Ստատիստիկական գրաֆիկների ժողովածու ստեղծող ծրագրի մշակումը և իրագործումը զուգահեռ ծրագրավորման կիրառմամբ

Ուսանող՝ Արտյոմ Լազյան

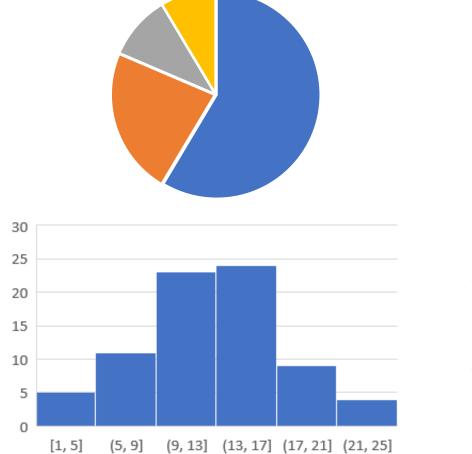
Ղեկավար՝ Տիգրան Խաչատրյան

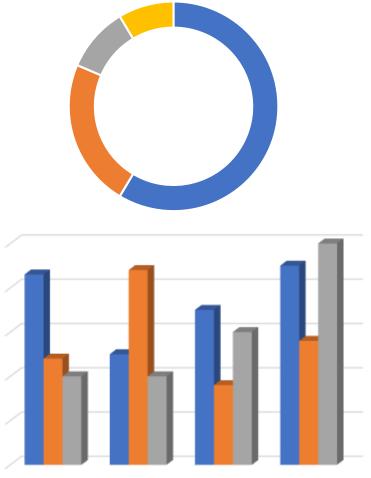
ԲՈՎԱՆԴԱԿՈՒԹՅՈՒՆ

- 🕨 Ներածություն
- Խնդրի դրվածք
- > Zhuwnqpwd
- Հիստոգրամի հաշվարկում
- Առաջարկված ալգորիթմ
- Ծրագրի կառուցվածք
- Ծրագրի ինտերֆեյս
- Արդյունքների վերլուծություն
- Եզրակացություն
- > Գրականություն



ՆԵՐԱԾՈՒԹՅՈՒՆ







ԽՆԴՐԻ ԴՐՎԱԾՔ

Պահանջվում է մշակել ծրագիր, որն արտադրական տվյալների հիման վրա կստեղծի և կպահի ստատիստիկական գրաֆիկներ (Histogram gallery):

Ալգորիթմը պետք է լինի արդյունավետ ինչպես հիշողության օգտագործման այնպես և արագագործության հարցերում։
Խնդիրը լուծելիս անհրաժեշտ է կիրառել ծրագրերի զուգահեռացման ժամանակակից մեթոդները առկա ռեսուրսներից առավելագույնը քաղելու նպատակով։



ՀԻՍՏՈԳՐԱՄ(1)

- ➤ Հիստոգրամը գրաֆիկների տեսակ է որը կառուցում է ստացված պատահական տվյալների բաշխման խտությունը։
- ➤ Գրաֆիկի կառուցման ժամանակ պատահական փոփոխականների արժեքների տիրույթները բաժանվում են միջակայքերի և յուրաքանչյուր միջակայքում հաշվարկվում է տվյալների հաձախականությունը։



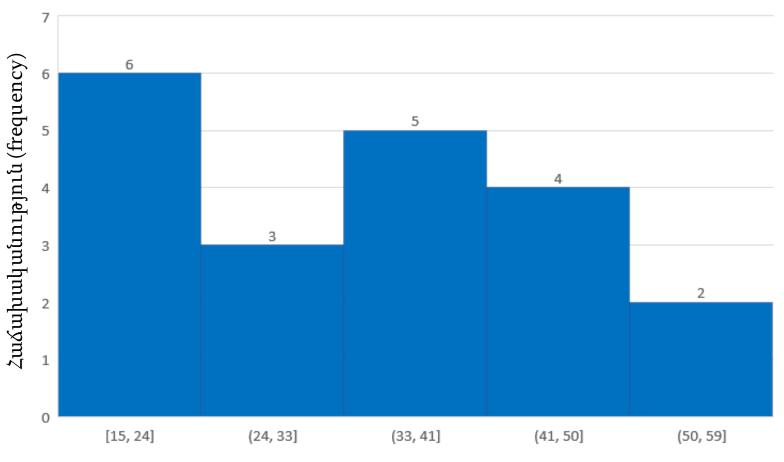
ՀԻՍՏՈԳՐԱՄ(1)

- ➤ Հիստոգրամը գրաֆիկների տեսակ է որը կառուցում է ստացված պատահական տվյալների բաշխման խտությունը։
- ➤ Գրաֆիկի կառուցման ժամանակ պատահական փոփոխականների արժեքների տիրույթները բաժանվում են միջակայքերի և յուրաքանչյուր միջակայքում հաշվարկվում է տվյալների հաձախականությունը։

33 21 45 20 31 15 25 54 48 33 20 59 22 18 27 33 35 39 42 45



ՀԻՍՏՈԳՐԱՄ(2)



Միջակայքեր (ranges)



ՀԻՍՏՈԳՐԱՄԻՀԱՇՎԱՐԿՈՒՄ

33 21 45 20 31 15 25 54 48 33 20 59 22 18 27 33 35 39 42 45



ՀԻՍՏՈԳՐԱՄԻ ՀԱՇՎԱՐԿՈՒՄ

33 21 45 20 31 15 25 54 48 33 20 59 22 18 27 33 35 39 42 45

Սյուների քանակ (Bins) = 5 Фոքրագույն = 15 Մեծագույն = 59

Միջակայք (Range) = (Մեծագույն – Фոрրագույն) / Սյուների քանակ



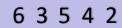
ՀԻՍՏՈԳՐԱՄԻ ՀԱՇՎԱՐԿՈՒՄ

33 21 45 20 31 15 25 54 48 33 20 59 22 18 27 33 35 39 42 45

Միջակայք (Range) = (Մեծագույն – Φ ոքրագույն) / Սյուների քանակ

Ինդեքս = (Ընթացիկ արժեք – Փոքրագույն) / Միջակայք

Հաձախականության աղյուսակ





ԱՌԱՋԱՐԿՎԱԾԱԼԳՈՐԻԹՄ

33 21 45 20 31 15 25 54 48 33 20 59 22 18 27 33 35 39 42 45



ԱՌԱՋԱՐԿՎԱԾԱԼԳՈՐԻԹՄ

33 21 45 20 31 15 25 54 48 33 20 59 22 18 27 33 35 39 42 45

Տվյալների քանակ / Հոսքերի քանակ

33 21 45 20 31

15 25 54 48 33

20 59 22 18 27

33 35 39 42 45



ԱՌԱՋԱՐԿՎԱԾԱԼԳՈՐԻԹՄ

33 21 45 20 31 15 25 54 48 33 20 59 22 18 27 33 35 39 42 45

Տվյալների քանակ / Հոսքերի քանակ

33 21 45 20 31

15 25 54 48 33

20 59 22 18 27

33 35 39 42 45

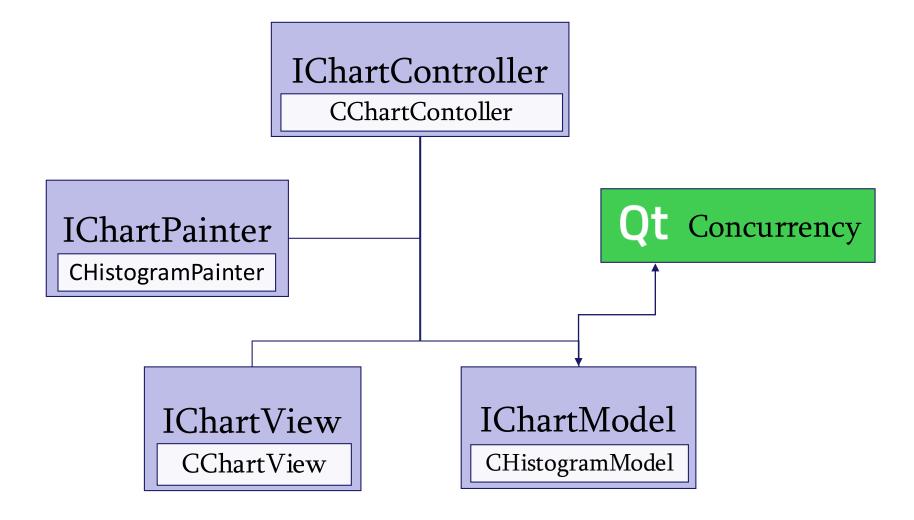
 Յոսք 1
 Յոսք 2

 Յաճախականության աղյուսակ

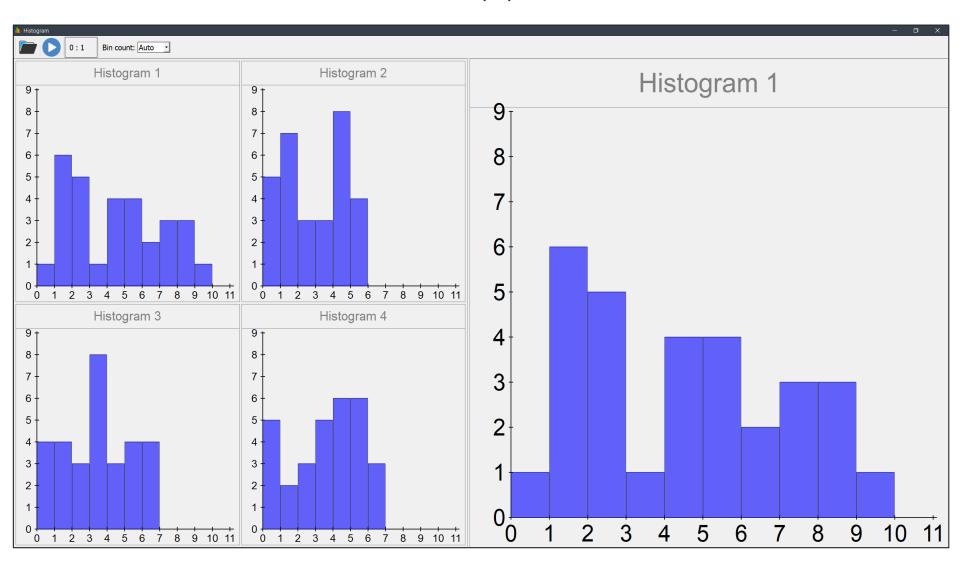
 Յոսք 3
 Յոսք 4



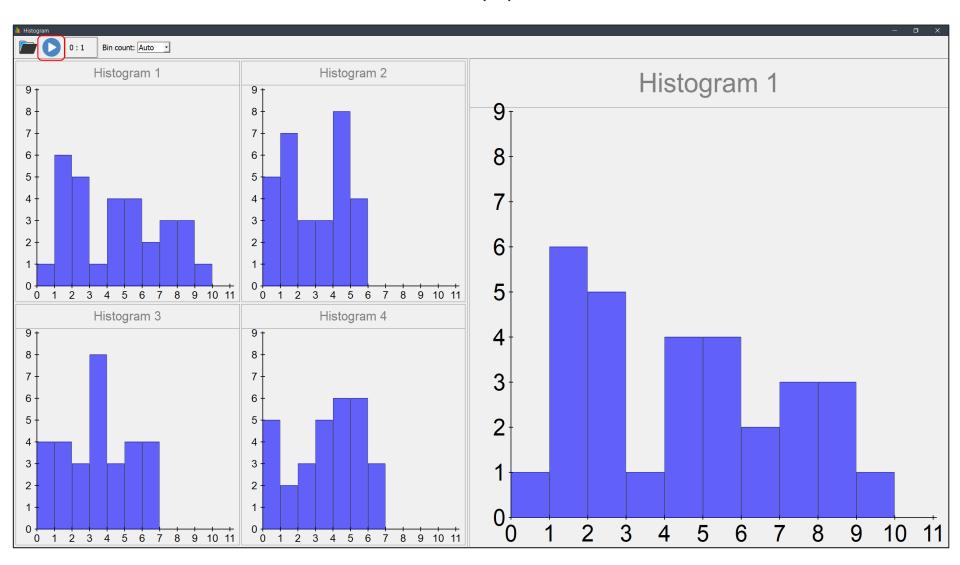
ԾՐԱԳՐԻ ԿԱՌՈՒՑՎԱԾՔ



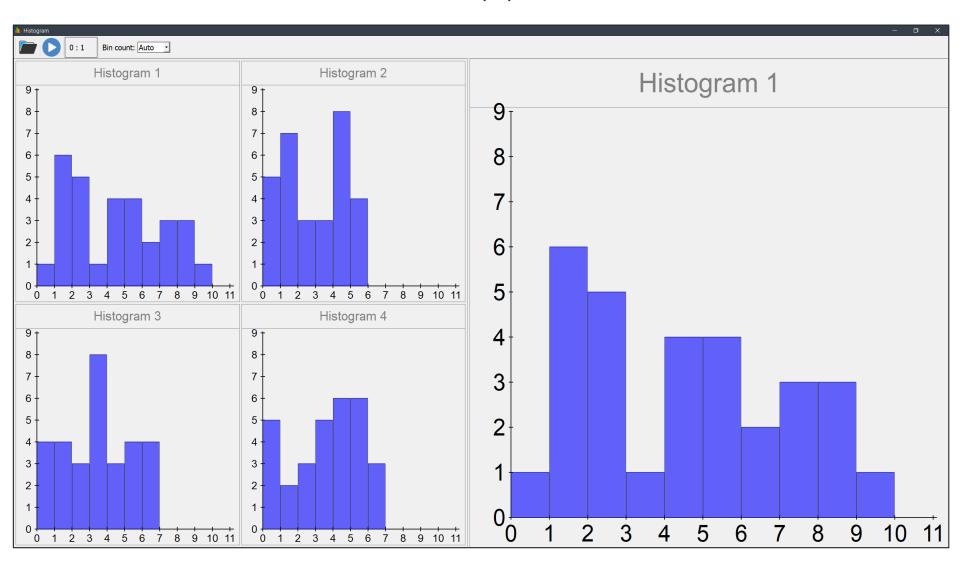




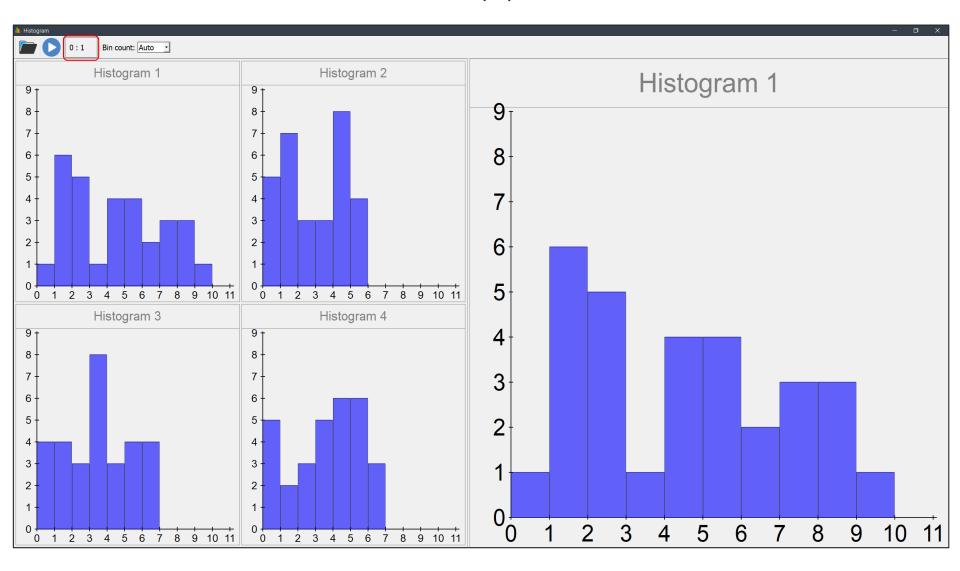




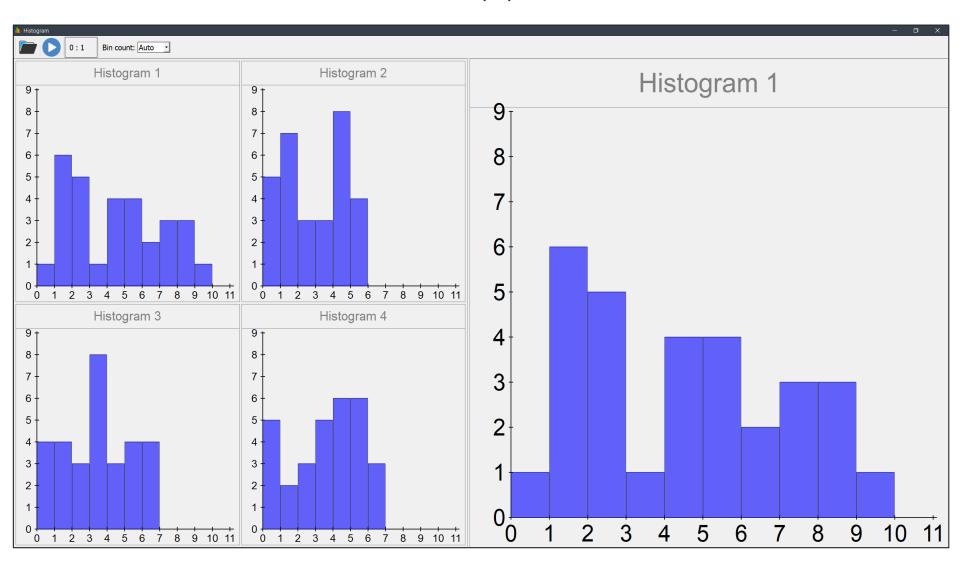




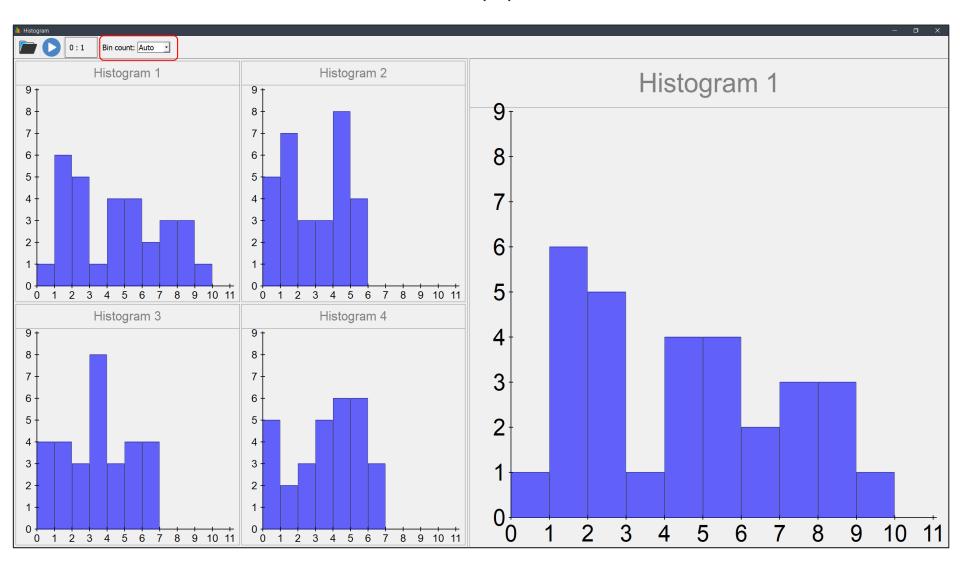




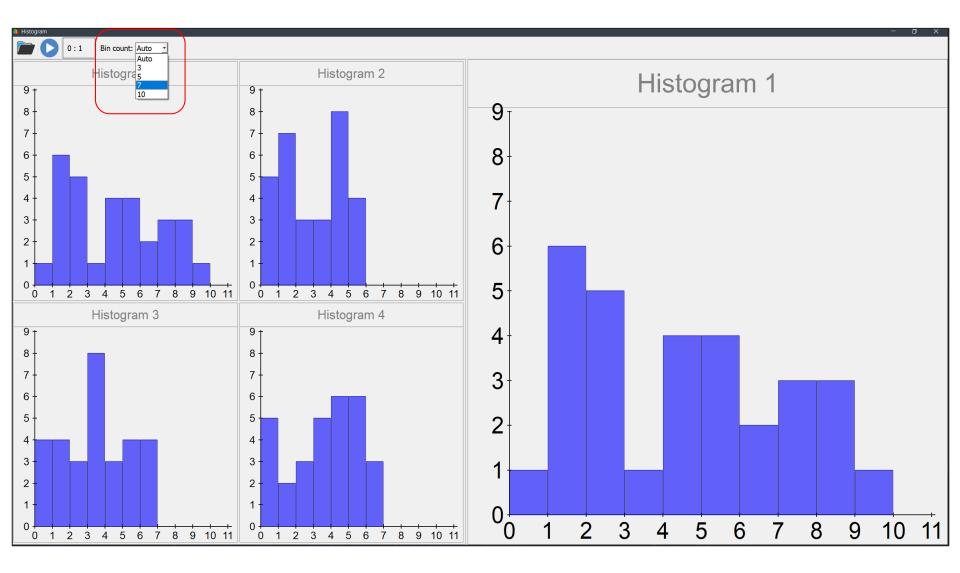




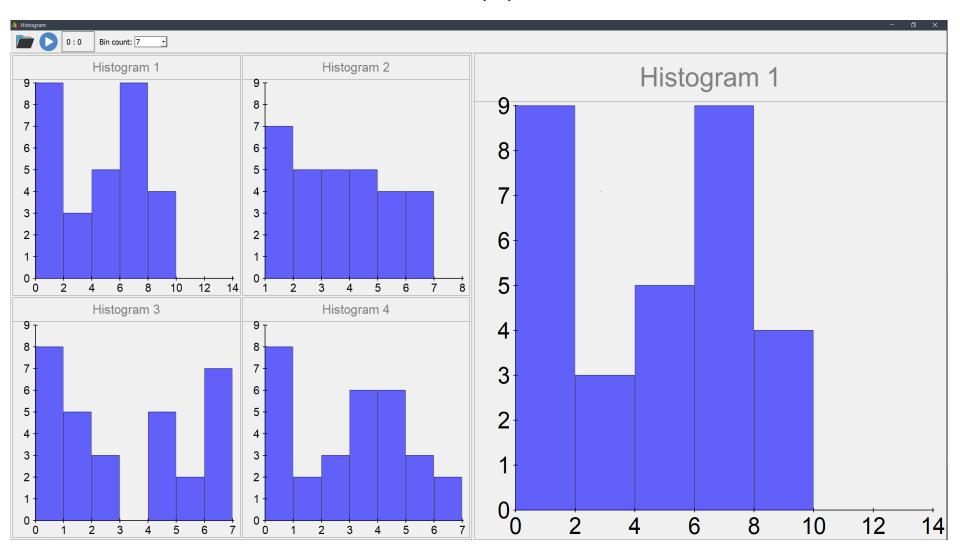






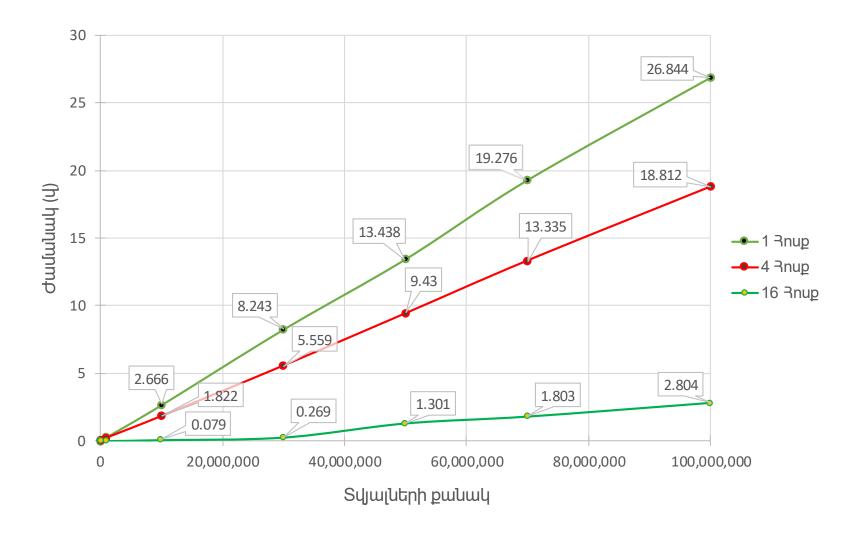








ԱՐԴՅՈՒՆՔՆԵՐԻ ՎԵՐԼՈՒԾՈՒԹՅՈՒՆ





ԵԶՐԱԿԱՑՈՒԹՅՈՒՆ

Դիպլոմային աշխատանքի ընթացքում մշակվել են՝

- Ծրագրերի զուգահեռացման ժամանակակից մեթոդներ
- Model View Controller սկզբունք
- Հիստոգրամ գրաֆիկի զուգահեռացված հաշվարկ
- Ստատիստիկական գրաֆիկներ ստեղծող ծրագիր (Histogram gallery)։



ՕԳՏԱԳՈՐԾՎԱԾ ԳՐԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ

- Bobbi J. Young, Grady Booch, Michael W. Engel, and Robert A. Maksimchuk.
 Object-oriented Analysis and Design with Applications. Addison Wesley Longman Publishing Co., Inc. (1991). p75-140
- 2. Herlihy, M. *Wait-free synchronization*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems. (1991). p143-148
- 3. M. Herlihy, N. Shavit. *The Art of Multiprocessor Programming.* Morgan Kaufmann Publishers Inc. (2008).p21-70,259-293
- 4. Meyers, S. *Effective Modern C++.* O'Reilly Media; 1 edition . (2014).p11-280
- 5. Scott, M. L. Shared-Memory Synchronization. Morgan & Claypool. (2013).p3-203
- 6. Stroustrup, B. *The C++ Programming Language*. Addison-Wesley. (1985).p449-1267
- 7. Williams, A. C++ Concurrency In Action. Manning Publications Co. (2012).p19-311
- 8. Шлее, М. *Qt5.10. Профессиональное программирование на С++.* СПб: ВНV-СПб. (2018).p67-208



ՇՆՈՐՀԱԿԱԼՈՒԹՅՈՒՆ

