

# 工作提醒

計劃與計劃時間 第二單

1-1x

遊玩時數  小時

← 計時器

---

工作時數  小時

← 計時器

輸入玩後開始計時

如果 遊玩時數 > 工作時數 + 2小時

則顯示「不認真」

反之則顯示「認真」