

Курс: «Введение в язык  
программирования Python»

**Модуль 10. Объектно-ориентированное  
программирование**

**Тема: Классы. Объекты. Конструкторы.  
Перегрузка методов. Часть 2**

**Задание 1**

К уже реализованному классу «Автомобиль» добавьте конструктор, а также необходимые перегруженные методы.

**Задание 2**

К уже реализованному классу «Книга» добавьте конструктор, а также необходимые перегруженные методы.

**Задание 3**

К уже реализованному классу «Стадион» добавьте конструктор, а также необходимые перегруженные методы.