

En esta práctica se pide la implementación de un conjunto de funciones y un programa principal para el manejo de cadenas de caracteres junto con matrices. Las cadenas van a ser matrículas de tráfico con el formato E-DDDD-LLL, donde D es un dígito y L una letra del alfabeto (sin incluir la Ñ), siendo válidas todas las letras aunque en la realidad haya algunas letras que no se usen. Por ejemplo, E-2166-BRB o E-8882-FYW serían matrículas válidas. Las funciones que se pide implementar son:

- **rellenar** una matriz de 40 matrículas válidas usando la función aleatorio de las prácticas anteriores.
- **imprimir** el contenido de la matriz.
- **comparar** dos matrículas. Esta función devolverá un *valor negativo* si la primera matrícula es más antigua que la segunda, un *valor positivo* si la primera matrícula es más reciente que la segunda y *0* si son iguales.
- **mas\_antigua**, que devuelve la matrícula más antigua de las almacenadas en la matriz.

El programa principal deberá rellenar la matriz con las 40 matrículas, imprimir la matriz y también la matrícula más antigua.

Una posible ejecución de la misma es la siguiente:

```
E-6393-HLQ
E-0041-IUS
E-5652-QST
E-6809-NZG
E-5843-RLI
E-2997-GKC
E-4271-UXB
E-2112-GPE
E-1350-QCL
E-7501-FFK
E-8891-ZZL
E-5562-MTE
E-4893-LFB
E-3059-WLG
E-1308-ERL
E-4818-WMD
E-0142-QNA
E-3549-HUL
E-6636-IFU
E-8676-MES
E-5212-TDE
E-6634-TQT
E-2757-EUS
E-7888-TIM
E-7312-UXC
E-3253-QKH
E-1306-GGA
E-6371-TBX
E-9286-NNC
E-7857-IEW
E-7872-RFU
E-6286-CXJ
E-9915-YOH
E-2899-XJI
E-4422-WET
E-2222-DFB
E-3034-RCW
E-9294-OKM
E-7057-RAM
E-6895-OPA

La matricula mas antigua es E-6286-CXJ.
```

## SOLUCIÓN:

```
// includes y defines
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
```

```
#define MATSIZE 40
#define STRSIZE 10+1
```

```
// prototipos
```

```
int random(int, int);
void rellenar(char [MATSIZE][STRSIZE]);
void imprimir(char [MATSIZE][STRSIZE]);
int comparar(char *, char * );
char * mas_antigua(char [MATSIZE][STRSIZE]);
```

```
// main
```

```
int main()
{
    char matriz[MATSIZE][STRSIZE];
    srand(time(NULL));
    rellenar(matriz);
    imprimir(matriz);
    printf("\nMAS ANTIGUA: %s\n", mas_antigua(matriz));
    return 0;
}
```

```
// definición de funciones
```

```
void rellenar(char mat[MATSIZE][STRSIZE])
{
    int i, j;
    for (i = 0; i < MATSIZE; i++)
    {
        mat[i][0] = 'E';
        mat[i][1] = '-';
        for (j = 2; j <= 5 ; j++)
            mat[i][j] = random('0','9');
        mat[i][6] = '-';
        for (j = 7; j < STRSIZE-1 ; j++)
            mat[i][j] = random('A','Z');
        mat[i][j] = '\0';
    }
}
```

```
void imprimir(char mat[MATSIZE][STRSIZE])
```

```
{
    int i;
    for (i = 0; i < MATSIZE; i++)
        printf("%s\n", mat[i]);
}

int comparar(char * matricA, char * matricB)
{
    int n = strcmp(matricA + 7, matricB+7);
    return n ? n : strncmp(matricA + 2, matricB + 2, 4);
}

char * mas_antigua(char mat[MATSIZE][STRSIZE])
{
    int i, n;
    char * antigua = mat[0];
    for (i = 1; i < MATSIZE; i++)
    {
        if (comparar(mat[i], antigua) == 1)
            antigua = mat[i];
    }
    return antigua;
}

int random(int inf, int sup)
{
    return rand()%(sup-inf+1)+inf;
}
```