```
irr::IReferenceCounted
    ├── irr::gui::ICursorControl
    ├── irr::gui::IGUIElementFactory
    ├── irr::gui::IGUIEnvironment
    ├── irr::gui::IGUIFont
    ├── irr::gui::IGUIImageList
    ├── irr::gui::IGUISpriteBank
    ├── irr::gui::IGUITreeViewNode
    ├── irr::ILogger
    ├── irr::io::IArchiveLoader
    ├── irr::io::IAttributeExchangingObject
    ├── irr::io::IAttributes
    ├── irr::io::IFileArchive
    ├── irr::io::IFileList
    ├── irr::io::IFileSystem
    ├── irr::io::IReadFile
    ├── irr::io::IWriteFile
    ├── irr::io::IXMLWriter
    ├── irr::IOSOperator
    ├── irr::IRandomizer
    ├── irr::IrrlichtDevice
    ├── irr::IrrlichtDevice
    ├── irr::ITimer
    ├── irr::scene::IAnimationEndCallBack
    ├── irr::scene::IColladaMeshWriterNames
    ├── irr::scene::IColladaMeshWriterProperties
    ├── irr::scene::ICollisionCallback
    ├── irr::scene::IGeometryCreator
    ├── irr::scene::ILightManager
    ├── irr::scene::IMesh
    ├── irr::scene::IMeshBuffer
    ├── irr::scene::IMeshCache
    ├── irr::scene::IMeshLoader
    ├── irr::scene::IMeshManipulator
    ├── irr::scene::IMeshWriter
    ├── irr::scene::ISceneCollisionManager
    ├── irr::scene::ISceneLoader
    ├── irr::scene::ISceneManager
    ├── irr::scene::ISceneNodeAnimatorFactory
    ├── irr::scene::ISceneNodeFactory
    ├── irr::scene::ITriangleSelector
    ├── irr::scene::quake3::IShaderManager
    ├── irr::scene::quake3::SVarGroupList
    ├── irr::scene::SMD3Mesh
    ├── irr::scene::SMD3MeshBuffer
    ├── irr::video::IImage
    ├── irr::video::IImageLoader
    ├── irr::video::IImageWriter
    ├── irr::video::IMaterialRenderer
    ├── irr::video::IShaderConstantSetCallBack
    ├── irr::video::ITexture
    ├── irr::video::IVideoDriver
    └── irr::video::IVideoModeList
```