

DESAFIO ACEROLA

Natural das Antilhas, a acerola (*Malpighia glabra* Linn, também conhecida como cereja das Antilhas) já era apreciada pelos nativos das Américas há muitos séculos. Mas o grande interesse por essa fruta surgiu na década de 1940, quando cientistas portoriquenhos descobriram que a acerola contém grande quantidade de Ácido ascórbico (vitamina C). A acerola apresenta, em uma mesma quantidade de polpa, até 100 vezes mais vitamina C do que a laranja e o limão, 20 vezes mais do que a goiaba e 10 vezes mais do que o caju e a amora.

Um grupo de amigos está visitando o Sítio do Picapau Amarelo, renomado produtor de acerola. Com a permissão de Dona Benta, dona do sítio, colheram uma boa quantidade de frutas, e pretendem agora fazer suco de acerola, que será dividido igualmente entre os amigos durante o lanche da tarde.

Conhecendo o número de amigos, a quantidade de frutas colhidas, e sabendo que cada unidade da fruta é suficiente para produzir 50 ml de suco, escreva um programa para determinar qual o volume, em litros, que cada amigo poderá tomar.

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. Cada caso de teste é composto por uma única linha, contendo dois números inteiros N e F , indicando respectivamente o número de amigos ($1 \leq N \leq 103$) e a quantidade de de frutas colhidas ($1 \leq F \leq 10^3$).

O final da entrada é indicado por uma linha que contém apenas dois zeros, separados por um espaço em branco.

Saída

Para cada caso de teste da entrada seu programa deve imprimir uma única linha, contendo um número real, escrito com precisão de duas casas decimais, representando o volume de suco, em litros, a que cada amigo tem direito.

Exemplo de entrada	Saída para o exemplo de entrada
1 1	0.05
5 431	4.31
101 330	0.16
0 0	