|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Požadavky | | Splněno  (hodnota od 0 do 1 odpovídá 0 až 100%) | Řešení ovládání (klávesa nebo GUI) | Případné komentáře k řešení požadavku |
| Zobrazení úsečky | |  |  |  |
| Polygon | Interaktivní zadání |  |  |  |
| Uzavření polygonu |  |  |  |
| Pružné vykreslení hranice |  |  |  |
| Zapouzdření do třídy |  |  |  |
| Seed Fill – rastrově zadaná hranice | Zadání počátku |  |  |  |
| Zapouzdření do třídy |  |  |  |
| Omezení barvou hranice |  |  |  |
| Omezení barvou pozadí |  |  |  |
| Scan Line – vektorově zadaná hranice | Správnost vyplnění |  |  |  |
| Dotahy a přetahy |  |  |  |
| Zapouzdření do třídy |  |  |  |
| Obtažení barvou hranice |  |  |  |
| Implementace algoritmu pro řazení průsečíků |  |  |  |
| Ořezání | Správné ořezání pevným polygonem i u nekonvexních a sebeprotínajících se polygonů |  |  |  |
| Editace ořezávacího polygonu |  |  |  |
| Volba orientace polygonu |  |  |  |
| Kreslení zarovnaného obdélníka a elipsy | Kreslení obdélníka zadaného dvěma body a se stranami rovnoběžnými s osami |  |  |  |
| Vykreslení vepsané elipsy |  |  |  |
| Dědění datových struktur pro uložení |  |  |  |
| Mazání struktur a plátna klávesou C | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Bonus | Vyplnění vzorem Scan Line |  |  |  |
| Vyplnění vzorem Seed Fill |  |  |  |
| Editace a mazání polygonů a jejich vrcholů |  |  |  |
| Implementace Seed Fill algoritmu pomocí fronty či zásobníku |  |  |  |
| Pravidelné commity do GIT, Prosím uveďte link na repozitář |  |  |  |
| Vlastní rozšíření |  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |