

# LOUISA CHIKAR

## INGÉNIEURE MULTIMÉDIA

Téléphone: +33666874513

Email: [louisa.chikar@gmail.com](mailto:louisa.chikar@gmail.com)

Portfolio : [www.behance.net/louisachikar](http://www.behance.net/louisachikar)

Linkedin : [www.linkedin.com/in/louisa-chikar](http://www.linkedin.com/in/louisa-chikar)

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

#### DÉVELOPPEUSE RA

indépendante | octobre 2021-décembre 2021  
développeuse indépendante

Client : [Flat Pixel](#)

Missions :

- développement de jeux pour [Nickelodeon's Do Not Touch app](#)
  - Unity, C#, lua
- développement d'une application compagnon pour [Nickelodeon live-action show](#)
  - Unity, C#

#### STAGE

[Flat Pixel](#) | mars-septembre 2021  
développeuse d'expériences et jeux mobile  
en **réalité augmentée** (Unity)

[Nickelodeon's Do Not Touch app](#)

R&D

Gestion de projet

Tools

Maintenance

UI/UX design

#### STAGE

[La Méduse Violette](#) | été 2020

Réalisation de projets en **réalité augmentée** (Unity)  
**Modélisation, animation, texturing, nodal shading**  
(Blender)

Développement d'un projet de **storytelling immersif**

Gestion de projet

UI/UX design

Communication

### RÉALISATIONS ET ÉTUDES

**ESIPE, Université Gustave Eiffel**  
**Champs-sur-marne**  
**filière IMAC | 2018-2021**

Formation **ingénierie créative** associant arts et sciences dans les domaines de la **programmation**, les **nouvelles technologies**, le **multimédia** et **l'audiovisuel**.

**Une journée à l'ESIPE** et **Le Poisson d'or** : Projets de jeux vidéo sur *Unity*

**The Last Call** : Title sequence (*Unreal*)

**Entre les pages de [rot], Bense à l'Épreuve de la VR** : Projet tutoré visant à adapter la théorie de l'esthétique algorithmique à la réalité virtuelle

**Mini Gimp** : Logiciel de traitement d'image (C)

**Horoscope** et **Barôdeur** : Sites internet avec gestion de base de données

**Google Drive synesthésique** : projet de redesign  
**World Imaker** : Création d'un logiciel d'édition et de visualisation d'une scène 3D à partir de cubes (C++)

### COMPÉTENCES ET SOFT SKILLS

**Programmation orientée objet**  
- confirmé

**Programmation impérative** -  
avancé

**Programmation web** -  
intermédiaire

**Programmation fonctionnelle** -  
base

**Communication et design** -  
confirmé

**Modélisation et animation 3D** -  
confirmé

**Écriture et mise en scène** -  
intermédiaire

**Français** - langue maternelle

**Anglais** - TOEIC

**Espagnol** - A2

**Italien** - débutant

**Gestion de projet** - GIT, Trello

**Communication interpersonnelle**

**Travail en équipe**

**Sens du relationnel**

**Autonomie**

**Prise d'initiatives**

**Curiosité et ouverture d'esprit**

**Écoute et empathie**