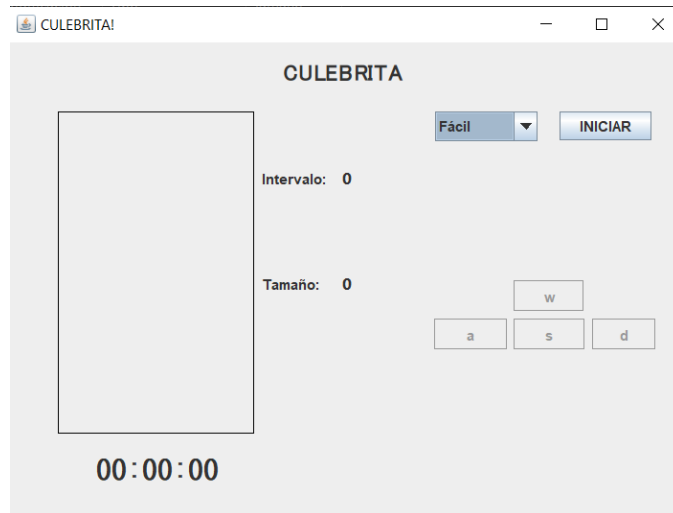
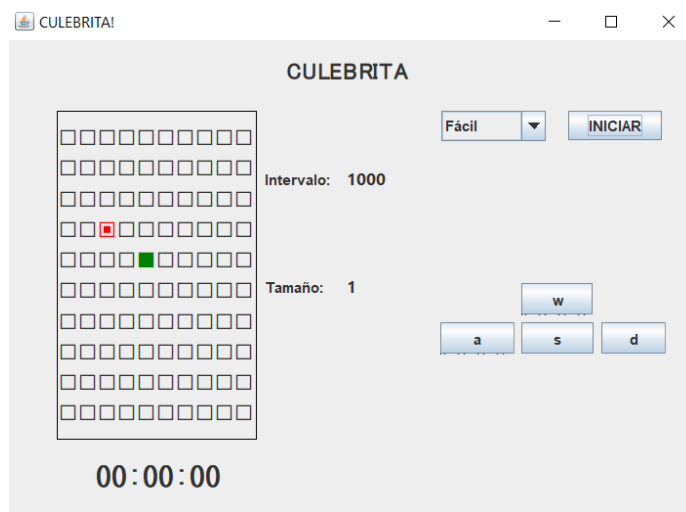


Manual De Usuario

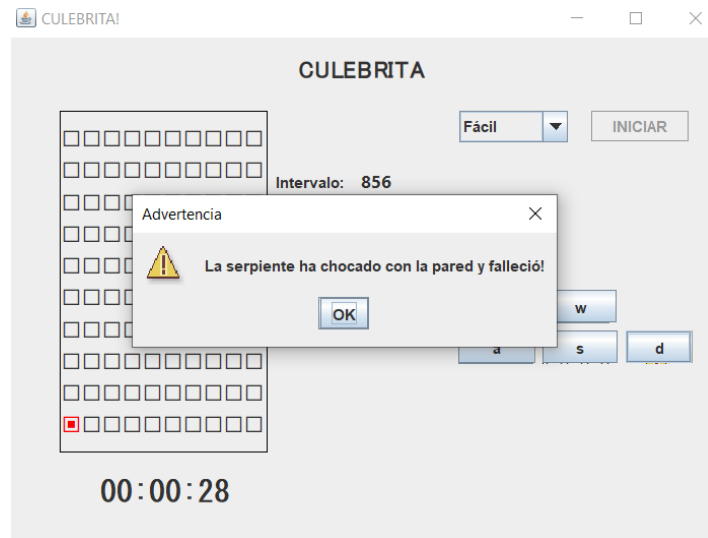


Al iniciar el juego, se le dará la opción de iniciar un nuevo juego. Puede escoger la dificultad (Fácil, Medio, Difícil)



Una vez presionado el botón de inicio, presione una de las teclas para hacer que la culebra empiece a moverse.

El objetivo del juego es consumir toda la fruta posible, evitando chocar contra la pared. Si consigue consumir 25 frutas, ganará.



Ya sea si gane o pierda, el programa generará un archivo donde podrá ver los datos de la partida.

Posterior a esto, puede jugar otra partida o salir de la aplicación