### Arbres binaires

Alix Munier-Kordon et Maryse Pelletier

LIP6 Sorbonne Université Paris

Module LU2IN003 Algorithmique Elémentaire



### Plan du cours

Arbres binaires

2 Arbres binaires d'expressions

## Arbres binaires : définitions (1)

Voici une définition **inductive** des arbres binaires.

### Definition

Un arbre binaire T étiqueté sur un ensemble E est :

- soit l'arbre vide, noté ∅,
- soit un triplet (x, G, D) où  $x \in E$  et G, D sont des arbres binaires étiquetés sur E.

$$\begin{cases}
T = \emptyset \\
\text{ou} \\
T = (x, G, D)
\end{cases}$$



# Arbres binaires : définitions (2)

### **Definition**

Si T = (x, G, D) alors :

- x est la racine de T,
- G est le sous-arbre gauche de T,
- D est le sous-arbre droit de T.





## Arbres binaires : liens de parenté

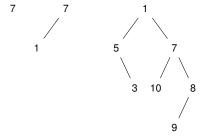
Dans un arbre binaire T = (x, G, D) on dit que :

- G et D sont les fils (gauche et droit) de x,
- x est le père de G et D,
- G et D sont frères.



# Exemples

$$E = \mathbb{N}$$





## Représentation

- AB (x, G, D) renvoie un arbre de racine x, de sous-arbre gauche G et de sous-arbre droit D,
- ABvide() renvoie l'arbre vide,
- estABvide(T) teste si l'arbre T est vide.

#### Pour un arbre T:

- T.clef désigne l'étiquette (ou clef) de T,
- T. gauche désigne le sous-arbre gauche de T,
- T.droit désigne le sous-arbre droit de T.

**Complexité**: en  $\Theta(1)$  pour chaque primitive.



## Définitions et preuves par induction structurelle

Les arbres binaires étant définis par induction, les définitions et preuves sur les arbres binaires peuvent être faites par **induction structurelle**.

- Définitions inductives de fonctions sur les arbres binaires :
  - cas de base : définition de la fonction pour l'arbre vide
  - la fonction étant définie pour les sous-arbres gauche et droit, on la définit pour l'arbre.
- Preuves inductives de propriétés sur les arbres binaires :
  - cas de base : preuve de la propriété pour l'arbre vide
  - on suppose la propriété vraie pour les sous-arbres gauche et droit et on montre qu'elle est vraie pour l'arbre.



### Nœuds et feuilles

#### Definition

Les *nœuds* d'un arbre binaire sont sa racine, les nœuds de son sous-arbre gauche et les nœuds de son sous-arbre droit.

On note  $\mathcal{N}(T)$  l'ensemble des nœuds de T.

#### Definition

Une feuille est un nœud dont les deux fils sont vides.

On note  $\mathcal{F}(T)$  l'ensemble des feuilles de T.

#### Definition

Un nœud interne est un nœud qui n'est pas une feuille.

On note  $\mathcal{I}(T)$  l'ensemble des nœuds internes de T.



## Nœuds et feuilles

Définitions inductives des nœuds, feuilles, nœuds internes :

$$\mathcal{N}(T) = \begin{cases} \emptyset & \text{si } T = \emptyset \\ \{x\} \cup \mathcal{N}(G) \cup \mathcal{N}(D) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$
 
$$\mathcal{F}(T) = \begin{cases} \emptyset & \text{si } T = \emptyset \\ \{x\} & \text{si } T = (x, \emptyset, \emptyset) \\ \mathcal{F}(G) \cup \mathcal{F}(D) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$
 
$$\mathcal{I}(T) = \begin{cases} \emptyset & \text{si } T = \emptyset \text{ ou} T = (x, \emptyset, \emptyset) \\ \{x\} \cup \mathcal{I}(G) \cup \mathcal{I}(D) & \text{si } T = (x, G, D) \text{ avec } G \neq \emptyset \text{ ou } D \neq \emptyset \end{cases}$$



## Taille d'un arbre binaire

La taille d'un arbre binaire est son nombre de nœuds.

### Definition

La taille d'un arbre binaire est définie **inductivement** par :

$$n(T) = \begin{cases} 0 & \text{si } T = \emptyset \\ 1 + n(G) + n(D) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$

```
def ABtaille(T):
    if estABvide(T):
        return 0
    else:
        return 1 + ABtaille(T.gauche) + ABtaille(T.droit)
```



## Taille d'un arbre binaire

La taille d'un arbre binaire est son nombre de nœuds.

### Definition

La taille d'un arbre binaire est définie **inductivement** par :

$$n(T) = \begin{cases} 0 & \text{si } T = \emptyset \\ 1 + n(G) + n(D) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$

```
def ABtaille(T):
    if estABvide(T):
        return 0
    else:
        return 1 + ABtaille(T.gauche) + ABtaille(T.droit)
```



## Hauteur d'un arbre binaire

La hauteur d'un arbre binaire est le plus grand nombre de nœuds que l'on peut rencontrer en suivant un chemin de la racine vers une feuille.

#### Definition

La *hauteur* d'un arbre binaire est définie **inductivement** par :

$$h(T) = \begin{cases} 0 & \text{si } T = \emptyset \\ 1 + \max(h(G), h(D)) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$

```
def ABhauteur(T):
    if estABvide(T):
        return 0
    else:
        return 1 + max(ABhauteur(T.gauche), ABhauteur(T.droit))
```



## Hauteur d'un arbre binaire

La hauteur d'un arbre binaire est le plus grand nombre de nœuds que l'on peut rencontrer en suivant un chemin de la racine vers une feuille.

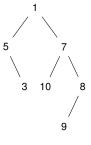
### Definition

La *hauteur* d'un arbre binaire est définie **inductivement** par :

$$h(T) = \begin{cases} 0 & \text{si } T = \emptyset \\ 1 + \max(h(G), h(D)) & \text{si } T = (x, G, D) \end{cases}$$

```
def ABhauteur(T):
    if estABvide(T):
        return 0
    else:
        return 1 + max(ABhauteur(T.gauche), ABhauteur(T.droit))
```

## Taille, hauteur : exemple



Taille: 7

Hauteur: 4



## Complexité de ABtaille et ABhauteur

### Theorem

Pour un arbre T de taille n:

- la complexité de la fonction ABtaille (T) est en  $\Theta(n)$
- la complexité de la fonction ABhauteur (T) est en  $\Theta(n)$ .

Preuve par induction structurelle

Pour un arbre de taille n :

- on note c(n) le nombre d'additions effectuées par ABtaille
- lacktriangle on note d(n) le nombre d'additions effectuées par ABhauteur

On montre, par induction structurelle, que

- c(n) = 2n
- d(n) = n



## Complexité de ABtaille et ABhauteur

### Theorem

Pour un arbre T de taille n:

- la complexité de la fonction ABtaille (T) est en  $\Theta(n)$
- la complexité de la fonction ABhauteur (T) est en  $\Theta(n)$ .

Preuve par induction structurelle.

Pour un arbre de taille n :

- on note c(n) le nombre d'additions effectuées par ABtaille
- lacktriangle on note d(n) le nombre d'additions effectuées par ABhauteur

On montre, par induction structurelle, que :

- c(n) = 2n
- $oldsymbol{d} d(n) = n$



## Relations entre taille et hauteur

### Theorem

Pour tout arbre de taille n et de hauteur h :  $h \le n \le 2^h - 1$ .

### Corollary

Pour tout arbre de taille n et de hauteur  $h : \log_2(n+1) \le h \le n$ .

**Preuve** du théorème par induction structurelle (en TD). Le corollaire est une conséquence évidente du théorème.

**Cas extrêmes.** Pour une hauteur *h* fixée,

- arbre de taille minimum : arbre "longiligne"
- arbre de taille maximum : arbre "plein"



## Relations entre taille et hauteur

### Theorem

Pour tout arbre de taille n et de hauteur h :  $h \le n \le 2^h - 1$ .

### Corollary

Pour tout arbre de taille n et de hauteur h :  $\log_2(n+1) \le h \le n$ .

**Preuve** du théorème par induction structurelle (en TD). Le corollaire est une conséquence évidente du théorème. **Cas extrêmes.** Pour une hauteur *h* fixée.

- arbre de taille minimum : arbre "longiligne"
- arbre de taille maximum : arbre "plein"



# Arbres binaires : égalité

L'égalité entre arbres binaires est définie par induction structurelle.

#### Definition

Deux arbres binaires T<sub>1</sub> et T<sub>2</sub> sont égaux si :

- $T_1 = \emptyset$  et  $T_2 = \emptyset$
- ou bien  $T_1 = (x_1, G_1, D_1)$ ,  $T_2 = (x_2, G_2, D_2)$ , avec  $x_1 = x_2$ ,  $G_1$  et  $G_2$  égaux,  $D_1$  et  $D_2$  égaux.



# Arbres binaires : égalité (suite)

### Égalité entre arbres binaires :

```
def ABegal(T1, T2):
    if estABvide(T1):
        if estABvide(T2):
            return True
        return False
    if estABvide(T2):
        return False
    return False
    return False
    return (T1.clef == T2.clef) and
        ABegal(T1.gauche, T2.gauche) and
        ABegal(T1.droit, T2.droit)
```

**Complexité** meilleur cas en  $\Omega(1)$  et pire cas en  $O(\min(n_1, n_2))$  (voir TD).



## Parcours d'un arbre binaire

### Trois parcours possibles:

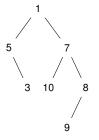
- parcours préfixe : visiter la racine puis parcourir le sous-arbre gauche et enfin parcourir le sous-arbre droit
- parcours infixe: parcourir le sous-arbre gauche puis visiter la racine et enfin parcourir le sous-arbre droit
- parcours suffixe: parcourir le sous-arbre gauche puis parcourir le sous-arbre droit et enfin visiter la racine.

Le résultat d'un parcours est une liste.

Liste vide pour l'arbre vide.



## Parcours: exemple



Parcours préfixe : (1,5,3,7,10,8,9)

Parcours infixe: (5,3,1,10,7,9,8)

Parcours suffixe: (3, 5, 10, 9, 8, 7, 1)



## Fonctions ABpref, ABinf, ABsuf

Parcours préfixe :

```
def ABpref(T):
    if estABvide(T):
        return []
    else:
        return [T.clef] + ABpref(T.gauche) + ABpref(T.droit)
Parcours infixe:
def ABinf(T):
    if estABvide(T):
        return []
    else:
        return ABinf(T.gauche) + [T.clef] + ABinf(T.droit)
Parcours suffixe:
def ABsuf(T):
    if estABvide(T):
        return []
    else:
        return ABsuf(T.gauche) + ABsuf(T.droit) + [T.clef]
```

## Complexité de ABpref, ABinf, ABsuf

### Theorem

Pour un arbre de taille n, la complexité de chacune des fonctions ABpref, ABinf et ABsuf est en  $\Theta(n)$ , si l'on représente les listes par des listes circulaires doublement chaînées.

Preuve par induction structurelle (voir TD).

**Question :** qu'en est-il si l'on représente les listes par des tableaux ou par des listes simplement chaînées ?

Tableaux : meilleur cas en  $\Omega(n \log n)$  et pire cas en  $O(n^2)$ 

Listes simplement chaînées : meilleur cas en  $\Omega(n)$  et pire cas en  $O(n^2)$ .



## Complexité de ABpref, ABinf, ABsuf

### Theorem

Pour un arbre de taille n, la complexité de chacune des fonctions ABpref, ABinf et ABsuf est en  $\Theta(n)$ , si l'on représente les listes par des listes circulaires doublement chaînées.

Preuve par induction structurelle (voir TD).

**Question :** qu'en est-il si l'on représente les listes par des tableaux ou par des listes simplement chaînées ?

Tableaux : meilleur cas en  $\Omega(n \log n)$  et pire cas en  $O(n^2)$ 

Listes simplement chaînées : meilleur cas en  $\Omega(n)$  et pire cas en  $O(n^2)$ .



## Complexité de ABpref, ABinf, ABsuf

### Theorem

Pour un arbre de taille n, la complexité de chacune des fonctions ABpref, ABinf et ABsuf est en  $\Theta(n)$ , si l'on représente les listes par des listes circulaires doublement chaînées.

Preuve par induction structurelle (voir TD).

**Question :** qu'en est-il si l'on représente les listes par des tableaux ou par des listes simplement chaînées ?

Tableaux : meilleur cas en  $\Omega(n \log n)$  et pire cas en  $O(n^2)$ .

Listes simplement chaînées : meilleur cas en  $\Omega(n)$  et pire cas en  $O(n^2)$ .



# Complexité de Abpref (calculs)

```
def ABpref(T):
    if estABvide(T):
        return []
    else:
        return [T.clef] + ABpref(T.gauche) + ABpref(T.droit)
```

Représentation par tableaux

Relation de récurrence :  $c(n) = n + c(n_1) + c(n_2)$ .

- Pire cas :  $n_1 = n 1$  à chaque appel récursif (arbre longiligne) d'où  $O(n^2)$ .
- Meilleur cas :  $n_1 \approx n/2$  à chaque appel récursif (arbre plein) d'où  $\Omega(n \log n)$ .
- Représentation par listes chaînées

Relation de récurrence :  $c(n) = n_1 + 1 + c(n_1) + c(n_2)$ .

- Pire cas: n<sub>1</sub> = n 1 à chaque appel récursif (arbre longiligne gauche) d'où O(n<sup>2</sup>).
- Meilleur cas : n<sub>1</sub> = 0 à chaque appel récursif (arbre longiligne droit) d'où Ω(n).



## Exercice: recherche dans un arbre binaire

Recherche d'un élément x dans un arbre binaire T.

**Principe.** Comparer x à la racine de T. En cas de non-égalité, chercher x dans le sous-arbre gauche de T puis, éventuellement, dans le sous-arbre droit de T.

```
def ABcherche(x, T):
    if estABvide(T):
        return False
    if x == T.clef:
        return True
    if ABcherche(x, T.gauche):
        return True
    return ABcherche(x, T.droit)
```

#### Exercice (voir TD)

- Prouver que ABcherche (x, T) se termine et retourne True si x est dans T et False sinon.
- Prouver que la complexité de ABcherche (x, T) est en  $\Omega(1)$  dans le meilleur cas et en O(n) dans le pire cas.



## Exercice: recherche dans un arbre binaire

Recherche d'un élément x dans un arbre binaire T.

**Principe.** Comparer x à la racine de T. En cas de non-égalité, chercher x dans le sous-arbre gauche de T puis, éventuellement, dans le sous-arbre droit de T.

```
def ABcherche(x, T):
    if estABvide(T):
        return False
    if x == T.clef:
        return True
    if ABcherche(x, T.gauche):
        return True
    return ABcherche(x, T.droit)
```

#### Exercice (voir TD)

- Prouver que ABcherche (x, T) se termine et retourne True si x est dans T et False sinon.
- Prouver que la complexité de ABcherche (x, T) est en  $\Omega(1)$  dans le meilleur cas et en O(n) dans le pire cas.



## Arbres binaires d'expressions

Quatre opérations arithmétiques d'arité 2:+,-,\*,/. Voici une définition **inductive** des arbres binaires d'expressions.

### Definition

Un arbre binaire d'expression T est :

- soit un arbre réduit à une feuille dont l'étiquette est une valeur numérique,
- soit un triplet (x, G, D) où x est l'un des opérateurs +, -, \*, / et où G, D sont des arbres binaires d'expressions.

Remarque : pour l'induction structurelle sur les arbres d'expressions, le cas de base est le cas de l'arbre réduit à une feuille.



## Arbres binaires d'expressions : primitives

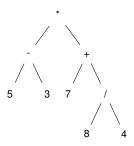
Aux primitives sur les arbres binaires, on ajoute les primitives :

- ABfeuille (x) renvoie l'arbre réduit à une feuille d'étiquette x,
- estABfeuille(T) teste si l'arbre T est réduit à une feuille.

**Complexité**: en  $\Theta(1)$  pour chaque primitive.



# Un exemple





# Propriétés des arbres binaires d'expressions

#### Theorem

Dans un arbre binaire d'expression :

- chaque nœud interne a exactement deux fils
- ◆ chaque nœud interne contient un opérateur (+, −, \* ou /)
- chaque feuille contient une valeur numérique
- le nombre de valeurs numériques est égal au nombre d'opérateurs augmenté de 1.

Preuve par induction structurelle.



# Arbres d'expressions : évaluation

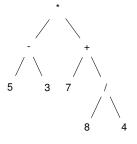
Voici une définition **inductive** de l'évaluation d'un arbre d'expression.

```
def ABeval(T):
    if estABfeuille(T):
        return T.clef
    if T.clef == "+":
        return ABeval(T.gauche) + ABeval(T.droit)
    if T.clef == "-":
        return ABeval(T.gauche) - ABeval(T.droit)
    if T.clef == "*":
        return ABeval(T.gauche) * ABeval(T.droit)
    return ABeval(T.gauche) / ABeval(T.droit)
```

Complexité de ABeval (T) : en  $\Theta(n)$ 



## Arbres d'expressions : parcours préfixe



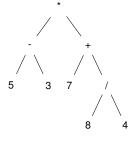
Parcours préfixe : [\* - 53 + 7/84]

C'est une expression arithmétique préfixe (opérateur avant opérandes).

L'évaluation de l'arbre et celle de l'expression donnent le même résultat : 18.



## Arbres d'expressions : parcours suffixe



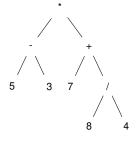
Parcours suffixe :  $[5 \ 3 \ -7 \ 8 \ 4 \ / \ + \ *]$ 

C'est une expression arithmétique suffixe (opérateur après opérandes).

L'évaluation de l'arbre et celle de l'expression donnent le même résultat : 18.



## Arbres d'expressions : parcours infixe



Parcours infixe : [5 - 3 \* 7 + 8 / 4]

C'est une expression arithmétique infixe (opérateur entre opérandes).

**Attention!** Sans parenthésage, l'évaluation de cette expression infixe est obtenue en appliquant les règles de priorité habituelles. Le résultat est -14.



# Expressions préfixes bien formées

#### Definition

Une liste L est une *expression préfixe bien formée* si elle est égale au parcours préfixe d'un arbre d'expression.

#### Theorem

Une liste L de longueur n est une expression préfixe bien formée ssi

- le nombre de valeurs numériques de L est égal au nombre d'opérateurs de L augmenté de 1
- pour tout i < n 1, le nombre de valeurs numériques de L[0..i] est inférieur ou égal au nombre d'opérateurs de L[0..i].

#### Preuve en TD



## Des expressions préfixes vers les arbres (1)

La fonction <code>operandesPref(L)</code> définie ci-dessous retourne le couple formé des deux opérandes de L, en supposant que L est une expression préfixe bien formée.

```
def operandesPref(L):
    cpt_operateurs = 0
    cpt_valeurs = 0
    i = 1
    while cpt_operateurs >= cpt_valeurs:
        if estOperateur(L[i]):
            cpt_operateurs = cpt_operateurs + 1
        else:
            cpt_valeurs = cpt_valeurs + 1
        i = i + 1
    return (L[1:i], L[i:])
```

La fonction estOperateur (x) teste si x est un opérateur.

```
>>> L0 = ["*","-",5,3,"+",7,"/",8,4]
>>> operandesPref(L0)
(['-',5,3],['+',7,'/',8,4])
```



## Des expressions préfixes vers les arbres (2)

La fonction suivante associe un arbre à toute expression préfixe bien formée :

```
def prefVersAB(L):
    x = L[0]
    if estNombre(x):
        return ABfeuille(x)
    (L1, L2) = operandesPref(L)
    return AB(x, prefVersAB(L1), prefVersAB(L2))
```

#### Theorem

Le parcours préfixe de l'arbre prefVersAB(L) est égal à L.



## Complexité de prefVersAB

Représentation par tableaux

Complexité de operandesPref (L)

- Pire cas :  $n_1 = n 2$  d'où O(n).
- Meilleur cas :  $n_1 = 1$  d'où  $\Omega(1)$ .

Complexité de prefVersAB (L)

- Pire cas :  $n_1 = n 2$  à chaque appel récursif donc  $c(n) = n + c(n_1) = n + c(n-2)$  à chaque appel récursif d'où  $O(n^2)$ .
- Meilleur cas :  $n_1 = 1$  à chaque appel récursif donc  $c(n) = 1 + c(n_2) = 1 + c(n-2)$  à chaque appel récursif d'où  $\Omega(n)$ .
- Représentation par listes chaînées
   Complexité de operandesPref (L) en Θ(n).

Relation de récurrence :  $c(n) = n + c(n_1) + c(n_2)$ .

- Pire cas :  $n_1 = n 2$  à chaque appel récursif d'où  $O(n^2)$ .
- Meilleur cas :  $n_1 \approx n/2$  à chaque appel récursif d'où  $\Omega(n \log n)$ .

