

TP3 – Les premiers templates

Introduction, Contexte et Objectifs

Pour le moment, nous pouvons afficher en console python les pizzas, les ingrédients et les compositions. Nous avons défini les modèles, nous les avons fait migrer pour créer les tables de données.

Il reste maintenant à créer des vues pour que ces listes de pizzas et d'ingrédients puissent apparaître sur le navigateur. Pour ces premières vues, l'objectif est juste de comprendre le mécanisme qui agit pour les créer et les afficher.

Une remarque : contrairement à ce qu'on pourrait croire, le fichier `applipizza/views.py` ne correspond pas à notre idée des vues (des fichiers html classiques). Au contraire, ce fichier s'assimile plutôt à des fonctions contrôleur.

De manière générale, la correspondance de vocabulaire est plutôt :

PHP classique	Python django
MODEL	MODEL
VIEW	TEMPLATE
CONTROLLER	VIEW

Nous parlerons donc de template pour évoquer les fichiers interprétés par le navigateur.

Enfin, nous intégrerons à notre projet le css de bootstrap.

Affichage de la liste des pizzas

Pour arriver à l'affichage des pizzas, il y a plusieurs étapes :

1. L'url dans le fichier `urls.py`

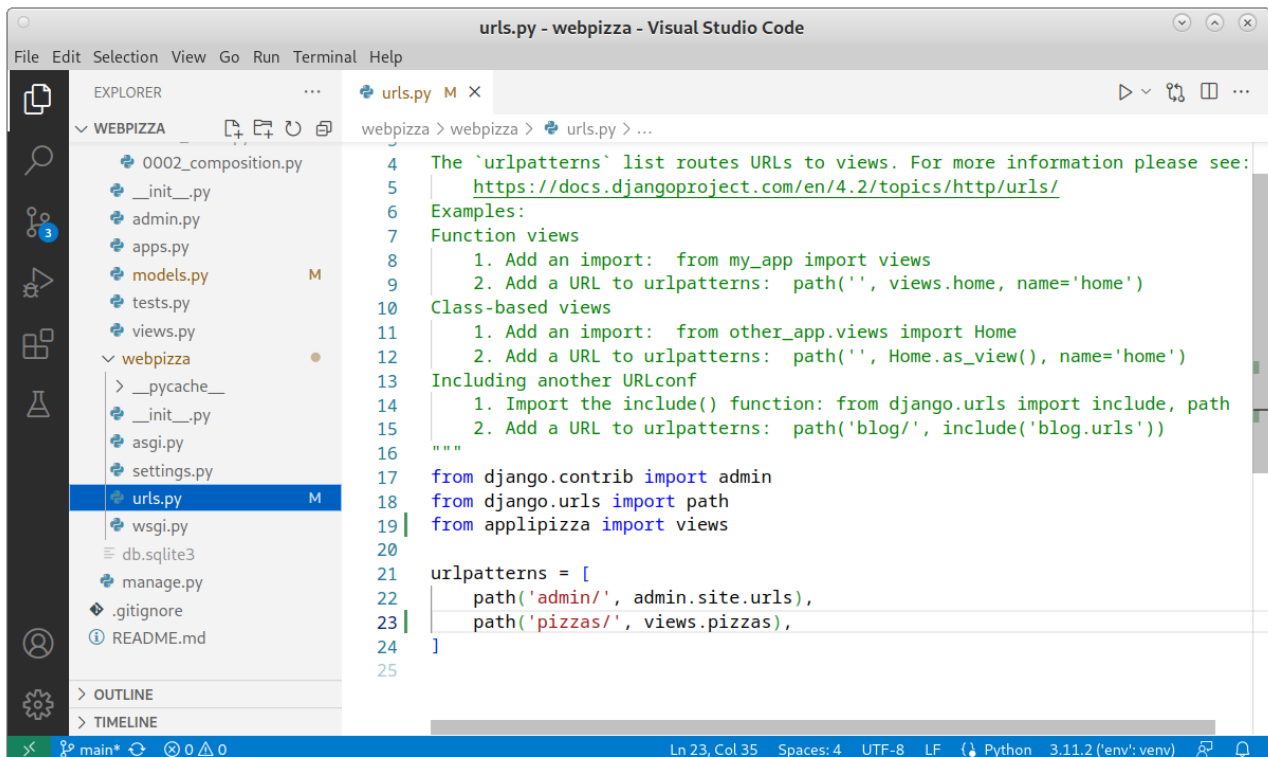
a. dans le fichier `urls.py`, ajoutez la ligne d'import

```
from applipizza import views
```

Cette ligne permet de construire des urls qui iront chercher des fonctions présentes dans `applipizza/views.py`

b. dans la liste `urlpatterns`, ajoutez le path suivant

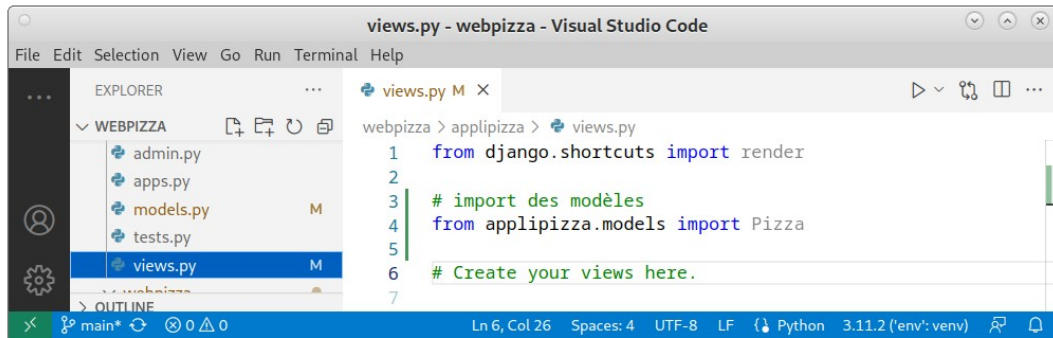
```
path('pizzas/', views.pizzas),
```



Ceci signifie que l'url <http://127.0.0.1:8000/pizzas/> dans le navigateur appellera la fonction **pizzas** du fichier **views.py**. C'est cette fonction contrôleur qui fera les calculs adaptés et appellera le template adéquat affichant les pizzas. Ce template sera précisé dans la fonction **pizzas** du fichier **views.py**.

2. La fonction pizzas dans views.py (similaire à un contrôleur)

- a. dans le fichier `applipizza/views.py`, réalisez l'import du modèle `Pizza` :



- b. dans le même fichier, on définit la fonction **pizzas**, qui prend en charge un paramètre **request** de type `HttpRequest`, non utilisé ici.

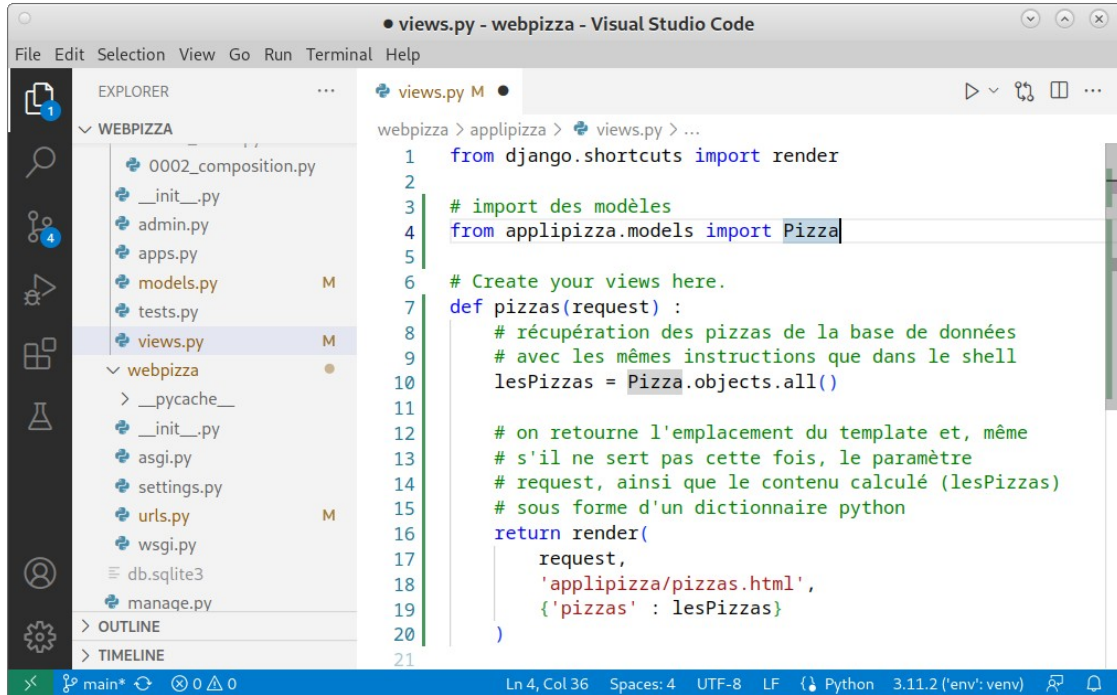
Ce paramètre **request** sera très utile plus tard, car il embarque de nombreux renseignements, comme par exemple l'utilisateur connecté, le tableau `POST` (équivalent du `$_POST` de PHP), etc.

Cette fonction **pizzas** récupère les données de la base sur les pizzas, et appelle le bon template (ici, un fichier `applipizza/pizzas.html`, pas encore créé).

Ceci est typique d'une méthode de contrôleur à la PHP :

- récupérer ce qui vient de l'url ou d'un formulaire (POST ou GET),
- en fonction de la demande, récupérer les données de la base de données,
- grâce à ces données, créer des contenus (en PHP, des objets ou des tableaux, en python, des dictionnaires par exemple),
- appeler le bon template en lui fournissant ces contenus pour qu'il gère l'affichage attendu.

Voici le code simple de cette fonction :



```
views.py - webpizza - Visual Studio Code
File Edit Selection View Go Run Terminal Help

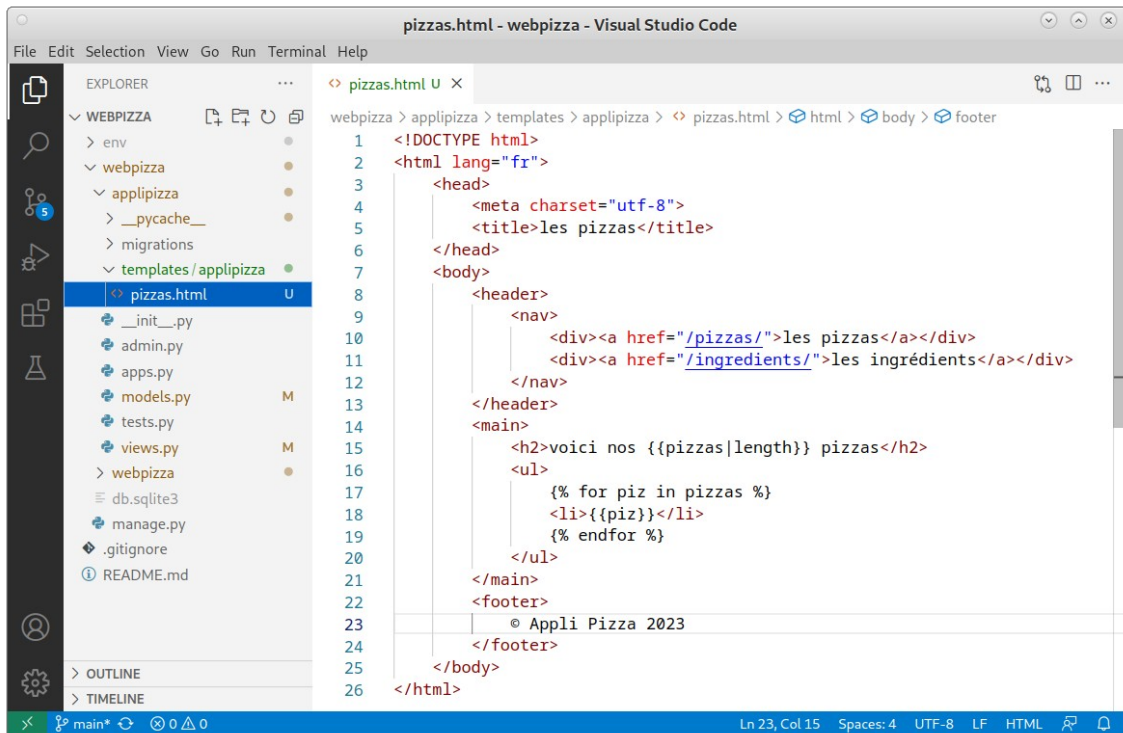
EXPLORER
  WEBPIZZA
    0002_composition.py
    __init__.py
    admin.py
    apps.py
    models.py M
    tests.py
    views.py M
  webpizza
    __pycache__
    __init__.py
    asgi.py
    settings.py
    urls.py M
    wsgi.py
    db.sqlite3
    manage.py
  OUTLINE
  TIMELINE

views.py M
webpizza > applipizza > views.py > ...
1  from django.shortcuts import render
2
3  # import des modèles
4  from applipizza.models import Pizza
5
6  # Create your views here.
7  def pizzas(request) :
8      # récupération des pizzas de la base de données
9      # avec les mêmes instructions que dans le shell
10     lesPizzas = Pizza.objects.all()
11
12     # on retourne l'emplacement du template et, même
13     # s'il ne sert pas cette fois, le paramètre
14     # request, ainsi que le contenu calculé (lesPizzas)
15     # sous forme d'un dictionnaire python
16     return render(
17         request,
18         'applipizza/pizzas.html',
19         {'pizzas' : lesPizzas}
20     )
21
```

3. Le fichier pizzas.html (similaire à une vue)

- créez dans le répertoire **applipizza** un sous-répertoire **templates**, et dans **templates** un sous-répertoire **applipizza**.
- Créez, dans `applipizza/templates/applipizza/`, le fichier `pizzas.html` et donnez-lui le contenu proposé dans la capture qui suit.
 - on rencontre des « variables de gabarit », encadrées par des doubles accolades : ici, la variable `pizzas` qu'on utilise avec sa longueur : `{{ pizzas|length }}`.
 - cette variable de gabarit est en correspondance avec la variable python `lesPizzas` du fichier `views.py`.
 - on rencontre aussi des insertions de code python (un peu comme on insère du code PHP dans un fichier html par des balises `<?php ... ?>`) : ces insertions se font au moyen d'accolades et de `%`.
 - ce n'est pas exactement la syntaxe python quand même : voir le « endfor » par exemple.

N'oubliez pas de mettre à jour le dépôt distant.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>les pizzas</title>
6   </head>
7   <body>
8     <header>
9       <nav>
10        <div><a href="/pizzas/">les pizzas</a></div>
11        <div><a href="/ingredients/">les ingrédients</a></div>
12      </nav>
13    </header>
14    <main>
15      <h2>voici nos {{pizzas|length}} pizzas</h2>
16      <ul>
17        {% for piz in pizzas %}
18        <li>{{piz}}</li>
19        {% endfor %}
20      </ul>
21    </main>
22    <footer>
23      © Appli Pizza 2023
24    </footer>
25  </body>
26 </html>
```

4. Appel de la vue

lancez le serveur : commande **python3 manage.py runserver**,
puis appelez l'url **http://127.0.0.1:8000/pizzas/**

Vous devez avoir le type de rendu de la capture de la page suivante. Le menu est à moitié opérationnel, car rien n'a été fait pour la vue des ingrédients. Il fonctionnera réellement après le travail à faire sur les ingrédients. Pour le moment, le clic sur « les ingrédients » amènera un message page not found, puisque l'url des ingrédients n'a pas été écrite.



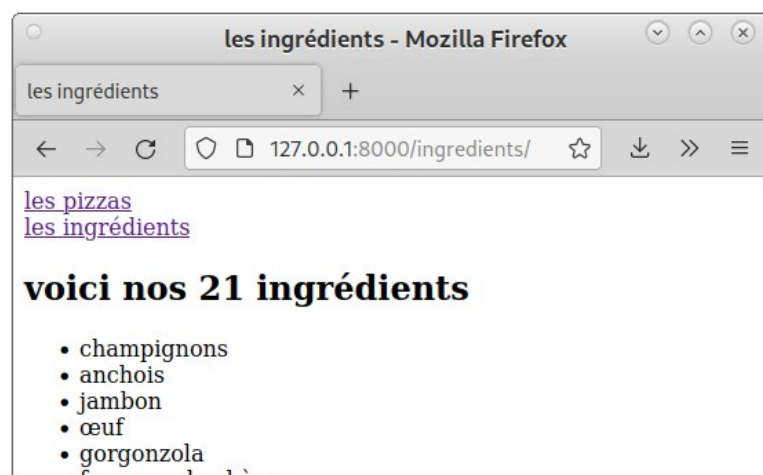
Les vues des ingrédients

Refaites le même travail que précédemment pour les ingrédients (n'oubliez pas d'importer les classes dans `views.py`).

A priori, le détail des compositions n'interviendra que plus tard, dans la vue de détail d'une pizza. Donc on se limite ici aux pizzas et aux ingrédients.

Le point à améliorer est clairement la genericité des fichiers template, puisque les deux fichiers `pizzas.html` et `ingredients.html` ont la même structure.

C'est ce que nous ferons plus tard avec les **gabarits django**.



Le css Bootstrap 5

Nous allons maintenant, pour terminer ce TP, intégrer Bootstrap 5 à notre projet. Cela peut se faire très simplement en indiquant, dans le head de nos templates, les liens vers les fichiers css et js de bootstrap.

Nous allons aussi changer le format html de notre menu, pour lui donner un format qui répond au css de bootstrap.

Dans le head de vos deux fichiers template, intégrez le lien vers le css et le javascript de bootstrap.

Voir le lien suivant pour intégrer dans la balise head les bons éléments :

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/>

N'oubliez pas qu'un lien css se place habituellement dans le head, alors qu'un script JS se place juste avant la balise fermante `</body>`. En effet, pour que le script fonctionne correctement, il faut que toutes les balises html soient chargées.

Ensuite, changez dans vos deux fichiers template le menu actuel

```
<header>
  <nav>
    <div><a href="/pizzas/">les pizzas</a></div>
    <div><a href="/ingredients/">les ingrédients</a></div>
  </nav>
</header>
```

en

```
<header>
  <ul class="nav">
    <li class="nav-item">
      <a class="nav-link active" aria-current="page" href="/pizzas/">les pizzas</a>
    </li>
    <li class="nav-item">
      <a class="nav-link" href="/ingredients/">les ingrédients</a>
    </li>
  </ul>
</header>
```

Cette deuxième version utilise les classes css de bootstrap.

Vous allez constater le changement, y compris au niveau des polices de caractères, ainsi que des styles des titres h2 par exemple.

Par la suite, nous fouillerons les possibilités de bootstrap.

