

LCK Esports Manager Manual

카Cau게임즈

김의찬 이지호 최승원





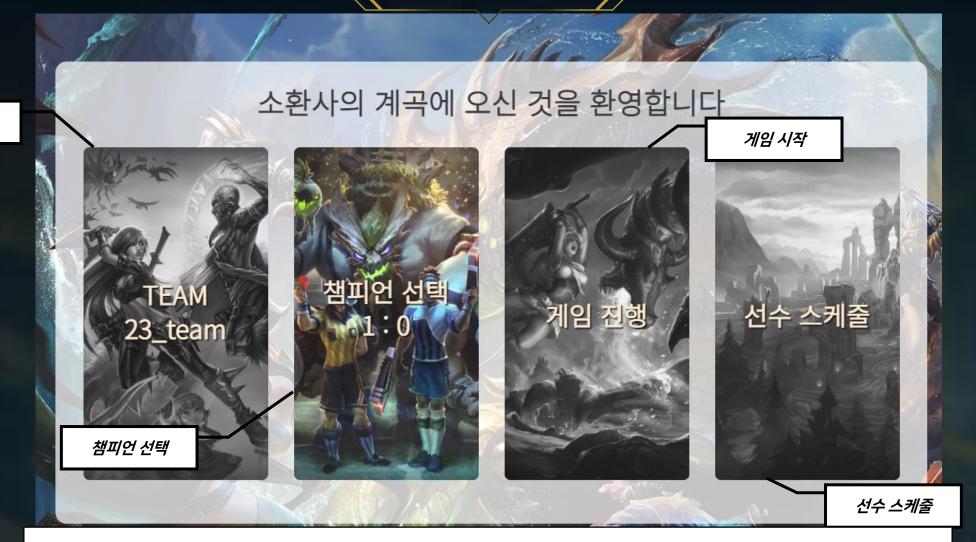
목 차

- 1. Main
- 2. League
- 3. Make Team
- 4. Champion Pick
- 5. Game
- 6. Personal Schedule
- 7. Team Management
- 8. Players

Main

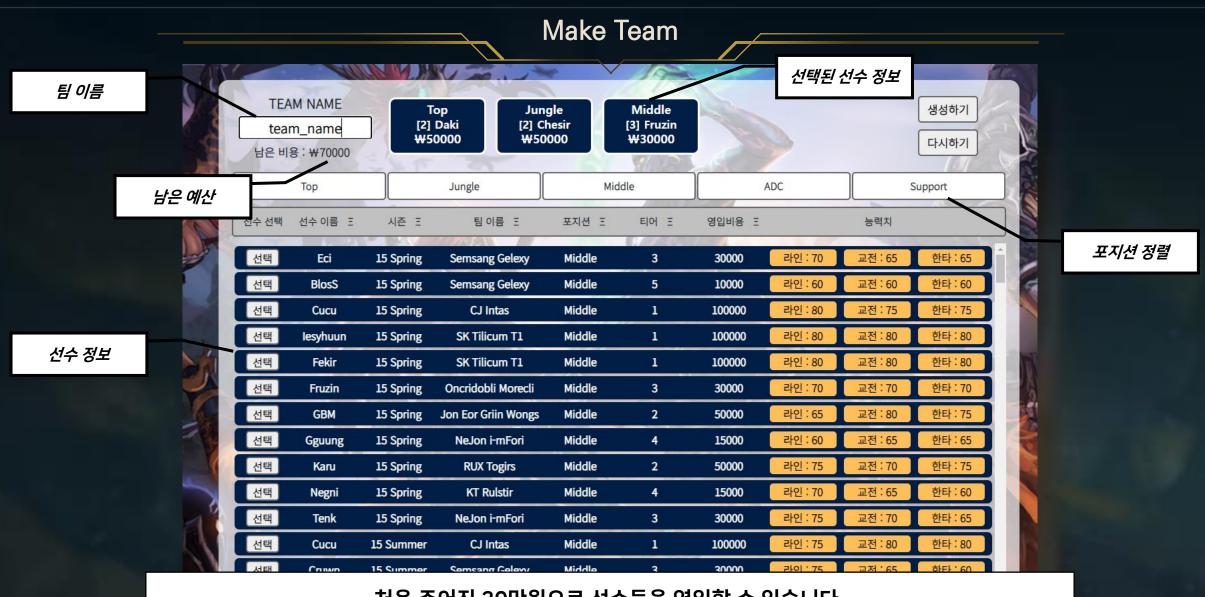


메인에서는 게임에 대한 간단한 소개와 함께 팀을 생성 후 현재 우리 팀 경기 일정을 확인할 수 있습니다.

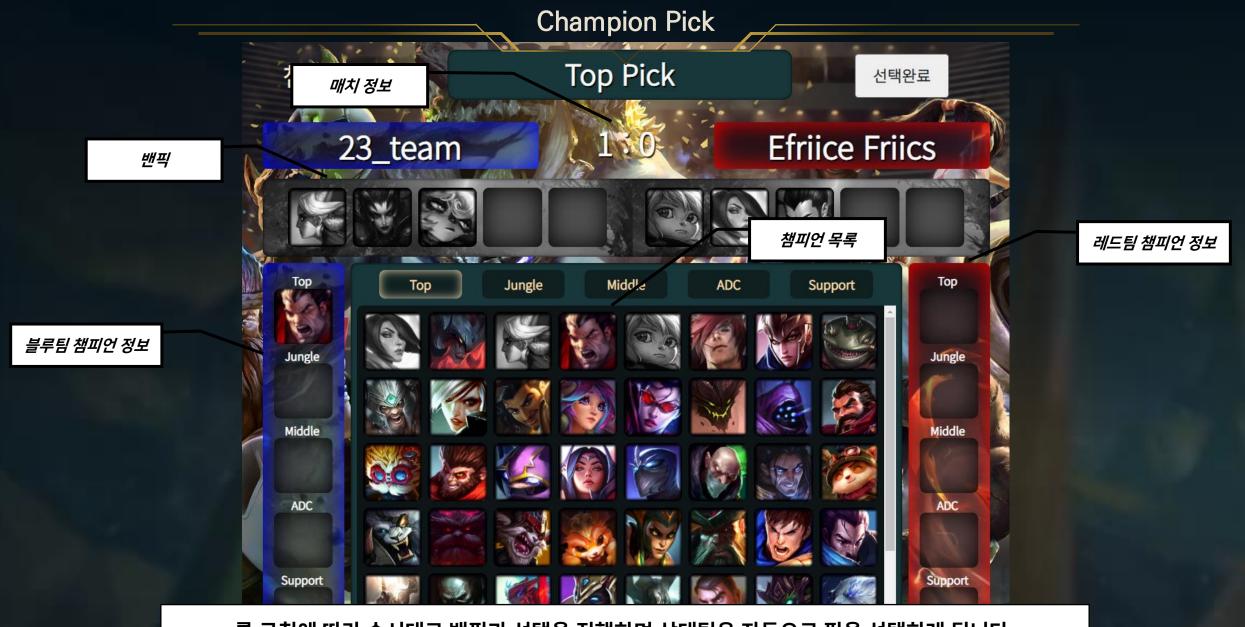


리그 일정에 따라 가능한 선택이 다르게 활성화 됩니다. 새 계정은 팀을 만들어 리그를 생성하고 경기일정이 있는 날에는 게임을, 없는 날에는 선수 스케줄을 진행할 수 있습니다.

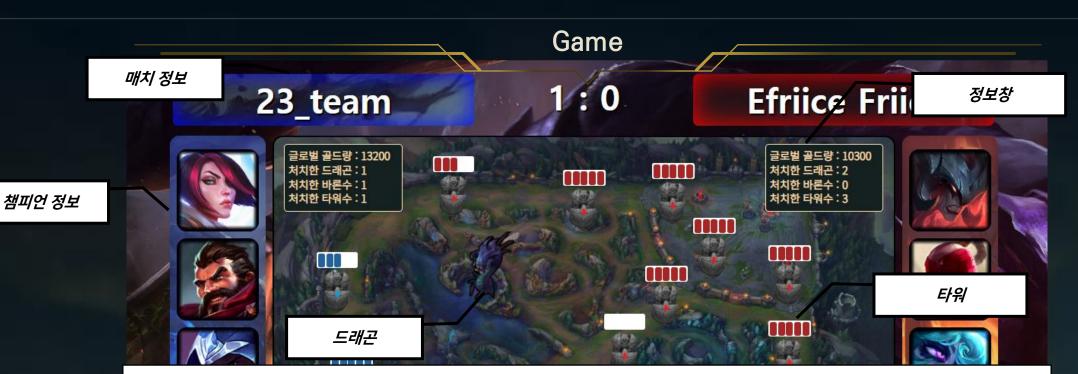
팀생성



처음 주어진 20만원으로 선수들을 영입할 수 있습니다. 이후 팀 관리 탭에서 선수 추가영입 및 교체가 가능합니다.



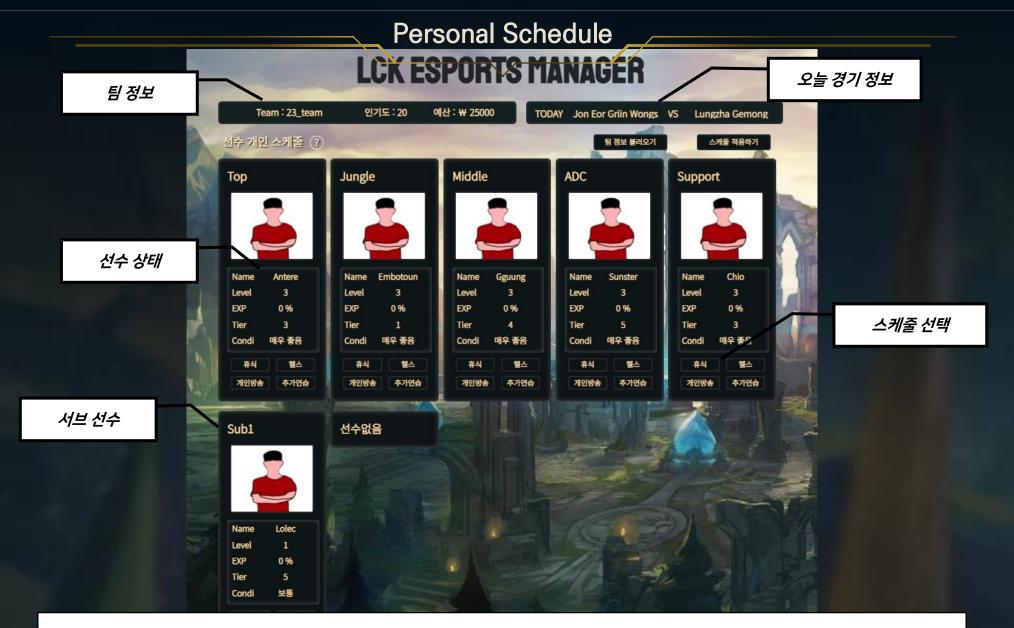
롤 규칙에 따라 순서대로 밴픽과 선택을 진행하며 상대팀은 자동으로 픽을 선택하게 됩니다.



매턴 행동력 3안에서 선택지를 진행할 수 있습니다. 10턴이 넘어가면 "빠른실행" 선택지가 활성화되며 이는 지금까지의 경기정보를 바탕으로 머신러닝 승부예측모델로 게임을 빠르게 끝낼 수 있습니다.

갱킹 라인압박 타워공격 타워파괴 교전 한타 **TURN 13** 탑 (1) 탑 (3) 탑 (2) 남은 행동력 3 미드 (1) 드래곤 미드 (3) 미드 (2) 선택지 진행 바텀 (1) 바텀 (2) 바텀 (3) 빠른실행

선택지



우리 팀 경기일정이 없는 경우는 선수 스케줄을 진행하여 팀을 더 강하게 만들 수 있습니다.

League

이번 시즌 리그가 종료되었습니다

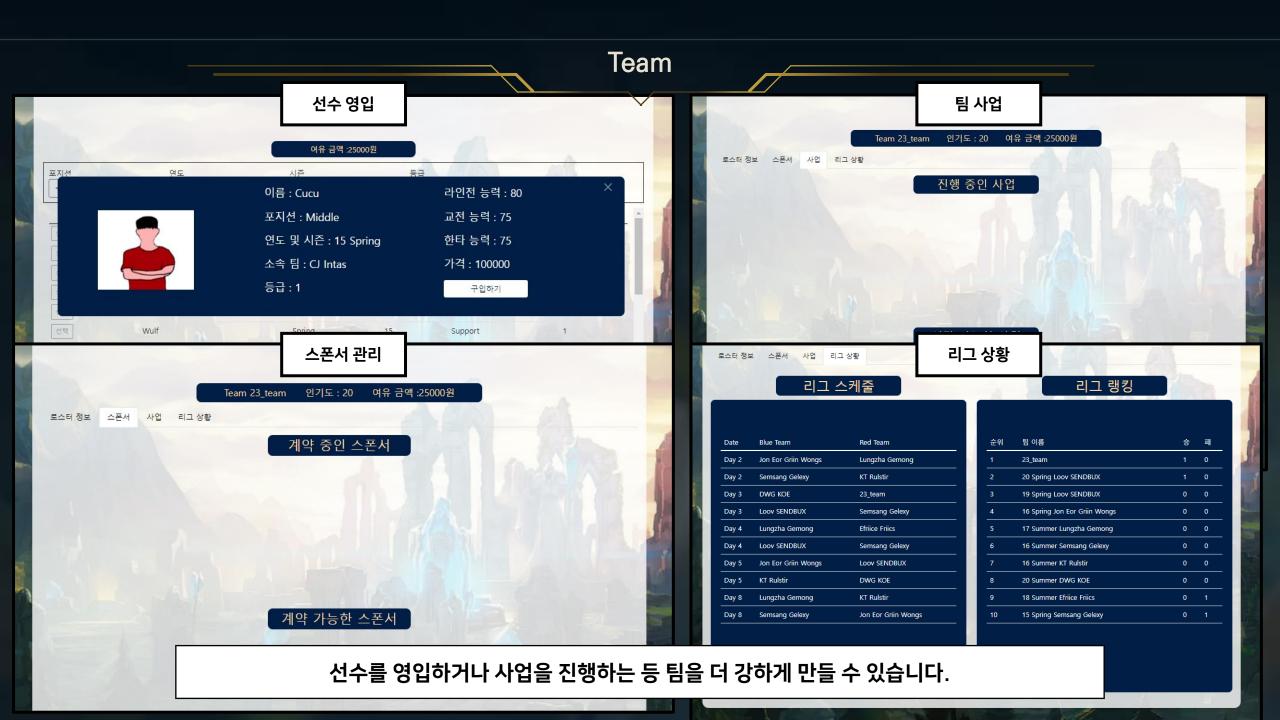




리그 일정이 모두 종료되면 새로운 리그를 생성할 수 있는데 이때 새로운 팀으로 다시 도전할지 기존 팀을 유지할 지 선택할 수 있습니다.



팀 관리에서는 팀 정보를 확인할 수 있으며 선수 스텟을 올리거나 팀 수정을 통해 주전과 서브를 바꿀 수 있습니다.



Players



선수 도감에서는 언제든 선수들의 능력치를 비롯한 정보들을 확인할 수 있습니다.

정렬