

Rad Dragon

One must imagine sisyphus happy

Mitä teemme?

- Verkkopeli (matopeli)
- Kohderyhmänä nuorukaiset
- Ohjelmoimme tuotteemme ja ne ilmestyvät
- Tuotteemme on helppokäyttöisempi kuin vastustajillamme
- Rad Dragon koska lohikäärmeet on hienoja

Miksi/miten?

- Peli tehdään Nuorille
- Sitä tulee käyttämään esimerkiksi opiskelijat tauolla
- Matopeliä pelataan kun on tylsää
- Avaat sivun, peli pyörii, pelaat peliä, nautit.

Käyttöliittymäsuunnittelu

Väriteemamme: Vihreä, Vihreämpi, Vähemmän vihreä, musta, valkoinen

numeroita

numeroita

Kuva
(ja tekstiä)
((ja sitten peli))



Käyttäjätarina

- Jari-Petteri Minkeri, ikä 17 vuotta, opiskelija, Turkulainen
- Jari-Petteri käy koulua turussa, hän kuluttaa suuren osan ajastaan oppitunnilla, mutta hänellä ei ole mitään tekemistä tauoilla, sillä Jari-Petterillä ei ole kavereita. Hän haluaa pelata matopeliä, mutta hän ei nauti Googlen selainversiosta eikä hän halua ladata matopeliä koulun järjestelmille. Hän etsii kauan selaimen syvimmistä kaukaloista, muttei löydä sivua mistä pelata matopelia, ilman suuria määriä mainoksia ja muita häiriötekijöitä

Testausraportti

- Pari bugia, muuten ulkonäöllisesti sekä toiminnallisesti hyvä, vähän voisi hiota vielä kääntymistä seinien vieressä mutta muuten ihan toimiva 🙌
- Testattu 23.5.2025
- Testaaja Mikko Kaipiainen

30 ominaisuutta (toiveikas)

Ominaisuus	Luokka	Kuvaus
1. Peli käynnistyy heti ilman kirjautumista	Pakollinen	Nopeus ja helppous
2. Mato liikkuu automaattisesti	Pakollinen	Klassinen pelimekaniikka
3. Nuolinäppäinohjaus	Pakollinen	Perusohjaus PC:llä
4. Kosketusohjaus mobiilissa	Hyödyllinen	Mobiilituki
5. Ruoka ilmestyy satunnaisesti kentälle	Pakollinen	Pelin ydinelementti
6. Mato kasvaa ruuan syömisestä	Pakollinen	Pelin ydinelementti
7. Peli päättyy törmäykseen itseensä tai seinään	Pakollinen	Klassinen lopetus
8. Pistelaskuri näkyy ruudulla	Pakollinen	Pelaajan edistymisen seuranta
9. Mahdollisuus aloittaa uusi peli heti	Pakollinen	Pelattavuus
10. Pelikenttä rajattu kehyksin	Pakollinen	Törmäyslogiikka
11. Äänitehoste ruuan syömiselle	Toivottu	Elävöittää peliä

Ominaisuus	Luokka	Kuvaus
12. Äänitehoste törmäykselle	Toivottu	Palaute pelaajalle
13. Retro-tyylinen grafiikka	Hyödyllinen	Nostalgia-arvo
14. Ei tarvita internetyhteyttä	Hyödyllinen	Offline-pelattavuus
15. Toimii selaimessa ilman asennusta	Pakollinen	Helppokäyttöisyys
16. Nopea latausaika	Pakollinen	Käyttäjäystävällisyys
17. Täyden ruudun tila	Toivottu	Immersiivinen kokemus
18. Scoreboard viimeisestä pelistä	Hyödyllinen	Näyttää suorituksen
19. Pelinopeus kasvaa ajan myötä	Toivottu	Lisää haastetta
20. Värikontrasti mato/ruoka/tausta	Pakollinen	Selkeys ja käytettävyys
21. Näppäimistökontrollit näkyvät alussa	Hyödyllinen	Aloittelijan opastus
22. "Pause" ja "Resume" toiminnot	Toivottu	Tauottaminen
23. Responsiivinen: toimii eri näytöillä	Pakollinen	Mobiili- ja PC-yhteensopivuus
24. Peli ei vaadi tilin luontia	Pakollinen	Esteetön käyttö

Ominaisuus	Luokka	Kuvaus
25. Korkein piste koskaan (High Score)	Toivottu	Kilpailuvietti
26. Yksinkertainen käyttöliittymä	Pakollinen	Käyttäjäystävällisyys
27. Ohje “Paina Enter aloittaaksesi”	Pakollinen	Aloittamisen selkeys
28. Ei mainoksia (jos ei tarkoituksella mukana)	Hyödyllinen	Keskeytyksetön pelaaminen
29. Taustaväriä voi vaihtaa	Toivottu	Esteettisyys
30. Peli nollautuu selkeästi lopetuksen jälkeen	Pakollinen	Selkeä uusi alku