**一、游戏简介**

操纵自己的蚂蚁去收集食物、壮大自己的种群、适应多变的气候、击败其它对手

**二、游戏规则**

**1.胜利条件**

击杀对手的蚁后

**2.游戏流程**

1）选择蚁后在棋盘中的出生位置

2）进行回合行动

3）任意玩家达成胜利条件

**3.游戏要素**

1）地图

地图共分为地表、地下两层，地表存在果树、野生昆虫等，且会受到不利天气的影响；地下存在蚂蚁洞穴、天然洞穴、虫蛹等，且不会受到不利天气的影响。

2）食物

每只蚂蚁的不同行动都会消耗不同单位的食物。地表上有会不定期在周围产出食物的果树，倒下后能够转化为食物的野生昆虫。地下有无力反抗的虫蛹。

3）战斗

蚂蚁可以和野生生物、敌对蚂蚁战斗，战斗结束后一方倒下。

4）移动

每回合每只蚂蚁都可以移动一定的格数，到达指定位置之后以便进行其它操作，搬运食物时移动力降低

6）挖掘

在地图地下挖掘洞穴，洞穴具备以下功能：储存食物、保护蚁后、提供固定视野、保护群落免天气影响。

5）增殖

蚁后通过消耗食物来产出蚁卵，蚁卵会在若干回合后孵化并羽化为成虫

6）视野

玩家能获取的视野有两种，一是蚁后所在洞穴的视野，二是外出行动蚂蚁的视野。

洞穴视野包括了地下洞穴的视野，以及距离洞穴以上地表若干格的视野。

7）天气

蚂蚁能够预测到未来若干回合内的不利天气，雨天时移动格数目降低、视野减少；大雨时在地表行动的蚂蚁会倒下。

8）地道战

地道战：甲乙双方在挖掘洞穴时往往会发生冲突，双方的洞穴合并成了一个更大的洞穴，此时洞穴（视野）归属判定发生变化，距离甲方蚁后较近的格子归属为甲。可以操控蚂蚁填补洞穴，以结束地道战。

//9）蚁种、兵种

存在不同品种的蚂蚁，可以特化出不同能力的兵种；工蚁移动能力强、兵蚁战斗能力强、侦察蚁视野较大。