

Programação Orientada a Objetos

Exercícios Práticos

Renato Moraes Silva
renato.silva@facens.br

1. Faça um programa em Java que peça ao usuário para digitar um texto e informe quantos caracteres possui o texto informado pelo usuário. (Utilize o método `length()`).
2. Construa um programa em Java que peça ao usuário para digitar um texto em letras maiúsculas e mostre o texto em letra minúscula, em seguida solicite-o um texto em letra minúscula e mostre-o em letra maiúsculas. (Utilize os métodos `toLowerCase()` e `toUpperCase()`).
3. Construa uma classe que solicite uma frase escrita pelo usuário. Peça ao usuário para escolher uma palavra da frase escrita e substituí-la por outra palavra. (Utilize o método `replace()`)

4. Construa uma classe que solicite uma frase escrita pelo usuário. Peça ao usuário para escolher uma palavra da frase escrita e retornar um índice referente à posição da palavra. (Utilize o método `indexOf()`).

5. Escreva um programa que dado um valor numérico digitado pelo usuário (armazenado em uma variável inteira), imprima cada um dos seus dígitos por extenso.

Exemplo:

Entre o número: 4571

Resultado: quatro, cinco, sete, um

6. Fazer um programa para contar quantos espaços em branco existem em uma frase fornecida pelo usuário.

7. Escreva um programa que leia um número um número digitado pelo usuário e armazene-o em um variável do tipo String. Em seguida, converta esse número e armazene-o em uma variável do tipo double. Depois, imprima o valor da variável do tipo double que recebeu o valor.
8. Escreva um programa para ler o ano de nascimento de uma pessoa e escrever uma mensagem que diga se ela poderá ou não votar este ano (não é necessário considerar o mês em que ela nasceu).

9. O cardápio de uma lancheria é o seguinte:

Produto	Código	Preço
Cachorro quente	100	18.00
Bauru simples	101	21.50
Bauru com ovo	102	22.00
Hambúrguer	103	19.00
Cheeseburguer	104	21.00

Implemente um programa que leia o código do item pedido, a quantidade e calcule o valor a ser pago por aquele lanche. Considere que a cada execução somente será calculado um item. Use o comando switch.

10. Escreva um programa que apresente quatro opções: (a) consulta saldo, (b) saque e (c) depósito e (d) sair. O saldo deve iniciar em R\$ 0,00. A cada saque ou depósito o valor do saldo deve ser atualizado e exibido. O programa só deve finalizar quando o usuário digitar a opção d.
11. Crie um programa que receba um valor positivo inteiro e imprime os divisores desse valor.
12. Faça um programa que leia um valor inteiro e calcule o seu fatorial.
13. Faça um programa que leia duas matrizes de reais A e B, com respectivos tamanhos 2×2 e 2×3 , e imprima a matriz resultante $A \times B$ (multiplicação das matrizes), de tamanho 2×3 .