

## Návrh semestrálního projektu z předmětu KIKM-KDBS2 Databázové systémy II – Denys Sergeyuk

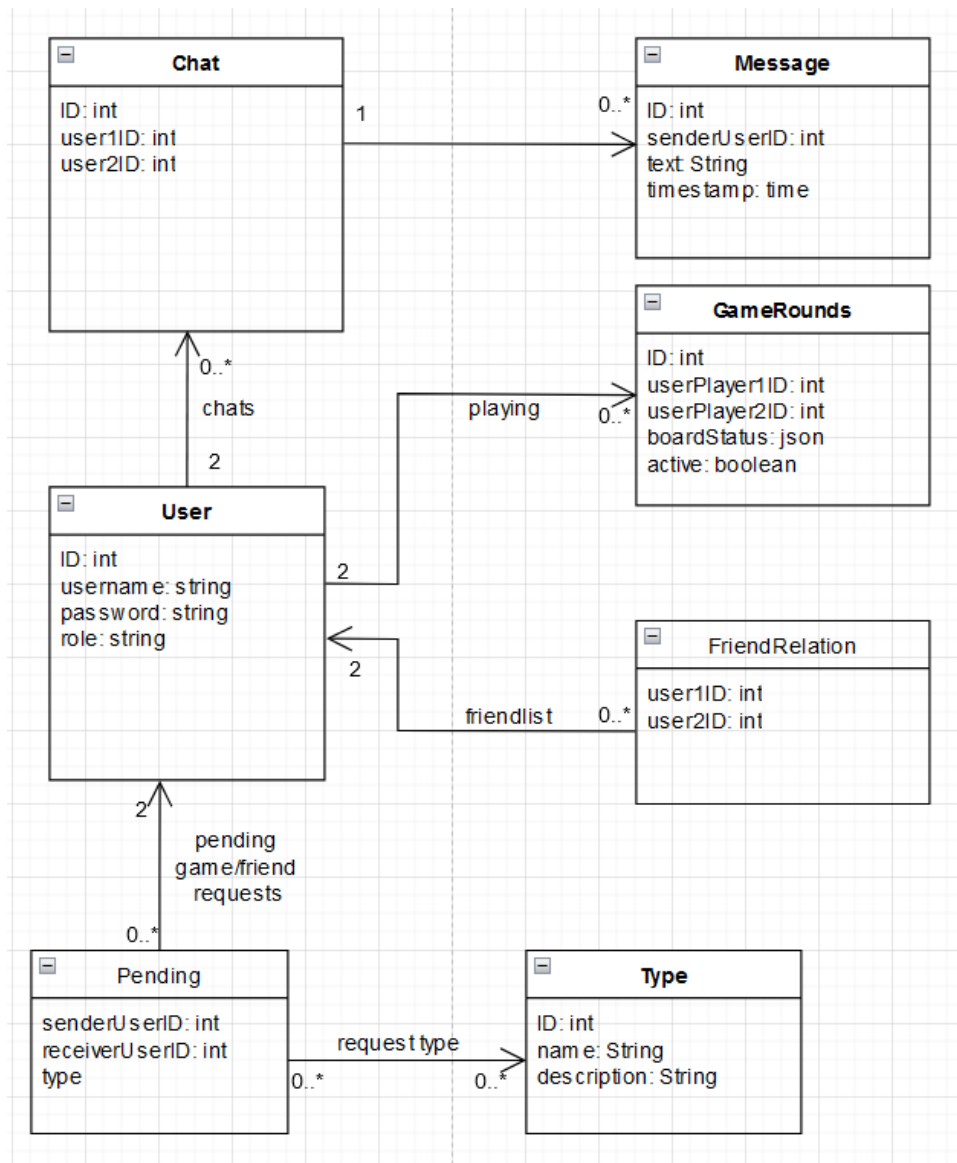
V rámci projektu plánuji naimplementovat webovou aplikaci pro provádění her mezi uživateli (šachy/dáma/...).

Uživatelé se mohou volně registrovat prostřednictvím unikátního username a hesla.

Následně uživatelé mají možnost vyhledávat ostatní uživatele, přidávat je do přátel, posílat soukromé zprávy a vzít je do hry.

Je umožněna pouze jedna instance hry mezi dvěma unikátními uživateli.

Vyčkávající výzvy do hry, nebo přátel jsou evidovány v separátní tabulce.



web\_game\_databas  
e\_diagram.drawio