T200-01 Proj Arquitetura de Sistemas

Cinemax

Leone de Araújo Fernandes – 2315740

Lucas Ferreira Santos Gomes - 2312638

Sistema de Cadastro de Filmes do Cinemax

Propósito do Sistema:

O sistema Cinemax foi desenvolvido com o objetivo de simplificar o gerenciamento de filmes e combos de alimentação em um cinema. Ele permite a realização de operações de cadastro, consulta, atualização e exclusão de registros, oferecendo uma interface intuitiva e funcional para usuários administrativos e clientes do cinema.

Principais Funcionalidades:

- Cadastro de Filmes e Combos: Permite aos administradores cadastrar novos filmes e combos informando detalhes como nome, gênero, duração, descrição e preço.
- Consulta de Filmes e Combos: Os usuários podem visualizar todos os filmes e combos cadastrados no sistema, obtendo informações detalhadas sobre cada item.
- Atualização de Filmes e Combos: Permite a atualização dos dados de filmes e combos existentes, como nome, gênero, duração, descrição e preço.
- Exclusão de Filmes e Combos: Oferece a funcionalidade de excluir filmes e combos da base de dados quando necessário.

Principais Usuários:

- Administradores do Cinema: São os principais usuários do sistema, responsáveis por gerenciar o catálogo de filmes e combos, realizando operações como cadastro, atualização e exclusão.
- Clientes do Cinema: São os usuários finais que desejam consultar os filmes e combos disponíveis antes de adquirir ingressos. Eles utilizam o sistema para visualizar as opções disponíveis e obter informações sobre os itens em cartaz.

Código Utilizado:

Classe Filme: Esta classe representa um filme no sistema. Ela possui atributos como nome, gênero e duração, além de métodos para acessar e modificar esses

atributos. A sobrescrita do método toString() permite a obtenção de uma representação textual do objeto filme, facilitando a exibição de informações.

Classe CadastroFilme: É uma classe abstrata que define as operações CRUD (Create, Read, Update, Delete) para os filmes. Ela possui métodos abstratos como create(), readAll(), update() e delete(). As subclasses concretas dessa classe (como CadastroFilmeIndividual e CadastroFilmeDupla) são responsáveis por implementar esses métodos de acordo com suas funcionalidades específicas.

Classe CadastroFactory: Implementa o padrão Factory Method, permitindo a criação de instâncias de CadastroCombo com base no tipo especificado (Individual, ComboDupla). O método criarCadastro() recebe o tipo de cadastro desejado e retorna uma instância correspondente da classe CadastroCombo.

Classe ComboDupla: Herda da classe abstrata CadastroCombo para implementar as funcionalidades específicas relacionadas aos combos duplos de alimentação. Possui métodos para realizar operações CRUD (Create, Read, Update, Delete) sobre os combos, como create(), readAll(), update() e delete().

Classe Combo: Representa um item de combo que pode ser oferecido no cinema. Possui atributos como nome, descrição e preço, além de métodos para acessar e modificar esses atributos. A sobrescrita do método toString() permite obter uma representação textual do objeto combo.

Classe Individual: É uma subclasse de CadastroCombo, responsável por implementar as operações CRUD para o cadastro de combos individuais de alimentação. Implementa os métodos abstratos create(), readAll(), update() e delete() para manipulação dos combos individuais.

Classe CadastroCombo: É uma classe abstrata que define as operações CRUD para os combos de alimentação. As subclasses concretas dessa classe (como ComboDupla e Individual) são responsáveis por implementar esses métodos de acordo com suas funcionalidades específicas.

Classe ComboController: Atua como controladora das interações relacionadas aos combos de alimentação. Recebe uma lista de combos no construtor e possui métodos para cadastrar novos combos (cadastrarCombo()), listar todos os combos (listarCombos()), atualizar informações de combos (atualizarCombo()) e excluir combos (excluirCombo()).

Classe Main: É a classe principal do sistema, responsável por gerenciar a interação com o usuário por meio de um menu interativo. Utiliza objetos Scanner para receber as entradas do usuário e possui listas de filmes e combos para armazenar e manipular os dados.

O método main() contém o loop principal que exibe o menu de opções para o usuário e permite que ele realize diversas operações relacionadas aos filmes e combos.

As opções do menu correspondem a diferentes ações, como cadastrar filmes, cadastrar combos, listar filmes, listar combos, atualizar informações, excluir registros, entre outras.

Utiliza outros objetos e classes do sistema, como ComboController, CadastroCombo, CadastroFilme, Filme, Combo, CadastroFactory, Individual e ComboDupla, para executar as operações solicitadas pelo usuário

Padrões GoF (Gang of Four):

Abstract Factory: Implementado na classe CadastroFactory, permitindo a criação de instâncias de CadastroCombo com base no tipo especificado (Individual, ComboDupla). Factory Method: Presente na estrutura de criação de combos na classe CadastroCombo, onde cada subclasse (Individual, ComboDupla) implementa o método create para criar instâncias de Combo.

Padrões GRASP (General Responsibility Assignment Software Patterns):

Information Expert: A classe CadastroCombo é especialista nas operações relacionadas aos combos de alimentação, garantindo coesão e baixo acoplamento. Controller: A classe ComboController atua como controladora das interações relacionadas aos combos, mantendo a separação de responsabilidades e facilitando a manutenção do código.

Conclusão

O Sistema de Cadastro de Filmes e Combos do Cinemax foi desenvolvido com o intuito de oferecer uma ferramenta eficiente e intuitiva para o gerenciamento e consulta de informações relacionadas aos filmes em cartaz e combos de alimentação disponíveis. A adoção de padrões de projeto GoF e GRASP proporcionou uma estrutura sólida e flexível, permitindo a expansão e manutenção do sistema de forma organizada e eficaz.