

Dungeon Roll

Objetivo: Los jugadores exploran una mazmorra generada en AR la cual se puede encontrar por el mundo. Cada vez que entran en una mazmorra ahí se combate. El jugador es recompensado con dinero y materiales que después puede usar para mejorar armas y comprar cosas en tiendas que puede encontrar por ahí

Mecánicas:

- **Creacion de personaje:** Al entrar el jugador podra crear su personaje y mas o menos hacer como en DnD con las clases y cosas asi.
- **Combate:** El jugador tendra dos opciones, atacar y defender, con la mano derecha el jugador podra atacar al enemigo y con la izquierda podra defenderse, el jugador tambien podra esquivar moviendose del ataque.
- **Mazmorras:** El jugador puede ir caminando y encontrarse mazmorras de la misma manera que se encuentra en pokemon GO
- **Enemigos:** Los enemigos tiraran dados igual que el jugador para atacar.
- **Interfaz Simple:** Version en figma pendiente de hacer (domingo)
- **Nivelacion:** A medida que el jugador sube de nivel a traves de los combates puede hacer. Al nivelar puede mejorar sus estadisticas.

Video de mapa real en AR Unity <https://www.youtube.com/watch?v=RfvVZ5bq5FUv>