```
1
    集合的表示及查找
2
3
4
    并查集
5
        把集合并起来, 然后查某个元素属于什么集合
6
7
            有 10 台电脑, 然后某些电脑之间直接相连
8
            问:某两台不是直接相连的电脑是否存在连接?
9
10
        解决思路:
             (1) 将10台电脑看成10个集合\{1\}, \{2\}, \{3\}, ..., \{10\}
(2) 如果两台电脑存在连接,就将两台电脑属于的集合并在一起
11
             (3) 查询两台电脑是否连接,就是判别他们是否属于同一集合
13
14
        可以用树结构表示集合,树的每个结点表示一个集合元素 (1) 使用链表存储: 树使用双亲表示法,孩子指向双亲
15
             (2) 使用数组存储,采用结构体,存储结点的值和双亲下标
17
    * /
18
19
20
    #include<iostream>
21
    #include<cstring>
    #define MaxSize 10
23
    using namespace std;
24
25
    typedef int ElementType;
26
    typedef struct{
        ElementType Data; // 存值
27
                        // 指向父结点在数组中的下标
28
        int parent;
29
    }SetType;
30
    // 查找某个元素所在的集合, 该集合用树的根结点表示
31
32
    int Find(SetType s[], ElementType x)
33
34
        int i;
        // 找到数组中该值对应的下标
35
        for(i=0; i<MaxSize&&s[i].Data!=x; i++);</pre>
36
        if(i >= MaxSize) // 如果没有找到,返回 -1
37
38
            return -1;
39
        // 找到该结点的根结点
        for(; s[i].parent>=0; i=s[i].parent);
return i; // 返回根结点在数组 s 中的下标
40
41
42
    }
43
44
45
    void Union(SetType s[], ElementType x1, ElementType x2)
46
        int root1 = Find(s, x1); // 找到 x1 的根结点下标
47
        int root2 = Find(s, x2); // 找到 x2 的根结点下标
48
        // 如果根结点的下标不同,说明不是一个集合
49
50
        if(root1 != root2)
51
        {
52
            s[root1].parent = root2; // 把 x1 挂到 x2 的集合
53
        }
54
    }
55
56
    int main()
57
58
        SetType s[MaxSize];
59
        // 初始化数组,父结点全部指向 -1
60
        for(int i=0; i<MaxSize; i++)</pre>
61
        {
62
            s[i].Data = i + 1;
63
            s[i].parent = -1;
64
        // 如果父结点指向 -1, 该节点所属集合是其自身的下标
65
66
        cout << Find(s, 5) << endl; // 4
67
        Union(s, 3, 5);
68
        cout << Find(s, 4) << endl; // 3
69
        cout << Find(s, 3) << endl; // 4
70
        Union(s, 1, 3); // {1, 3, 5}
        Union(s, 2, 4); // {2, 4}
71
        Union(s, 8, 6); // {8, 6}
        cout << Find(s, 6) << endl; // 5
```

```
74 cout<<Find(s, 8)<<endl; // 5
75 return 0;
76 }
77
```