TP6 – Premiers formulaires

Introduction, Contexte et Objectifs

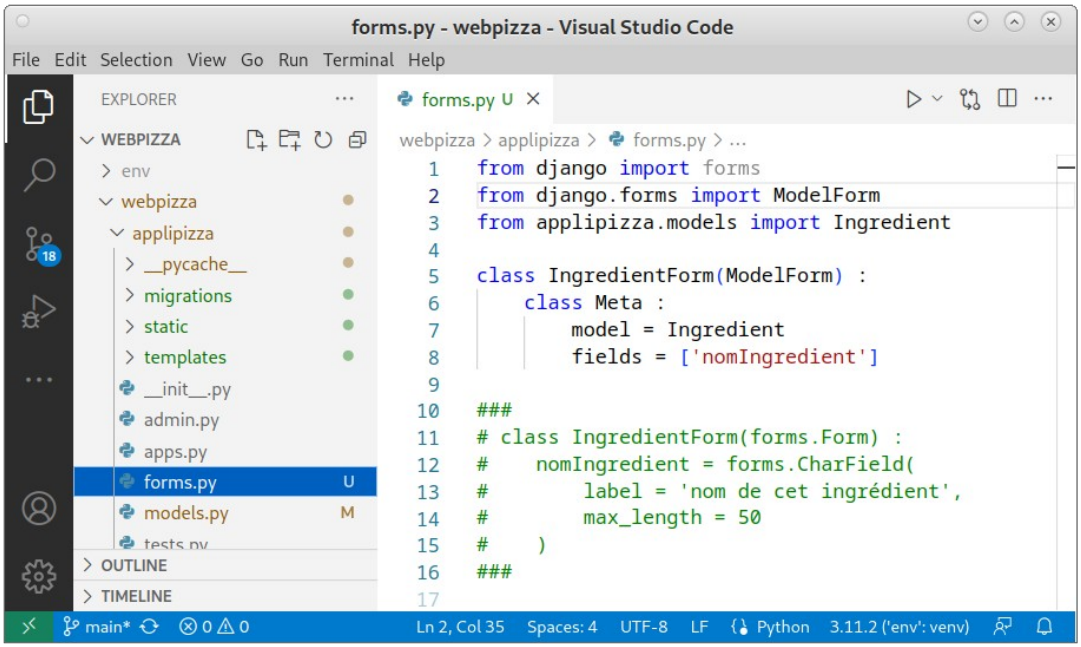
Pour le moment nous accédons à la base de données, et nous consultons les données, pour affichage. C'est de la « lecture seule ». L'idée est ici de :

- construire un formulaire pour récupérer les données de futurs ingrédients,
- traiter l'envoi du formulaire et ainsi avoir une action d'écriture sur la base de données. Cette action se fera sans être connecté au site. Autrement dit, tout le monde est « administrateur ». Nous verrons la connexion plus tard.

Il y a une méthode complètement automatique pour créer un formulaire adapté aux attributs d'une classe. Nous allons l'utiliser pour les formulaires de création d'une pizza et d'un ingrédient.

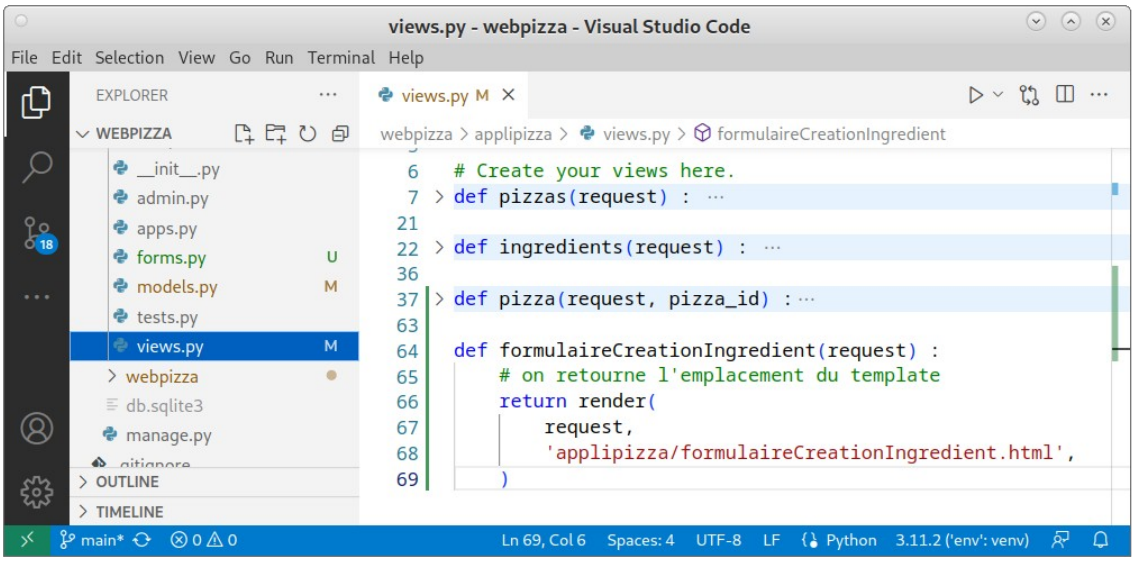
Création du fichier forms.py

1. Au même niveau que views.py, créez un fichier forms.py. Nous allons y définir notre formulaire.
2. Dans ce fichier, importez la bibliothèque forms de django, puis de forms importez ModelForm, qui permet les formulaires automatiques. Créez la classe IngredientForm, qui hérite de ModelForm, et qui représentera le formulaire correspondant à un nouvel ingrédient. Le code, donné juste après, est vraiment des plus simples. La classe Meta fait le travail. En commentaires, la version non-automatique, où on déclare les champs équivalents à ceux de la classe.

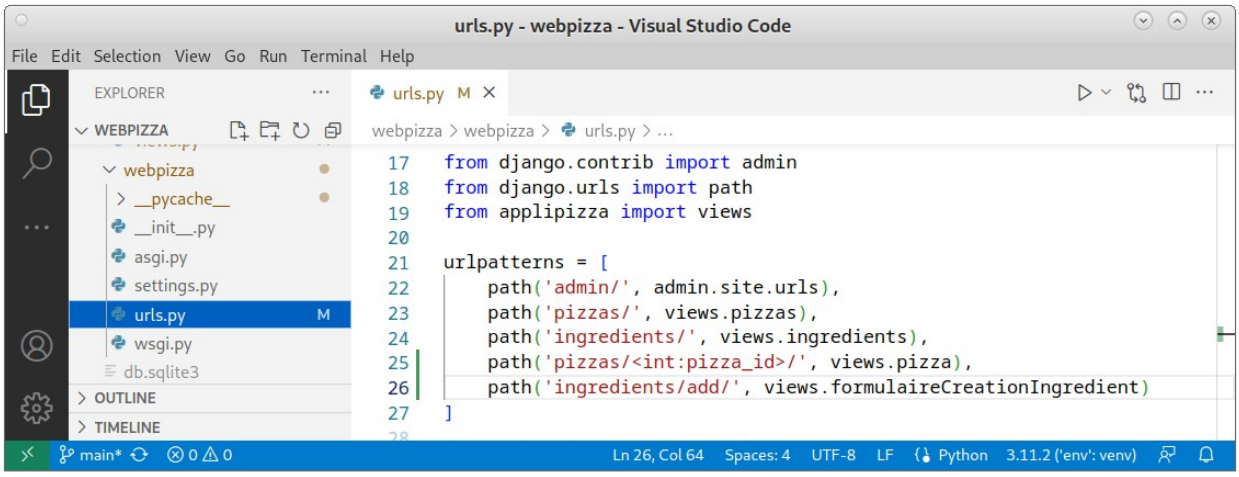


Création d'une view dans le fichier views.py

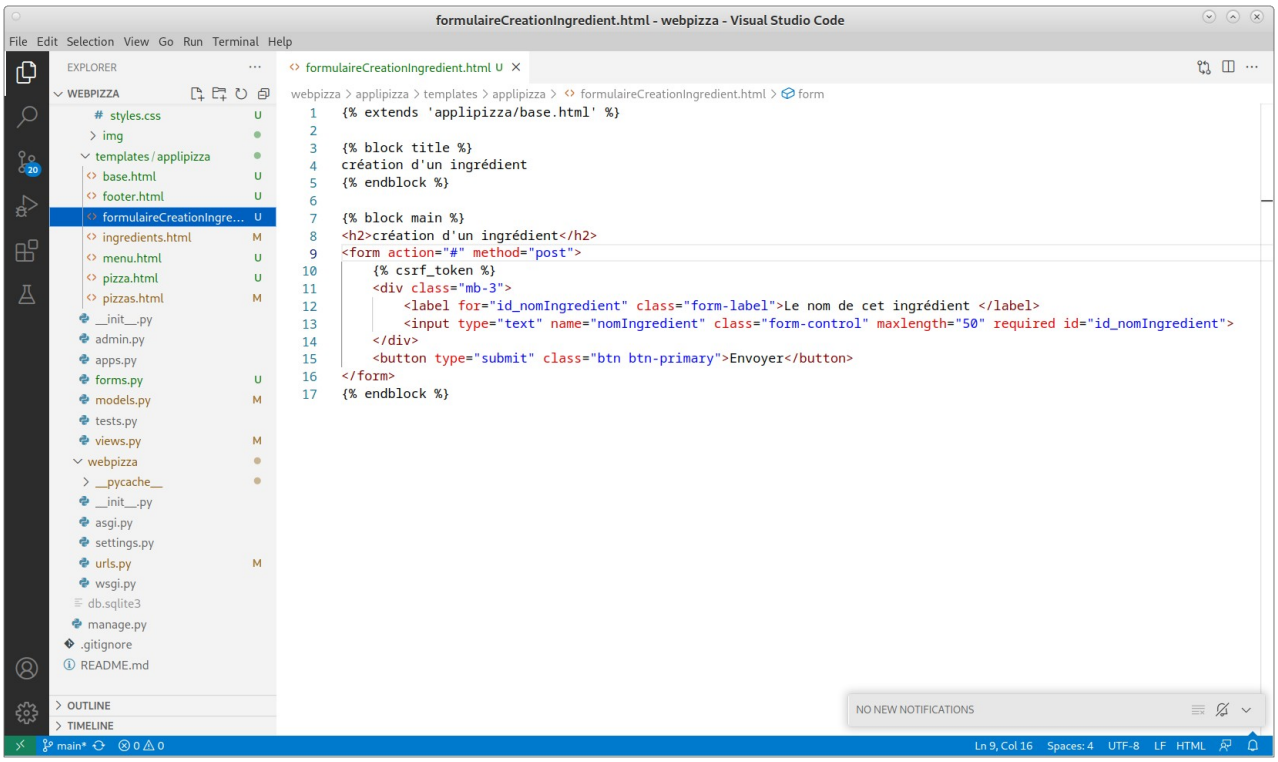
1. Créez dans views.py la view formulaireCreationIngredient qui retourne un render qui indique un template (pas encore créé) **applipizza/formulaireCreationIngredient.html :**



2. Dans le fichier urls.py, définissez un path qui permet d'accéder à ce formulaire. Ce path pourra être de la forme ingredients/add et appellera la « vue » précédente.



3. Dans le répertoire template/applipizza, créez un fichier formulaireCreationIngredient.html qui aura la même base que les autres :



On y retrouve le code html d'un formulaire avec des classes bootstrap.

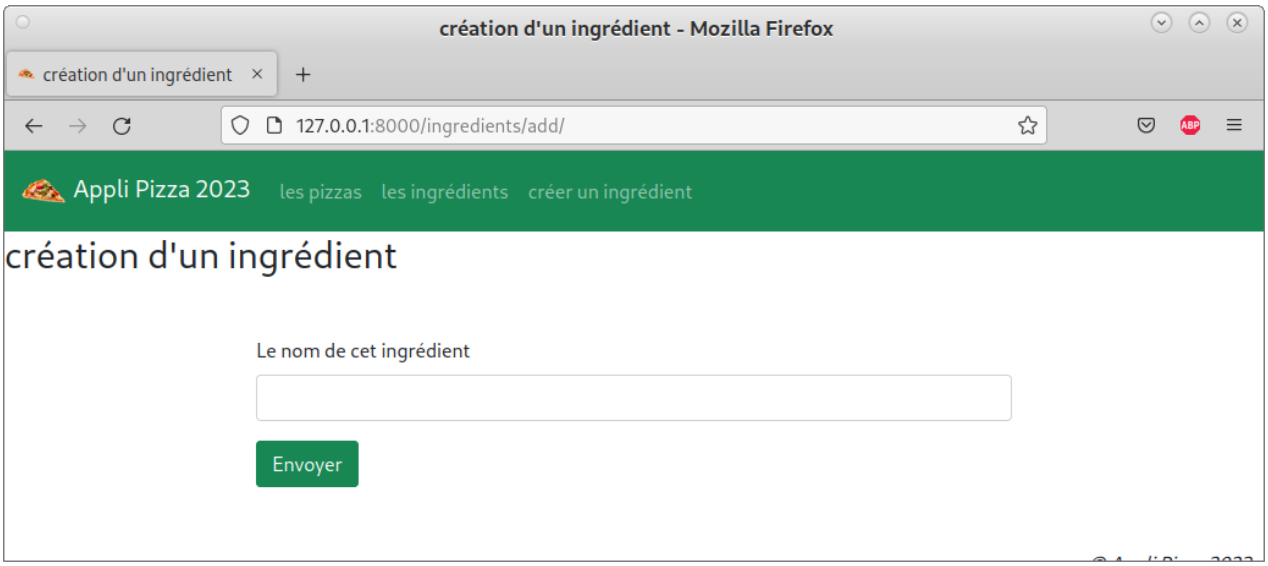
Le « csrf_token » est un « jeton » qui sert à lutter contre les failles CSRF. Nous pouvons laisser cela de côté, ce n'est pas notre thème.

https://www.leblogduhacker.fr/faille-csrf-explications-contre-mesures/

Pour le moment, on ne renseigne pas l'action du formulaire. Plus tard, l'action sera la création du nouvel ingrédient.

Si tout est bien fait, l'url 127.0.0.1:8000/ingredients/add/ doit amener au formulaire, qu'on peut remplir, mais dont l'envoi ne donnera rien, puisque le traitement du formulaire n'a pas encore été programmé.

Pensez à ajouter un lien dans le menu pour amener au formulaire :



L'action lancée suite à l'envoi du formulaire

1. Créez dans views.py la view creerIngredient qui va gérer le traitement des informations reçues via le formulaire :

   a. on récupère le formulaire :

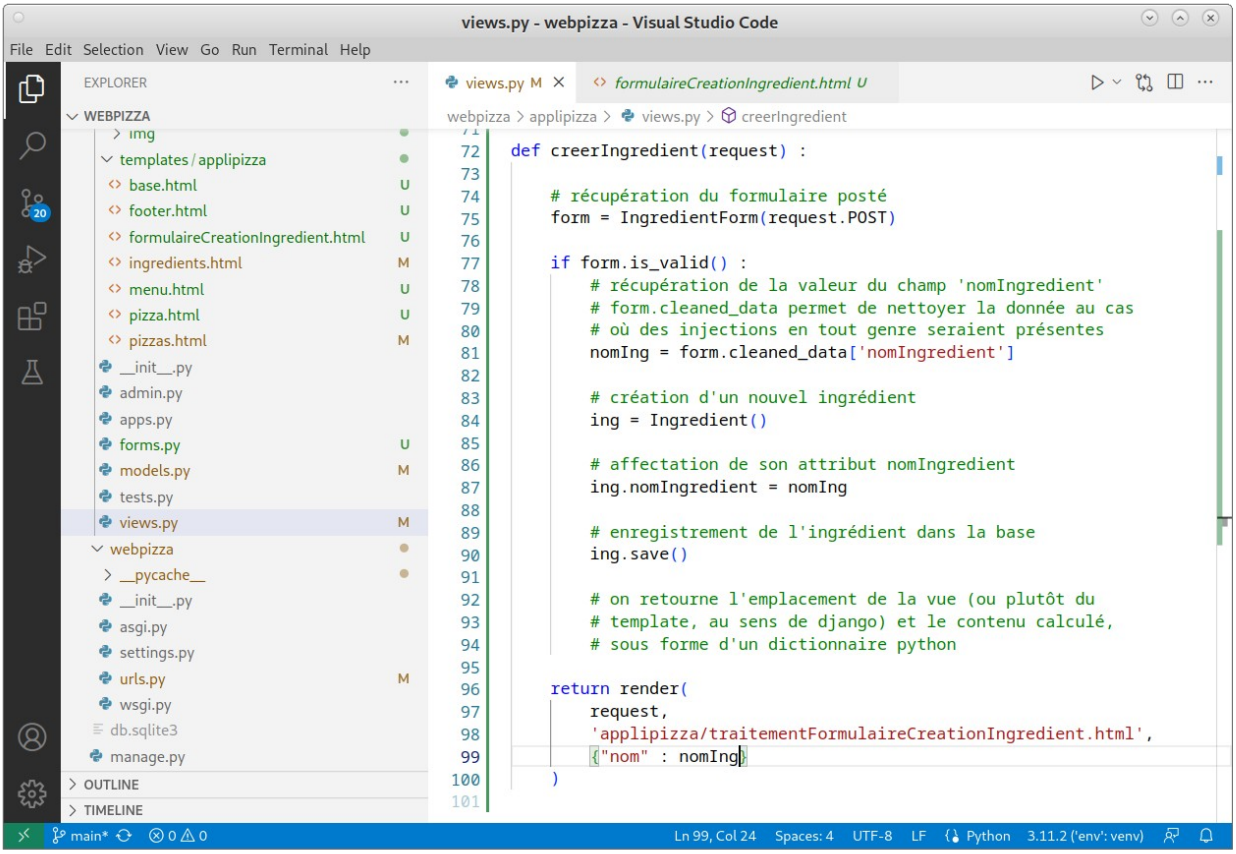
      ```
      form = IngredientForm(request.POST)
      ```

b. si le formulaire est « valide » (vérification automatique) alors on récupère le nom de l'ingrédient par :

```
nomIng = form.cleaned_data['nomIngredient']
```

c. puis on crée une instance de la classe Ingredient, on lui donne comme nomIngredient la valeur récupérée, et on sauve cet Ingredient dans la base.

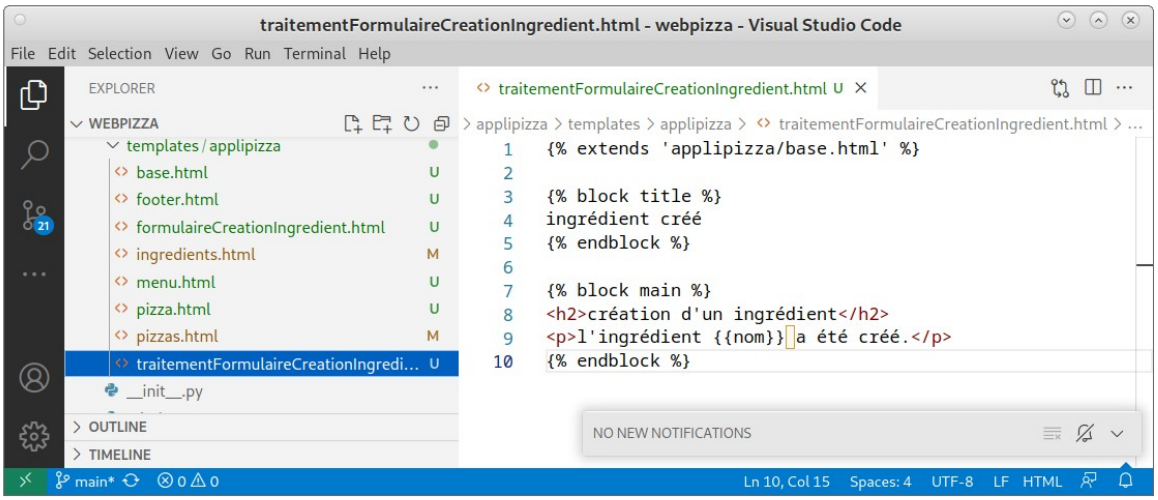
d. Enfin, on retourne un render vers le template nommé applipizza/traitementFormulaireCreationIngredient.html, avec comme contenu le nom récupéré (template pas encore créé).



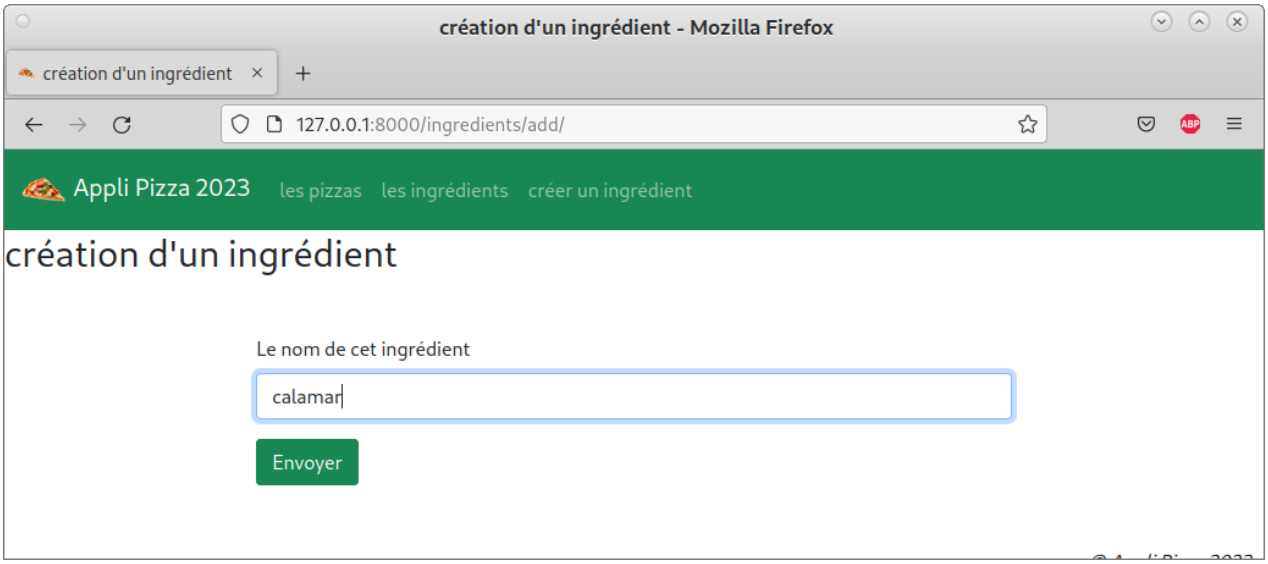
2. Dans le fichier urls.py, définissez un path qui permet d'accéder à la page annonçant que le traitement a bien été effectué. Ce path sera de la forme ingredients/create/ et appellera la view précédente.

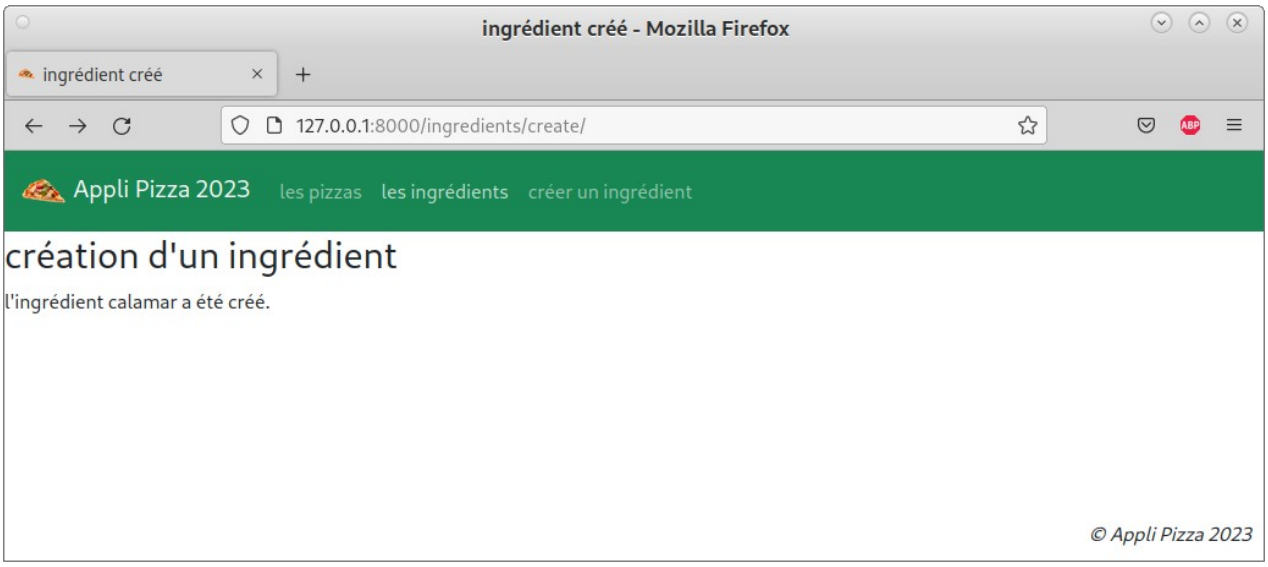
3. Dans le template formulaireCreationIngredient.html, indiquez maintenant la bonne action : /ingredients/create/

4. Créez traitementFormulaireCreationIngredient.html, template qui hérite de base.html, comme tous les autres, et prévient juste que la création a été effectuée, et utilisant la variable de gabarit {{nom}} qui permet de rappeler le nom du nouvel ingrédient :



5. Testez que tout fonctionne. Vous pourrez aussi contrôler, dans sqlitebrowser, l'enrichissement progressif de la table des ingrédients.

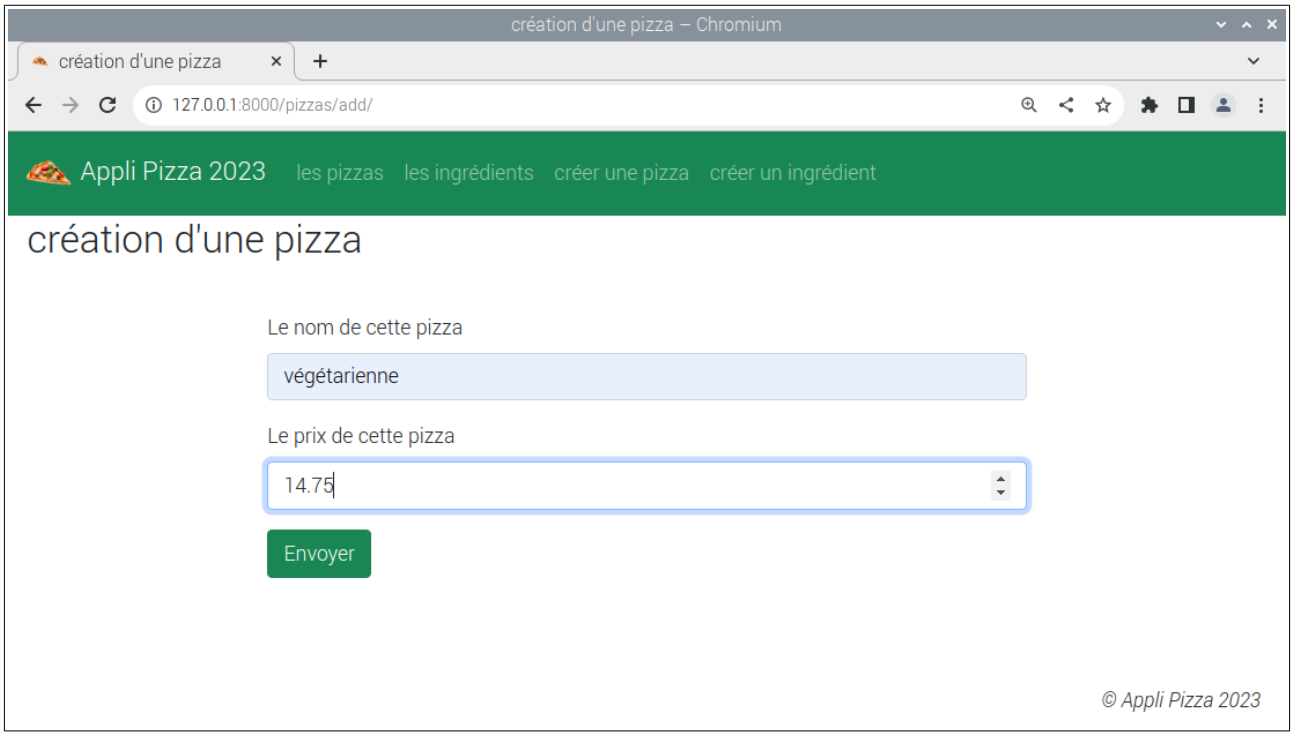


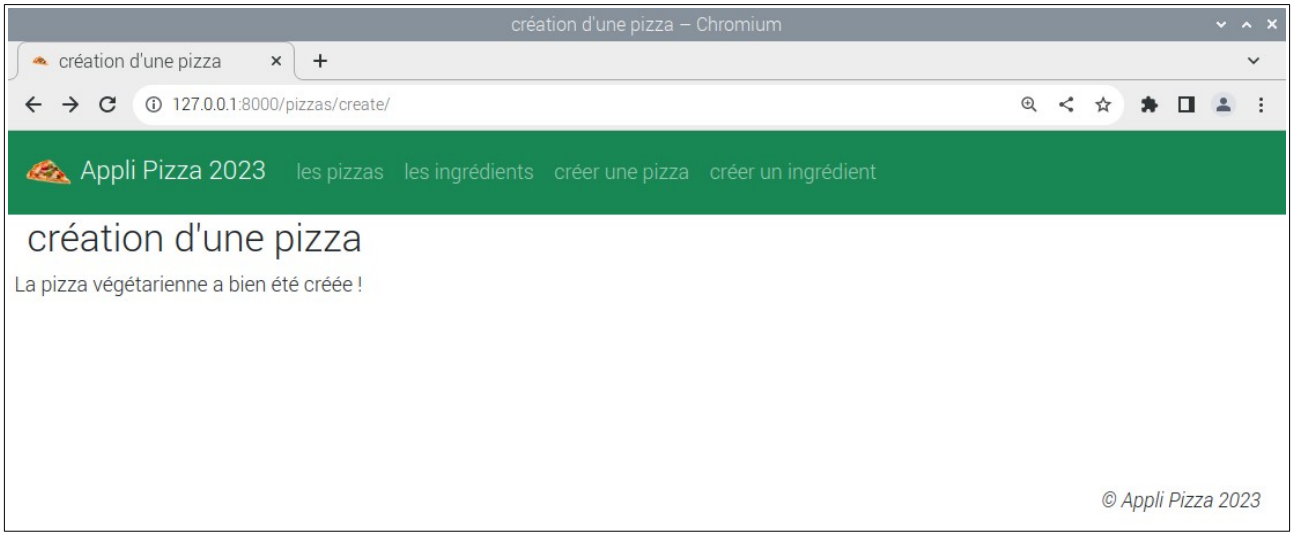


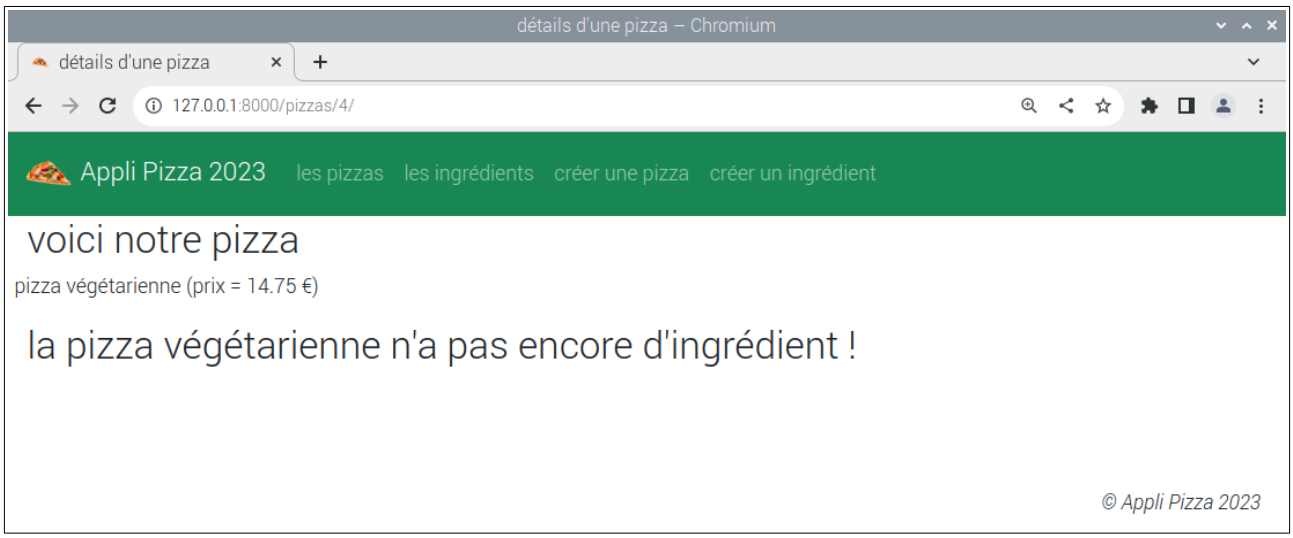
Avez-vous bien tout assimilé ?

Recommencez tout, cette fois pour la création d'une nouvelle pizza (nom, et prix).

Voici un exemple de rendu :







Remarque : pour la dernière capture, il y a eu un choix : s'il n'y a pas encore d'ingrédient, alors ...