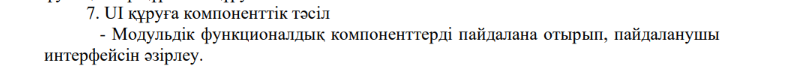


Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, линия

Автоматически созданное описание



Бағдарламалау контекстіндегі UI (User Interface) әдетте пайдаланушы интерфейсін білдіреді. Бұл пайдаланушы бағдарламамен әрекеттесетін бағдарламаның немесе қолданбаның бөлігі.

Пайдаланушы интерфейсі түймелер, мәтіндік өрістер, белгілер, мәзірлер және пайдаланушыға қолданбамен әрекеттесуге және оның функционалдығын басқаруға мүмкіндік беретін басқа элементтер сияқты элементтерді қамтиды.

«Python модульдік функционалдық құрамдастарын пайдаланып пайдаланушы интерфейсін жобалау» сұрауыңыздың контекстінде UI қолданбаңызды немесе бағдарламаңызды пайдаланған кезде пайдаланушы көретін және өзара әрекеттесетін элементтер жиынтығын білдіреді.

import tkinter as tk  
  
def create\_window(title, width, height):  
 *"""Функция для создания окна"""* window = tk.Tk()  
 window.title(title)  
 window.geometry(f"{width}x{height}")  
 return window  
  
def add\_button(window, text, action):  
 *"""Функция для добавления кнопки"""* button = tk.Button(window, text=text, command=action)  
 button.pack()  
  
def add\_text\_field(window):  
 *"""Функция для добавления текстового поля"""* text\_field = tk.Entry(window)  
 text\_field.pack()  
  
def button\_action():  
 *"""Функция-действие для кнопки"""* print("Button clicked")  
  
if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":  
 # Пример использования модуля  
 window = create\_window("Модульный UI", 300, 200)  
 add\_button(window, "Нажми меня", button\_action)  
 add\_text\_field(window)  
 window.mainloop()

import my\_module # Предположим, что ваш модуль называется my\_module  
  
# Создаем окно  
window = my\_module.create\_window("Модульный UI", 400, 250)  
  
# Добавляем кнопку и текстовое поле  
my\_module.add\_button(window, "Нажми меня", my\_module.button\_action)  
my\_module.add\_text\_field(window)  
  
window.mainloop()