

# 8 | Funzioni

Per introdurre il concetto di funzione è utile ricordare le definizioni di corrispondenza univoca fra insiemi (§ 1.1.3).

## 8.1 | Definizione di funzione

Lo studio di diversi fenomeni della natura e la risoluzione di svariati problemi tecnici e matematici porta a considerare alcune grandezze **variabili** (convenzionalmente indicate in matematica con le lettere  $x, y, z, \dots$ ) e altre grandezze **costanti** (convenzionalmente indicate in matematica con le lettere  $a, b, c, \dots$ ). In molti casi, la variazione di una grandezza (sia essa un tempo, una lunghezza, una superficie, una temperatura...) è legata alla variazione di un'altra grandezza.



La lunghezza di una circonferenza  $y$  è legata alla lunghezza del raggio  $x$  dalla seguente formula:

$$y = 2\pi x$$

In questi casi, ossia quando la variazione della grandezza  $y$  è legata alla variazione della grandezza  $x$ , si dice che  $y$  è **funzione** della variabile  $x$ .



**Una funzione è quindi una relazione che lega due grandezze variabili in modo che, assegnati valori arbitrari a una di esse (variabile indipendente), risultino univocamente determinati i corrispondenti valori dell'altra (variabile dipendente).**

In pratica il concetto di funzione coincide con quello di **corrispondenza univoca**: la definizione corretta di funzione è infatti la seguente.



Dati due insiemi non vuoti  $X$  e  $Y$ , si chiama **funzione** (o **applicazione**) da  $X$  in  $Y$  una qualsiasi legge che fa corrispondere a **ogni** elemento  $x$  di  $X$  **uno e un solo** elemento  $y$  di  $Y$ : quest'ultimo elemento  $y$  viene detto **immagine** di  $x$ .

Le notazioni più utilizzate per indicare una funzione da  $X$  in  $Y$  sono le seguenti:

$$y = f(x); \quad f: X \rightarrow Y; \quad X \xrightarrow{f} Y$$



**Una funzione è rappresentata da una equazione che stabilisce il legame tra la variabile indipendente** (generalmente indicata con  $x$ ) **e la variabile dipendente** (generalmente indicata con  $y$ ).

Se l'equazione è risolta rispetto a una delle due variabili (di norma la variabile dipendente  $y$ ), essa viene detta **in forma esplicita**:

$$y = f(x)$$

Se viceversa tutti i termini si trovano a primo membro, l'equazione viene detta **in forma implicita**:

$$F(x, y) = 0$$

Si utilizzano inoltre le seguenti notazioni:

- la variabile  $x \in X$  è convenzionalmente detta **variabile indipendente**;
- la variabile  $y \in Y$  è convenzionalmente detta **variabile dipendente**;
- l'insieme  $X$  è detto **dominio** (o **campo di esistenza**) della funzione;
- l'insieme  $f(X)$  è l'insieme delle immagini di tutti gli elementi di  $X$ , viene detto **codominio** (o **immagine del dominio**) e potrebbe non coincidere con l'intero insieme  $Y$ :  $f(X) \subseteq Y$ .

## 8.1.1 | Funzioni suriettive, iniettive e biettive



Una funzione da  $X$  in  $Y$  si dice **suriettiva** quando **ogni elemento di  $Y$  è immagine di almeno un elemento di  $X$** .

In simboli:

$$f(X) = Y$$

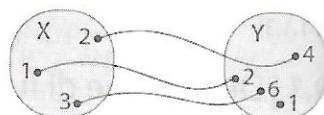
Infatti, ogni elemento di  $Y$  non è necessariamente l'immagine di un elemento di  $X$ : vi può essere un elemento di  $Y$  che non è immagine di alcun elemento di  $X$ .



Si considerino i due insiemi  $X = \{1, 2, 3\}$  e  $Y = \{1, 2, 4, 6\}$  e la funzione:

$$y = 2x$$

allora  $f(X) = \{2, 4, 6\}$ : si tratta quindi di un sottoinsieme proprio di  $Y$  e la funzione **non** è suriettiva.



Una funzione da  $X$  in  $Y$  si dice **iniettiva** se **a elementi distinti di  $X$  fa corrispondere elementi distinti di  $Y$** .

In simboli:

$$\text{se } x_1 \neq x_2 \text{ allora } f(x_1) \neq f(x_2)$$

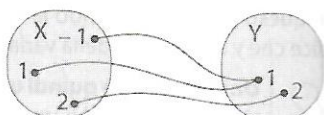
Infatti, un elemento di  $f(X)$  potrebbe essere l'immagine di più di un elemento di  $X$ .



Sia  $X = \{-1, 1, 2\}$ ,  $Y = \{1, 2\}$  e:

$$y = |x|$$

allora  $f(X) = \{1, 2\}$  e l'elemento  $y = 1$  è immagine di due elementi distinti di  $X$  (ossia  $x = 1$  e  $x = -1$ ) e la funzione **non** è iniettiva.



Una funzione da  $X$  in  $Y$  che sia **contemporaneamente iniettiva e suriettiva** si dice **biettiva** o **biunivoca**.

## 8.1.2 | Campo di esistenza



**Il campo di esistenza** (o **dominio**) di una funzione è **l'insieme dei valori della variabile indipendente per cui la funzione risulta definita**.

Nel seguito si riportano i campi di esistenza per le principali tipologie di funzioni.

**1. Funzioni razionali intere:** esistono per ogni valore reale della  $x$ .



$y = x + 2$ : esiste per ogni  $x \rightarrow$  C.E.:  $\mathbb{R}$  (dove  $\mathbb{R}$  indica l'insieme dei numeri reali)

**2. Funzioni razionali frazionarie:** il denominatore deve essere diverso da zero.



$y = \frac{x+3}{x+2}$ : esiste per  $x \neq -2 \rightarrow$  C.E.:  $x \neq -2$

**3. Funzioni irrazionali:** se l'indice di radice è pari, il radicando deve essere non negativo.



$y = \sqrt{x+2}$ : esiste per  $x \geq -2 \rightarrow$  C.E.:  $x \geq -2$

**4. Funzioni trascendenti:** si distinguono diversi casi.

**4.1 Esponenziali:** esistono per ogni valore della  $x$ .

**4.2 Logaritmiche:** l'argomento dei logaritmi deve essere positivo.


**4.3 Trigonometriche:** verranno definite nel § 9.2.



•  $y = 3^x$  esiste per ogni  $x \rightarrow$  C.E.:  $\mathbb{R}$


•  $y = \log(x+2)$  esiste per  $x > -2 \rightarrow$  C.E.:  $x > -2$

Trovare il campo di esistenza di una funzione significa in generale risolvere una disequazione (o un sistema di disequazioni).



$$\begin{aligned}
 & \bullet y = \sqrt{x+1} \rightarrow x+1 \geq 0 \rightarrow \text{C.E.: } x \geq -1 \\
 & \bullet y = \log(x-1) \rightarrow x-1 > 0 \rightarrow \text{C.E.: } x > 1
 \end{aligned}$$

È chiaro che si possono presentare delle combinazioni dei casi visti: in questi casi si deve ricorrere a **sistemi di disequazioni**.




$$y = \frac{\log(x+3)}{x-4} \cdot \sqrt{x-7} \rightarrow \begin{cases} x+3 > 0 \\ x-4 \neq 0 \\ x-7 \geq 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x > -3 \\ x \neq 4 \\ x \geq 7 \end{cases} \rightarrow \text{C.E.: } x \geq 7$$

### 8.1.3 | Funzioni crescenti e decrescenti

Una funzione  $f$  viene detta **crescente** se, comunque scelti due elementi  $x_1$  e  $x_2$  (appartenenti al dominio della funzione  $f$ ) con  $x_1 < x_2$ , si ha:

$$f(x_1) < f(x_2)$$

In altre parole, al crescere di  $x$  cresce anche il valore di  $f(x)$ .


 Per esempio, la funzione  $y = 5x$  è crescente:  
 $2 < 3 \rightarrow f(2) < f(3)$  infatti:  $f(2) = 10 < f(3) = 15$

Una funzione  $f$  viene invece detta **decrescente** se, comunque scelti due elementi  $x_1$  e  $x_2$  (appartenenti al dominio della funzione  $f$ ) con  $x_1 < x_2$ , si ha:


$$f(x_1) > f(x_2)$$

In altre parole, al crescere di  $x$  decresce il valore di  $f(x)$ .

### 8.1.4 | Funzioni pari e dispari


Una funzione  $f$  viene detta **pari** se, comunque scelto un elemento  $x$  (appartenente al dominio di  $f$ ) si ha:

$$f(x) = f(-x)$$


 Per esempio, la funzione  $f(x) = x^2$  è una funzione pari:  
 $f(4) = f(-4) = 16$

Una funzione  $f$  viene invece detta **dispari** se si ha:

$$f(-x) = -f(x)$$


 Per esempio, la funzione  $f(x) = x^3$  è una funzione dispari:  
 $f(-4) = -f(4) = -64$


### 8.1.5 | Massimi e minimi

Si definisce **massimo** (o **minimo**) assoluto di una funzione  $f$  il **più grande** (o il **più piccolo**) dei valori che essa assume. In altre parole la funzione  $f$  ha un massimo assoluto se esiste un valore  $x_1$  (appartenente al dominio di  $f$ ) tale che comunque scelto un elemento  $x$  (sempre appartenente al dominio di  $f$ ) si abbia:

$$f(x_1) \geq f(x)$$

e ha un minimo assoluto se esiste un valore  $x_2$  (appartenente al dominio di  $f$ ) tale che:

$$f(x_2) \leq f(x)$$


 Per esempio, la funzione  $y = -x^2 + 5x - 4$  (parabola con concavità rivolta verso il basso) ha un massimo in corrispondenza del vertice:

$$V = \left( -\frac{b}{2a}; -\frac{\Delta}{4a} \right) = \left( \frac{5}{2}; \frac{9}{4} \right)$$



## 8.2 | Rappresentazione grafica delle funzioni

Come si è visto, una qualsiasi funzione stabilisce un legame tra la variabile indipendente (generalmente indicata con  $x$ ) e la variabile dipendente (generalmente indicata con  $y$ ) espressa in termini algebrici attraverso un'equazione: tramite le coordinate cartesiane (§ 7.1) è possibile anche *rappresentare graficamente* le funzioni. Si consideri la funzione:

$$y = f(x)$$

per ogni valore della variabile indipendente  $x$  è possibile calcolare il corrispondente valore della variabile dipendente  $y$ : qualsiasi coppia di valori  $(x, y)$ , ossia  $(x, f(x))$ , così ottenuta è una coppia ordinata di numeri reali e come tale può essere rappresentata in un sistema di riferimento cartesiano ortogonale (in quanto alla coppia ordinata corrisponde uno e un solo punto del piano).



Rappresentando sul piano cartesiano tutti i possibili punti  $(x, f(x))$  si ottiene una **curva** che prende il nome di **diagramma** (o **grafico**) **della funzione**. Ogni funzione del tipo  $y = f(x)$  può quindi essere rappresentata graficamente nel piano cartesiano.



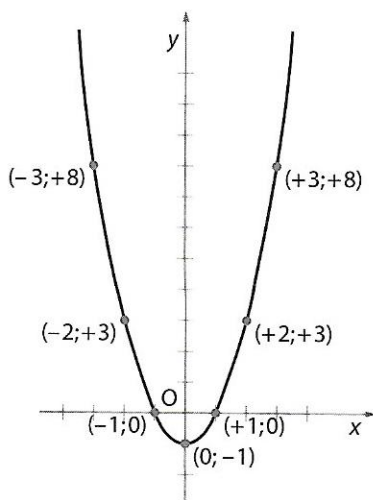
Infatti si consideri la funzione:

$$y = x^2 - 1$$

scegliendo arbitrariamente alcuni valori di  $x$  si possono ricavare i corrispondenti valori di  $y$  e quindi determinare le seguenti coppie di coordinate:

per $x = -3$	si ha $y = +8$	ossia il punto $(-3; +8)$ ;
per $x = -2$	si ha $y = +3$	ossia il punto $(-2; +3)$ ;
per $x = -1$	si ha $y = 0$	ossia il punto $(-1; 0)$ ;
per $x = 0$	si ha $y = -1$	ossia il punto $(0; -1)$ ;
per $x = +1$	si ha $y = 0$	ossia il punto $(+1; 0)$ ;
per $x = +2$	si ha $y = +3$	ossia il punto $(+2; +3)$ ;
per $x = +3$	si ha $y = +8$	ossia il punto $(+3; +8)$ .

Riportando tali punti sul piano cartesiano e unendoli con una linea continua, si ottiene il grafico della funzione, ossia una parabola.



Ovviamente il grafico di una funzione riflette le caratteristiche algebriche della funzione stessa: per esempio, il **grafico di una funzione pari risulta simmetrico rispetto all'asse delle  $y$**  (si veda, per esempio, il grafico di  $y = x^2$  nel § 8.2.5), mentre il **grafico di una funzione dispari risulta simmetrico rispetto all'origine degli assi** (si veda, per esempio, il grafico di  $y = x^3$  nel § 8.2.5). Similmente i punti di massimo e minimo (assoluti) sono rispettivamente il punto più alto e quello più basso del grafico.



La parabola  $y = x^2 - 1$  (rappresentata nel diagramma precedente) è una funzione pari:

$$f(1) = f(-1) = 0$$

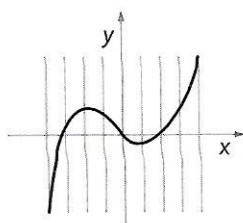
$$f(2) = f(-2) = +3$$

$$f(3) = f(-3) = +8$$

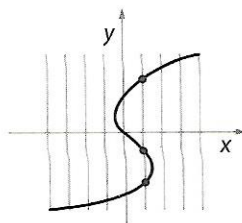
e infatti il suo grafico risulta simmetrico rispetto all'asse delle  $y$ .

Inoltre il vertice della parabola  $V = (0; -1)$  è anche il minimo assoluto; non esiste invece un massimo in quanto la parabola (con concavità rivolta verso l'alto) non è limitata superiormente.

Inoltre, poiché una funzione è una relazione univoca da  $X$  in  $Y$  (in quanto fa corrispondere a ogni elemento  $x$  di  $X$  **uno e un solo** elemento  $y$  di  $Y$ ), **un qualsiasi diagramma rappresenta il grafico di una funzione se e solo se il diagramma è unisecato** (ossia intersecato una sola volta) **dalle rette verticali**.



È una funzione.



Non è una funzione.

## 8.2.1 | Condizione di appartenenza

Come per le curve algebriche (§ 7.2.1), un punto  $P$  di coordinate  $(x_0; y_0)$  appartiene al diagramma della funzione  $y = f(x)$  se e solo se le sue coordinate soddisfano l'equazione della curva, ossia se e solo se vale la seguente relazione:

$$y_0 = f(x_0)$$



Il punto  $P = (2; 3)$  appartiene alla curva di equazione  $y = 2x - 1$  in quanto:

$$3 = 2 \cdot 2 - 1$$

## 8.2.2 | Intersezione tra curve

Date due curve  $y = f(x)$  e  $y = g(x)$  si consideri un loro (eventuale) punto di intersezione  $P = (x_0; y_0)$ . Per la condizione di appartenenza,  $P$  deve appartenere contemporaneamente a entrambe le curve, ossia soddisfare contemporaneamente entrambe le equazioni; le coordinate del punto  $P$  saranno allora le soluzioni del sistema:

$$\begin{cases} y = f(x) \\ y = g(x) \end{cases}$$



**Le coordinate del punto di intersezione di due curve sono la soluzione del sistema formato dalle equazioni delle due curve.**



Gli eventuali punti di intersezione fra le curve di equazione  $y = x - 1$  e  $y = x^2 - 3x + 2$  si trovano risolvendo il sistema:

$$\begin{cases} y = x - 1 \\ y = x^2 - 3x + 2 \end{cases}$$

In questo modo si perviene alle due soluzioni  $(3; 2)$  e  $(1; 0)$  che quindi rappresentano le coordinate dei due punti di intersezione fra le curve date.

## 8.2.3 | Intersezioni con gli assi

Trovare le intersezioni con gli assi di una funzione equivale a risolvere il sistema fra l'equazione della funzione stessa e l'equazione di ciascuno degli assi.



**L'asse  $x$  ha equazione  $y = 0$ . L'asse  $y$  ha equazione  $x = 0$ .**

Trovare le intersezioni della curva di equazione  $y = f(x)$  con l'asse  $x$  (ossia trovare i cosiddetti "zeri" della funzione) equivale quindi a risolvere il sistema:

$$\begin{cases} y = f(x) \\ y = 0 \end{cases} \xrightarrow{\text{applicando il metodo del confronto (§ 4.4.4)}} \begin{cases} f(x) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$



Per trovare le intersezioni della curva  $y = x^2 - 3x + 2$  con l'asse  $x$  si risolve il sistema:

$$\begin{cases} x^2 - 3x + 2 = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

Poiché la prima equazione è un'equazione di secondo grado completa in una sola incognita, la si risolve con la formula risolutiva (§ 4.2.12) ottenendo  $x_1 = 1$  e  $x_2 = 2$ : le due intersezioni del grafico della funzione con l'asse  $x$  sono quindi i punti  $(1; 0)$  e  $(2; 0)$ .

Similmente, trovare l'intersezione della curva  $y = f(x)$  con l'asse  $y$  equivale a risolvere il sistema:

$$\begin{cases} y = f(x) \\ x = 0 \end{cases}$$

## 8.2.4 | Segno di una funzione

Studiare il segno di una funzione  $y = f(x)$  significa trovare i valori della variabile indipendente  $x$  in corrispondenza dei quali la variabile  $y$  (ossia il valore assunto dalla funzione) risulta positiva, nulla o negativa rispettivamente.



**Per studiare il segno di una funzione è sufficiente ricercare i valori della  $x$  in corrispondenza dei quali la funzione risulta positiva o nulla:** in tutti gli altri punti del C.E. la funzione sarà negativa.

In altre parole, per studiare il segno della funzione  $y = f(x)$  si risolve la disequazione  $f(x) \geq 0$ .



Per studiare il segno della funzione  $y = x^2 - 3x + 2$  si risolve la disequazione:

$$x^2 - 3x + 2 \geq 0$$

Poiché si tratta di una disequazione di secondo grado in una sola incognita, la si risolve (come si è visto nel § 5.1.8) ottenendo  $x \leq 1$  e  $x \geq 2$ : questo è l'insieme dei valori di  $x$  in corrispondenza dei quali la funzione è positiva o nulla.

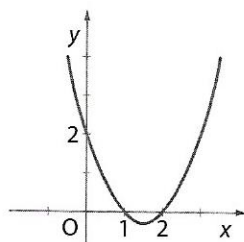
Di conseguenza, la funzione sarà negativa nell'intervallo  $1 < x < 2$ .

Dal punto di vista grafico lo studio del segno della funzione permette di capire quali sono le zone del piano cartesiano in cui la funzione è positiva (ossia al di sopra dell'asse delle  $x$ ) e quelle in cui è negativa (al di sotto dell'asse  $x$ ): dove la funzione si annulla si avranno le intersezioni con l'asse delle  $x$  (ossia gli "zeri" della funzione).

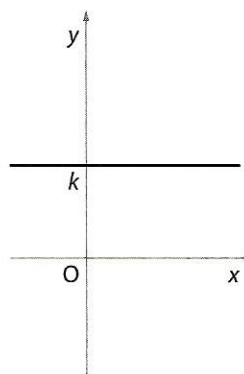


Dal precedente esempio si è ricavato che la funzione  $y = x^2 - 3x + 2$  è positiva per  $x < 1$  e  $x > 2$ , negativa per  $1 < x < 2$  e nulla per  $x = 1$  e  $x = 2$  (questi ultimi sono quindi gli "zeri" della funzione). Inoltre è facile ricavare che l'intersezione con l'asse delle  $y$  ha coordinate  $(0; 2)$ .

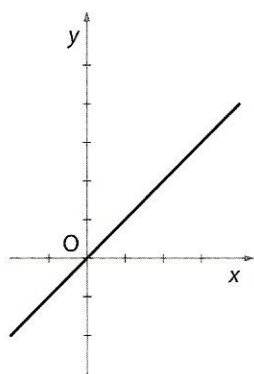
In effetti, il grafico della funzione  $y = x^2 - 3x + 2$  è riportato a lato.



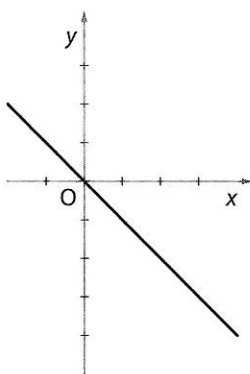
## 8.2.5 | Grafici di alcune funzioni notevoli



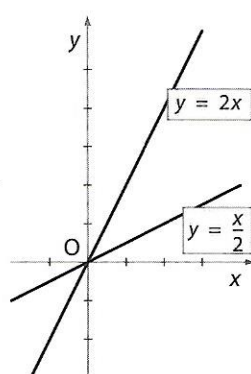
$$y = k \text{ (k costante)}$$



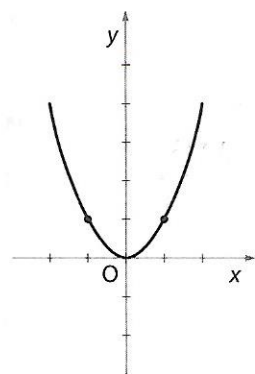
$$y = x$$



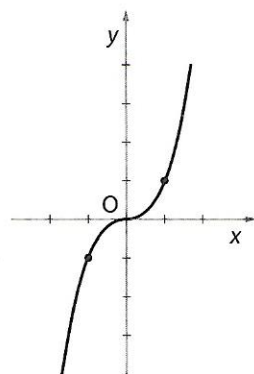
$$y = -x$$



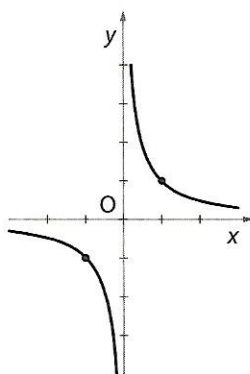
$$y = 2x \text{ e } y = \frac{x}{2}$$



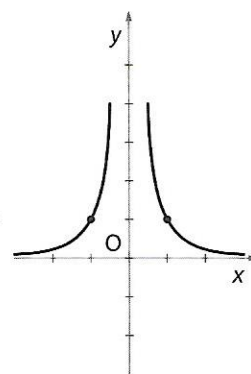
$$y = x^2$$



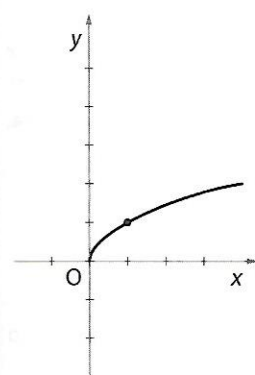
$$y = x^3$$



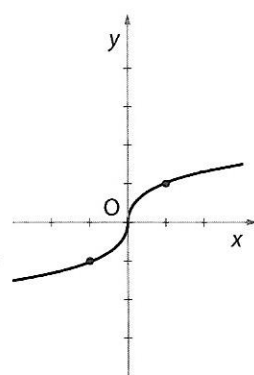
$$y = \frac{1}{x}$$



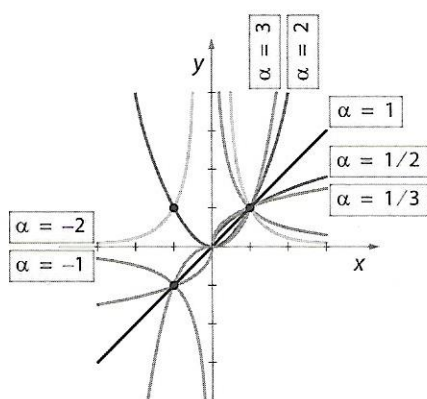
$$y = \frac{1}{x^2}$$



$$y = \sqrt[2]{x}$$



$$y = \sqrt[3]{x}$$

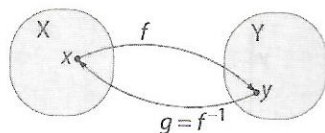


$$y = x^\alpha$$




## 8.2.6 | Funzione inversa

Si consideri una funzione  $y = f(x)$  **biunivoca** da  $X$  in  $Y$ : a ogni elemento di  $X$  corrisponde uno e un solo elemento di  $Y$  e, viceversa, a ogni elemento di  $Y$  corrisponde uno e un solo elemento di  $X$ . Perciò, se con la funzione  $f$  si "passa" dall'elemento  $x$  di  $X$  all'elemento  $y = f(x)$  di  $Y$ , esiste anche una funzione  $g$  (da  $Y$  in  $X$ ) che dall'elemento  $y$  fa "ritornare" a  $x$ : in simboli  $x = g(y)$ .



✓ La funzione  $g$  prende il nome di **inversa** della funzione  $f$  e viene indicata con  $f^{-1}$ . La funzione  $f$  viene invece detta **invertibile**.

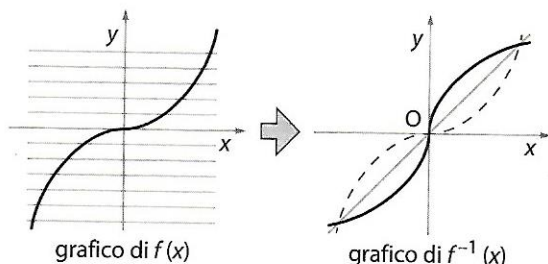
• Data una funzione  $f(x)$ , per determinare l'espressione analitica della sua funzione inversa, si esplicita la  $x$  in funzione della  $y$  e si scambiano poi le variabili.

	$y = 2x \rightarrow x = \frac{y}{2}$	$\xrightarrow{\text{scambiando le variabili}}$	$y = \frac{x}{2}$
	$y = x^n \rightarrow x = \sqrt[n]{y}$	$\xrightarrow{\text{scambiando le variabili}}$	$y = \sqrt[n]{x}$
	$y = a^x \rightarrow x = \log_a y$	$\xrightarrow{\text{scambiando le variabili}}$	$y = \log_a x$

💡 Condizione **necessaria e sufficiente** affinché una funzione sia invertibile è che essa sia **biunivoca**.

La precedente condizione può essere anche "tradotta" in termini grafici.

💡 Condizione **necessaria e sufficiente** affinché una funzione sia invertibile è che il suo grafico sia **unisecato** (ossia intersecato una sola volta) **dalle rette orizzontali**.



Infatti, nel riferimento cartesiano, il grafico della funzione inversa  $f^{-1}$  si ottiene da quello della  $f$  mediante una **simmetria rispetto alla bisettrice del primo e del terzo quadrante**.

In effetti, riguardando i grafici del § 8.2.5, è possibile osservare, per esempio, che i grafici della funzione  $y = x^3$  e della funzione  $y = \sqrt[3]{x}$  sono simmetrici (rispetto alla bisettrice del primo e del terzo quadrante).

💡 **Condizione sufficiente** (ma **non necessaria**) per l'invertibilità è che la funzione sia **monotona**, ossia sempre crescente oppure sempre decrescente.

## 8.2.7 | Curva esponenziale

✓ La **curva esponenziale** è il diagramma della funzione  $y = a^x$  (con  $a > 0$  e  $a \neq 1$ ).

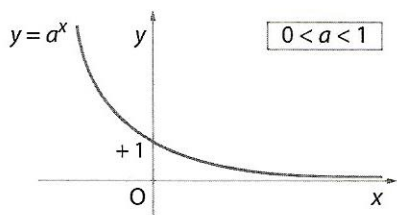
Prima di tracciarne il grafico è utile ricordare alcune osservazioni (basate anche su quanto visto riguardo le potenze nel § 1.6).

💡 **La funzione esponenziale è definita per ogni valore di  $x$  ed è sempre positiva**, quindi non si annulla mai. Essendo  $a^0 = 1$  si ha che **la curva esponenziale sicuramente passa per il punto  $(0; 1)$** .

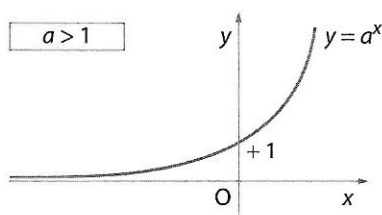


A questo punto è possibile enunciare l'ultima osservazione sulla curva esponenziale.

La curva esponenziale  $y = a^x$  è una curva **decrescente** se  $0 < a < 1$ , **crescente** se  $a > 1$ .



Se  $0 < a < 1$  la curva è decrescente



Se  $a > 1$  la curva è crescente

$2 < 3 \rightarrow (1/5)^2 > (1/5)^3$

$2 < 3 \rightarrow 5^2 < 5^3$

### 8.2.8 | Curva logaritmica

La **curva logaritmica** è il diagramma della funzione  $y = \log_a x$  (con  $a > 0$ ,  $a \neq 1$  e  $x > 0$ ).

Anche in questo caso, prima di tracciarne il grafico è utile fare alcune osservazioni (basate anche su quanto visto nel § 6.1 e nel § 6.2).

La **funzione logaritmica** è definita solo per i valori positivi della  $x$ , quindi non esiste per  $x \leq 0$ .

In altre parole, il dominio (o campo di esistenza, § 8.1.2) della funzione logaritmica è C.E.:  $x > 0$ .

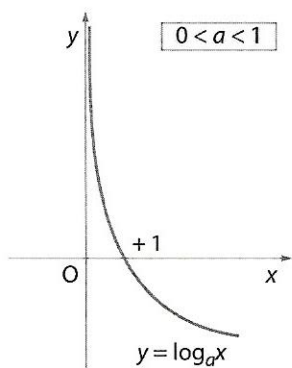
Ricordando che il **logaritmo dell'unità è sempre nullo**, qualsiasi sia la base, e che il **logaritmo della base è sempre uguale all'unità**, si ha la seguente osservazione.

Essendo  $\log_a 1 = 0$  si ha che la **curva logaritmica sicuramente passa per il punto  $(1; 0)$** .

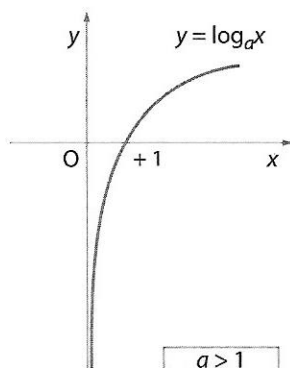
Essendo  $\log_a a = 1$  si ha che la **curva logaritmica sicuramente passa per il punto  $(a; 1)$** .

Infine, ricordando le definizioni di curva crescente e decrescente viste nel § 8.1.3, si ha la seguente osservazione.

La curva logaritmica  $y = \log_a x$  è una curva **decrescente** se  $0 < a < 1$ , **crescente** se  $a > 1$ .



Se  $0 < a < 1$  la curva è decrescente



Se  $a > 1$  la curva è crescente

$2 < 3 \rightarrow \log_{1/5} 2 > \log_{1/5} 3$

$2 < 3 \rightarrow \log_5 2 < \log_5 3$

È facile osservare che le curve esponenziale e logaritmica sono simmetriche (rispetto alla bisettrice del primo e del terzo quadrante) in quanto le due funzioni sono l'una l'inverso dell'altra.

## Quesiti svolti

1 Data una funzione  $f(x)$  tale che  $f(x+1) = \frac{2f(x)+2}{2}$  e  $f(1) = 2$ , quanto vale  $f(2)$ ?

- A 3
- B 0
- C  $1/2$
- D 2
- E 1

La funzione data, semplificando per 2, equivale a:

$$f(x+1) = f(x) + 1.$$

Per trovare quanto vale  $f(2)$  si pone  $x = 1$  ottenendo:

$$f(1+1) = f(1) + 1$$

ossia:

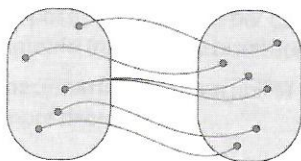
$$f(2) = f(1) + 1$$

quindi, essendo  $f(1) = 2$ , si ricava:

$$f(2) = 2 + 1 = 3$$

Si conclude quindi che la risposta esatta è la **A**.

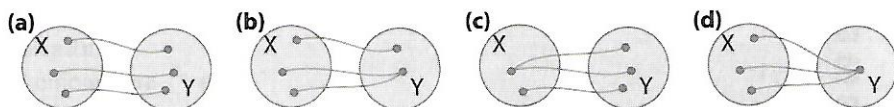
2 La relazione rappresentata dal seguente diagramma:



- A non è una funzione
- B è una funzione iniettiva
- C è una funzione biiettiva
- D nessuna delle altre risposte è corretta
- E è una funzione suriettiva

La risposta esatta è la **A** in quanto dal diagramma si nota che esiste un elemento dell'insieme di partenza che ha due immagini distinte nell'insieme di arrivo e ciò contraddice la definizione stessa di funzione.

3 Quattro relazioni tra gli elementi di due insiemi X e Y sono rappresentate dai seguenti diagrammi:



- A sono tutte funzioni
- B (c) e (d) non sono funzioni
- C (a) e (b) sono funzioni biettive
- D (b) e (d) sono funzioni suriettive ma non iniettive
- E nessuna delle precedenti

Le relazioni rappresentate non sono tutte delle funzioni, perché la (c) non associa ad ogni elemento di X uno ed un solo elemento di Y e quindi non è una funzione. La relazione (a) è l'unica funzione biettiva fra quelle rappresentate. Le funzioni (b) e (d) sono suriettive perché ad ogni elemento di Y corrisponde un elemento di X; ma non sono iniettive perché ad elementi distinti di X non corrispondono elementi distinti di Y. La risposta corretta è quindi la **D**.

4 Determinare il dominio della funzione  $y = \sqrt{x-1}$ .

- A  $x > 0$
- B  $x \geq 1$
- C  $x \leq 2$
- D  $x > 1$
- E  $x > -1$

Il procedimento da seguire per determinare il dominio di una funzione è quello già visto per determinare il campo di esistenza delle espressioni frazionarie o irrazionali. Nel quesito proposto, il radicando deve essere positivo o nullo, quindi:

$$x - 1 \geq 0 \rightarrow x \geq 1 \text{ (risposta B)}$$

5 La funzione  $y = \frac{x^4}{4}$  è:

- A crescente
- B decrescente
- C pari
- D dispari
- E nessuna delle precedenti

La risposta corretta è la **C**, infatti:

$$f(-x) = \frac{(-x)^4}{4} = \frac{x^4}{4} = f(x)$$

Si noti che la funzione proposta non è né monotona crescente, né monotona decrescente. Per mostrarlo, è sufficiente trovare opportuni controesempi.

Per mostrare che la funzione non è monotona crescente si scelgono  $x_1$  e  $x_2$  con  $x_1 < x_2$  (per esempio  $x_1 = -3$  e  $x_2 = -2$ ) e si verifica se  $f(x_1) < f(x_2)$ : essendo  $f(-3) = +81/4 > f(-2) = +4$ , la funzione non è monotona crescente.

Similmente, per mostrare che la funzione non è monotona decrescente si scelgono  $x_1$  e  $x_2$  con  $x_1 < x_2$  (per esempio  $x_1 = +2$  e  $x_2 = +3$ ) e si verifica se  $f(x_1) > f(x_2)$ : essendo  $f(+2) = +4 < f(+3) = +81/4$ , la funzione non è monotona decrescente.



6 Il campo di esistenza della funzione  $\log \frac{x^2 - 2x + 1}{x + 1}$  è:

- A  $x \neq -1$
- B  $x > -1$
- C  $x > -1$  e  $x \neq 1$
- D  $x < -1$
- E l'insieme  $\mathbb{R}$

Affinché la funzione esista è necessario che l'argomento del logaritmo sia positivo:

$$\frac{x^2 - 2x + 1}{x + 1} > 0 \rightarrow \frac{(x - 1)^2}{x + 1} > 0$$

poiché al numeratore vi è un quadrato che è sempre non negativo, il segno della frazione algebrica dipende dal segno del denominatore e quindi essa risulta non negativa per  $x > -1$  a cui va unita la condizione  $x \neq 1$  per far sì che non si annulli il numeratore (risposta C).

7 Date le funzioni reali nella variabile  $x$ :

$$f(x) = x^3 - 1 \quad g(x) = x^2 \quad h(x) = \sqrt{x^2 - 2}$$

si può affermare che:

- A il dominio è  $\mathbb{R}$  per tutte le funzioni
- B il codominio è  $\mathbb{R}$  per tutte le funzioni
- C le funzioni  $g(x)$  e  $h(x)$  non sono iniettive
- D le funzioni  $f(x)$  e  $h(x)$  sono iniettive
- E il dominio è lo stesso per tutte le funzioni

Le funzioni  $f(x)$  e  $g(x)$  sono definite su  $\mathbb{R}$ , mentre  $h(x)$  è definita per  $x \leq -\sqrt{2}$  e  $x \geq \sqrt{2}$ .

Le funzioni  $g(x)$  e  $h(x)$  hanno immagini soltanto positive, quindi il loro codominio non è  $\mathbb{R}$ .

Le stesse funzioni non sono iniettive perché ciascun valore positivo di  $y$  può essere immagine di due valori distinti di  $x$ , per esempio:

$$g(1) = g(-1) = 1 \quad \text{perché: } 1^2 = 1 \text{ e } (-1)^2 = 1$$

$$h(2) = h(-2) = \sqrt{2} \quad \text{perché: } \sqrt{2^2 - 2} = \sqrt{2} \text{ e } \sqrt{(-2)^2 - 2} = \sqrt{2}$$

La risposta esatta è pertanto la C.

8 Quale tra le seguenti affermazioni è sbagliata?

- A Tutte le funzioni ammettono la funzione inversa
- B Una funzione dispari è simmetrica rispetto all'origine
- C Una funzione pari è simmetrica rispetto all'asse delle  $y$
- D Alcune relazioni sono funzioni
- E La funzione logaritmica è iniettiva

La risposta esatta è la A in quanto una funzione ammette inversa se e solo se essa è biunivoca.

9 Il logaritmo in base 5 di 24:

- A è compreso tra 1 e 2
- B è compreso tra 2 e 3
- C non esiste
- D è compreso tra -1 e 1
- E è uguale a  $24/5$

Il numero 24 non è una potenza intera di 5, quindi il logaritmo in base 5 di 24 non potrà essere un numero intero. È sufficiente però osservare che:

$$5 < 24 < 25$$

e quindi:

$$5^1 < 24 < 5^2$$

A questo punto, calcolando il logaritmo in base 5 (funzione **crescente** dell'argomento) della precedente relazione si ricava:

$$\log_5 5 = 1 < \log_5 24 < \log_5 5^2 = 2 \cdot \log_5 5 = 2$$

per cui  $1 < \log_5 24 < 2$  (risposta **A**).

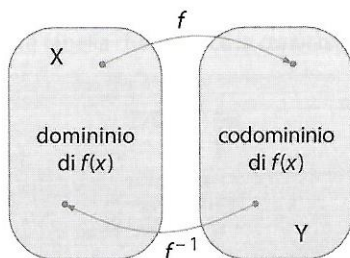
10 Data una funzione  $y = f(x)$  è sempre vero che:

- A la funzione reciproca ha lo stesso dominio della funzione  $f(x)$
- B la funzione inversa ha lo stesso dominio della funzione  $f(x)$
- C la funzione inversa è data da  $y = \frac{1}{f(x)}$
- D la funzione inversa è data da  $y = -f(x)$
- E la funzione reciproca è data da  $y = \frac{1}{f(x)}$

La risposta esatta è la **E**, per la definizione stessa di funzione reciproca.

La risposta **A** è errata; se la funzione  $f(x)$  interseca l'asse delle  $x$  in almeno un punto del suo dominio, in tale punto la funzione reciproca  $y = \frac{1}{f(x)}$  non è definita, poiché si annulla il denominatore.

La risposta **B** è errata poiché il dominio della funzione inversa di  $f(x)$ , coincide con il codominio della funzione  $f(x)$ :



La risposta **C** è errata in quanto la funzione inversa di  $f(x)$  indicata con  $y = f^{-1}(x)$ , non corrisponde a  $y = [f(x)]^{-1} = \frac{1}{f(x)}$ . Infine, la risposta **D** è errata poiché la funzione  $y = -f(x)$  è l'opposta della funzione  $y = f(x)$ , non l'inversa che, come già precisato, è  $y = f^{-1}(x)$ .

**11** L'ordinamento corretto fra i numeri  $2^{500}$ ,  $5^{300}$  e  $10^{100}$  è il seguente:

- A**  $5^{300} < 10^{100} < 2^{500}$
- B**  $10^{100} < 2^{500} < 5^{300}$
- C**  $10^{100} < 5^{300} < 2^{500}$
- D**  $2^{500} < 5^{300} < 10^{100}$
- E**  $5^{300} < 2^{500} < 10^{100}$

Per determinare il corretto ordinamento dei tre valori proposti non è necessario calcolarli esplicitamente: è sufficiente osservare che, in tutti i casi, si tratta di potenze con base maggiore di uno. Dal momento che la funzione potenza, nel caso in cui la base sia maggiore di uno, è crescente, basta scrivere i tre valori proposti come potenze aventi lo stesso esponente. Essendo  $\text{M.C.D.}(500, 300, 100) = 100$ , si ha:

$$2^{500} = (2^5)^{100}; \quad 5^{300} = (5^3)^{100}; \quad 10^{100} = 10^{100}$$

Dato che:

$$10 < 2^5 < 5^3 \rightarrow 10^{100} < (2^5)^{100} < (5^3)^{100}$$

la risposta corretta è la **B**.