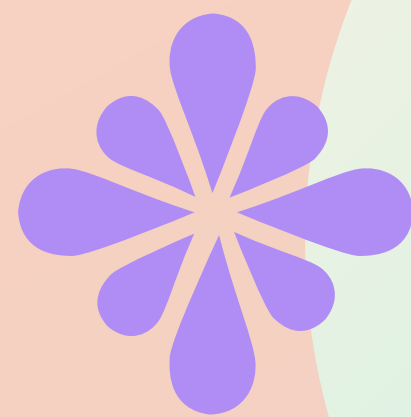



Projeto integrador



AniMate

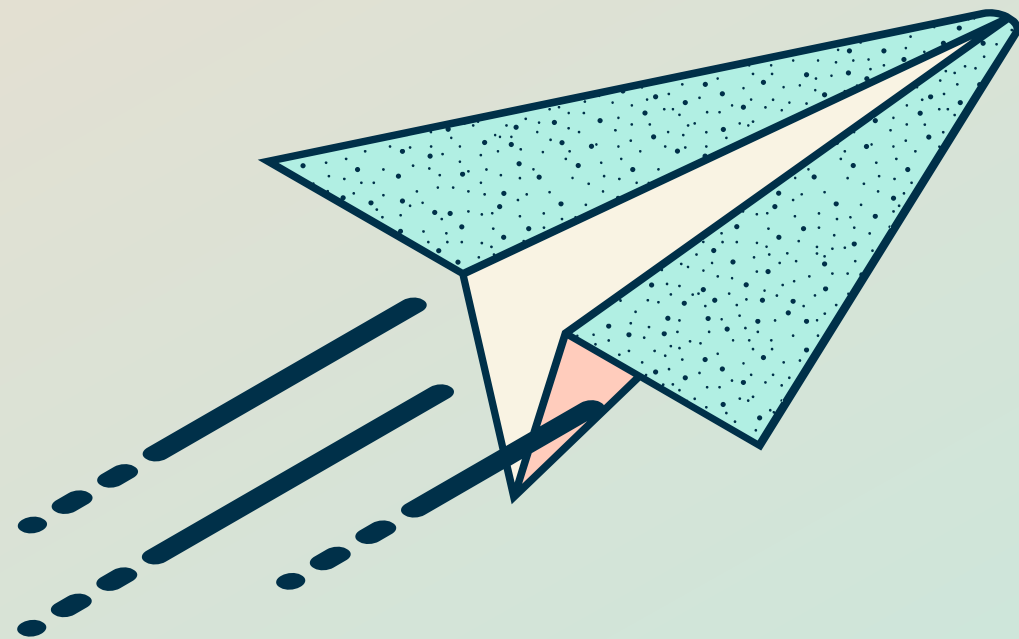
animação colaborativa

Problemática



Ineficiência individual durante a produção de animações feitas em equipe. Com cada um dos membros produzindo seu próprio documento, há a necessidade de estar constantemente esperando pelo envio das demais partes do projeto, até que ele enfim fique completo.

Solução:



O AniMate

Uma plataforma para animação colaborativa, onde uma equipe de animação pode trabalhar simultaneamente no mesmo arquivo.

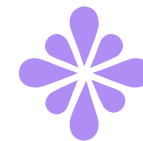
Principais funcionalidades:



Conexão e sincronização em tempo real nos projetos



Perfil para o usuário administrar seus arquivos



As canvas para a realização dos desenhos
Parte desenhavel da tela.



Ferramentas de desenho digital:
Pincel, borracha, seleção, balde de tinta, seletor de cores.



Sistema de camadas nos desenhos
Para melhor separação de cada parte.



Principais funcionalidades:



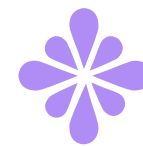
Linha do tempo

para ter um controle das frames e o timing da animação.

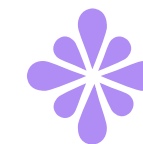


Botões de teste da animação

Play, pause e loop.

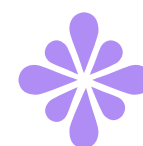


Exportação do arquivo



Controle de membros

Definição de permissões de outros usuários dentro do projeto/arquivo.

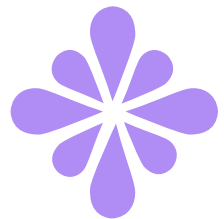


Chat interno

Para melhor comunicação entre membros.



Perfis de usuários:



Usuário anônimo

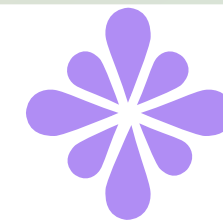
Não possui um perfil salvo, pode criar uma sala temporária e acessar outras salas com projetos em desenvolvimento.



Usuário logado

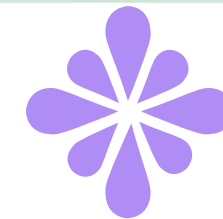
Possui um perfil, salas/arquivos salvos em sua galeria, pode criar e entrar em outras salas, e seguir outros perfis logados.

Em projetos:



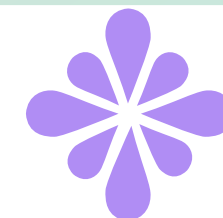
Administrador:

Dono da sala, pode mudar as permissões de outros membros, remover ou convidar membros e total permissão no arquivo



Visualizador:

Não tem permissões de desenho ou outras alterações mas pode ficar na sala para observar o processo.



Membro:

Possui permissões de desenho e outras se permitidas pelo administrador.



Desafios Técnicos

Interação em tempo real: Canvas e Chat



Engenharia de Software

Metodologia Empregada: SCRUM

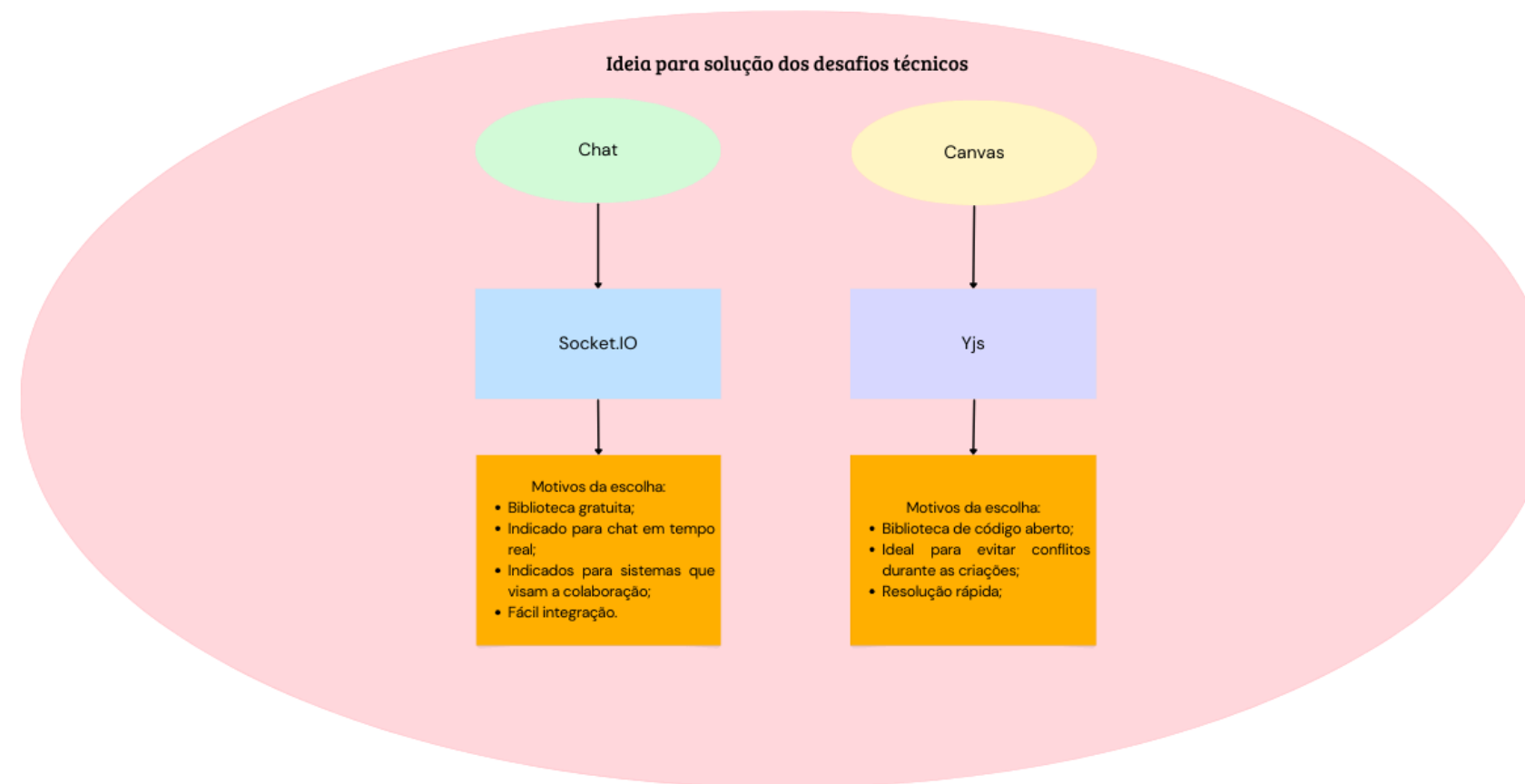
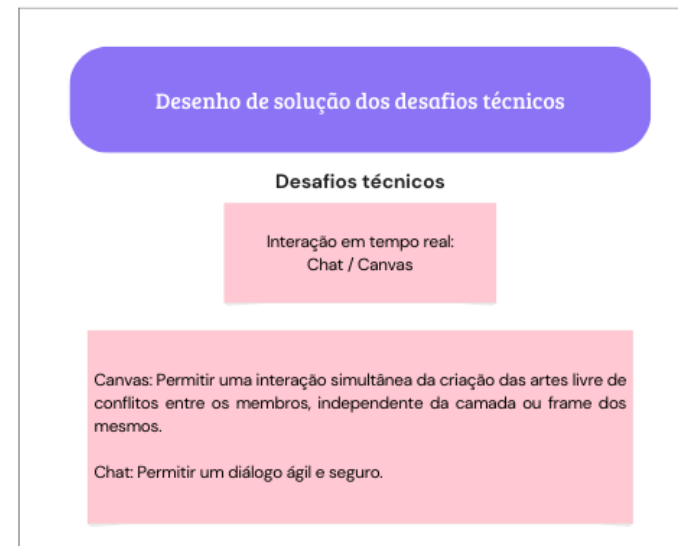


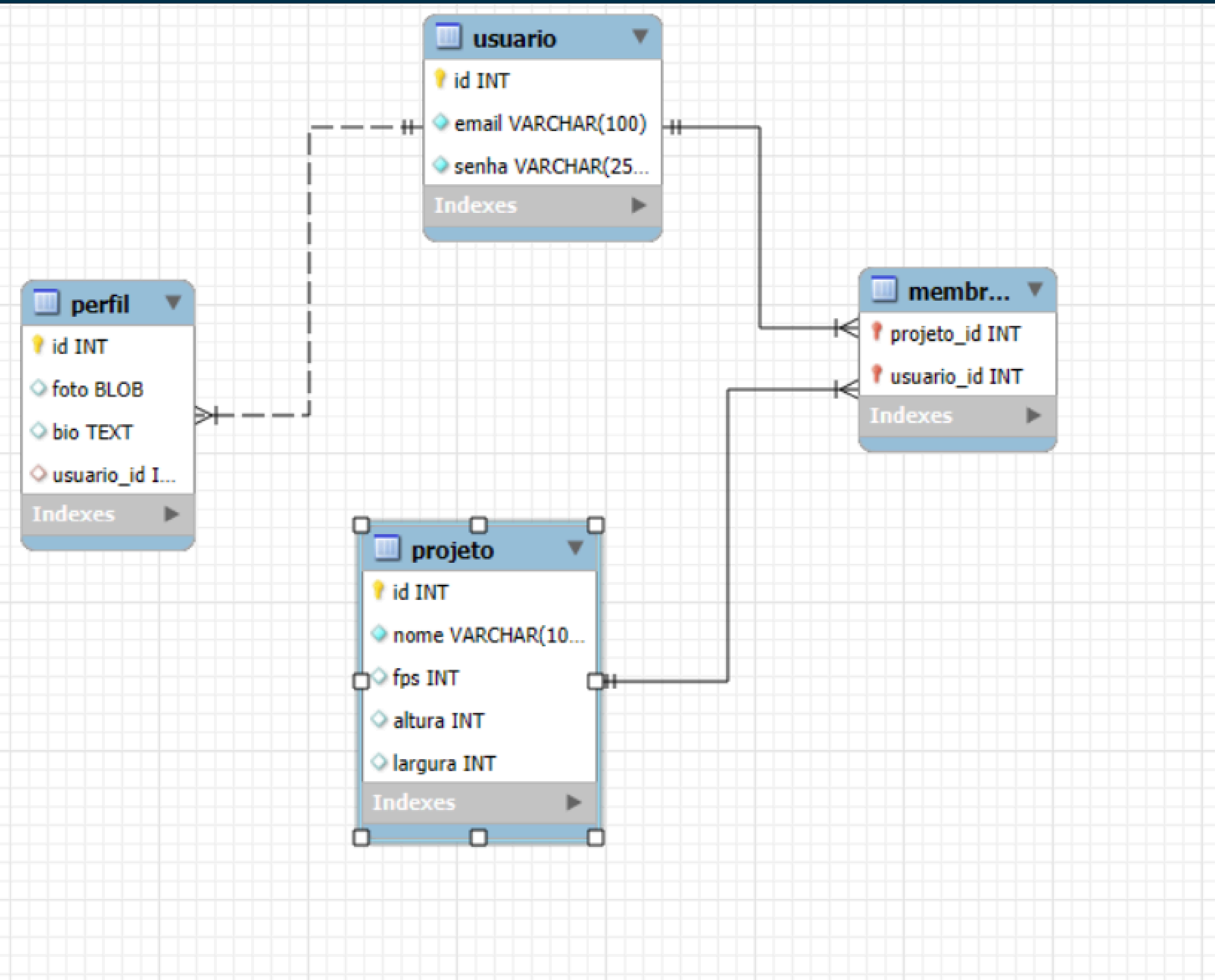
Jira

Requisitos

- Como usuário, quero poder me autenticar na plataforma para que eu possa ter acesso ao meu perfil e todos os meus arquivos/salas já criados, como também ter a opção de criar novos.
- Como uma artista eu quero uma ferramenta que me deixe desenhar na canvas para que eu consiga realmente fazer os projetos.
- Como uma artista quero uma ferramenta de borracha para que eu consiga apagar os erros ou desenhos indesejados .
- Como parte da equipe, quero poder me conectar ao mesmo arquivo que o resto do meu time para que seja possível ter uma fluidez maior da animação.
- Como artista, quero uma função que salve automaticamente o arquivo para que eu não perca progresso feito nele caso algum acidente como a luz acabar ou cair da sala.
- Como um usuário anônimo, quero poder ter a opção de logar no aplicativo quando o tempo limitado da sala anônima expirar, para que eu possa mantê-la em meu perfil e continuar a editando.

Desenho de solução dos desafios técnicos



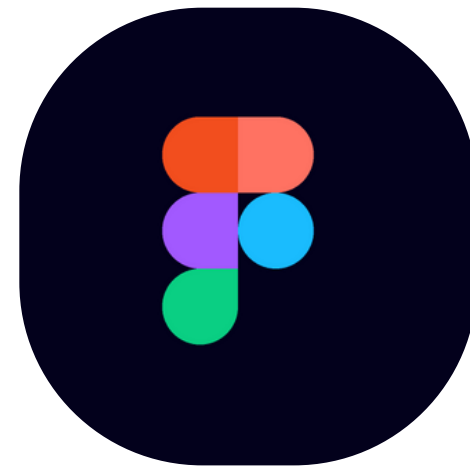


MER

Modelo Entidade Relacionamento

Técnicas aplicadas

O processo de decisões foi mais intuitivo, deixando a criatividade dos membros florescer no visual, como uma representação da liberdade artística



Prototipagem no Figma

Para melhor visão de como seria a parte visual do projeto antes de seguir para um wireframe.



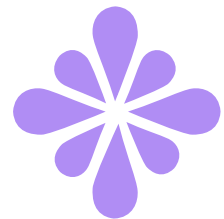
Visual leve

Buscamos deixar a aparência com uma forma mais leve, colorida e com cantos mais arredondados, para simbolizar uma segurança e tornar o ambiente convidativo.



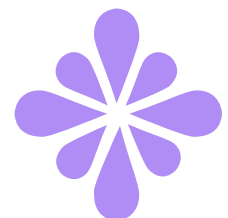
Conceito principal

Colaboração criativa e fluida.



Cores principais

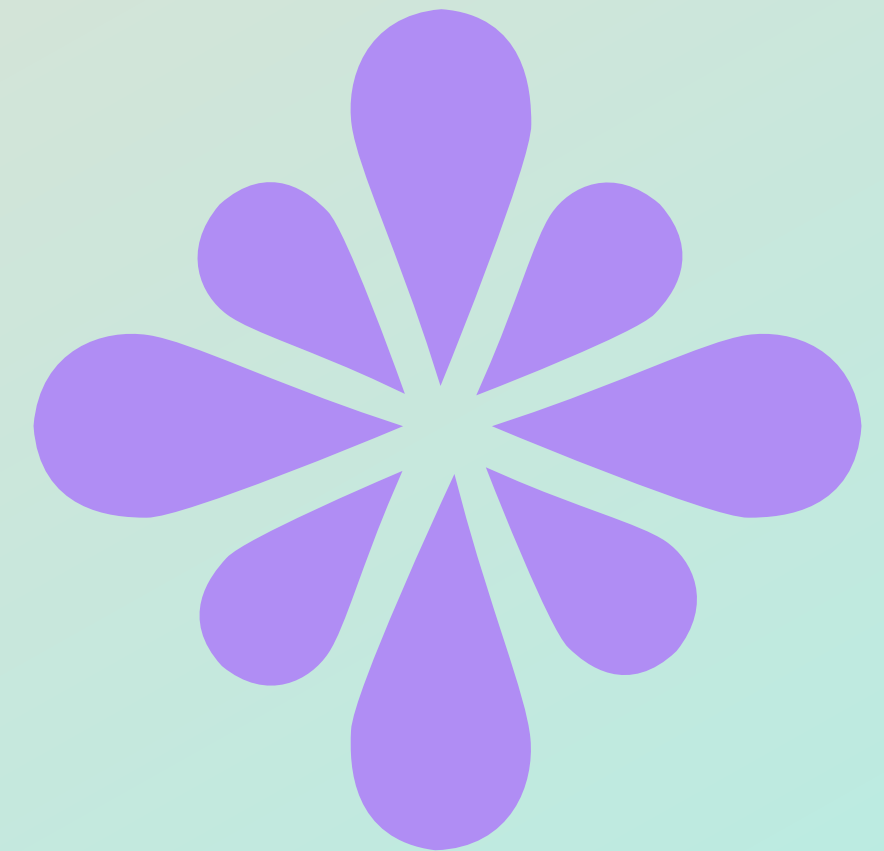
Tons de roxo, azul e laranja. Remetendo a criatividade, tecnologia e modernidade.



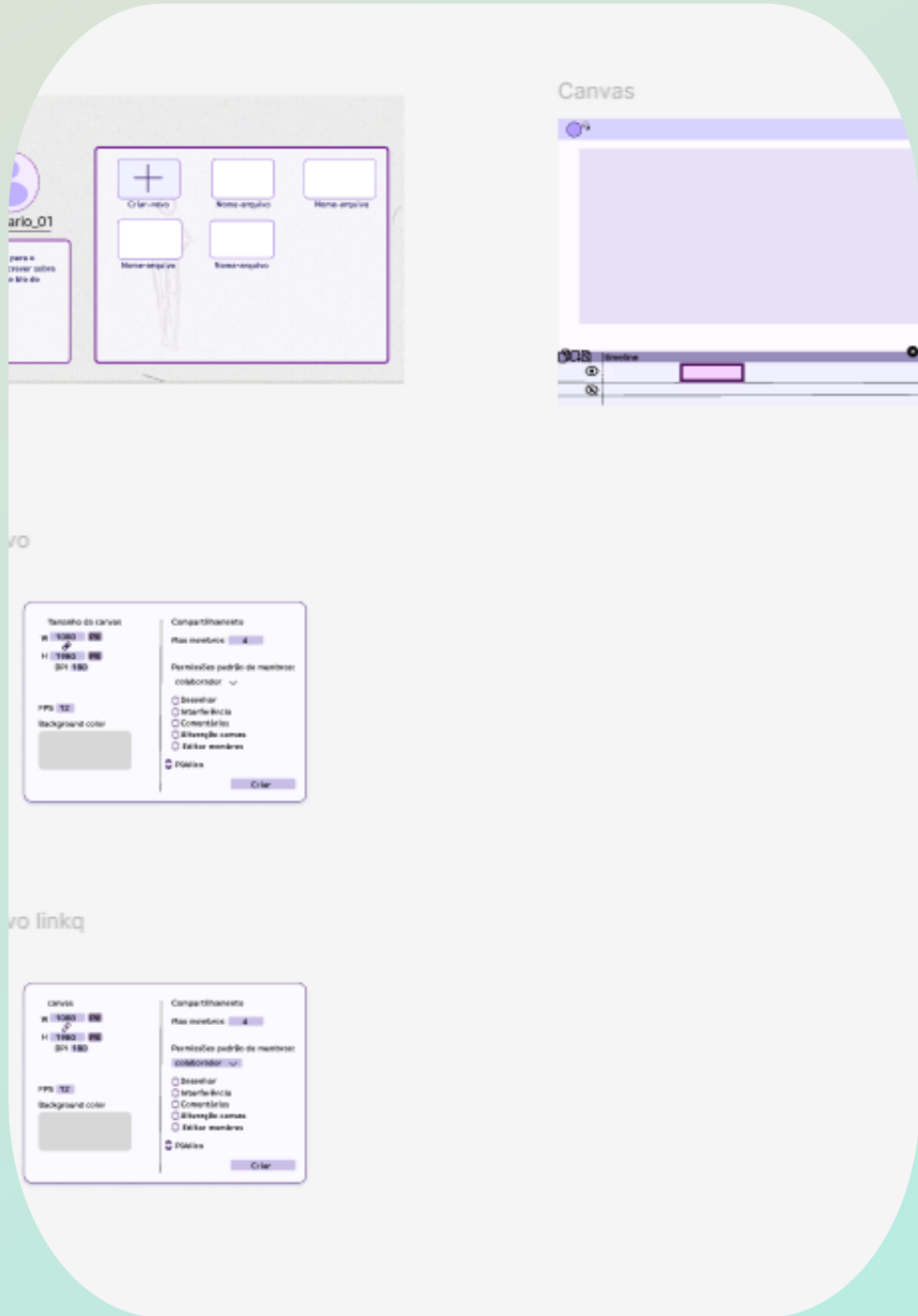
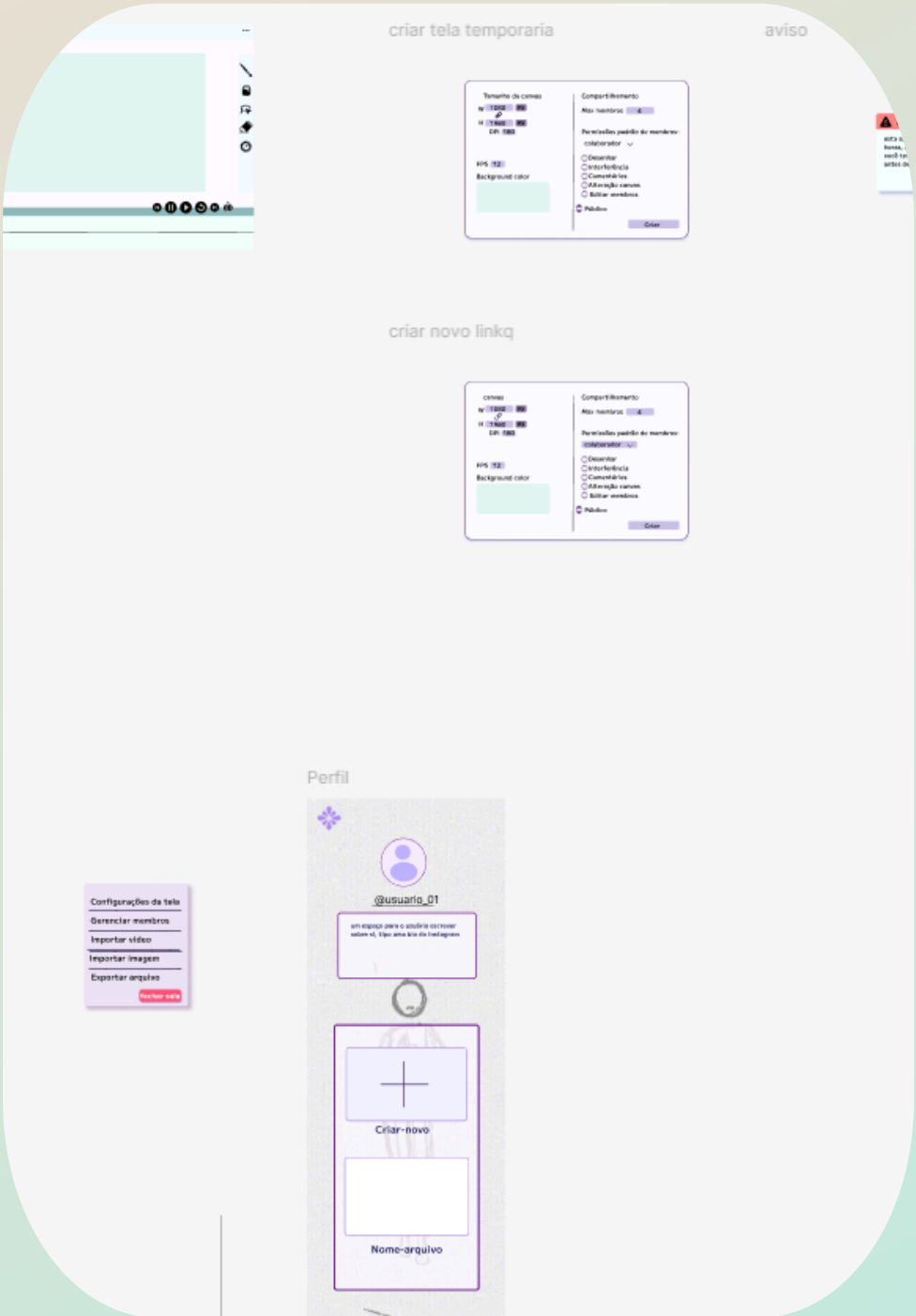
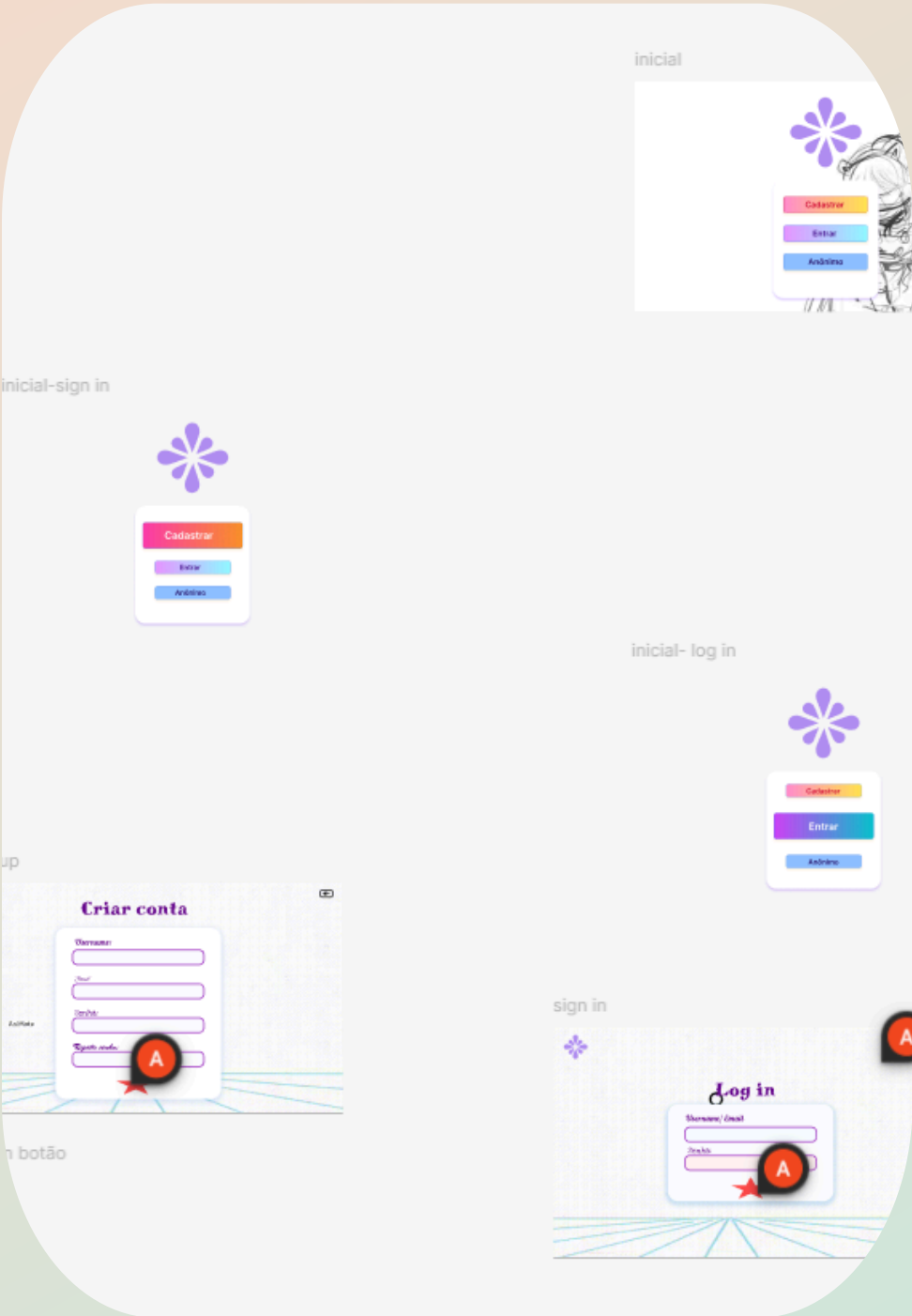
Logo

Um circulo formado por uma coleção de gotas de tinta, representando a essência artística do Animate.

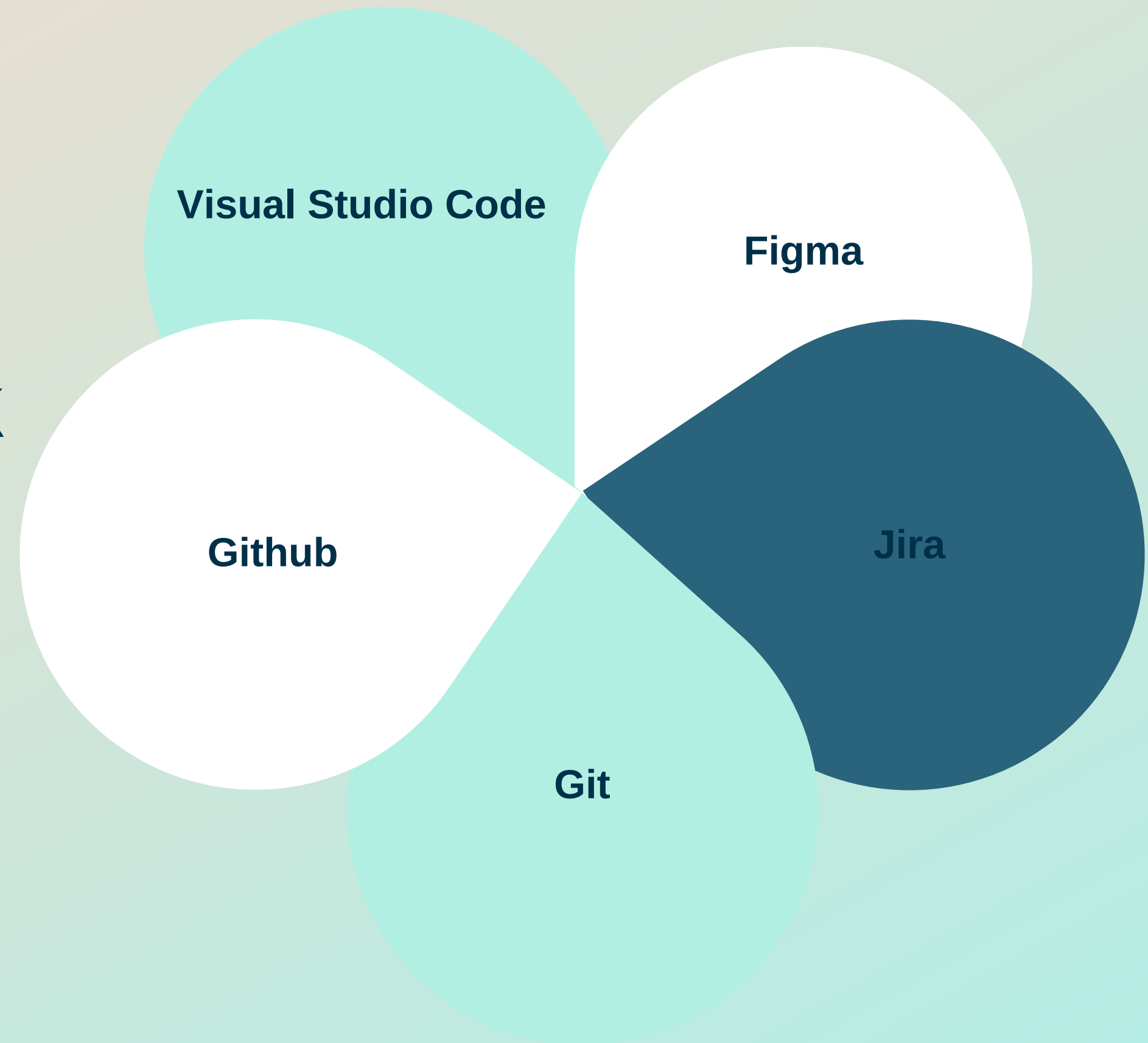
Identidade Visual



Protótipos



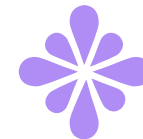
Tecnologias/framework utilizados





Figma

<https://www.figma.com/proto/fdcORr2BcDeIUftQtLIOFa/AniMate?node-id=11-131&node-type=frame&t=7rjKCC8UrHkrtdfh-1&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=11%3A131>



Jira

<https://anakarolinesantana820.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/boards/1/backlog?epics=visible>



Git Pages

<https://anakarolinesantana820.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/boards/1/backlog?epics=visible>

Obrigada!

