

Education Technology Revolution

Himpunan Mahasiswa Progrsm Studi Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Argopuro Jember Tahun 2025



PENGERTIAN IKME FEST

Ikme fest yaitu serangkain lomba yang terdiri dari bisnis plan, lomba cerdas cermat (LCCE) dan EXPO yang diadakan oleh himpunan mahasiswa program studi pendidikan ekonomi fakultas keguruan dan ilmu pendidikan Universitas PGRI Argopuro Jember Tahun 2025 dengan mengusung tema: *Education technology revolution:membangun ekonomi digital berkelanjutan*

PETUNJUK TEKNIS

1. KETENTUAN

1.1 KETENTUAN UMUM

- 1. Peserta lomba desain grafis merupakan siswa aktif SMA/SMK/MA sederajat se jember raya.
- 2. Peserta adalah individu/ kelompok (maksimal 2 orang) yang telah mendaftar sesuai dengan ketentuan panitia.
- 3. Peserta melakukan pendaftaran di web resmi ikme fest 2025 dengan ketentuan yang berlaku.
- 4. Peserta wajib mengikuti gruop whatsap yang sudah tercantum di goggle from
- 5. Setiap kelompok/individu di wajibkan melakukan pembayaran biaya pendaftaran sebesar RP. 20.000 per- individu/kelompok melalui rekening berikut:

BANK BRI: 752501022342536 (Atas nama: M ALAIKA NASRULLOH)

DANA : 083832773581 (Atas nama : M ALAIKA NASRULLOH)

Pembayaran dilakukan paling lambat tanggal 30 juni 2025 bersama dengan tenggat waktu penutupan pendaftaran.

- 6. Peserta yang telah melakukan pendaftaran & pembayaran wajib melakukan konfirmasi pembayaran biaya partisipan ke panitia (1 x 24 jam) melalui WA ke nomor: 081259519604 (Feby vellentri k) dengan format sebagai berikut: IKME FEST_DESAIN GRAFIS_NAMA LENGKAP_KELOMPOK/INDIVIDU_ASAL SEKOLAH_NO REKENING dengan menyertakan scan bukti pembayaran.
- 7. Karya yang dikirim harus orisinal, tidak mengandung unsur SARA, pornografi, atau plagiarisme.
- 8. Setiap peserta hanya boleh mengirimkan satu desain terbaiknya.
- 9. Hak cipta pemenang lomba top 1 akan secara mutlak menjadi milik IKME, karena desain akan digunakan untuk keperluan publikasi IKME Fest.
- 10. Peserta wajib mengikuti akun media sosial resmi HMPS IKME (Instagram) dan membagikan informasi lomba sebagai bentuk dukungan
- 11. Akan di ambil top 3 pemenang





1.2 KETENTUAN TEKNIS

- 1. Tema desain: Education technology revolution:membangun ekonomi digital berkelanjutan. Untuk desain harus ada unsur warna merah yang melambangkan semangat.
- 2. Format karya: JPEG/PNG dengan resolusi minimal 300 dpi dan ukuran A3 (29,7 cm x 42 cm).
- 3. Desain harus disertai deskripsi singkat (maksimal 200 kata) yang menjelaskan konsep dan makna karya.
- 4. Tidak diperbolehkan menggunakan elemen desain dari sumber yang memiliki hak cipta tanpa izin.
- 5. Penggunaan AI (Artificial Intelligence) untuk pembuatan desain tidak diperbolehkan.

1.3 KETENTUAN TOP 3 PEMENANG

- 1. Pengumuman pemenang 1,2,3 akan dilakukan pada tanggal (sesuai tanggal yang sudah ditentukan) melalui whatsap.
- 2. Pemenang 1,2,3 diwajibkan datang pada IKME Fest hari kedua untuk memaparkan juga menjelaskan makna yang terkandung dalam karyanya dan membawa supporter.
- 3. Pemenang 1,2,3 harus menggunakan pakaian sekolah nya masing masing
- 4. Pemenang 1,2,3 wajib datang selambat lambat nya 10 menit sebelum acara berlangsung untuk melakukan regitrasi kepada panitia
- 5. Pemenang 1,2,3 di dampingi oleh pembimbing sekolah satu

1.4 KETENTUAN JUARA

- 1. Juara I : piala, sertifikat, dan uang pembinaan
- 2. Juara II: piala, sertifikat dan uang pembinaan
- 3. Juara III: piala, sertifikat dan uang pembinaan
- 4. Seluruh peserta mendapatkan sertifikat berupa file

2. MEKANISME PENILAIAN

1. Aspek yang dinilai:

Kreativitas & Orisinalitas (30%)

Kesesuaian dengan Tema (30%)

Estetika & Komposisi (20%)

Deskripsi Karya (10%)

2. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.





3. SANKSI DAN DISKUALIFIKASI

- 1. Peserta yang melanggar aturan akan dikenakan sanksi berupa pengurangan nilai atau diskualifikasi.
- 2. Plagiarisme atau penggunaan desain orang lain tanpa izin akan langsung didiskualifikasi.
- 3. Karya yang mengandung unsur negatif atau bertentangan dengan norma yang berlaku akan ditolak.

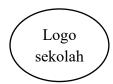
4. JADWAL KEGIATAN

Pendaftaran & pembayaran
Pengumpulan karya
Penyisihan
Pengumuman pemenang
22 Mei – 8 Juli 2025
9 Juli – 13 Juli 2025
14 Juli – 16 Juli 2025
17 Juli – 18 Juli 2025

5. Pembagian hadiah : 22 Juli 2025

5. LAIN LAIN

hal hal lain yang di anggap perlu atau penting dan belum tercantum dalam petunjuk pelaksanaan lomba desain grafis, dapat di koordinasikan langsung kepada narahubung atau panitia lainnya.



PEMERINTAH KABUPATEN JEMBER UPT PENDIDIKAN MA/SMA/SMK KECAMATAN (NAMA KECAMATAN) (NAMA SEOLAH) (ALAMAT SEKOLAH)

SURAT REKOMENDASI

Nomor: (nomor surat keluar)

Assalamualaikum v	r. Wb		
Yang bertandatanga	n dibawah ini :		
Nama	:		
Jabatan	:		
Nip	:		
kelas)		dan untuk mengikuti yang dila	
Hari/Tanggal	:		
Tempat	:		
Demikian surat reko	mendasi ini dibuat dan	dapat dipergunakan seba	gaiman mestinya.
Wassalamualaikum	wr.wb		
			Jember, (tgl),(bln),(thn)
			Kepala sekolah
			(nama kepala sekolah)
			(Nip kepala sekolah)