**Product Backlog**

1. **Cerințe ce trebuie îndeplinite până la final:**

**-punem bazele regulilor jocurilor ce vor fi construite;**

**-adaugam extensii atat preluate, cat si originale la jocurile deja construite;**

**-testarea noilor extensii**

1. **Cerințele care au fost realizate până în prezent:**

**-diagramele C4;**

**-diagrama UML;**

**-organizarea în mici echipe;**

1. **Bug-uri ce trebuie adresate**

**-**

**Iterația 1:**

**Durata: 2 saptamana (29.03.2021 - 19.04.2021)**

**Scopuri indeplinite:**

**-> Un GIT unde toata echipa a contribuit la proiect;**

**-> Utilizarea creativității echipei pentru implementarea unor noi module/extensii (originale) pentru aplicații;**

**-> Formarea regurilor pentru joc**

**-> Gasirea extensiei**

**Scopuri de îndeplinit:**

**-> Implementarea extensiei**

**Iterația 2: 2 saptamani(19.04.2021-02.05.2021)**

**Scopuri de indeplinit:**

**-> implementarea totala a extensiei;**

**-> trecerea pe C#;**

**-> Formarea legaturii cu interfata;**