## 技牌

鼠儿果

指定人-补手牌

窥测天机

看几张牌-交换次序-放回

偷盗

指定人-抽取他的手牌

铜钱镖

指定人-扔掉他的手牌

天雷破

指定人-减血

五气朝元

指定人（全体）-加血

## 战牌

金蝉脱壳

结束打怪

金蝉王

自己战力增加（+3）

天玄五音

指定人（指定一方）-战力增加

天罡战气

自己战力增加（加倍）（有额外条件）

## 特殊牌

冰心诀

使用时机（使用技牌，战牌，特殊牌时）-效果：无效

洞冥宝镜

使用时机（即将翻去怪牌前）-效果：看牌

隐蛊

使用时机（本人收到伤害时）-效果：不受伤（有条件）

灵葫仙丹

使用时机（技牌阶段，有玩家死亡）-效果：Hp+2

**综上所述：**

**每张牌（技能用时机，使用人，使用效果。**

**使用时机可以分类：角色出场，回合开始，技牌阶段等等**

**使用效果可以分类：对手牌的增减，HP的增减，对属性的增减（战力什么的）**

技能父类

字段 使用时机

字段 使用人

方法 确定使用人

方法 使用效果

手牌父类

字段 名字

字段 技能列表<技能数组>

角色父类

字段 HP

字段 战力

字段 命中

字段 技能列表<技能数组>

字段 武器

字段 防具

字段 宠物