

PROJET JAVASCRIPT

```
var simple  
forward = type.slice  
ofType = what === "of-type";  
  
return first === 1 && last === 0 ?  
  
// Shortcut for :nth-*(n)  
function( elem ) {  
    return !!elem.parentNode;  
} :  
  
function( elem, context, xml ) {  
    var cache, outerCache, node, diff, nodeIndex, start,  
        dir = simple !== forward ? "nextSibling" : "  
        previousSibling",  
        parent = elem.parentNode,  
        name = ofType && elem.nodeName.toLowerCase(),  
        useCache = !xml && !ofType;  
  
    if ( parent ) {  
        (node = (cache = parent[ diff ]))-(child|of-type)
```

MYRE D'AUTHENTIFICATION

Durée

4 semaines

Niveau

Intermédiaire

Nombres de personnes

Groupe de trois

Objectif

Créer une page dynamique.

Connecter la partie **front-end** avec la partie **back-end** et la base de données (**BDD**).

Découvrir les technologies **React**, **NodeJS** et **MongoDB**.

Découvrir le Framework **Express** qui simplifiera la procédure d'initialisation du serveur.

Découvrir la librairie **Mongoose** qui simplifiera la connexion à la **BDD**.

Découvrir le Framework CSS **Tailwind**.

Contexte

La maquette sera réalisée en amont par les stagiaires d'une formation CDUI. Une fois en possession de la maquette, vous devrez intégrer les éléments visuels (partie **front-end**).

Phase de développement

Étape 1

Votre application contiendra :

- Une page d'accueil ou l'on peut se connecter.
- Un « Dashboard » dans lequel on retrouve les informations de l'utilisateur connecté ainsi qu'un bouton de déconnexion.
- Une myre d'authentification au moment de la connexion.

Étape 2

La myre d'authentification contiendra deux champs :

- Un pour l'adresse e-mail.
- Un pour le mot de passe.

Le but est de vous obliger à créer un jeu de test pour ces deux champs.

Étape 3

Les mots de passe et les adresses e-mail seront stockés sous forme de document dans une collection **MongoDB**.

Étape 4

L'arborescence de votre application :

- Vous aurez un dossier **assets** qui contiendra toutes les images, icônes, documents et les feuilles de styles CSS.
- Vous aurez un dossier **pages** qui contiendra la page d'accueil, la page de l'utilisateur connecté et la myre d'authentification.
- Un README.
- Une licence.

Étape 5

Pensez à citer les auteurs de la maquette comme l'auteur de l'intégration.

La mise en production

La mise en production se fera par l'intermédiaire du protocole SSH de préférence avec la commande SCP, mais vous pouvez aussi utiliser un logiciel de type FTP comme Filezilla.

Phase de test

Tester l'application sur différents supports et différents navigateurs.