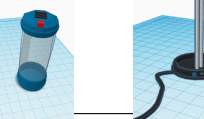
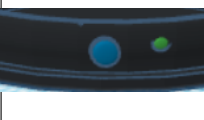

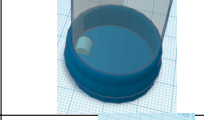





Groupe 05	<ul style="list-style-type: none"> - WADE Cheikh Abdourahmane - BALEH Amine - IDRI Chabha - SEDDIKI Laziz - HADJ-ALI Lounas 				
ID	Scénario d'un point de vue narratif	Croquis de principe	Actions	Hardware	Software
1	Fred reçoit une bouteille et un socle, met le socle en service et recharge sa bouteille avec ce dernier		<ul style="list-style-type: none"> - Mettre la bouteille sur son emplacement au socle.-Brancher le socle à une alimentation électrique. -Appuyer sur le bouton ON pour charger la batterie de la bouteille. - Connexion de la bouteille via une application 	bouton, cable alimentation, batterie, écran tactile, bouteille isotherme, socle électronique, capteur de température, refractomètre, carte bluetooth	
2	Fred souhaite connecter sa bouteille à une application mobile via bluetooth		<ul style="list-style-type: none"> - Mettre la bouteille sur son emplacement au socle.-Brancher le socle à une alimentation électrique. - Appuyer sur le bouton ON jusqu'à clignotement du voyant en blanc - L'appareil est prêt à se connecter et L'appareillage peut être effectué avec un téléphone 	Socle, Bouton Alim, Téléphone	- Au lancement de l'application on cherche un appareil bluetooth disponible pour connecter la bouteille. Si aucun appel est détecté on relance la recherche.
3	Fred veut réguler la température de sa boisson		<ul style="list-style-type: none"> - Placer la bouteille sur le socle -> Grace à l'écran tactile, choisir la température et la vitesse de réchauffement -> Lancer la tâche 	Bouton Alim, Moteur, bouteille isotherme, écran tactile, Socle, capteur de température	<ul style="list-style-type: none"> - Lancement de l'application. - Choix de l'option régulation de la température. - Information envoyée à la barre du socle. - La barre reçoit l'information et applique la température requise. - Le capteur de température à l'intérieur de la bouteille envoie un signal à l'application une fois la température atteinte. - Une notification sera envoyée sur l'application.
3	Fred est diabétique, il a besoin de contrôler le taux de sucre dans ses boissons		<ul style="list-style-type: none"> - Remplir la bouteille avec une boisson. - Grace à l'écran tactile, ou au téléphone connecté en bluetooth, lancer un test de glucose à l'aide du glucomètre incorporé 	Socle, bouteille, carte bluetooth	<ul style="list-style-type: none"> - Connection de la la bouteille. - Verser le liquide dans la bouteille. - Choisi du formulaire de controle de taux de sucre. - Un signal est envoyé au réfractomètre. une fois reçu par ce dernier. - Le réfractomètre renvoie à l'application l'information détectée dans le liquide. - La quantité de sucre dans le liquide sera afficher sur l'application.
4	C'est la fin de la journée et Fred a besoin de faire un récapitulatif de la journée		<ul style="list-style-type: none"> - Il ouvre l'application mobile. - Il appuie sur l'onglet récapitulatif. - Un tableau s'affiche avec toutes les informations (température moyenne, nombre d'utilisation, batterie, etc) 	Téléphone, Bouteille, Ecran Tactile	<ul style="list-style-type: none"> - Lancement de l'application. - Choix du formulaire de récapitulatif. - Une requête sera envoyé à la base de donnée. - Récupération de toutes les données récoltées par les capteur pendant la journée. - Via un outil de visualisation des dashboard seront afficher sur l'application en récapitulant la journée.
5	Fred veut faire un rappel pour qu'il boit de l'eau régulièrement (suivi d'hydratation)		<ul style="list-style-type: none"> - Sur l'application Fred crée un rappel et défini l'intervall et l'application envoie la notification 	Téléphone, Bouteille, Ecran Tactile	<ul style="list-style-type: none"> - Lancement de l'application. - Choix du formulaire de rappel. - Choix de l'intervall de rappel. - Rappel enregistré. - Envoi de notification de rappel une fois temps écoulé.
6	Fred veut connaître sa consommation en boisson		<ul style="list-style-type: none"> - Un capteur est placé sur le couvercle et sur le bec du couvercle bouteille et permet de calculer le niveau du liquide et le nombre d'ouverture. 	Téléphone, Bouteille, Ecran Tactile, Capteur de niveau	<ul style="list-style-type: none"> - Lancement de l'application. - Choix du formulaire de consommation. - La capteur sur le couvercle enregistre la régularité de consommation (Nombre d'ouverture pour boire, et niveau de liquide avant et apres) - Renvoie l'information à l'application et stocke dans la base de donnée. - L'application affiche un récapitulatif de consommation.