Len 细节问题:需要自己写一个风格一致的相机（Camera），并且在得到变换后的图片之后添加一个标签添加界面(浮动窗口)，原本的补间动画需要改成属性动画（已完成）。查看图片需要用viewpager或者一个替代的开源库来进行更好的查看操作（已完成）。选择文件存放位置需要做一个简易版的文件管理器选择界面（已完成）。前台服务的RemoteView需要重写，有问题（已用默认布局替代）。

时之沙重构规划：

仍如原计划，将时之沙的主界面布局改成以DrawerLayout为子布局，侧滑栏中点击相关项后转换为显示应用列表并按使用时间排序，大致布局是图标+应用名配以不同颜色进度条表示的使用时长和数字表示。主界面用一个透明的Toolbar，用于显示倒计时与备忘概述。用Canvas绘制一个简笔沙漏，并实现线条流动效果的动画。沙漏分割成上下两块，上方的点击效果为显示一个占屏幕3/4的悬浮窗口，里面显示笔记记录条目，一次由近及远地显示最近七条记录，下方设置按钮“显示更多”，每条字前显示一个标记符号，然后下一行显示记录时间，每个条目点击后将该条目详细内容放大显示在该悬浮窗口中，内容底部提供编辑（仅供当天）和删除小按钮（现在改成了用FlowActionButton进行编辑指令，删除放在外部），这些内容用CardView实现。沙漏下半部分点击时直接出现空白悬浮窗，提供文字输入，退出即保存，~~当日都对同一条目进行修改，次日再显示到上半部分~~。整个主界面以碎片的方式呈现，滑动可切换不同时间的碎片，最多为三块。浮动按钮用于添加碎片个数或者增加笔记，点击效果为显示一个popWindow。

执行顺序：

1. 寻得高版本兼容的检测应用使用时长的方式，写成具体的功能类。
2. 编写数据存储部分，将数据库的大致结构框架搭建出来。（包括应用计时部分和手记部分。）
3. 完成手记部分功能并设计UI（自定义View 初步设想应该是继承EditView，并且有图文转换功能）。
4. 完成整体的应用搭建和布局（碎片间的切换），基本实现功能。
5. 绘制沙漏以及添加动画效果（包括应用使用时长显示动画，手记显示动画，碎片切换动画与最重要的沙漏动画。）

目前进度为简单实现沙漏动画、应用信息显示和笔记。接下来需要补充和修改的地方有：一、添加主显示页，在此页中可以开启Drawer，在其他页中禁用。二、更改MainActivity逻辑，将其解耦为MVP模式。三、优化NotePad和过程中用到的Dialog的实现。四、拓展日志书写方式，使其支持图片存储和导出，该功能配合网络存储使用。五、增加时间进度汇报功能。六、为设置添加统一入口。 七、配合AccessibilityService 当进入黑名单包括的应用时，用Toast或者Notification进行通知。

近期任务：参考学习Elephant和仿知乎日报的应用搭建方式，掌握网络编程以及MVP架构用法，之后将时之沙补完，开始做关于网络通话或视频的应用，初步命名为HELO。

**Kickstart 2017**

2017年3月5日，星期日，格林威治标准时间GMT至8:00，

2017年5月7日星期日，格林尼治标准时间GMT至8:00，格林威治标准时间上午8:00。

2017年7月16日，星期日，格林威治标准时间格林尼治标准时间上午5:00至格林尼治标准时间上午8:00

2017年8月27日，星期日，格林威治标准时间格林尼治标准时间上午5:00至格林尼治时间上午8:00。

2017年9月24日，星期日，格林威治标准时间格林威治标准时间上午5:00至上午8:00。

2017年10月22日，星期日，格林尼治标准时间GMT至8:00，

问题。