```
┌─────────────────────────────────────────┐
│         irr::IReferenceCounted           │
└─────────────────────────────────────────┘
                     ▲
                     │
┌─────────────────────────────────────────┐
│      irr::scene::quake3::IShaderManager   │
└─────────────────────────────────────────┘
```