

# 基于iOS的二手车信息平台的 设计与实现

答辩人：李韧

指导老师：张惠娟

2015.6.15



# 汇报内容

研究背景

研究现状

研究内容

需求分析

系统设计

系统实现

成果展示



# 研究背景



# 研究背景

- 汽车行业快速发展
- 二手车市场潜力巨大
- 移动互联时代兴起
- iOS系统逐渐普及



# 研究现状



二手车之家



汽车之家



华夏二手车



中国二手车城



# 二手车市场上App的问题

- 用户粘性不足，设计时没有考虑用户的使用习惯，用户体验较差
- 设计不合理，无法发挥车商的资源优势
- 推广不到位，使某些App无法积累用户群



# 研究内容

iOS开发技术

系统需求分析

系统设计

系统实现



# iOS开发技术



# iOS开发技术





# iOS开发技术

iOS系统

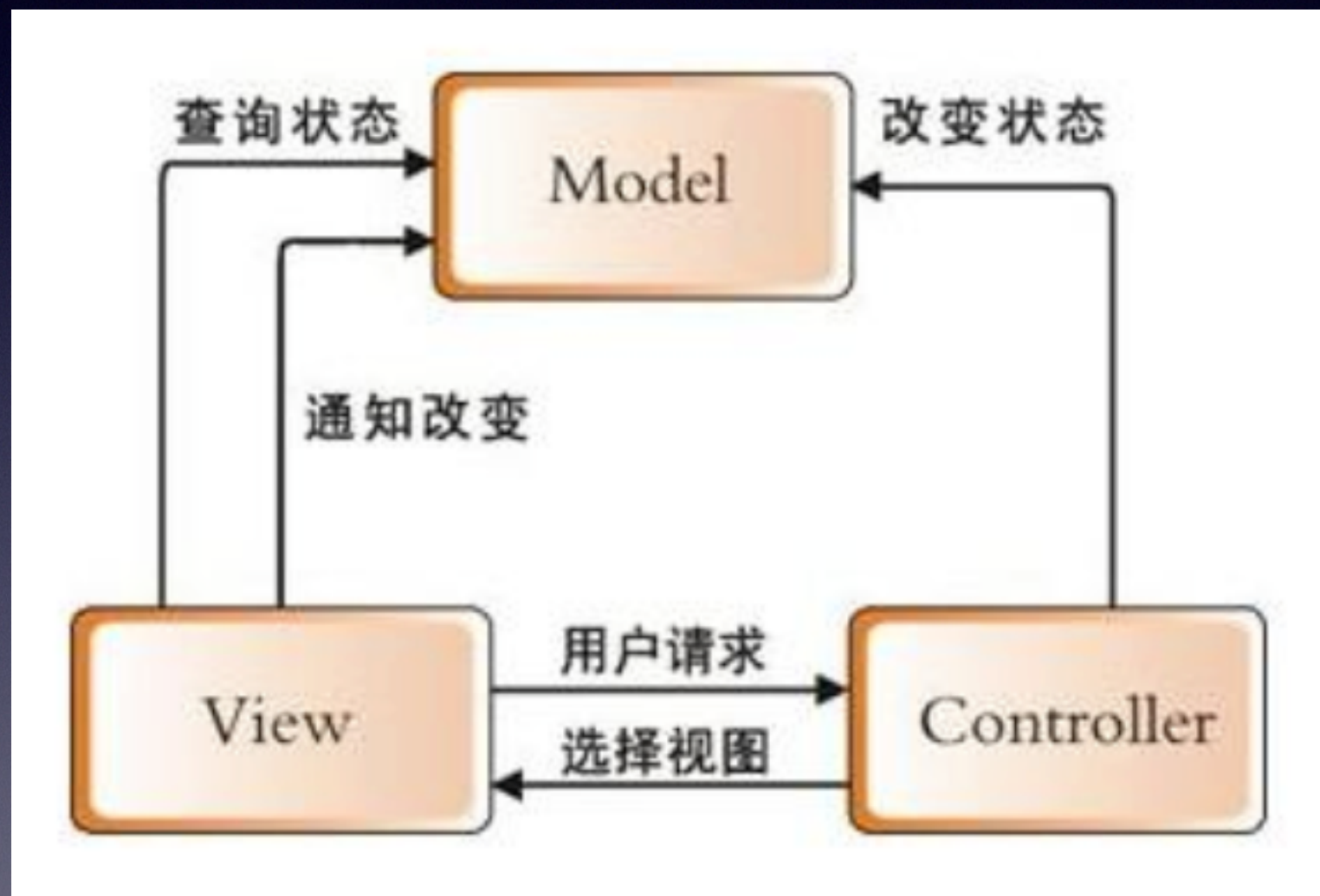
XCode

Objective-C语言

MVC模式



# MVC模式





# 需求分析



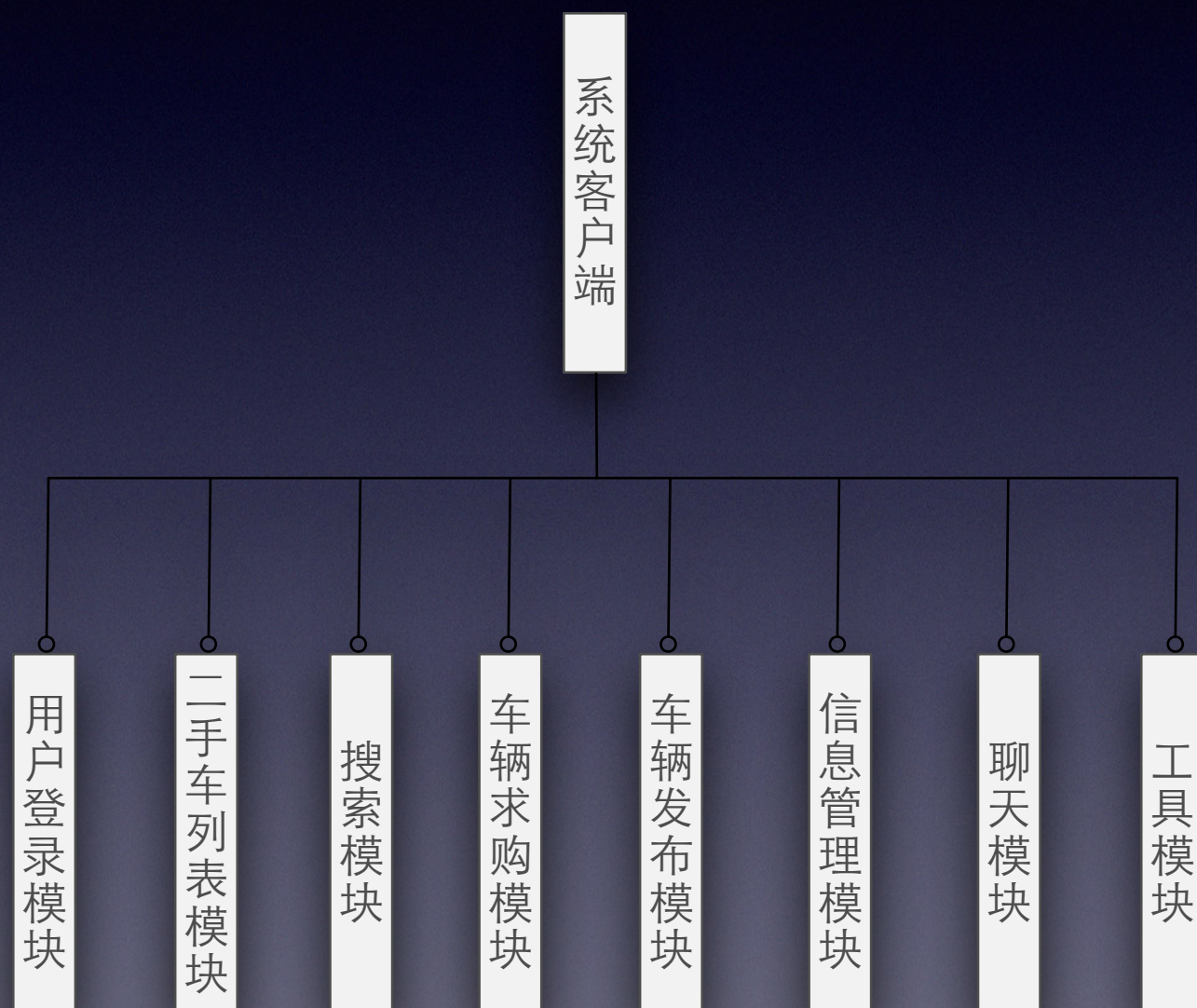
# 需求分析

1. 功能性需求

2. 非功能性需求



# 功能性需求





# 非功能性需求

- 系统的健壮性
  - 过滤用户输入信息，防止意外崩溃
- 网络环境的处理
  - 监测网络环境的变化，做出合理响应
- 设计风格和用户体验
  - 与iOS建议的设计风格一致，用户交互简洁



# 系统设计



# 系统设计

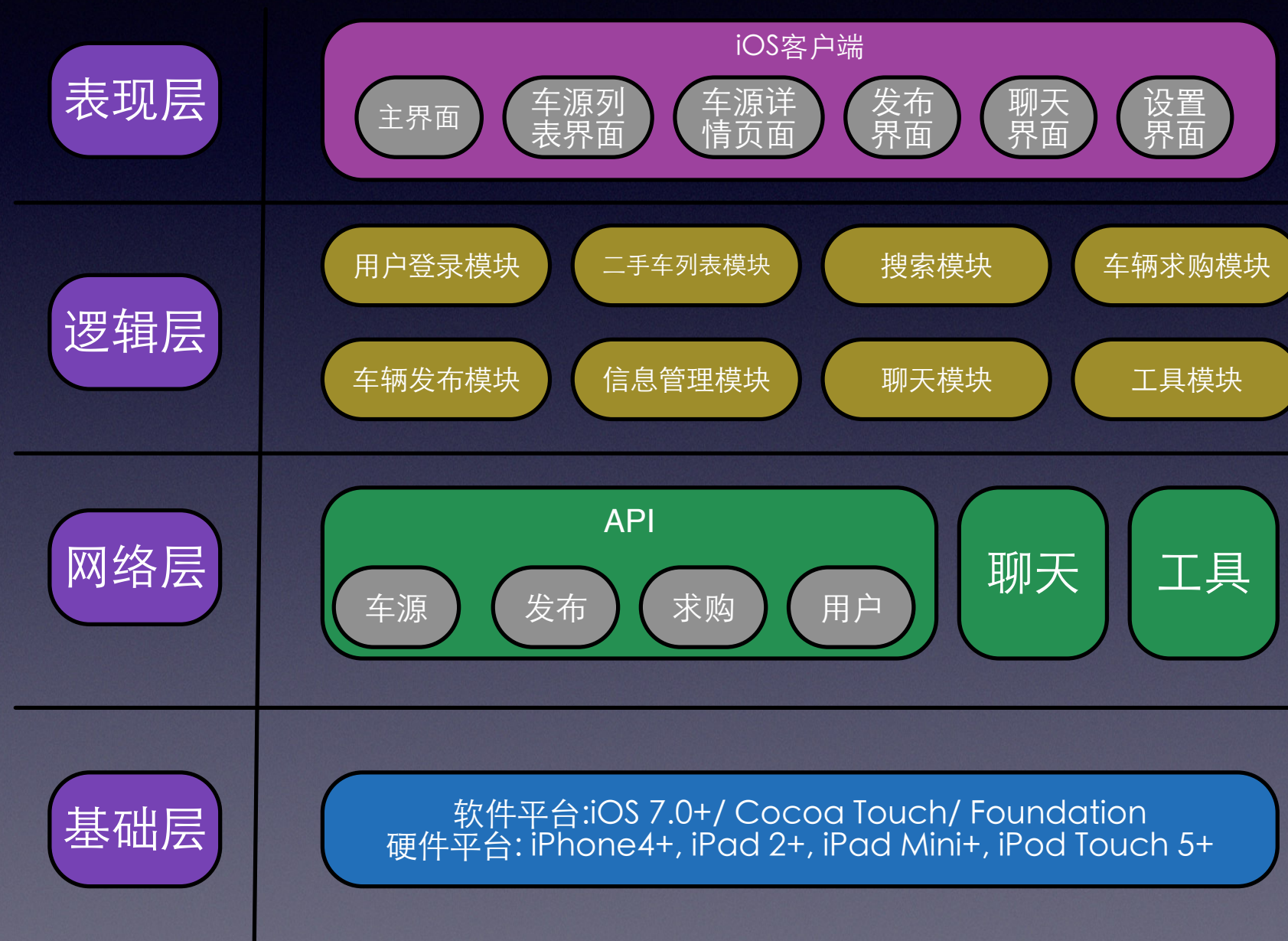
1. 架构设计

2. API设计

3. 界面设计



# 架构设计





# 界面设计





# 系统实现



# 系统实现（View层）

- 编写基类，封装可以复用的控件
- 根据UI设计稿插入图片及设置交互方式（手势或动画）
- 在基类中添加Protocol，设置代理方法（Protocol与Delegate的使用）



# 系统实现（Model层）

- 使用第三方库（如AFNetworking）或自行设计基类封装处理网络API的方法。
- 在基类的基础上设计Service类，灵活处理调用API返回的数据（使用NS\_ENUM设置API类型的枚举）
- 与Controller进行交互，返回结果



# 系统实现（Controller层）

- 设置代理，回调View层或Model层的方法（网络请求返回或是触摸事件返回）。
- 负责进行通信，使用如NSNotificationCenter的方法或是Singleton的设计模式与View和Model层进行交互。



# 成果展示



谢谢！