

## 2018 年度情報実験 I

2018 年 4 月 26 日 (木)  
松浦 佐江子

### □ 第 2 回仕様変更

- (1) 長方形とボードに色をつける。
  - ボードの色は **white** とする。
  - 長方形の色として指定できる色は以下の通りである。
    - **red**
    - **blue**
    - **yellow**
    - **gray**
- (2) 長方形に対する編集機能の内 **intersect** を以下のように拡張する。
  - 重なり部分の色を以下の規則でマージして、色を決定する。
    - 色の組み合わせが同じであれば **gray** とする。
    - 色の組み合わせが **yellow** と **blue** ならば、**green** とする。
    - 色の組み合わせが **red** と **yellow** ならば、**orange** とする。
    - 色の組み合わせが **red** と **blue** ならば、**magenta** とする。
    - その他の場合は **cyan** とする。
- (3) 長方形は色が異なってもボード上で同じ幅、高さ、位置をもつ場合は同一の長方形とみなす。

### 第 2 回課題

- 上記の仕様変更要求＋未実装操作 ((1) b) c) e) f)、ただし、f) **intersect** はオプションとする) ＋(4)と(5)の要求を満たすように変更・拡張したプログラムの作成
- テストケースの洗練と追加操作のテストケースの追加