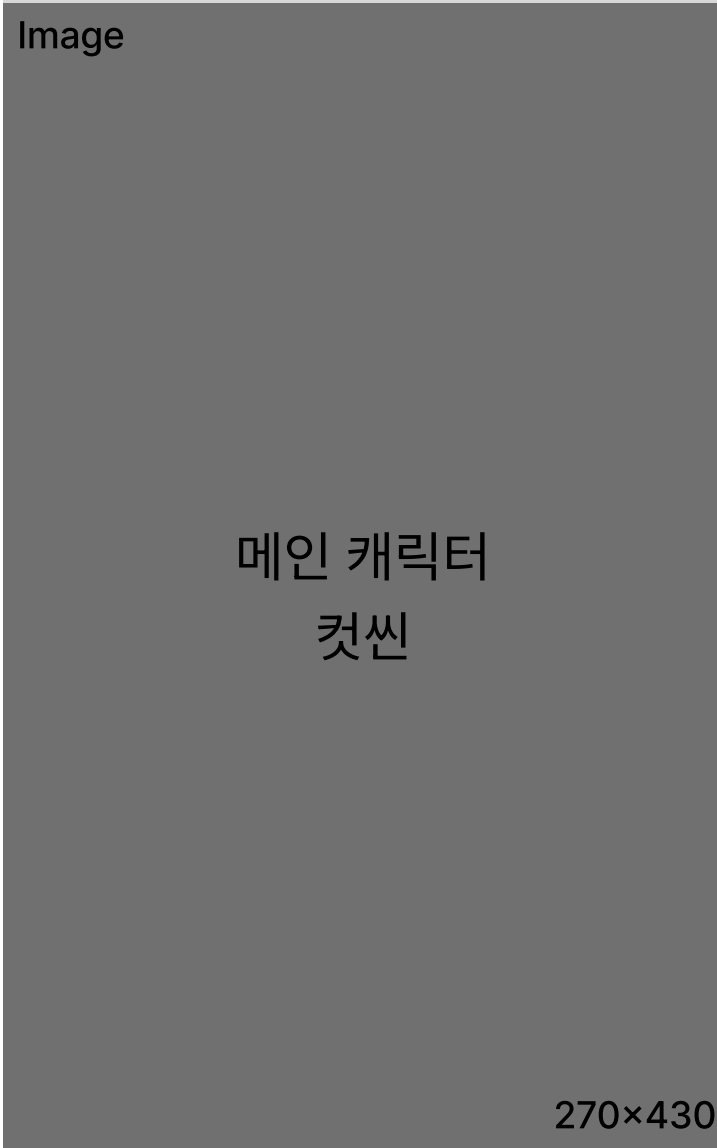
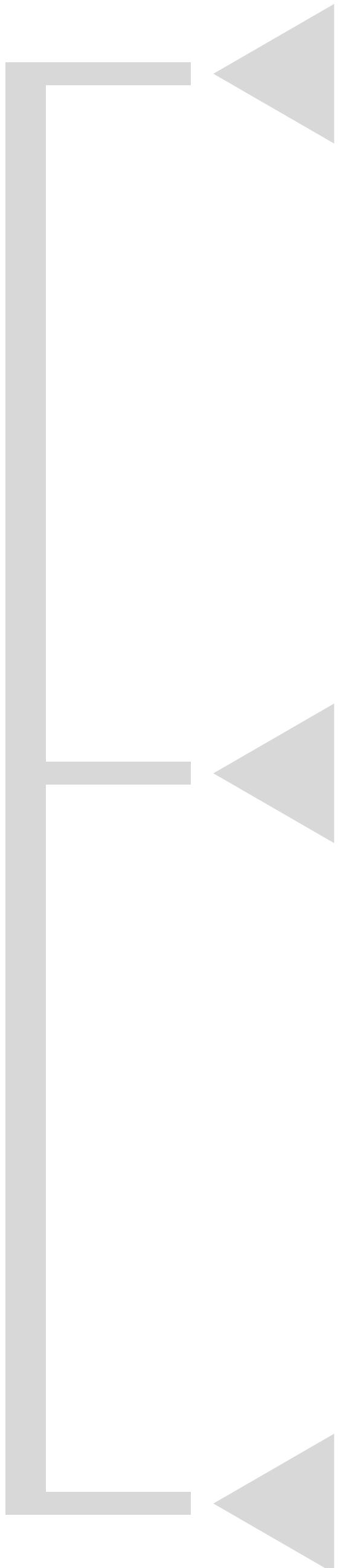
300×100

Button

1-5 스테이지

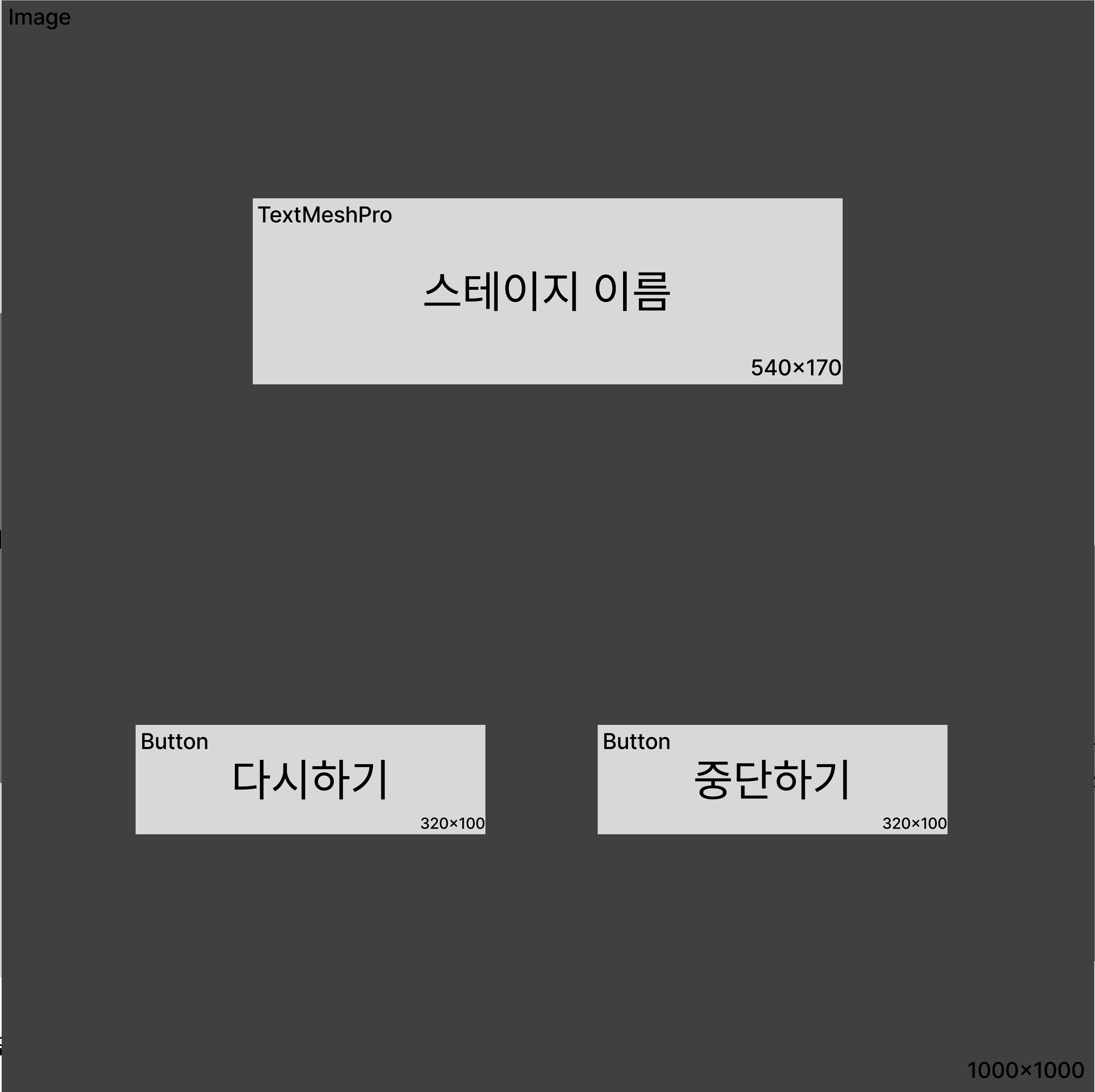
300×100

Image



1920×1080

Image



Image

TextMeshPro

스테이지 이름

540×170

Image

머

Button

다시하기

320×100

Button

중단하기

320×100

캐릭터  
선택

215×380

Image

쿨타입

125×125

125×125

150×150

1000×1000

Image

체력 게이지

175×880

1920×1080

TextMeshPro

클리어 여부 표시

670×130

TextMeshPro

스테이지 이름

540×170

Button

다음 스테이지

540×100

Button

다시하기

320×100

Button

중단하기

320×100